МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)»

ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА по курсу

«Data Science»

Слушатель Титов Александр Юрьевич

Содержание

Co,	держание	2
Вве	едение	3
1	Аналитическая часть	4
1.1	Постановка задачи	4
1.2	Описание используемых методов	5
1.3	Разведочный анализ данных	14
2	Практическая часть	. 20
2.1	Предобработка данных	. 20
2.2	Разработка и обучение модели	20
2.4	Написать нейронную сеть, которая будет рекомендовать соотношение	
≪ма	атрица-наполнитель»	. 23
2.5	Разработка приложения	. 25

Введение

Композиционные материалы искусственно это созданные материалы, состоящие из нескольких других с четкой границей между ними. Композиты обладают теми свойствами, которые не наблюдаются у компонентов по отдельности. При этом композиты являются монолитным материалом, т. е. компоненты материала неотделимы друг от друга без разрушения конструкции целом. Яркий пример композита - железобетон. Бетон прекрасно сопротивляется сжатию, но плохо растяжению. Стальная арматура внутри бетона компенсирует его неспособность сопротивляться сжатию, формируя тем самым новые, уникальные свойства. Современные композиты изготавливаются из других материалов: полимеры, керамика, стеклянные и углеродные волокна, но данный принцип сохраняется. У такого подхода есть и недостаток: даже если мы знаем характеристики исходных компонентов, определить характеристики композита, состоящего из этих компонентов, достаточно проблематично. Для решения этой проблемы есть два пути: физические испытания образцов материалов, или прогнозирование характеристик. Суть прогнозирования заключается в симуляции представительного элемента объема композита, на основе данных о характеристиках входящих компонентов (связующего и армирующего компонента). На входе имеются данные о начальных свойствах композиционных материалов (количество связующего, компонентов наполнителя, температурный режим отверждения и т.д.). На выходе необходимо спрогнозировать ряд конечных свойств получаемых композиционных материалов. Кейс основан на реальных производственных задачах Центра НТИ «Цифровое материаловедение: новые материалы и вещества» (структурное подразделение МГТУ им. Н.Э. Баумана). Актуальность: Созданные прогнозные модели помогут сократить количество проводимых испытаний, а также пополнить базу данных материалов возможными новыми характеристиками материалов, и цифровыми двойниками новых композитов.

Традиционно разработка композитных материалов является долгосрочным процессом, так как из свойств отдельных компонентов невозможно рассчитать конечные свойства композита. Для достижения

определенных характеристик требуется большое количество различных комбинированных тестов, что делает насущной задачу прогнозирования успешного решения, снижающего затраты на разработку новых материалов.

1. Аналитическая часть

1.1. Постановка задачи

Для исследовательской работы были даны 2 файла: X_bp.xlsx (с данными о параметрах, состоящий из 1023 строк и 10 столбцов данных) и X_nup.xlsx (данными нашивок, состоящий из 1040 строк и 3 столбцов данных).

Для разработки моделей по прогнозу модуля упругости при растяжении, прочности при растяжении и соотношения «матрица-наполнитель нужно объединить 2 файла. Объединение по типу INNER, поэтому часть информации (17 строк таблицы X_nup.xlsx) не имеет соответствующих строк в таблице X bp.xlsx и будет удалена.

Также необходимо провести разведочный анализ данных, нарисовать гистограммы распределения каждой из переменной, диаграммы boxplot (ящик с усами), попарные графики рассеяния точек.

Для каждой колонки получить среднее, медианное значение, провести анализ и исключение выбросов, проверить наличие пропусков; сделать предобработку: удалить шумы и выбросы, сделать нормализацию и стандартизацию.

Обучить несколько моделей для прогноза модуля упругости растяжении и прочности при растяжении. Написать нейронную сеть, которая будет рекомендовать матрица-наполнитель. Разработать соотношение приложение с графическим интерфейсом, которое будет выдавать прогноз соотношения «матрица-наполнитель». Оценить точность модели на тренировочном и тестовом датасете. Создать репозиторий в GitHub и разместить код исследования. Оформить файл README

1.2. Описание используемых методов

Данная задача в рамках классификации категорий машинного обучения относится к машинному обучению с учителем и традиционно это задача регрессии. Цель любого алгоритма обучения с учителем — определить функцию потерь и минимизировать её, поэтому для наилучшего решения были исследованы (и некоторые из них применены) следующие методы:

- линейная регрессия (Linear regression);
- лассо регрессия (Lasso);
- гребневая регрессия (Ridge);
- эластичная регрессия (ElasticNet);
- градиентный бустинг(GradientBoostingRegressor);
- К-ближайших соседей (KNeighborsRegressor);
- дерево решений (DecisionTreeRegressor);
- случайный лес (RandomForest);
- градиентный бустинг (AdaBoostRegressor);
- стохастический градиентный спуск (SGDRegressor);
- метод опорных векторов (Support Vector Regression);
- многослойный перцептрон.

Линейная регрессия (Linear regression) — это алгоритм машинного обучения, основанный на контролируемом обучении, рассматривающий зависимость между одной входной и выходными переменными. Это один из самых простых и эффективных инструментов статистического моделирования. Она определяет зависимость переменных с помощью линии наилучшего соответствия. Модель регрессии создаёт несколько метрик. R2, или коэффициент детерминации, позволяет измерить, насколько модель может объяснить дисперсию данных. Если R-квадрат равен 1, это значит, что модель описывает все данные. Если же R-квадрат равен 0,5, модель объясняет лишь 50 процентов дисперсии данных. Оставшиеся отклонения не имеют объяснения. Чем ближе R2 к единице, тем лучше.

Достоинства метода: быстр и прост в реализации; легко интерпретируем, имеет меньшую сложность по сравнению с другими алгоритмами.

Недостатки метода: моделирует только прямые линейные зависимости;

требует прямую связь между зависимыми и независимыми переменными; выбросы оказывают огромное влияние, а границы линейны.

Чтобы улучшить Линейную модель путем обмена некоторой этой дисперсии с предвзятостью, чтобы уменьшить нашу общую ошибку. Это происходит при помощи регуляризации, в которой модифицируется функция стоимости, чтобы ограничить значения коэффициентов. Это позволяет изменить чрезмерную дисперсию на некоторое смещение, потенциально уменьшая общую ошибку.

Лассо регрессия (Lasso) — это линейная модель, которая оценивает разреженные коэффициенты. Это простой метод, позволяющий уменьшить сложность модели и предотвратить переопределение, которое может возникнуть в результате простой линейной регрессии. Данный метод вводит дополнительное слагаемое регуляризации в оптимизацию модели. Это даёт более устойчивое решение. В регрессии лассо добавляется условие смещения в функцию оптимизации для того, чтобы уменьшить коллинеарность и, следовательно, дисперсию модели. Но вместо квадратичного смещения, используется смещение абсолютного значения. Лассо регрессия хорошо прогнозирует модели временных рядов на основе регрессии, таким как авторегрессии.

Достоинства метода: легко полностью избавляется от шумов в данных; быстро работает; не очень энергоёмко; способно полностью убрать признак из датасета; доступно обнуляет значения коэффициентов.

Недостатки метода: часто страдает качество прогнозирования; выдаёт ложное срабатывание результата; случайным образом выбирает одну из коллинеарных переменных; не оценивает правильность формы взаимосвязи между независимой и зависимой переменными; не всегда лучше, чем пошаговая регрессия.

$$\min_{eta \in \mathbb{R}^p} \left\{ rac{1}{N} \|y - Xeta\|_2^2 + \lambda \|eta\|_1
ight\}$$

Лассо-регрессию следует использовать, когда есть несколько характеристик с высокой предсказательной способностью, а остальные бесполезны. Она обнуляет бесполезные характеристики и оставляет только подмножество переменных.

Гребневая регрессия (Ridge) — это регрессия, которая добавляет дополнительный штраф к функции стоимости, но вместо этого суммирует квадраты значений коэффициентов (норма L-2) и умножает их на некоторую постоянную лямбду. По сравнению с Лассо этот штраф регуляризации уменьшит значения коэффициентов, но не сможет принудительно установить коэффициент равным 0. Это ограничивает использование регрессии гребня в отношении выбора признаков. Однако, когда р> п, он способен выбрать более п релевантных предикторов, если необходимо, в отличие от Лассо. Он также выберет группы коллинеарных элементов, которые его изобретатели назвали «эффектом группировки».

Как и в случае с Лассо, мы можем варьировать лямбду, чтобы получить модели с различными уровнями регуляризации, где лямбда = 0 соответствует OLS, а лямбда приближается к бесконечности, что соответствует постоянной функции.

Анализ регрессии Лассо, так и Риджа показазывает, что ни один метод не всегда лучше, чем другой; нужно попробовать оба метода, чтобы определить, какой использовать.

$$\hat{eta}^{ridge} = \mathop{argmin}_{eta \in \mathbb{R}} \lVert y - XB
Vert_2^2 + \lambda \lVert B
Vert_2^2$$

Ридж-регрессию лучше применять, когда предсказательная способность набора данных распределена между различными характеристиками. Ридж-регрессия не обнуляет характеристики, которые могут быть полезны при составлении прогнозов, а просто уменьшает вес большинства переменных в модели.

Эластичная сеть (ElasticNet) — это регрессия, которая включает в себя термины регуляризации как L-1, так и L-2. Это дает преимущества регрессии Лассо и Риджа. Было установлено, что он обладает предсказательной способностью лучше, чем у Лассо, хотя все еще выполняет выбор функций. Поэтому получается лучшее из обоих методов, выполняя выбор функции Лассо с выбором группы объектов Ridge.

Elastic Net поставляется с дополнительными издержками на определение двух лямбда-значений для оптимальных решений.

Компромисс смещения дисперсии - это компромисс между сложной и

простой моделью, в которой промежуточная сложность, вероятно, является наилучшей.

Лассо, Ридж-регрессия и Эластичная сеть - это модификации обычной линейной регрессии наименьших квадратов, которые используют дополнительные штрафные члены в функции стоимости, чтобы сохранить значения коэффициента небольшими и упростить модель.

Лассо полезно для выбора функций, когда наш набор данных имеет функции с плохой предсказательной силой.

Регрессия гребня полезна для группового эффекта, при котором коллинеарные элементы могут быть выбраны вместе.

Elastic Net сочетает в себе регрессию Лассо и Риджа, что потенциально приводит к модели, которая является простой и прогнозирующей.

$$\hat{eta} \equiv \operatorname*{argmin}_{eta} (\|y - Xeta\|^2 + \lambda_2 \|eta\|^2 + \lambda_1 \|eta\|_1).$$

Градиентный бустинг (Gradient Boosting) — это ансамбль деревьев решений, обученный с использованием градиентного бустинга. В основе данного алгоритма лежит итеративное обучение деревьев решений с целью минимизировать функцию потерь. Основная идея градиентного бустинга: строятся последовательно несколько базовых классификаторов, каждый из которых как можно лучше компенсирует недостатки предыдущих. Финальный классификатор является линейной композицией этих базовых классификаторов.

Достоинства метода: новые алгоритмы учатся на ошибках предыдущих; требуется меньше итераций, чтобы приблизиться к фактическим прогнозам; наблюдения выбираются на основе ошибки; прост в настройке темпа обучения иприменения; легко интерпретируем.

Недостатки метода: необходимо тщательно выбирать критерии остановки, или это может привести к переобучению, наблюдения с наибольшей ошибкой появляются чаще; слабее и менее гибок чем нейронные сети.

Memod ближайших соседей - К-ближайших соседей (kNN - k Nearest Neighbours) ищет ближайшие объекты с известными значения целевой переменной и основывается на хранении данных в памяти для сравнения с новыми элементами. Алгоритм находит расстояния между запросом и всеми

примерами в данных, выбирая определенное количество примеров (k), наиболее близких к запросу, затем голосует за наиболее часто встречающуюся метку (в случае задачи классификации) или усредняет метки (в случае задачи регрессии).

Достоинства метода: прост в реализации и понимании полученных результатов; имеет низкую чувствительность к выбросам; не требует построения модели; допускает настройку нескольких параметров; позволяет делать дополнительные допущения; универсален; находит лучшее решение из возможных; решает задачи небольшой размерности.

Недостатки метода: замедляется с ростом объёма данных; не создаёт правил; не обобщает предыдущий опыт; основывается на всем массиве доступных исторических данных; невозможно сказать, на каком основании строятся ответы; сложно выбрать близость метрики; имеет высокую зависимость результатов классификации от выбранной метрики; полностью перебирает всю обучающую выборку при распознавании; имеет вычислительную трудоемкость.

Дерево решений (Decision TreeRegressor) — метод автоматического анализа больших массивов данных. Это инструмент принятия решений, в котором используется древовидная структура, подобная блок-схеме, или модель решений и всех их возможных результатов, включая результаты, затраты и эффективный полезность. Дерево принятия решений интеллектуального анализа данных и предсказательной аналитики. Алгоритм дерева решений подпадает под категорию контролируемых алгоритмов обучения. Он работает как для непрерывных, так и для категориальных выходных переменных. Правила генерируются за счёт обобщения множества отдельных наблюдений (обучающих примеров), описывающих предметную область. Регрессия дерева решений отслеживает особенности объекта и обучает модель в структуре дерева прогнозированию данных в будущем для получения значимого непрерывного вывода. Дерево решений один из вариантов решения регрессионной задачи, в случае если зависимость в данных не имеет очевидной корреляции.

Достоинства метода: помогают визуализировать процесс принятия решения и сделать правильный выбор в ситуациях, когда результаты одного

решения влияют на результаты следующих решений, создаются по понятным правилам; просты в применении и интерпретации; заполняют пропуски в данных наиболее вероятным решением; работают с разными переменными; выделяют наиболее важные поля для прогнозирования

Недостатки метода: ошибаются при классификации с большим количеством классов и небольшой обучающей выборкой; имеют нестабильный процесс (изменение в одном узле может привести к построению совсем другого дерева); имеет затратные вычисления; необходимо обращать внимание на размер; ограниченное число вариантов решения проблемы.

Случайный лес (RandomForest) — это множество решающих деревьев.

Универсальный алгоритм машинного обучения с учителем, представитель ансамблевых методов. Если точность дерева решений оказалось недостаточной, мы можем множество моделей собрать вместе.

Достоинства метода: не переобучается; не требует предобработки входных данных; эффективно обрабатывает пропущенные данные, данные с большим числом классов и признаков; имеет высокую точность предсказания и внутреннюю оценку обобщающей способности модели, а также высокую параллелизуемость и масштабируемость.

Недостатки метода: построение занимает много времени; сложно интерпретируемый; не обладает возможностью экстраполяции; может недообучаться; трудоёмко прогнозируемый; иногда работает хуже, чем линейные методы.

Градиентный бустинг (AdaBoost) — это алгоритм, который работает по принципу перевзвешивания результатов. Есть деревья решений, а ансамбль из них это градиентный бустинг, задача решается с помощью градиентсного спуска. Алгоритм AdaBoost учится на ошибках, больше концентрируясь на сложных участках, с которыми от столкнулся в процессе предыдущей итерации обучения. На каждой итерации дается вес алгоритмам. Каждый новый алгоритм корректирует ошибки предыдущих до получения хорошего результата. Все прогнозы объединяются с помощью голосования для получения окончательного прогноза.

Достоинства метода:

AdaBoost легко реализовать, достаточно класса моделей и их количества.

Он итеративно исправляет ошибки слабого классификатора и повышает точность путем объединения слабых учащихся.

Можно использовать многие базовые классификаторы с AdaBoost.

AdaBoost не склонен к переоснащению.

Недостатки метода:

AdaBoost чувствителен к шумным данным.

AdaBoost обучается дольше линейной регрессии, классификация дольше чем при использовании логистической регрессии.

На AdaBoost сильно влияют отклонения, так как он пытается идеально подогнать каждую точку.

AdaBoost работает медленнее и чуть хуже, чем XGBoost. Но легче в понимании.

Стохастический градиентный спуск (SGDRegressor) — это простой, но очень эффективный подход к подгонке линейных классификаторов и регрессоров под выпуклые функции потерь. Этот подход подразумевает корректировку весов нейронной сети, используя аппроксимацию градиента функционала, вычисленную только на одном случайном обучающем примере из выборки.

Достоинства метода: эффективен; прост в реализации; имеет множество возможностей для настройки кода; способен обучаться на избыточно больших выборках.

Недостатки метода: требует ряд гиперпараметров; чувствителен к масштабированию функций; может не сходиться или сходиться слишком медленно; функционал многоэкстремален; процесс может "застрять" в одном из локальных минимумов; возможно переобучение.

Метод опорных векторов (Support Vector Regression) — этот бинарный линейный классификатор был выбран, потому что он хорошо работает на небольших датасетах. Данный алгоритм — это алгоритм обучения с учителем, использующихся для задач классификации и регрессионного анализа, это контролируемое обучение моделей с использованием схожих алгоритмов для анализа данных и распознавания шаблонов. Учитывая обучающую выборку, где

алгоритм помечает каждый объект, как принадлежащий к одной из двух категорий, строит модель, которая определяет новые наблюдения в одну из Категорий. Модель метода опорных векторов – отображение данных точками в пространстве, так что между наблюдениями отдельных категорий имеется разрыв.

Каждый объект данных представляется как вектор (точка) в р-мерном пространстве. Он создаёт линию или гиперплоскость, которая разделяет данные на классы.

Достоинства метода: для классификации достаточно небольшого набора данных. При правильной работе модели, построенной на тестовом множестве, вполне возможно применение данного метода на реальных данных. Эффективен при большом количестве гиперпараметров. Способен обрабатывать случаи, когда гиперпараметров больше, чем количество наблюдений. Существует возможность гибко настраивать разделяющую функцию. Алгоритм максимизирует разделяющую полосу, которая, как подушка безопасности, позволяет уменьшить количество ошибок классификации.

Недостатки метода: неустойчивость к шуму, поэтому в работе была проведена тщательнейшая работа с выбросами, иначе в обучающих данных шумы становятся опорными объектами-нарушителями и напрямую влияют на построение разделяющей гиперплоскости; для больших наборов данных требуется долгое время обучения; достаточно сложно подбирать полезные преобразования данных; параметры модели сложно интерпретировать, поэтому были рассмотрены и другие методы.

Многослойный персептрон (MLPRegressor) — это алгоритм обучения с учителем, который изучает функцию $f(\cdot)$:Rm→Ro обучением на наборе данных, где m — количество измерений для ввода и о- количество размеров для вывода. Это искусственная нейронная сеть, имеющая 3 или более слоёв персептронов. Эти слои - один входной слой, 1 или более скрытых слоёв и один выходной слой персептронов.

Достоинства метода: построение сложных разделяющих поверхностей; возможность осуществления любого отображения входных векторов в выходные; легко обобщает входные данные; не требует распределения входных векторов;

изучает нелинейные модели.

Недостатки метода: имеет невыпуклую функцию потерь; разные инициализации случайных весов могут привести к разной точности проверки; требует настройки ряда гиперпараметров; чувствителен к масштабированию функций.

Используемые метрики качества моделей:

R2 (коэффициент детерминации) измеряет долю дисперсии, объяснённую моделью, вобщей дисперсии целевой переменной.

Если он близок к единице, то модель хорошо объясняет данные, если же он близок к нулю, то качество прогноза идентично средней величине целевой переменной (т.е. очень низкое). Отрицательные значение коэффициента детерминации означают плохую объясняющую способность модели.

MSE (Mean Squared Error) (средняя квадратичная ошибка) принимает значениях в тех же единицах, что и целевая переменная. Чем ближе к нулю MSE, тем лучше работают предсказательные качества модели.

1.3. Разведочный анализ данных

Прежде чем передать данные в работу моделей машинного обучения, необходимо обработать и очистить их. Необработанные данные могут содержать искажения и пропущенные значения и способны привести к неверным результатам по итогам моделирования. Но безосновательно удалять что-либо тоже неправильно. Именно поэтому сначала набор данных надо изучить.

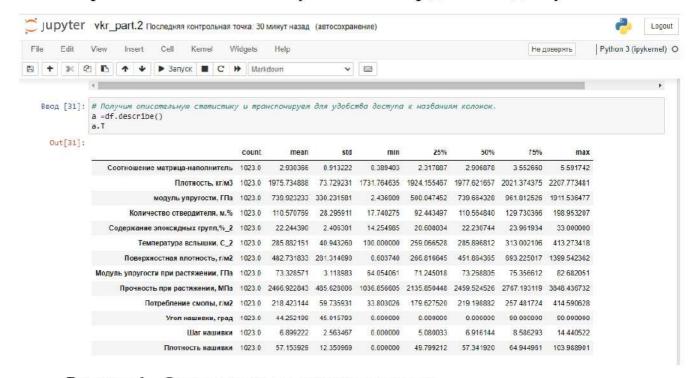


Рисунок 1 - Описательная статистика датасета

Цель разведочного анализа - получение первоначальных представлений о характерах распределений переменных исходного набора данных, формирование оценки качества исходных данных (наличие пропусков, выбросов), выявление характера взаимосвязи между переменными с целью последующего выдвижения гипотез о наиболее подходящих для решения задачи моделях машинного обучения.



