* Let's Play filmpje
* Moeilijkheidsgraad opbouwen
  + 1e klavertje vier - Stan
  + dan eten - Stan
  + dan random - Stan
  + Tijd langer in het begin - Alexander
  + Pas een nieuwe spawnen, nadat de eerste weg is - Stan
* Alle plaatjes instellen en de juiste relaties - Alexander
* Random items spawnen (in het begin al van tevoren plaatsen) - Stan
* Verkeerd klikken, wat te doen?
* Game Over
* Finish
* Niet af door randomness??