* Let's Play filmpje
* Moeilijkheidsgraad opbouwen
  + 1e klavertje vier - Stan
  + dan eten - Stan
  + dan random - Stan
  + ~~Tijd langer in het begin - Alexander~~
  + ~~Pas een nieuwe spawnen, nadat de eerste weg is - Alexander~~
* ~~Alle plaatjes instellen en de juiste relaties - Alexander~~
* Random items spawnen (in het begin al van tevoren plaatsen) - Stan
* Verkeerd klikken, wat te doen?
* Items verwijderen via bijv. prullenbak
* Game Over
* Finish
* Niet af door randomness??
* ~~Problemen oplossen met oppakken items~~