***Инструкция по установке и запуску игры***

Требования: ОС Ubuntu(на других системах не тестировалось) c nodejs

1. Скачать дистрибутив git clone <https://github.com/kuzovkov/game1.git>

cd каталог игры

2. sudo npm install sqlite3

3. sudo npm spatialite (если не получится, то предварительно дать команду sudo npm install –g node-gyp)

4. npm install socket.io

npm install express

npm install cookie-parser

npm install body-parser

npm install consolidate

npm install swig

5. Сделать следующие файлы исполняемыми: start, stop, \*.sh(в том числе в подкаталогах каталога services) командой sudo chmod +x <file>

6. Нужны файлы БД для сервисов. В репозитории их нет, так как большого размера.

Каталог баз данных для гео сервиса хранится в переменной DB\_FOLDER файла services/geo/spatilaite3.js

Каталог баз данных для погодного сервисов хранится в переменной DB\_DIR файла services/weather/weather.db.js

Путь базы данных для высотного сервиса записан в файле services/elevation/elevation.db.js

Запуск игры: ./start

Останов игры: ./stop

URL: http://Имя или IP сервера:8000