

SCRUM MASTER

Richard Mikhael Pereira Chinchero

- Estudiante de Ing. Informática y de Sistemas – UNSAAC.
- Certificado en Scrum Master.
- Capacidad para trabajar de forma creativa y analítica en un entorno de resolución de problemas.
- Dirigir y liderar el equipo de desarrollo desde el inicio del proyecto hasta la entrega del producto final.
- 1 año de experiencia en Scrum.



FRONT-END DEV

Juan Carlos Condori Lopez

- Estudiante de Ing. Informática y de Sistemas – UNSAAC.
- Habilidades en programación (C#, C++, JavaScript, PHP, HTML, CSS, Visual Basic).
- Creación de sitios web y aplicaciones que sean receptivos y utilizables.
- Supervisión del rendimiento del sitio web y rectificación de problemas relacionados con el front-end.
- 1 año de experiencia en Diseño web.



BACK-END DEV

Fiorella Silvia Choque Bueno

- Estudiante de Ing. Informática y de Sistemas – UNSAAC.
- Creaciones de aplicaciones web planificadas, desarrolladas, probadas, implementadas y mantenidas.
- Competente en tecnologías como: Java, ASP.NET, C#, Microsoft SQL Server, MariaDB, Visual Basic.
- Developer back-end en Medic Plast.
- 1 año de experiencia en Diseño Web.



BACK-END DEV

Alexander Ttito Saya

- Estudiante de Ing. Informática y de Sistemas – UNSAAC.
- Desarrollador web decidido y productivo con pasión por las soluciones creativas.
- Competente en Java, C#, HTML, Visual Basic, Angular., SQL Server.
- Desarrollo de aplicaciones utilizando Javascript, PHP, MySQL.
- 1 año de experiencia en Diseño web.
- Mantenimiento de aplicaciones web.



ING. DEVELOPER TESTER

Alex Helder Huancara Ccolqqe

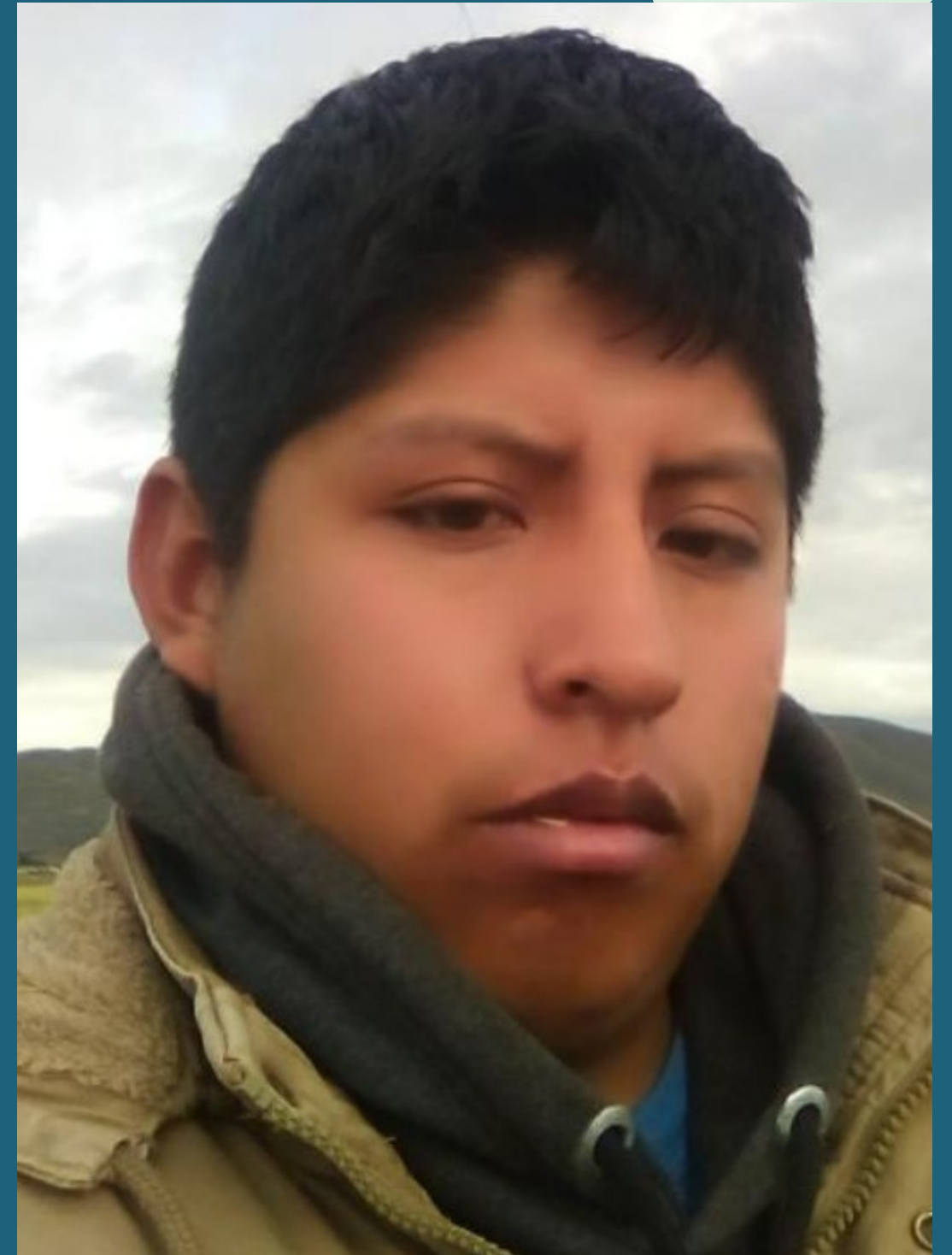
- Estudiante de Ing. Informática y de Sistemas – UNSAAC.
- Conocimientos básicos de bases de datos y SQL.
- Experiencia práctica de 1 año con herramientas de gestión de pruebas.
- Conocimiento de conceptos y herramientas para las pruebas de rendimiento.
- Conocimientos básicos de los comandos de Linux y Windows.



ING. DE CONTROL DE CALIDAD

Jhon Edwin Tacusi Larota

- Estudiante de Ing. Informática y de Sistemas – UNSAAC.
- Poseer un enfoque lógico y analítico en cuanto a los problemas que se presentan.
- Experiencia en una correcta elaboración de sistemas, mediante pruebas aleatorias.
- Conocimiento en normas de seguridad de software para un correcto funcionamiento del mismo.



DEVELOPER SENIOR

Leydi Diana Choque Sarmiento

- Estudiante de Ing. Informática y de Sistemas – UNSAAC.
- Experiencia en creación, mantenimiento de bases de datos, desarrollo de interfaz de usuario, desarrollo de sitios web, aplicaciones, y codificación.
- Conocimiento del desarrollo de software y sus tecnologías, además de lenguajes de programación como Javascript, C++, PHP, SQL, C#.
- 5 meses de experiencia como Developer Senior.



DISEÑADORA

Enit Muñoz Pacheco

- Estudiante de Ing. Informática y de Sistemas – UNSAAC.
- Certificada en Diseñador UI.
- Capacidad para la creación de diseños de interfaces de software.
- Conocimiento básico para el diseño de interfaz, diseño visual, diseño de interacción.
- Manejo de herramientas como Justinmind, Adobe XD, Pixate, Webflow.
- 1 año de experiencia en Diseño UI.

