

## Práctica 10

### Métodos Numéricos y Computación

En esta práctica, estamos interesados en hallar un valor,  $p$ , tal que  $f(p) = 0$  donde  $f$  es una función real de variable real. Si  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  es una función continua tal que  $f(a)f(b) < 0$ , entonces por el Teorema de Bolzano, existe al menos un punto  $p \in (a, b)$  tal que  $f(p) = 0$ . Sin pérdida de generalidad podemos suponer que  $f(x)$  solo tiene una raíz en  $[a, b]$ . Los métodos iterativos para la resolución de ecuaciones no lineales son aquellos en los que, a partir de un punto inicial  $p_0$ , se construye una sucesión  $(p_n)_{n \in \mathbb{N}}$  de forma que  $\lim_{n \rightarrow \infty} p_n = p$ . En las clases de teoría hemos presentado el método de la bisección y tres métodos de punto fijo: Newton, secante y Regula-Falsi.

En primer lugar, conviene disponer de intervalos  $[a, b]$  en los que estemos seguros que hay una raíz de la función ( $f(a)f(b) < 0$ ). Un procedimiento interesante es el de búsqueda incremental que consiste en dividir el intervalo original  $[a, b]$  en intervalos de pequeña longitud,  $h$ , por medio de puntos  $a = x_0, x_1 = x_0 + h, x_2 = x_0 + 2h, \dots, x_n = b$  y, empezando por la izquierda, vamos comprobando si el signo cambia en cada uno de los subintervalos  $[x_k, x_{k+1}]$ .

**Ejercicio 1** Implementa una función `busqueda_incremental` que, dada una función  $f$ , los extremos de un intervalo  $a$  y  $b$ , y el número de subintervalos  $n$  en que dividiremos  $[a, b]$ , nos devuelva los subintervalos en que están las raíces de  $f$ . Aplica esta función para separar las raíces de  $f(x) = e^{-x/10} \cos(x)$ , en el intervalo  $[0, 15]$  con 50 subintervalos.

El método de la bisección permite obtener una sucesión de subintervalos “encajados”  $[a_n, b_n]$  cuya sucesión de puntos medios  $(p_n)_{n \in \mathbb{N}}$  aproxima la solución buscada. Aunque hay más criterios (que veremos más adelante), el cálculo de las sucesivas iteraciones parará cuando  $|a_k - b_k| < \varepsilon$  ( $\varepsilon$  se conoce como la tolerancia). Es interesante destacar que el error cometido en cada paso  $n$  del método de la bisección es:

$$|p - p_n| \leq 2^{-n+1} |a_0 - b_0|.$$

**Ejercicio 2** Implementa una función `biseccion` que, dada una función  $f$ , los extremos de un intervalo  $a$  y  $b$  y la tolerancia `tol`, devuelva la solución de  $f(x) = 0$  mediante el método de la bisección (junto al número de pasos que han sido necesarios). Aplica esta función para calcular las raíces de  $f(x) = e^{-x/10} \cos(x)$ , utilizando los intervalos obtenidos con la función `busqueda_incremental` y una tolerancia de  $10^{-4}$ .

Una buena parte de los métodos de resolución de ecuaciones no lineales son de punto fijo. En términos generales, estos métodos consisten en transformar la ecuación  $f(x) = 0$  en una equivalente del tipo  $g(x) = x$  y, a partir de un punto inicial  $p_0$ , se obtiene  $(p_n)_{n \in \mathbb{N}}$  mediante la expresión  $p_{n+1} = g(p_n)$  y de forma que, bajo ciertas condiciones, cumple  $\lim_{n \rightarrow \infty} p_n = p$ . Por ejemplo, encontrar la solución de  $\cos(x) - xe^x = 0$  es equivalente a resolver  $g(x) = x$  donde  $g(x) = \cos(x)/e^x$ .

El cálculo de las iteraciones comenzará en el punto inicial  $p_0$  y se detendrá cuando o bien se alcance un número máximo de iteraciones (que llamaremos *maxiter*), o bien se satisfaga algún criterio de parada en términos de la tolerancia  $tol > 0$ . Algunos criterios son los siguientes:

$$|p_k - p_{k-1}| < tol, \text{ ó} \quad (1)$$

$$|p_k - p_{k-1}|/|p_k| < tol, \text{ ó} \quad (2)$$

$$|f(p_k)| < tol. \quad (3)$$

**Ejercicio 3** Implementa una función `punto_fijo` que, dada una función  $g$ , un punto inicial  $p_0$ , la tolerancia  $tol$  y el número máximo de iteraciones *maxiter*, devuelva la solución de  $g(x) = x$  mediante el método general de punto fijo (junto al número de pasos que han sido necesarios usando el criterio de parada (1)). Aplica esta función para aproximar la solución de  $\cos(x) = xe^x$  (lee el texto anterior en azul) utilizando  $p_0 = 2$  como punto inicial, una tolerancia de  $10^{-4}$  y un máximo de 50 iteraciones.

