МГТУ им. Н. Э. Баумана

TC 1			1	
Кафелра	«Системы	000000000000000000000000000000000000	инпормании	и управления»
тафедра	(Cherembi	oopaooikn	ппформации	n ympabatemm//

Лабораторная работа №2 по курсу
«Разработка интернет-приложений»
«Объектно-ориентированные возможности языка Python»

Выполнил:
Алёшин А.Д., ИУ5-53Б
Преподаватель:
Гапанюк Ю.Е.

Москва, 2021 год

Задание:

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір. 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab python oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - о Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format https://pyformat.info/ ∘ Название фигуры («Прямоугольник»,

«Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.

- 10.В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию https://docs.python.org/3/library/__main__.html). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N номер Вашего варианта по списку группы): ∘ Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N. ∘ Круг зеленого цвета радиусом N. ∘ Квадрат красного цвета со стороной N.
 - о Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

Текст программы:

Файл "Геометрическая фигура"

```
main.py × figure.py × fig_colour.py × figrecta

from abc import ABC, abstractmethod

class Figure(ABC):

"""..."""

Cabstractmethod

def square(self):

"""...""

pass
```

Файл "Цвет фигуры"

```
💪 main.py × 💪 figure.py × 💪 fig_colour.py ×
       class fig_colour:
 1
  2
            def __init__(self):
  3
                self.colour = None
  5
             @property
  6
             def get_colour(self):
  7
  8
                return self.colour
  9
            @get_colour.setter
 10
             def set_colour(self, col):
 11
1 12
                self.colour = col
```

Файл "Прямоугольник"

```
🐞 main.py 🗡 🐞 figure.py 🗡 🐞 fig_colour.py 🗡 🐞 rectangle.py 🗡 🐞 circle.py 🗡 🐞 square.r
1
       from lab_python_oop.figure import Figure
2
       from lab_python_oop.fig_colour import fig_colour
 3
4 0
       class Rectangle(Figure):
5
6
           fig_type = "прямоугольник"
7
8
           @classmethod
9
           def gettype(cls):
               return cls.fig_type
10
11
            def __init__(self, wi, he, col):
12 0
                .......
13
19
                self.width = wi
20
                self.height = he
                self.fc = fig_colour()
21
                self.fc.set_colour = col
22
23
24 0
            def square(self):
                ......
25
                return self.width * self.height
28
29
            def repr(self):
                return'{} {} высотой {}, шириной {}, площадью {}'.format(
                    self.fc.colour,
31
32
                   self.gettype(),
                    self.height,
33
                    self.width,
34
                    self.square()
35
36
```

Файл "Круг"

```
💪 main.py × 🚜 figure.py × 🚜 fig_colour.py × 🐉 rectangle.py × 🚜 circle.py × 🚜 square.py ×
1
      from lab_python_oop.figure import Figure
2
       from lab_python_oop.fig_colour import fig_colour
 3
       import numpy as np
 4
      import math
 5
      class Circle(Figure):
        fig_type = "круг"
 7
8
           @classmethod
9
          def gettype(cls):
10
              return cls.fig_type
          def __init__(self, r, col):
              """..."""
13
18
             self.radius = r
19
              self.fc = fig_colour()
20
              self.fc.set_colour = col
22 📑 🖯
          def square(self):
             ......
23
26
              return math.pi * np.power(self.radius, 2) #функция из пакета питру, установленного через рір
              # return math.pi * (self.radius ** 2)
28
           def repr(self):
29
               return '{} {} pадиуса {}, площадью {}'.format(
                  self.fc.colour,
                  self.gettype(),
                   self.radius,
                   self.square()
35
```

Файл "Квадрат"

```
main.py ×  figure.py ×  square.py ×  fig_colour.py ×  figrectangle.py ×
1
       from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
2
       class Square(Rectangle):
3
4
5
           fig_type = "квадрат"
6
7
           @classmethod
           def gettype(cls):
9
                return cls.fig_type
10
           def __init__(self, side_param, col):
11
12
                self.side = side_param
13
                super().__init__(self.side, self.side, col)
14
           def repr(self):
15 0 0
                return'{} {} со стороной {}, площадью {}'.format(
16
                    self.fc.colour,
17
18
                   self.gettype(),
19
                    self.side,
20
                    self.square()
21
```

Файл main.py

```
[ main.py × 🛮 🎋 figure.py × 🔑 square.py × 👫 fig_colour.py × 👫 rectangle.py ×
1
       from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
 2
       from lab_python_oop.square import Square
       from lab_python_oop.circle import Circle
 3
 4
 5
       def main():
 6
           r = Rectangle(2, 4, "Синий")
 7
           s = Square(8, "Синий")
 8
           c = Circle(2, "Синий")
 9
10
           print(r.repr())
           print(s.repr())
11
12
          print(c.repr())
13
14
       # Press the green button in the gutter to run the script.
15
       if __name__ == '__main__':
16
           main()
17
```

Результат работы программы:

