

Universidad Mayor de San Andrés
Facultad de Ciencias Puras y Naturales
Carrera de Informática
I/2016

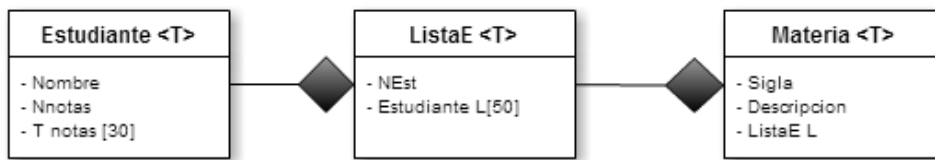


Practica Genericidad y Persistencia

Auxiliar	Paralelo	Horario
Parisaca Quispe Alisón	Lic. Marcelo Aruquipa	Viernes 10:00 12:00 Aula E

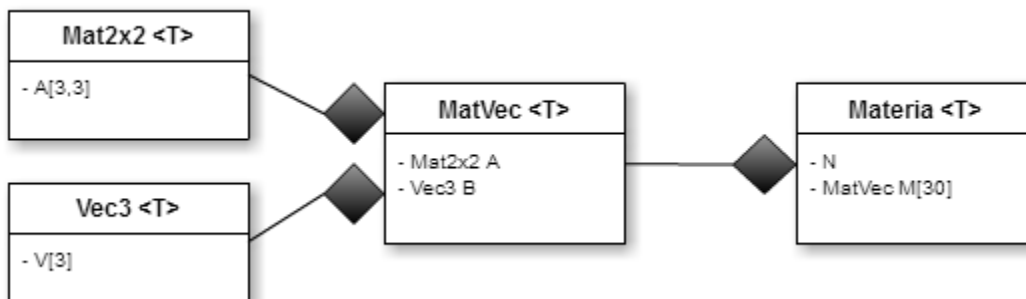
Genericidad

1. Sea la plantilla de clase estudiante donde se tiene un atributo genérico.



- a. Mostrar las notas del estudiante con nombre x de la materia con sigla y
- b. Mostrar los nombres de estudiantes que tienen la nota X de la materia con sigla Y
- c. Cuantos estudiantes tienen la nota X en la materia Y

2. Sean las siguientes plantillas de clase



- a. Verificar si en un conjunto existe el dato x
- b. Insertar un nuevo objeto MatVec en la i-esima posición de un conjunto.
- c. Sean dos conjuntos verificar si tienen en común (iguales) a objetos Mat2x2 o Vec3

3. Sean las siguientes plantillas

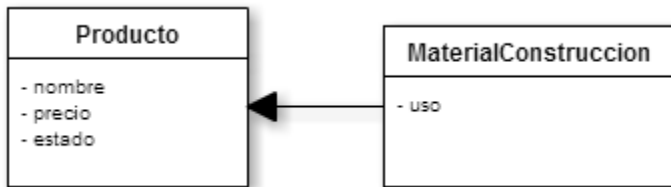


- a. Mostrar los materiales de estado x
- b. Mostrar los materiales con el precio mayor a X y estado Y
- c. Sean 2 GrupoMC verificar si existe Materiales de construcción en común.

Nota: Considere el atributo estado de producto tipo genérico.

Persistencia

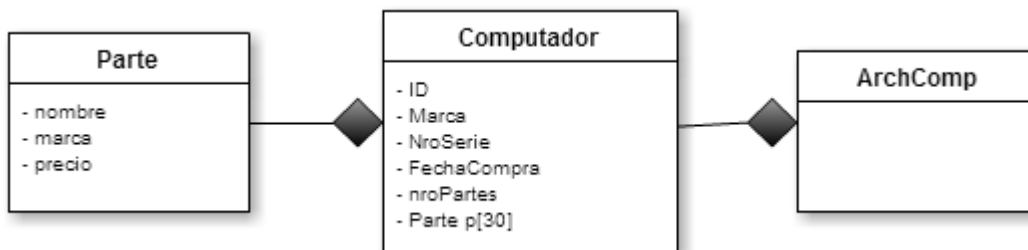
1. Considerando el siguiente diagrama de clases



- a. Mostrar los materiales con precio alto
- b. Verificar si existe materiales con estado x
- c. Copiar los materiales con estado x a otro archivo

Nota: Almacenar materiales de construcción en un archivo

2. Dado el siguiente diagrama de clases:



- a. Mostrar las computadoras que tengan partes con marca x
- b. Cuantas computadoras se compraron en la fecha x
- c. Mostrar la cantidad de computadoras por marca
- d. Mostrar el precio de cada computador
- e. Copiar las computadoras que no tienen la parte x a otro archivo