El método de Newton es uno de los métodos más utilizados y tiene una ilustración geométrica muy visual. Dado un valor inicial  $p_0$  (que debe ser establecido previamente), hallamos la recta tangente a la curva en el punto  $(p_0, f(p_0))$  y consideramos como nuevo valor de la sucesión,  $p_1$ , la abscisa donde la citada recta tangente corta al eje de abscisas. La solución se obtiene como el límite de la sucesión:

$$p_{n+1} = p_n - \frac{f(p_n)}{f'(p_n)}, \quad n = 0, 1, \dots$$

Observa que, para el cálculo de  $p_{n+1}$ , necesitamos disponer de la derivada de la función  $f$  en el punto  $p_n$ .

**Ejercicio 4** Implementa una función `newton` que, dada una función  $f$ , su derivada  $df$ , un punto inicial  $p_0$ , la tolerancia  $tol$  y el número máximo de iteraciones *maxiter*, devuelva la solución de  $f(x) = 0$  mediante el método de Newton (junto al número de pasos que han sido necesarios usando el criterio de parada (1)). Aplica esta función para calcular las raíces de  $f(x) = e^{-x/10} \cos(x)$ , utilizando los puntos medios de los intervalos obtenidos con la función `busqueda_incremental` como puntos iniciales, una tolerancia de  $10^{-4}$  y un máximo de 50 iteraciones.

El método de la secante trata de evitar el cálculo de la derivada sustituyendo la recta tangente construida en el punto  $(p_n, f(p_n))$  por la recta secante que pasa por los puntos  $(p_{n-1}, f(p_{n-1}))$  y  $(p_n, f(p_n))$ . Para inicializar este método se requieren, por tanto, dos puntos  $p_0$  y  $p_1$  y la sucesión obtenida viene dada por:

$$p_{n+1} = p_n - \frac{f(p_n)(p_n - p_{n-1})}{f(p_n) - f(p_{n-1})}, \quad n = 1, 2, \dots$$

El método de la regla-falsi introduce una ligera modificación en el método de la secante para asegurar que la siguiente iteración siempre se encontrará entre las dos anteriores.

**Ejercicio 5** Implementa funciones `secante` y `regula_falsi` que, dada una función  $f$ , puntos iniciales  $p_0$  y  $p_1$ , la tolerancia  $tol$  y el número máximo de iteraciones *maxiter*, devuelvan la solución de  $f(x) = 0$  mediante el método de la secante y regla-falsi (junto al número de pasos que han sido necesarios usando el criterio de parada (1)), respectivamente. Aplica estas funciones para calcular las raíces de  $f(x) = e^{-x/10} \cos(x)$ , utilizando los intervalos obtenidos con la función `busqueda_incremental`, una tolerancia de  $10^{-4}$  y un máximo de 50 iteraciones.

Finalmente, veamos un ejemplo de aplicación de todos estos métodos.

**Ejercicio 6** Se requiere conocer el tiempo (en segundos) en que una partícula que se mueve en el espacio según el vector de posición:

$$R(t) = (2 \cos(t), \sin(t), 0),$$

se encuentra más cerca del punto  $P(2, 1, 0)$  en el intervalo de tiempo  $[0, 2]$ . Aplica el método de la bisección, el de Newton, el de la secante y el de regula-falsi con los argumentos que consideres oportunos (haz un gráfico si es necesario).

## Ejercicios para entregar

Crea un script con nombre `PrimerApellido_SegundoApellido_Nombre.py` donde resuelvas los siguientes ejercicios teniendo en cuenta las soluciones de los anteriores y los contenidos de las presentaciones de la teoría. Incluye todos aquellos comentarios que consideres oportunos. La entrega deberá realizarse de 16:00 a 20:00 horas del jueves 30 de abril desde la tarea habilitada en Moodle dentro del Tema 6 con nombre `Práctica 10 - Ejercicios para entregar`.

**Ejercicio 1** La función `busqueda_incremental` podría ser utilizada para encontrar las raíces de una función. Supongamos, por ejemplo, la ecuación  $\sin(x) = \log(x)$  que tiene una raíz en el intervalo  $[2, 2.5]$ . ¿Serías capaz de aproximar dicha solución utilizando la función `busqueda_incremental` exclusivamente? Piensa, razona, implementa una función si es necesario (no hay una solución única) y describe tu razonamiento y/o tu función sobre el script mediante todos los comentarios que consideres oportunos. *Creatividad al poder.*