Рисунок 2 - Проверка датасета на наличие дубликатов

В качестве инструментов разведочного анализа используется: оценка статистических характеристик датасета; гистограммы распределения каждой из переменной; диаграммы boxplot (ящика с усами); попарные графики рассеяния точек; тепловая карта; описательная статистика для каждой переменной; анализ и полное исключение выбросов; проверка наличия пропусков и дубликатов; корреляция Кендалла и Пирсона.

```
Logout
 File Edit View Insert Cell Kernel Widgets Help
                                                                                                                                                                       Python 3 (ipykemel) O
                                                                                                                                                    Не доверять
Вэод [29]: # оценка наличия выбросов и аномальных эначений, а также их количество в столбцах исходного dataset
                   plt.figure(figsize=(20, 40))
                   for name in df.columns:
                        plt.subplot(5,3,i)
                         sns.boxplot(y=df[name], color = 'g')
                        outlier - boxplot_stats(df[name])
print ('Количество выбросов в столбце', name, ': ', len(outlier[0]['+liers']))
1 +=1
                   Количество выбросов в столбце Соотношение матрица-наполнитель : 6
Количество выбросов в столбце Плотность, кг/м3 : 9
                   Количество выбросов в столбце модуль упругости, ГПа : 2
Количество выбросов в столбце Количество отвердителя, м.% :
                   Количество выбросов в столбце Содержание эпоксидных групп,%_2 : 2
                   Количество выбросов в столбце Количество
                   Количество выбросов в столбце Прочность при растяжении, МПа : 11
Количество выбросов в столбце Потребление смолы, г/м2 : 8
                   Количество выбросов в столбце Угол нашивки, град : 0
Количество выбросов в столбце Шаг нашивки : 4
Количество выбросов в столбце Плотность нашивки : 21
```

Рисунок 3 – Начальное количество выбросов

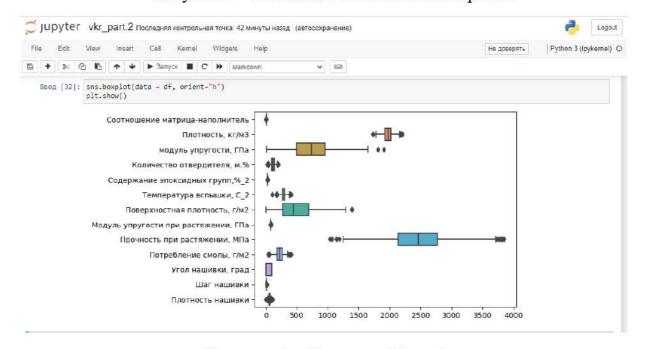


Рисунок 4 — Начальный boxplot

Для удаления выбросов используются методы трех сигм и межквартильного

расстояния. В данном случае удалим способом межквартильного расстояния для максимальной чистоты, так как используем методы чувствительные к выбросам.

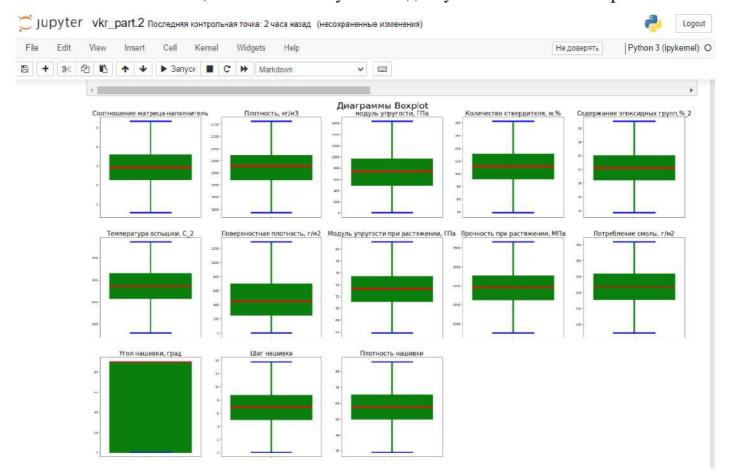


Рисунок 5 — Boxplot после удаления выбросов

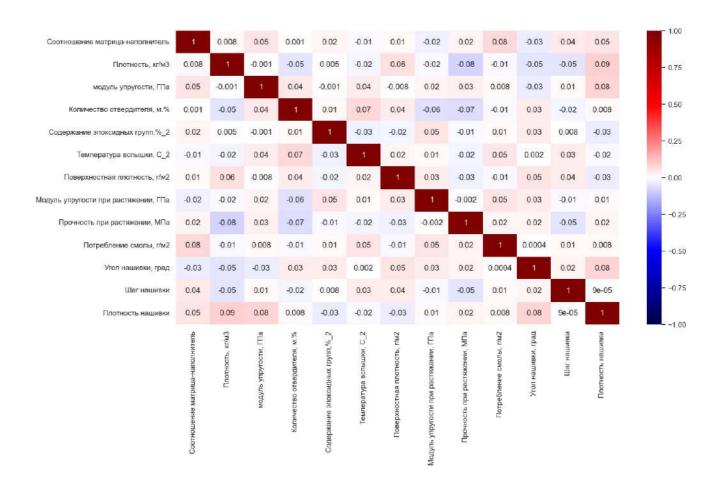


Рисунок 6 - Тепловая карта с корреляцией данных

Тепловая карта показывает практически отсутствие корреляции между признаками и целевыми переменными.

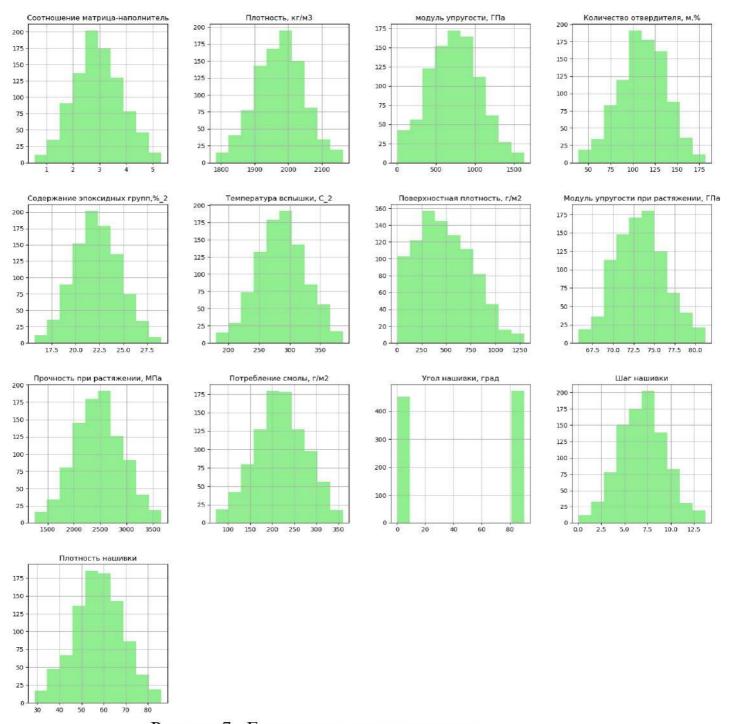


Рисунок 7 - Гистограммы распределения

Гистограммы показывают нормальное распределение, за исключением признака Угол нашивки, который имеет всего два значения 0 и 90 градусов.

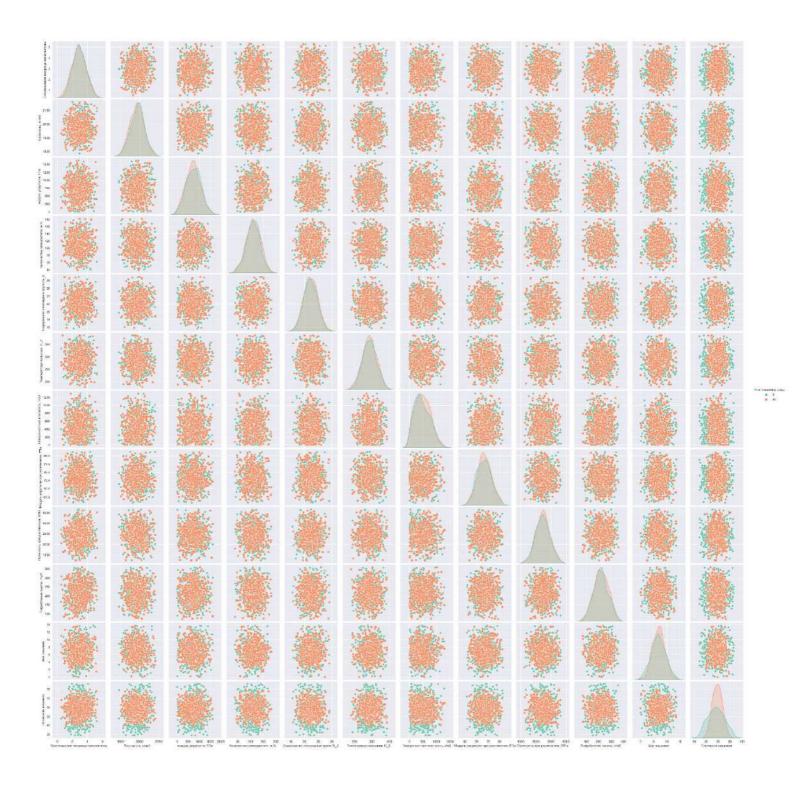


Рисунок 8 - Попарные графики рассеяния точек с выделением значений Угол нашивки

На попарных графиках распределения не видно корреляции между признаками. Единственная зависимость, которую можно отметить — это меньшая дисперсия значений Плотности нашивки при 90 градусов Угла нашивки, по сравнению со значением 0 градусов. Максимальная корреляция между плотностью нашивки и углом нашивки 0.11, значит нет зависимости между этими данными. Корреляция между всеми параметрами очень близка к 0, корреляционные связи между переменными не наблюдаются.

- 2. Практическая часть
- 2.1. Предобработка данных

По условиям задания нормализуем значения. Для этого применим MinMaxScaler и

2.2. Разработка и обучение модели

Разработка и обучение моделей машинного обучения осуществлялась для двух выходных параметров: «Прочность при растяжении» и «Модуль упругости при растяжении» отдельно. Для решения применим все методы, описанные выше.

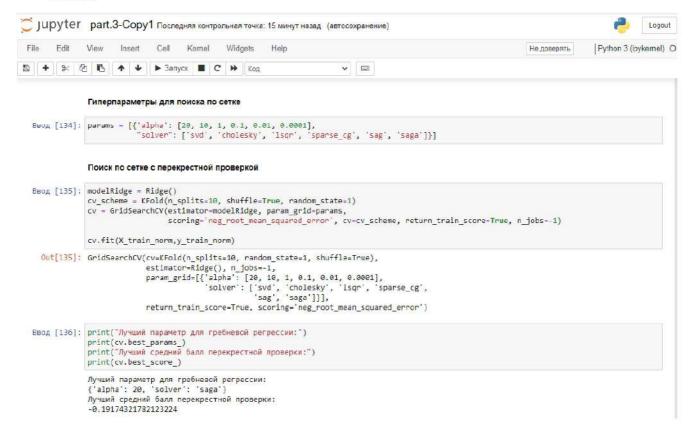


Рисунок 9- Поиск гиперпараметров по сетке

Порядок разработки модели для каждого параметра и для каждого выбранного метода можно разделить на следующие этапы: разделение нормализованных данных на обучающую и тестовую выборки (в соотношении 70 на 30%); обучение моделей на нормализованных значениях; сравнение моделей по метрике МАЕ; поиск гиперпараметров, по которым будет происходить оптимизация модели, с помощью выбора по сетке и перекрёстной проверки. Оценка полученных результатов работы моделей. В качестве параметра оценки выбран также коэффициент детерминации (R2).

