Тема нашего проекта: Pac-man

Авторами проекта являются: Хохлов Сергей, Беликов Андрей, Гаврин Александр.

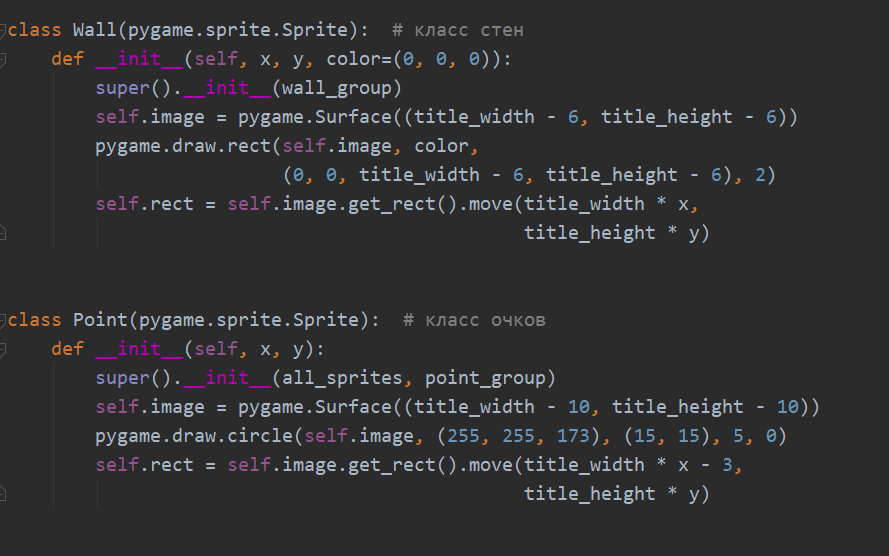
Идея нашего проекта состоит в том, чтобы человек играя в нашу игру смог получить удовольствие и приятно провести время.



В программе были использованы классы: **Particle,**

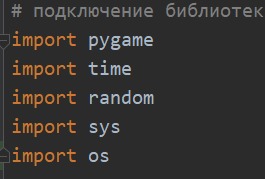
**End\_screen\_enemies, PacmenStart, Startmenuenemy,**

**Player, Wall, Point, Enemy**.



Во время реализации программы я использовал такие технологии как: **Столкновения,** **Спрайты, Изображения, Игровой цикл, События, Git.**

В коде приложения были использованы библиотеки**: sys, os, random, time, pygame.**



В дальнейших обновлениях можно добавить больше различных уровней сложности, сделать больше чит-кодов, добавить функцию для создания своих уровней, чтобы каждый человек мог создать свой уровень.

В эту работу было вложено много сил и времени. Мы думаем, что многим людям будет интересно поиграть в нашу игру.