**Отчет по "Лабораторной №2"**

Цель данной лабораторной заключалась в закреплении теоретического  
материала и практическое освоение основных возможностей по:  
• работе с различными форматами хранения растровых изображений;  
• получению информации об изображении, хранящемся в файле.

**Основными задачами которой являлись:**

Написать приложение/веб-приложение, считывающее из графического файла/файлов (должна быть возможность указать папку, содержащую до 100000 файлов) основную информацию об изображении. Обязательно надо отображать следующее (для удобства результат можно представлять в таблице): имя файла; размер изображения (в пикселях); разрешение (dot/inch); глубина цвета; сжатие (для тех типов файлов, в которых оно может быть задано).

**Использованными средствами разработки моей лабораторной работы являлись: фреймворк Qt и язык С++.**

В ходе моей лабораторной работы были произведены следующие работы:

1. Проектировка приложение с удобным пользовательским интерфейсом.

2. Реализация работы с файловой системой, архивами.

3. Методы получения различной информации о изображении.

**Вывод:**

В ходе выполнения данной лабораторной:

1. Было создано приложение, в котором визуализируется данные о различных изображениях
2. С помощью класса QImage обработал растровые изображения популярных форматов
3. Закрепил навыки работы с GitHub