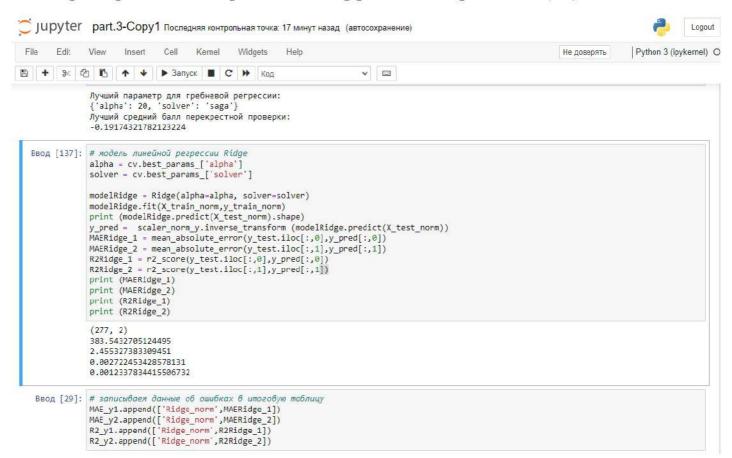
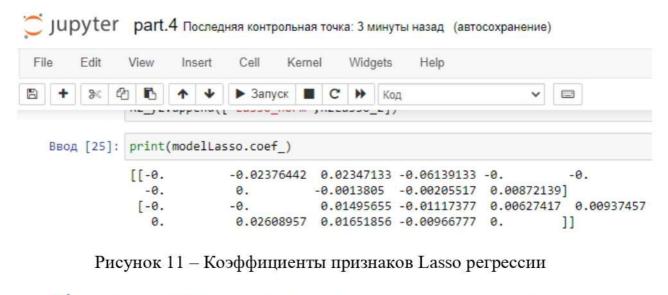


Рисунок 10 - Модель Ridge регрессия

Модели после настройки гиперпараметров показали результат немного лучше. В результате все модели показали примерно одинаковый результат: ошибка МАЕ примерно равна стандартному отклонению, значения R2 находятся около нуля, то есть все модели предсказывают результат сопоставимый со средним значением. Можно считать, что все примененные модели не справились с задачей, результат неудовлетворительный.

Для улучшения работы алгоритмов можно уменьшить количество признаков. Посмотрим коэффициенты вклада признаков в результат в моделях

Lasso и Ridge.



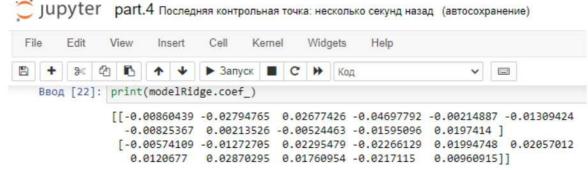


Рисунок 12 – Коэффициенты признаков Ridge регрессии

Как видно, коэффициенты вклада в результат близки для всех признаков к нулю. Поэтому не вижу смысла в уменьшении размерности.

File Edit	View Ins	sert Cell Kernel	Widgets Help		
+ %	42 B	→ Запуск ■	С ▶ Код	~	
* 1	•	Модель регрессии М	АЕ Модуль упругости при	растяжении, ГПа МАЕ Проч	ность при растяжении, МПа
	0	Ridge_norm		383.50	2.451172
	1	Lasso_norm		383.00	2.457031
	2	Elastic_norm		383.50	2.451172
	3	GBR_norm		391.50	2.531250
	4 KNeig	ghborsRegressor_norm		391.25	2.632812
	5 Decisio	onTreeRegressor_norm		392.75	2.732422
	6 Random	ForestRegressor_norm		384.00	2.468750
	7 Ada	BoostRegressor_norm		395.25	2.650391
	8	NeuralNetwork norm		383.75	2.453125

Рисунок 13 - Оценка МАЕ результатов работы моделей

File Edit	Vie	w Insert Cell Kern	el Widgets Help	
9 + 2	20 1	Т	С № Код ~	
Out[155]:		Модель регрессии	R2 Модуль упругости при растяжении, ГПа	R2 Прочность при растяжении, МПа
	0	Ridge_norm	-0.000235	-0.000848
	1	Lasso_norm	0.002850	-0.001080
	2	Elastic_norm	-0.000235	-0.00086
	3	GBR_norm	-0.041779	-0.06427
	4	KNeighborsRegressor_norm	-0.051453	-0.19726
	5	DecisionTreeRegressor_norm	-0.090393	-0.281000
	6	RandomForestRegressor_norm	0.003441	-0.00904
	7	AdaBoostRegressor_norm	-0.059174	-0.154297

Рисунок 14 - Оценка R2 результатов работы моделей

2.4. Нейронная сеть для рекомендации «Соотношение матрица-наполнитель».

Загружаем очищенный датасет, для X удаляем целевой столбец «Соотношение матрица-наполнитель» и сохраняем его в у. Далее разбиваем на обучающую и тестовую выборку (для вычисления МАЕ). Затем делаем нормализацию, и снова разбиение данных уже для подачи на вход нейросети.

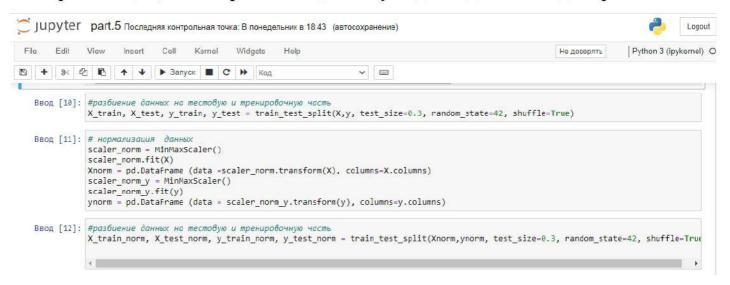


Рисунок 15 – Разбиение и нормализация данных для нейросети

Создаем архитектуру нейронной сети и запускаем обучение. Оценивая результаты меняем параметры нейросети: количество нейронов, функции активации, количество слоев, добавление слоя Dropout.

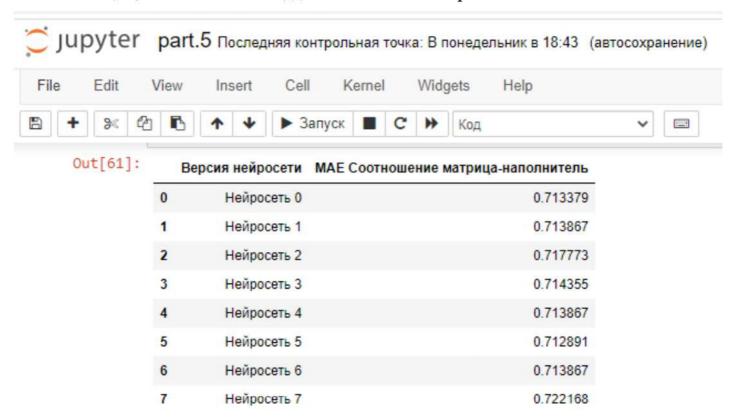


Рисунок 16 – Ошибка МАЕ по результатам работы нейросетей с различной архитектурой

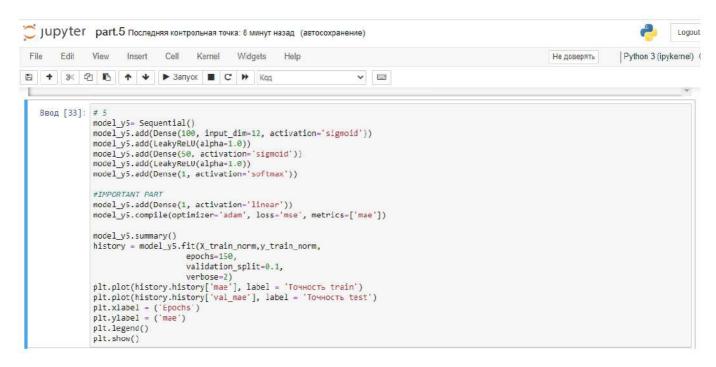


Рисунок 17 — Код нейросети с наименьшей ошибкой

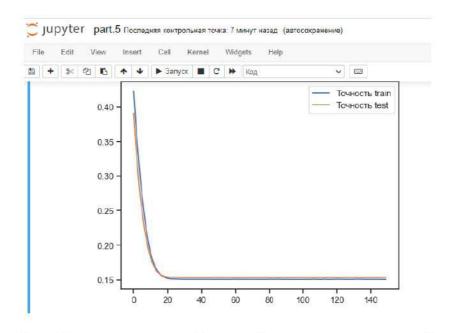


Рисунок 18 — Визуализация работы нейросети с наименьшей ошибкой

Все нейросети показали схожий результат с ошибкой МАЕ чуть меньшей, чем среднее отклонение.

Разработка приложения

Создание приложения для расчета параметра «Соотношение матрицанаполнитель». Данное приложение — это основной файл Flask, папка templates, с Шаблоном html - страницы, папка mn model nn с сохранённой моделью.

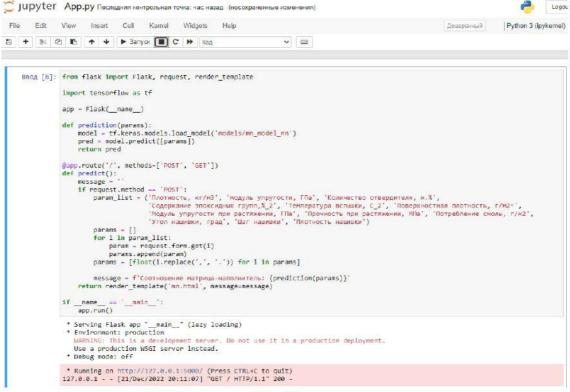


Рисунок 19 - Код приложения

-	\rightarrow	C	① 127.0.0.1:5000	

Расчет соотношения матрица-наполнитель

Введите параметры	
2030	Плотность, кг/м3
738	Модуль упругости, ГПа
50	Количество отвердителя, м.%
23,7	Содержание эпоксидных групп,%_2
284	Температура вспышки, С_2
210	Поверхностная плотность, г/м2
70	Модуль упругости при растяжении, ГПа
3000	Прочность при растяжении, МПа
220	Потребление смолы, г/м2
0	Угол нашивки, град
4	Шаг нашивки
60	Плотность нашивки

Рисунок 20 - Форма пользовательского приложения для ввода параметров

На выходе пользователь получает результат прогноза для значения параметра «Соотношение «матрица – наполнитель»»

ведите параметры	
	Плотность, кг/м3
	Модуль упругости, ГПа
	Количество отвердителя, м.%
	Содержание эпоксидных групп,%_2
	Температура вспышки, С_2
	Поверхностная плотность, г/м2
	Модуль упругости при растяжении, ГПа
	Прочность при растяжении, МПа
	Потребление смолы, г/м2
	Угол нашивки, град
	Шаг нашивки
	Плотность нашивки

Рисунок 21 – Результат расчета Соотношение матрица-наполнитель