
Σχεδίαση και Ανάπτυξη Πληροφοριακών Συστημάτων

Project UML

Αντώνιος Χαλκιάς
Αλέξανδρος Τογρίδης
Ιωάννης Χαλκίοπουλος
Άγγελος Κοντογιάννης
Αλέξανδρος-Ανδρέας Σταυρόπουλος

Διδάσκων:
Χαλκιαδάκης Γεώργιος

Υπεύθυνος εργαστηρίου:
Γιολδάσης Νεκτάριος
Παππάς Νικόλαος



HMMT
Πολυτεχνείο Κρήτης
Περίοδος: 2021-2022

Contents

| | | |
|----------|--|----------|
| 1 | Εισαγωγή | 2 |
| 2 | Περιγραφή Πλαισίου Έργου | 3 |
| 2.1 | Πληροφορίες Πελάτη | 3 |
| 2.2 | Περιγραφή Τρέχοντος Συστήματος Πελάτη | 3 |
| 2.3 | Αρχιτεκτονική και Πλατφόρμα Τρέχοντος Συστήματος | 3 |
| 2.4 | Πλεονεκτήματα, Αδυναμίες, Ευκαιρίες και Απειλές | 3 |
| 2.5 | Εμβέλεια Έργου και Περιορισμοί Κύκλου Έργου | 3 |
| 3 | Ανάλυση Απαιτήσεων Συστήματος | 4 |
| 3.1 | Λειτουργικές Απαιτήσεις | 4 |
| 3.2 | Μή Λειτουργικές Απαιτήσεις | 4 |
| 4 | Επιλογές και Προτάσεις | 5 |
| 4.1 | Κριτήρια Αξιολόγησης Επιλογών | 5 |
| 4.2 | Εμπορικά Πακέτα Λογισμικού | 5 |
| 4.3 | Επιλογή Ανάπτυξης Νέου Συστήματος | 5 |
| 4.4 | Τελική Πρόταση | 5 |
| 5 | Ανάλυση και Αρχική Σχεδίαση σε UML | 6 |
| 5.1 | Διαγράμματα Περιπτώσεων Χρήσης (use case diagrams) | 6 |
| 5.2 | Διαγράμματα Δραστηριοτήτων (activity diagrams) | 6 |
| 5.3 | Ανάλυση και Επισκόπηση Σχεδίασης με Διαγράμματα Κλάσεων (Class diagrams) | 6 |
| 5.4 | Διαγράμματα Ακολουθίας (sequence diagram) επιπέδου σχεδίασης | 6 |
| 5.5 | Μηχανές Καταστάσεων (state machines) | 6 |
| 6 | Παραρτήματα | 7 |
| 6.1 | Διάρθρωση Ομάδας και Κατανομή Αρμοδιοτήτων | 7 |
| 6.2 | Ερωτηματολόγιο Εντοπισμού Απαιτήσεων Λειτουργίας Συστήματος . . . | 7 |
| 6.3 | Βιβλιογραφία και Πηγές Πληροφοριών | 7 |
| 6.4 | Πρακτικά Συναντήσεων | 7 |

1 Εισαγωγή

2 Περιγραφή Πλαισίου Έργου

2.1 Πληροφορίες Πελάτη

2.2 Περιγραφή Τρέχοντος Συστήματος Πελάτη

2.3 Αρχιτεκτονική και Πλατφόρμα Τρέχοντος Συστήματος

2.4 Πλεονεκτήματα, Αδυναμίες, Ευκαιρίες και Απειλές

2.5 Εμβέλεια Έργου και Περιορισμοί Κύκλου Έργου

3 Ανάλυση Απαιτήσεων Συστήματος

3.1 Λειτουργικές Απαιτήσεις

3.2 Μή Λειτουργικές Απαιτήσεις

4 Επιλογές και Προτάσεις

4.1 Κριτήρια Αξιολόγησης Επιλογών

4.2 Εμπορικά Πακέτα Λογισμικού

4.3 Επιλογή Ανάπτυξης Νέου Συστήματος

4.4 Τελική Πρόταση

5 Ανάλυση και Αρχική Σχεδίαση σε UML

- 5.1 Διαγράμματα Περιπτώσεων Χρήσης (use case diagrams)
- 5.2 Διαγράμματα Δραστηριοτήτων (activity diagrams)
- 5.3 Ανάλυση και Επισκόπηση Σχεδίασης με Διαγράμματα Κλάσεων (Class diagrams)
- 5.4 Διαγράμματα Ακολουθίας (sequence diagram) επιπέδου σχεδίασης
- 5.5 Μηχανές Καταστάσεων (state machines)

6 Παραρτήματα

- 6.1 Διάρθρωση Ομάδας και Κατανομή Αρμοδιοτήτων
- 6.2 Ερωτηματολόγιο Εντοπισμού Απαιτήσεων Λειτουργίας Συστήματος
- 6.3 Βιβλιογραφία και Πηγές Πληροφοριών
- 6.4 Πρακτικά Συναντήσεων