ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 7

ДОСЛІДЖЕННЯ МУРАШИНИХ АЛГОРИТМІВ

Mema: використовуючи спеціалізовані бібліотеки та мову програмування Python навчитися дослідити метод мурашиних колоній **Хід роботи:**

Посилання на репозиторій: https://github.com/AlexanderSydorchuk/AI-Lab7

Завдання 2.1. Дослідження мурашиного алгоритму на прикладі рішення задачі комівояжера

Варіант 24 – виїзд з м. Чернівці.

Лістинг програми:

Зав. каф.

```
126, 637, 363],
[382, 805, 1111, 257, 681, 328, 388, 664, 1199, np.inf, 152, 780, 856, 725, 70, 1052, 734, 159, 413, 866, 869, 263, 578, 336, 949], [360, 975, 1221, 423, 833, 135, 550, 710, 1379, 152, np.inf, 850, 970, 891, 232, 1173, 896, 128, 261, 1028, 1141,
232, 1173, 896, 128, 261, 1028, 1141,

240, 740, 278, 690],

[471, 343, 611, 677, 377, 747, 490, 174, 857, 780, 850, np.inf, 120, 420, 864,

282, 681, 754, 999, 556, 51, 590,

300, 642, 640],

[428, 468, 731, 557, 497, 627, 489, 294, 977, 856, 970, 120, np.inf, 540, 741,

392, 800, 660, 1009, 831, 171, 548,

420, 515, 5291.
np.inf, 1157, 664, 162, 484, 805, 834, 193,
484, 1363, 1138, 338, np.inf, 1299,
            420, 1036, 608],
```

```
import numpy as np
from numpy.random import choice as np_choice
import matplotlib.pyplot as plt
class AntAlgorhytm(object):
```

		Сидорчук О.С.		
		Голенко М.Ю		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

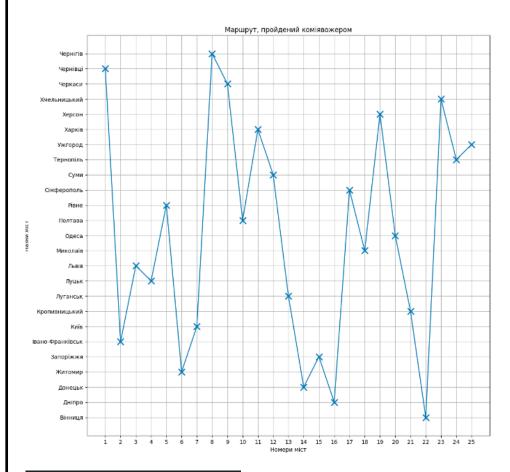
```
feromoneLifetime, alpha=1.0,
        self.pheromone = np.ones(self.distancesMatrix.shape) /
        shortest path = None
        all time shortest path = ("placeholder", np.inf)
            all paths = self.GetAllPathsDistances(startCity)
            self.SpreadPheromone(all paths, self.bestAntsCount,
            shortest path = min(all paths, key=lambda x: x[1])
            if shortest path[1] < all time shortest path[1]:</pre>
        return all time shortest path
   def SpreadPheromone(self, all paths, n best, shortest path):
    def GetPathDistance(self, path):
        all paths = []
            path = self.GeneratePath(start)
            all paths.append((path, self.GetPathDistance(path)))
```

		Сидорчук О.С.		
		Голенко М.Ю		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

```
path = []
    visited.add(start)
    prev = start
       path.append((prev, move))
    path.append((prev, start)) # повернення на початок
   pheromone = np.copy(pheromone)
   return move
pathfinder = AntAlgorhytm(distancesData.distances, 20, 20, 100, 1, alpha=1,
   path += f" -> {citiesData.cities[i[0]]} \n"
plt.yticks([i for i in range(25)], citiesData.cities)
plt.show()
```

Результат виконання програми:

		Сидорчук О.С.		
		Голенко М.Ю		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата



"D:\DFiles\LP\4 Karzen\1 Rihtze\AI\Lab7\

Отриманий найкоротший шлях: 5180.0 км

Шлях:

- -> Чернівці
- -> Івано-Франківськ
- -> Львів
- -> Луцьк
- -> Рівне
- -> Житомир
- -> Київ
- -> Чернігів
- -> Черкаси
- -> Харків
- -> Суми
- -> суми
- -> Донецьк
- -> Запоріжжя
- -> Дніпро
- -> Сімферополь
- -> Миколаїв
- -> Херсон
- -> Одеса
- -> Кропивницький
- -> Вінниця
- -> Хмельницький
- -> Тернопіль -> Ужгород

Process finished with exit code $\boldsymbol{\theta}$

		Сидорчук О.С.		
		Голенко М.Ю		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

					торної роботи, використовуючи спеціалізовані б	
	отеки олонії		рограму	ванн	я Python, навчено досліджувати метод мурашин	lИX
L_						
		Сидорчук О.С.			ДУ «Житомирська політехніка».19.121.25.000 - Лр1	Арк
Змн.	Арк.	Голенко М.Ю № докум.	Підпис	Дата	дэ «латомировка політвяніка». 13.121.20.000 - ЛрТ	6