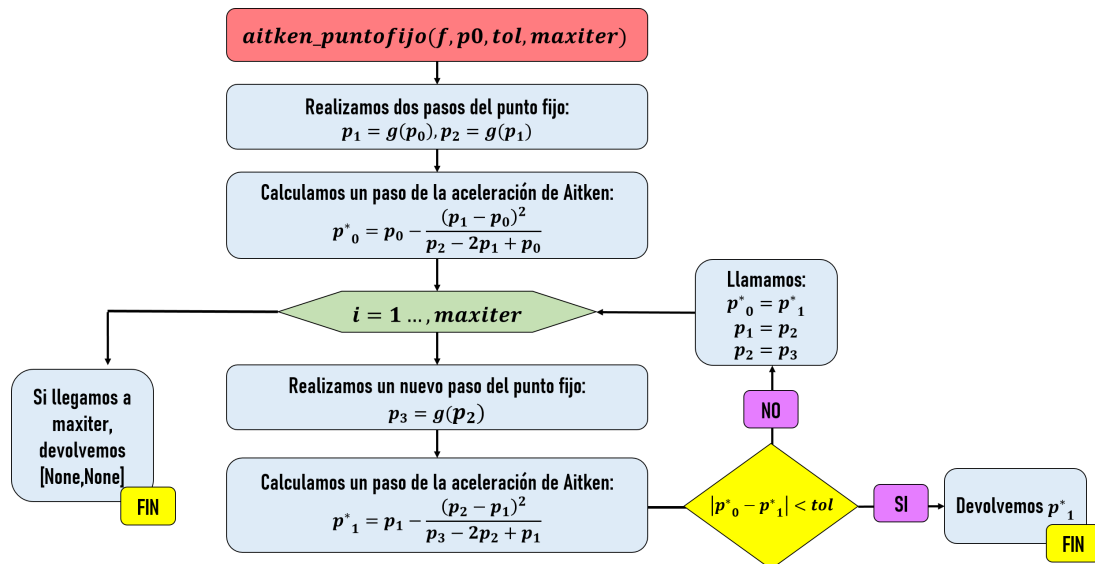
**Ejercicio 2** Una propiedad general es que si una sucesión  $(p_n)_{n \in \mathbb{N}}$  cumple que  $\lim_{n \rightarrow \infty} p_n = p$ , entonces la sucesión  $(p_n^*)_{n \in \mathbb{N}}$  donde:

$$p_n^* = p_n - \frac{(p_{n+1} - p_n)^2}{p_{n+2} - 2p_{n+1} + p_n}, \quad n = 0, 1, \dots$$

también cumple que  $\lim_{n \rightarrow \infty} p_n^* = p$ , pero sabemos que lo hace más rápidamente. Esto se conoce como el método de *aceleración de la convergencia* de Aitken. Supongamos que  $(p_n)_{n \in \mathbb{N}}$  es la sucesión de aproximaciones que proporciona el método general del punto fijo. Implementa una función `aitken_puntofijo` que, dada una función `f`, un punto inicial `p0`, la tolerancia `tol` y el número máximo de iteraciones `maxiter`, devuelva la sucesión  $(p_n^*)_{n \in \mathbb{N}}$  hasta que se cumpla el criterio de parada (1).

En el ejercicio 3 vimos cómo eran necesarios 46 pasos del método de punto fijo para aproximar la solución de  $\cos(x) = xe^x$  con una tolerancia de  $10^{-4}$ . Aplica la función `aitken_puntofijo` usando la misma tolerancia, el mismo criterio de parada (tal y como estaba definido) y un máximo de 50 iteraciones. Comprueba que la convergencia es ahora más rápida.

Una posibilidad para crear esta función (y no la única) es seguir los siguientes pasos:



**Ejercicio 3** Modifica la función `newton` e implementa `newton_5ptos` de forma que la derivada se aproxime según la **fórmula de los cinco puntos** con  $h = 10^{-2}$  (ya no necesitaremos `df` como input). Aplica esta función para calcular la solución de  $\cos(x) = xe^x$  en el intervalo  $[0, 2]$ , utilizando el punto medio del intervalo obtenido con la función `busqueda_incremental` como punto inicial (escoge tú mismo/a un número de subintervalos que consideres oportuno), una tolerancia de  $10^{-4}$  y un máximo de 50 iteraciones.

**Ejercicio 4** Modifica la función `secante` e implementa `secante_parada` de forma que el usuario pueda **seleccionar un criterio de parada** entre (1), (2) ó (3). Aplica esta función para calcular, usando los tres criterios de parada, la solución de  $\cos(x) = xe^x$  en el intervalo  $[0, 2]$ , utilizando como puntos iniciales los extremos del intervalo obtenido con la función `busqueda_incremental` (escoge tú mismo/a un número de subintervalos que consideres oportuno), una tolerancia de  $10^{-4}$  y un máximo de 50 iteraciones.

**Ejercicio 5** **Aplica** los métodos de la bisección, Newton, secante (con el criterio de parada (1)) y regula-falsi para aproximar  $\sqrt[5]{2}$  con una tolerancia de  $10^{-4}$ . Para cada función, escoge los argumentos que consideres adecuados.