МГТУ им. Н. Э. Баумана

Кафелра	«Системы	обработки	информ	мании и	управления»
Кафедра	«Chc1CMBI	обработки	ипфорг	мации и	управления//

Лабораторная работа №2 по курсу
«Разработка интернет-приложений»

«Объектно-ориентированные возможности языка Python»

-	Выполнила:
Алёшин А.Д., ИУ5-53	ЗБ
	Преподаватель:
Гапанюк Ю.	Е.

Задание:

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір. 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab_python_oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab_python_oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры. Подробнее про абстрактные классы и методы Вы можете прочитать здесь.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры. Подробнее про описание свойств Вы можете прочитать здесь.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус». Для вычисления площади используется константа math.pi из модуля math.
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - о Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь. Используйте метод format https://pyformat.info/
 - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.

- 10.В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования Ваших классов (используйте следующую конструкцию
 - https://docs.python.org/3/library/__main__.html). Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N номер Вашего варианта по списку группы):
 - Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N. ∘ Круг зеленого цвета радиусом N.
 - 。 Квадрат красного цвета со стороной N.
 - Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием рір.

Текст программы:

Файл "Геометрическая фигура"

```
main.py × figure.py × fig_colour.py × recta

from abc import ABC, abstractmethod

class Figure(ABC):

"""...""

dabstractmethod

else square(self):

"""...""

pass
```

Файл "Цвет фигуры"

```
figure.py ×
                          fig_colour.py ×
        class fig_colour:
 1
  2
  3
             def __init__(self):
                 self.colour = None
  4
  5
  6
             @property
  7
             def get_colour(self):
                 return self.colour
  8
  9
 10
             @get_colour.setter
             def set_colour(self, col):
 11
                self.colour = col
1 12
```

Файл "Прямоугольник"

```
[ main.py × 🐔 figure.py × 🐔 fig_colour.py × 🐔 rectangle.py × 🐔 circle.py × 🐔 square.r
     from lab_python_oop.figure import Figure
     from lab_python_oop.fig_colour import fig_colour
3
5
           fig_type = "прямоугольник"
7
           @classmethod
9 📵 🖯
           def gettype(cls):
              return cls.fig_type
10
11
12 •
           def __init__(self, wi, he, col):
               ....
13
19
              self.width = wi
               self.height = he
20
21
              self.fc = fig_colour()
               self.fc.set_colour = col
22
23
24 💿 🗇
           def square(self):
               .......
25
28
               return self.width * self.height
29
           def repr(self):
               return'{} {} высотой {}, шириной {}, площадью {}'.format(
30
31
                  self.fc.colour,
32
                  self.gettype(),
33
                  self.height,
34
                  self.width,
35
                  self.square()
36
```

Файл "Круг"

```
👗 main.py × 🚜 figure.py × 🚜 fig_colour.py × 🐔 rectangle.py × 🐔 circle.py × 🚜 square.py ×
 1
      from lab_python_oop.figure import Figure
 2
       from lab_python_oop.fig_colour import fig_colour
 3
       import numpy as np
 4
      import math
 5
6
      class Circle(Figure):
 7
       fig_type = "круг"
8
           @classmethod
9
          def gettype(cls):
              return cls.fig_type
           def __init__(self, r, col):
               """..."""
18
              self.radius = r
19
             self.fc = fig_colour()
             self.fc.set_colour = col
22 👏
           def square(self):
               """..."""
26
               return math.pi * np.power(self.radius, 2) #функция из пакета питру, установленного через рір
27
              # return math.pi * (self.radius ** 2)
28
29
           def repr(self):
               return '{} {} pадиуса {}, площадью {}'.format(
                   self.fc.colour,
                   self.gettype(),
                   self.radius,
34
                   self.square()
```

Файл "Квадрат"

```
ち main.py × 🐔 figure.py × 🐔 square.py × 🐔 fig_colour.py × 🐔 rectangle.py ×
       from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
1
 2
      class Square(Rectangle):
 3
 4
 5
           fig_type = "квадрат"
 6
7
           @classmethod
           def gettype(cls):
8
9
                return cls.fig_type
10
11
            def __init__(self, side_param, col):
                self.side = side_param
12
                super().__init__(self.side, self.side, col)
13
14
15 of \pm
           def repr(self):
                return'{} {} co стороной {}, площадью {}'.format(
16
17
                    self.fc.colour,
                    self.gettype(),
18
19
                    self.side,
20
                    self.square()
21
```

Файл main.py

```
💤 main.py 🔀 👫 figure.py 🗴 🐔 square.py 🗡 🐔 fig_colour.py 🗡 🐔 rectangle.py 🗡
1
       from lab_python_oop.rectangle import Rectangle
 2
       from lab_python_oop.square import Square
 3
      from lab_python_oop.circle import Circle
 4
 5
      def main():
 6
           r = Rectangle(2, 4, "Синий")
 7
           s = Square(8, "Синий")
 8
           c = Circle(2, "Синий")
 9
           print(r.repr())
10
11
           print(s.repr())
12
           print(c.repr())
13
14
       # Press the green button in the gutter to run the script.
15
       if __name__ == '__main__':
16
17
           main()
```

Результат работы программы:

