|  |  |
| --- | --- |
| FROMA2  Библиотека программных компонентов для финансово-экономического моделирования частичных затрат предприятия | Описание и руководство по применению  Версия 1.0  Александр Пидкасистый  2025 |

Оглавление

[Расчет частичных затрат и возможности FROMA2 5](#_Toc208343146)

[Расчет частичных затрат и его место в управлении предприятием 5](#_Toc208343147)

[Использование в ценовой политике предприятия 6](#_Toc208343148)

[Использование в ассортиментной политике предприятия 6](#_Toc208343149)

[Использование в политике снабжения предприятия 6](#_Toc208343150)

[Использование РЧЗ на основе переменных затрат для анализа рентабельности. 6](#_Toc208343151)

[Возможности FROMA2 6](#_Toc208343152)

[Пример 1 7](#_Toc208343153)

[Пример 2 7](#_Toc208343154)

[Пример 3 9](#_Toc208343155)

[Лицензия на библиотеку FROMA2 9](#_Toc208343156)

[Состав и структура библиотеки FROMA2 10](#_Toc208343157)

[Модуль warehouse 10](#_Toc208343158)

[Модуль manufact 11](#_Toc208343159)

[Модуль common\_values 12](#_Toc208343160)

[Модуль LongReal 12](#_Toc208343161)

[Модуль Impex 13](#_Toc208343162)

[Модуль serialization 14](#_Toc208343163)

[Модуль baseproject 14](#_Toc208343164)

[Модуль progress 15](#_Toc208343165)

[Типы данных для информационных потоков 15](#_Toc208343166)

[Структура strItem 15](#_Toc208343167)

[Структура strNameMeas 17](#_Toc208343168)

[Область имен nmBPTypes 17](#_Toc208343169)

[Тип вещественных чисел 18](#_Toc208343170)

[Тип индикатора прогресса 18](#_Toc208343171)

[Склад ресурсов 19](#_Toc208343172)

[Класс clsSKU 20](#_Toc208343173)

[Поля класса clsSKU 20](#_Toc208343174)

[Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы 21](#_Toc208343175)

[Алгоритмы учета. Секция Private 23](#_Toc208343176)

[Алгоритмы учета. Секция Public 28](#_Toc208343177)

[Get-методы 29](#_Toc208343178)

[Set-методы 30](#_Toc208343179)

[Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла 31](#_Toc208343180)

[Методы визуального контроля 32](#_Toc208343181)

[Как пользоваться классом clsSKU 32](#_Toc208343182)

[Пример программы с классом clsSKU 33](#_Toc208343183)

[Класс clsStorage 34](#_Toc208343184)

[Поля класса clsStorage 35](#_Toc208343185)

[Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы 36](#_Toc208343186)

[Get-методы. Секция Private 37](#_Toc208343187)

[Get-методы. Секция Public 37](#_Toc208343188)

[Set-методы. Секция Private 39](#_Toc208343189)

[Set-методы. Секция Public 40](#_Toc208343190)

[Расчетные методы. Секция Private 44](#_Toc208343191)

[Расчетные методы. Секция Public 45](#_Toc208343192)

[Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла 46](#_Toc208343193)

[Методы визуального контроля 47](#_Toc208343194)

[Как пользоваться классом clsStorage 47](#_Toc208343195)

[Пример программы с классом clsStorage 49](#_Toc208343196)

[Производство 51](#_Toc208343197)

[Вспомогательные методы 51](#_Toc208343198)

[Класс clsRecipeItem 52](#_Toc208343199)

[Поля класса clsRecipeItem 52](#_Toc208343200)

[Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы 53](#_Toc208343201)

[Алгоритмы учета. Секция Private 54](#_Toc208343202)

[Алгоритмы учета. Секция Public 58](#_Toc208343203)

[Get- методы 59](#_Toc208343204)

[Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла 60](#_Toc208343205)

[Методы визуального контроля 61](#_Toc208343206)

[Класс clsManufactItem 63](#_Toc208343207)

[Поля класса clsManufactItem 64](#_Toc208343208)

[Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы 65](#_Toc208343209)

[Алгоритмы учета. Секция private 67](#_Toc208343210)

[Алгоритмы учета. Секция public 67](#_Toc208343211)

[Get-методы 67](#_Toc208343212)

[Set – методы 68](#_Toc208343213)

[Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла 69](#_Toc208343214)

[Методы визуального контроля 70](#_Toc208343215)

[Пример программы с классом clsManufactItem 71](#_Toc208343216)

[Класс clsManufactory 72](#_Toc208343217)

[Поля класса clsManufactory 73](#_Toc208343218)

[Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы 73](#_Toc208343219)

[Set-методы. 75](#_Toc208343220)

[Сервисные методы 77](#_Toc208343221)

[Вычислительные методы 77](#_Toc208343222)

[Get-методы. Секция Private 79](#_Toc208343223)

[Get-методы. Секция Public 79](#_Toc208343224)

[Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла 82](#_Toc208343225)

[Методы визуального контроля 82](#_Toc208343226)

[Пример программы с классом clsManufactory 83](#_Toc208343227)

[Как пользоваться классами модуля manufact 86](#_Toc208343228)

[Создание проекта 87](#_Toc208343229)

[Добавление производства для конкретного продукта 88](#_Toc208343230)

[Расчет потребности в сырье и материалах для производства продукции 88](#_Toc208343231)

[Получение информации о потребности в ресурсах для производства продукции 89](#_Toc208343232)

[Расчет учетных цен на сырье и материалы 90](#_Toc208343233)

[Ввод учетных цен на сырье и материалы 90](#_Toc208343234)

[Расчет себестоимости незавершенного производства и готовой продукции 92](#_Toc208343235)

[Получение информации о себестоимости незавершенного производства и готовой продукции 92](#_Toc208343236)

[Моделирование с помощью классов clsStorage и clsManufactory 93](#_Toc208343237)

[Создание модели с одним центром затрат 93](#_Toc208343238)

[Создание модели с несколькими центрами затрат 94](#_Toc208343239)

[Импорт и экспорт данных 96](#_Toc208343240)

[Класс clsImpex 97](#_Toc208343241)

[Поля класса clsImpex 97](#_Toc208343242)

[Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы, сервисные функции 98](#_Toc208343243)

[Методы импорта 99](#_Toc208343244)

[Методы преобразования 100](#_Toc208343245)

[Методы экспорта 100](#_Toc208343246)

[Get-методы 100](#_Toc208343247)

[Методы визуального контроля 102](#_Toc208343248)

[Пример программы с классом clsImpex 102](#_Toc208343249)

[Арифметика длинных вещественных чисел 103](#_Toc208343250)

[Класс LongReal 104](#_Toc208343251)

[Поля класса LongReal 105](#_Toc208343252)

[Сервисные функции. Секция Private 105](#_Toc208343253)

[Конструкторы, деструктор, метод обмена 107](#_Toc208343254)

[Перегрузка операторов присваивания 108](#_Toc208343255)

[Get – методы 108](#_Toc208343256)

[Методы масштабирования числа 109](#_Toc208343257)

[Перегрузка логических и арифметических операторов 109](#_Toc208343258)

[Перегрузка операторов ввода и вывода 111](#_Toc208343259)

[Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла 112](#_Toc208343260)

[Методы визуального контроля 114](#_Toc208343261)

[Сериализация и десериализация данных 114](#_Toc208343262)

[Родительский класс для модели 116](#_Toc208343263)

[Класс clsBaseProject 117](#_Toc208343264)

[Поля класса clsBaseProject 117](#_Toc208343265)

[Конструкторы, деструктор, метод обмена, метод сброса состояния; Перегрузка операторов присваивания 117](#_Toc208343266)

[Set – методы 118](#_Toc208343267)

[Функции вывода отчета. Секция protected 119](#_Toc208343268)

[Функции вывода отчета. Секция Public 120](#_Toc208343269)

[Методы сериализации и десериализации. Секция protected 120](#_Toc208343270)

[Методы сериализации и десериализации. Секция Public 120](#_Toc208343271)

[Отображение прогресса при выполнении расчетов 121](#_Toc208343272)

[класс clsProgress\_shell 121](#_Toc208343273)

[Поля класса clsProgress\_shell 121](#_Toc208343274)

[Методы КЛАССА clsProgress\_shell 121](#_Toc208343275)

[Класс clsprogress\_bar 123](#_Toc208343276)

[Поля класса clsprogress\_bar 123](#_Toc208343277)

[Методы класса clsprogress\_bar 123](#_Toc208343278)

[Как включить и отключить индикацию прогресса 124](#_Toc208343279)

[Инструменты для отображения результатов расчетов 125](#_Toc208343280)

[Константы и классы для методов визуального контроля и отчетов 125](#_Toc208343281)

[Класс class clsTextField 126](#_Toc208343282)

[Класс class clsDataField 126](#_Toc208343283)

[Методы визуального контроля 127](#_Toc208343284)

[Классы и функции для вывода отчета 129](#_Toc208343285)

[Внеклассовые функции 130](#_Toc208343286)

[Класс class clsRePrint 131](#_Toc208343287)

[Репозитарий 136](#_Toc208343288)

[Сборка проекта с помощью CMake 138](#_Toc208343289)

[Приложения 138](#_Toc208343290)

[Приложение 1. Модель частичных затрат предприятия, производящего готовую еду 138](#_Toc208343291)

# Расчет частичных затрат и возможности FROMA2

## Расчет частичных затрат и его место в управлении предприятием

Предпринимательские решения, принятые на основе полученной из расчета [совокупных затрат](https://en.wikipedia.org/wiki/Total_cost) информации, могут быть ошибочными. Основная причина этого – распределение [постоянных затрат](https://en.wikipedia.org/wiki/Fixed_cost) с помощью коэффициентов и наценок по местам возникновения и по объектам затрат, что не всегда оправдано. В связи с этим достоверный анализ и контроль затрат возможен лишь условно.

Исходя из расчета совокупных затрат большая часть постоянных затрат через решения, действующие в течении длительного времени, ложится на производственные мощности предприятия. В краткосрочном аспекте эти постоянные затраты неизменяемы, поэтому для краткосрочных решений значимы только переменные затраты. Таким образом, расчет совокупных затрат дает искажённую информацию.

Чтобы избежать этого недостатка расчета совокупных затрат, используются системы [расчета частичных затрат](https://de.wikipedia.org/wiki/Teilkostenrechnung) (далее по тексту - РЧЗ). В этих системах, в противоположность расчету совокупных затрат, за отчетный период только определенная часть совокупных затрат распределяется по местам возникновения и по объектам затрат.

Библиотека FROMA2 версии 1.0 предназначена для РЧЗ на основе переменных затрат. В этой системе все затраты за расчетный период разделяются на постоянные и [переменные](https://en.wikipedia.org/wiki/Variable_cost). При этом только переменные затраты распределяются по местам возникновения и объектам затрат.

Разработанный в США американским экономистом Д. Харрисом в 1936 году РЧЗ на основе переменных затрат называется Директ-костинг ([Direct Costing](https://ru.wikipedia.org/wiki/Директ-костинг)). Центральным понятием для РЧЗ на основе переменных затрат является понятие «покрытие издержек».

Покрытие издержек определяется как разница между ценой на рынке и переменными затратами. Рассчитываться могут следующие виды покрытия издержек, связанные друг с другом иерархически:

* Покрытие затрат на единицу продукции (штучное покрытие издержек);
* Покрытие затрат за период для одного вида продукции;
* Покрытие затрат за период для одной категории/группы продуктов;
* Покрытие затрат за период для всего предприятия.

Исходя из штучного покрытия издержек, рассчитываются все последующие виды покрытия издержек, как сумма предыдущих ступеней.

Результат хозяйственной деятельности предприятия за период определяется как разница между покрытием издержек всего предприятия и его постоянными затратами. Каждый продукт с положительным покрытием издержек участвует тем самым, как минимум частично, в покрытии постоянных затрат предприятия.

Продукт, который по совокупному расчету затрат на рынке не покрыл себестоимости, тем не менее дает положительный экономический результат, пока он участвует в покрытии издержек. Поэтому оперирование категориями покрытия затрат и является базой РЧЗ на основе переменных затрат.

РЧЗ на основе переменных затрат способен принести существенную пользу при принятии решений руководством предприятия, которую невозможно получить от расчета совокупных затрат. Разложение затрат на постоянные и переменные соответствует разделению решений предприятия на краткосрочные и долгосрочные.

Краткосрочными могут считаться те области решений, которые не оказывают влияния на изменение производственных мощностей предприятия, т.е. на оснащенность машинами, персоналом и т.д. Средне- и долгосрочные решения, напротив, могут влиять на изменение мощностей предприятия и тем самым на постоянные затраты. РЧЗ на основе переменных затрат наиболее подходит поэтому для области краткосрочных решений.

### Использование в ценовой политике предприятия

РЧЗ на основе переменных затрат определяет в качестве краткосрочной нижней границы цены переменные затраты на единицу продукции;

### Использование в ассортиментной политике предприятия

РЧЗ на основе переменных затрат позволяет провести ранжирование продуктов по величине покрытия затрат:

* для удаления из ассортимента продуктов с отрицательной величиной покрытия;
* для определения очередности и объемов загрузки дефицитных мощностей при ограничениях производственных мощностей (конкуренция между продуктами за машину, на которой они производятся, «узкое место») путем ранжирования продуктов по величине покрытия затрат с учетом востребованных рынком объемов этих продуктов и времени их обработки на этих дефицитных мощностях;

### Использование в политике снабжения предприятия

При необходимости принятия ращения о сокращении глубины собственного производства (концепция [бережливого производства](https://ru.wikipedia.org/wiki/Бережливое_производство), подразумевающая отказ от производства отдельных компонентов в пользу закупки их на стороне), с помощью РЧЗ на основе переменных затрат могут быть определены верхние границы закупочных цен;

### Использование РЧЗ на основе переменных затрат для анализа рентабельности.

РЧЗ на основе переменных затрат позволяет оценить уровень сбыта продукции, при котором достигается компенсация всех затрат и образуется прибыль (точка безубыточности или [break-even point](https://ru.wikipedia.org/wiki/Точка_безубыточности)).

## Возможности FROMA2

Библиотека FROMA2[[1]](#footnote-1) – это библиотека программного обеспечения для экономического моделирования, финансового анализа и планирования операционной деятельности предприятия. Библиотека FROMA2 написана на языке [C++](https://ru.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B) и представляет собой набор программных модулей, предназначенных для использования программистами при создании дружественных потребителю программ для РЧЗ на основе переменных затрат. Библиотека FROMA2 является [статической библиотекой](https://ru.wikipedia.org/wiki/Библиотека_(программирование)).

Библиотека FROMA2 позволяет моделировать формирование частичных затрат и производить их расчет для:

* Склада ресурсов (склада сырья и материалов, склада готовой продукции, склада промежуточных изделий);
* Производства (места обработки ресурсов и превращения их в окончательные или промежуточные изделия в соответствии с рецептурами готовой продукции и/или технологическими картами).

В качестве ресурсов, затраты которых могут считаться поштучно, могут выступать:

* Сырье, материалы, комплектующие;
* Продукты, используемые в производстве других продуктов;
* Удельные (штучные) затраты энергоносителей (электричество, газ, вода, тепло);
* Удельные человеческие ресурсы (сдельный труд);
* Удельные амортизационные отчисления.

Библиотека FROMA2 может быть использована как для планирования, так и для учета фактических переменных затрат.

### Пример 1

Есть предприятие, состоящее из трех подразделений: Склада сырья и материалов, Производства и Склада готовой продукции. Для этого предприятия типична картина:

В разные периоды времени предприятием закупаются разные по объему и закупочным ценам партии сырья и материалов. Часть сырья и материалов формирует переходящий запас на Складе сырья и материалов, другая часть - направляется на Производство продукции. Готовая продукция направляется на другой склад – Склад готовой продукции. Часть продукции формирует переходящий запас на Складе готовой продукции, другая часть - отгружается покупателям.

Руководству предприятия для принятия управленческих решений требуются данные об учетной себестоимости сырья и материалов, поступающих в производство, о [материальной себестоимости](https://en.wikipedia.org/wiki/Direct_materials_cost) произведенной продукции и о материальной себестоимости продаваемой продукции.

Библиотека FROMA2 позволяет сотрудникам IT-подразделения этого предприятия или его подрядчикам собрать финансово-экономическую модель из трех указанных выше подразделений, установить [принцип учета запасов](https://minfin.gov.ru/ru/document?id_4=133539): ФИФО (англ. аббревиатура [FIFO](https://ru.wikipedia.org/wiki/FIFO_и_LIFO), - "первым вошел - первым вышел"), ЛИФО (англ. аббревиатура [LIFO](https://ru.wikipedia.org/wiki/FIFO_и_LIFO), - "последним вошел - первым вышел"[[2]](#footnote-2)), или по средней себестоимости (англ. аббревиатура AVERAGE, - "по-среднему") и рассчитать плановые или фактические показатели:

* объем производства продукции, необходимый для отгрузки потребителям и поддержания требуемого запаса на Складе готовой продукции;
* объем закупок сырья и материалов, необходимый для производства продукции и поддержания требуемого запаса на Складе ресурсов;
* учетную себестоимость сырья и материалов, направляемых в производство;
* учетную себестоимость остатков сырья и материалов на Складе ресурсов;
* [материальную себестоимость](https://en.wikipedia.org/wiki/Direct_materials_cost) продукции, направляемой на склад готовой продукции;
* материальную себестоимость готовой продукции, отгружаемой покупателям;
* материальную себестоимость остатков продукции на Складе готовой продукции.

Сборка модели предполагает написание программы на языке C++, в которой каждое указанное выше подразделение соответствует определенному специализированному классу из библиотеки, а структура данных, передаваемых между пользователем и/или между экземплярами этих классов, соответствует стандартам информации программного интерфейса библиотеки.

О том, как сконструировать модель для данного примера можно прочитать в разделе «[СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ С ОДНИМ ЦЕНТРОМ ЗАТРАТ](#_Создание_модели_с)».

### Пример 2

Руководитель предприятия из [Примера 1](#_Пример_1) поставил своему IT-подразделению новую задачу: на еженедельной основе предоставлять данные о [производственной себестоимости](https://en.wikipedia.org/wiki/Manufacturing_cost) производимой и продаваемой продукции, включающей в себя:

* материальную себестоимость продукции (см. предыдущий пример);
* прямые затраты на оплату труда рабочих, осуществляющих производство продукции, с начислениями на неё;
* затраты на электричество, учитываемое при изготовлении каждой единицы продукции.

Решение поставленной задачи с помощью библиотеки FROMA2 может быть достигнута несколькими путями.

Первый путь. Если руководству предприятия необходимы данные о производственной себестоимости продукции без разбивки на материальную себестоимость, прямые затраты труда и прямые затраты на электроэнергию, то модель из трех объектов, сформированная в прошлом примере, вполне подойдет для этой задачи. Изменяется структура данных: в нее добавляются данные о трудозатратах на единицу продукции и стоимости этого труда, о потреблении электроэнергии на каждый вид продукта и ее стоимости. В результате рассчитываем плановые или фактические показатели:

* объем производства продукции, необходимый для отгрузки потребителям и поддержания требуемого запаса на Складе готовой продукции;
* объем закупок сырья и материалов, необходимый для производства продукции и поддержания требуемого запаса на Складе ресурсов;
* трудозатраты, необходимые для производства продукции;
* электропотребление, необходимое для производства продукции;
* учетную себестоимость сырья и материалов, направляемых в производство;
* учетную себестоимость остатков сырья и материалов на Складе ресурсов;
* производственную себестоимость продукции, направляемой на склад готовой продукции;
* производственную себестоимость готовой продукции, отгружаемой покупателям;
* производственную себестоимость остатков продукции на Складе готовой продукции.

Второй путь. Руководству предприятия необходимы данные о производственной себестоимости продукции наряду с данными о материальной себестоимости продукции, т.к. для управленческих решений ему требуются оба типа данных. В этом случае к трем объектам из предыдущего примера возможно добавить четвертый так, чтобы производственное подразделение предприятия описывалось не одним, а двумя экземплярами специализированного класса из библиотеки: один объект отвечает за расчет материальной себестоимости продукции, другой – за затраты, включающие в себя трудозатраты и затраты на электричество. К существующей структуре данных добавляется новая структура данных, включающая в себя данные о трудозатратах на единицу продукции и стоимости этого труда и о потреблении электроэнергии на каждый вид продукта и ее стоимости. В результате рассчитываем плановые или фактические показатели:

* объем производства продукции, необходимый для отгрузки потребителям и поддержания требуемого запаса на Складе готовой продукции;
* объем закупок сырья и материалов, необходимый для производства продукции и поддержания требуемого запаса на Складе ресурсов;
* учетную себестоимость сырья и материалов, направляемых в производство;
* учетную себестоимость остатков сырья и материалов на Складе ресурсов;
* [материальную себестоимость](https://en.wikipedia.org/wiki/Direct_materials_cost) продукции, направляемой на склад готовой продукции;
* материальную себестоимость готовой продукции, отгружаемой покупателям;
* материальную себестоимость остатков продукции на Складе готовой продукции;
* трудозатраты, необходимые для производства продукции;
* электропотребление, необходимое для производства продукции;
* полные и удельные затраты на труд и электроэнергию;
* производственную себестоимость продукции, направляемой на склад готовой продукции;
* производственную себестоимость готовой продукции, отгружаемой покупателям;
* производственную себестоимость остатков продукции на Складе готовой продукции.

Методические рекомендации из раздела «[СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ С ОДНИМ ЦЕНТРОМ ЗАТРАТ](#_Создание_модели_с)» также подходят для решения этой задачи.

### Пример 3

На предприятии из Примеров 1 и 2 принято решение обособить Склад сырья и материалов, Производство и Склад готовой продукции, выделив их в отдельные [центры затрат](https://en.wikipedia.org/wiki/Cost_centre_(business)). Это связано, например с тем, что часть сырья и материалов предприятие продает другим компаниям, и руководитель нашего предприятия хочет, чтобы затраты на труд сотрудников этого склада, электроэнергию и другие затраты покрывались отпускной ценой продаваемых ресурсов.

На складе готовой продукции, например, тоже новшества, - ввели дополнительную операцию: групповую упаковку и маркировку заказываемых одним заказчиком товаров (комплектация продукции по заказчикам). Это потребовало дополнительный расход упаковочного материала и трудозатраты на упаковывание, и руководитель нашего предприятия также хочет, чтобы затраты, возникающие на СГП, можно было бы контролировать и удерживать на плановом уровне.

Таким образом возникла новая задача: на еженедельной основе получать информацию об

* удельных и полных затратах склада сырья и материалов,
* удельных и полных затратах производственного подразделения и
* удельных и полных затратах склада готовой продукции.

Как создать модель для решения подобной задачи описано в разделе «[СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ С НЕСКОЛЬКИМИ ЦЕНТРАМИ ЗАТРАТ](#_Создание_модели_с_1)».

## Лицензия на библиотеку FROMA2

Библиотека FROMA2 распространяется под лицензией, использующей в качестве шаблона стандартную лицензию [MIT](https://opensource.org/license/mit) (X11 License) в соответствии со [Статьей 1286.1](https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_64629/e0c0d28fc67b7998751c3a7f98f6be9dfb789911/) Гражданского кодекса Российской Федерации (часть четвертая) от 18.12.2006 N 230-ФЗ (в ред. от 22.07.2024 и любой более поздней редакции).

**Copyright © 2025 Пидкасистый Александр Павлович**

Данная лицензия разрешает лицам, получившим копию данного программного обеспечения и сопутствующей документации (далее — Программное обеспечение), безвозмездно использовать Программное обеспечение без ограничений, включая неограниченное право на использование, копирование, изменение, слияние, публикацию, распространение, сублицензирование и/или продажу копий Программного обеспечения, а также лицам, которым предоставляется данное Программное обеспечение, при соблюдении следующих условий:

Указанное выше уведомление об авторском праве и данные условия должны быть включены во все копии или значимые части данного Программного обеспечения.

ДАННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРЕДОСТАВЛЯЕТСЯ «КАК ЕСТЬ», БЕЗ КАКИХ-ЛИБО ГАРАНТИЙ, ЯВНО ВЫРАЖЕННЫХ ИЛИ ПОДРАЗУМЕВАЕМЫХ, ВКЛЮЧАЯ ГАРАНТИИ ТОВАРНОЙ ПРИГОДНОСТИ, СООТВЕТСТВИЯ ПО ЕГО КОНКРЕТНОМУ НАЗНАЧЕНИЮ И ОТСУТСТВИЯ НАРУШЕНИЙ, НО НЕ ОГРАНИЧИВАЯСЬ ИМИ. НИ В КАКОМ СЛУЧАЕ АВТОРЫ ИЛИ ПРАВООБЛАДАТЕЛИ НЕ НЕСУТ ОТВЕТСТВЕННОСТИ ПО КАКИМ-ЛИБО ИСКАМ, ЗА УЩЕРБ ИЛИ ПО ИНЫМ ТРЕБОВАНИЯМ, В ТОМ ЧИСЛЕ, ПРИ ДЕЙСТВИИ КОНТРАКТА, ДЕЛИКТЕ ИЛИ ИНОЙ СИТУАЦИИ, ВОЗНИКШИМ ИЗ-ЗА ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ИЛИ ИНЫХ ДЕЙСТВИЙ С ПРОГРАММНЫМ ОБЕСПЕЧЕНИЕМ.

**Copyright (c) 2025 Alexandr Pidkasisty**

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this

software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software

without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge,

publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit

persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or

substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED,

INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE

FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR

OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER

DEALINGS IN THE SOFTWARE.

-----------------------------------------------------------------------------------------

В случае возникновения коллизий, вызванных различными толкованиями русскоязычной версии

настоящей лицензии и англоязычной версии лицензии, русскоязычная версия принимается в

качестве основной.

In case of collisions caused by different interpretations of the Russian-language version

of the license and the English-language version of the license, the Russian-language

version is accepted as the main one.

# Состав и структура библиотеки FROMA2

Библиотека FROMA2 написана на языке программирования C++ и включает в себя несколько модулей. Ключевыми модулями библиотеки являются модуль warehouse и модуль manufact, реализующих наборы инструментов для моделирования [центра учета запасов](https://en.wikipedia.org/wiki/Inventory_control) и [центра учета затрат](https://en.wikipedia.org/wiki/Cost_centre_(business)) соответственно.

## Модуль warehouse

Модуль warehouse представлен заголовочным файлом warehouse\_module.h и файлом реализации warehouse\_lib.cpp. В модуле содержаться классы и методы, реализующие алгоритмы учета запасов на складе ресурсов.

Ядром модуля является [**класс clsSKU**](#_Класс_clsSKU), описывающий склад ресурсов для одной номенклатурной позиции (одного SKU, [Stock Keeping Unit](https://en.wikipedia.org/wiki/Stock_keeping_unit) - единицы складского учета) и включающий в себя основные алгоритмы учета. Экземпляр этого класса содержит информацию о количестве периодов проекта, наименовании номенклатурной позиции, единице измерения объемных показателей; информацию о закупках, отгрузках, остатков по периодам в натуральном, ценовом и денежном выражении. Класс содержит методы [учета запасов FIFO, LIFO](https://nalog-nalog.ru/buhgalterskij_uchet/vedenie_buhgalterskogo_ucheta/primer_rascheta_po_metodam_fifo_i_lifo_v_buhgalterskom_uchete-23/) или «[по-среднему](https://nalog-nalog.ru/uchet_mc/poryadok_spisaniya_materialov_po_srednej_sebestoimosti/)», метод автоматического расчета закупок с учетом плана отгрузок и плана остатков в каждом периоде и метод расчета балансовых остатков товаров в каждом периоде проекта. В классе также присутствуют сервисные методы, позволяющие корректно изменять длительность проекта и другие параметры, а также имеются методы [сериализации/ десериализации](https://en.wikipedia.org/wiki/Serialization) данных (запись состояния экземпляра класса в файл и восстановления этого состояния из файла) и методы визуального контроля.

Основным классом модуля warehouse, с которым чаще всего придется иметь дело программистам, использующим библиотеку FROMA2, является [**класс clsStorage**](#_Класс_clsStorage), Этот класс описывает склад ресурсов для множества номенклатурных позиций (множества SKU). Экземпляр класса представляет собой контейнер и интерфейс для нескольких объектов типа clsSKU и позволяет моделировать движение по складу множества номенклатурных единиц. Экземпляр этого класса содержит информацию о количестве периодов проекта, домашней валюте проекта (валюте основных расчетов), применяемом принципе учета запасов (FIFO, LIFO или «по-среднему»), количестве номенклатурных позиций, учитываемых на складе, контейнер для множества экземпляров класса clsSKU (однотоварных складов) и другие служебные параметры. Класс содержит методы сериализации и десериализации, расчетные методы и методы визуального контроля.

Детальное описание инструментов модуля содержится в разделе «[СКЛАД РЕСУРСОВ](#_Склад_ресурсов)».

## Модуль manufact

Модуль manufact представлен заголовочным файлом *manufact\_module.h* и файлом реализации *manufact\_lib.cpp*. В модуле содержаться классы и методы, реализующие алгоритмы для производства[[3]](#footnote-3).

Ядром модуля является [**класс clsRecipeItem**](#_Класс_clsRecipeItem), описывающий рецептуру и/или технологическую карту отдельного продукта/услуги и содержащий информацию о длительности производственного цикла и расходе ресурсов (сырья, материалов, компонентов, энергоносителей, сдельного труда, штучной амортизации и проч.) на производство единицы данного продукта/услуги в натуральном выражении в каждый период производственного цикла. Класс также содержит расчетные методы, позволяющие скалькулировать объем потребления ресурсов в натуральном выражении для всего плана выпуска данного продукта на протяжении всего проекта, рассчитать объем, удельную и полную себестоимость[[4]](#footnote-4) готового продукта и незавершенного производства в каждый период проекта. Класс содержит методы сериализации и десериализации и методы визуального контроля.

[**Класс** **clsManufactItem**](#_Класс_clsManufactItem) описывает производство отдельного продукта/услуги на протяжении всего проекта и содержит информацию о потребности в ресурсах для выпуска продукта/услуги в заданных объемах по заданному графику, учетные цены на ресурсы, объемы, полную и удельную себестоимость изготовленного продукта/услуги, балансовую полную и удельную стоимость незаконченного производства. Класс clsManufactItem является контейнером и интерфейсом для класса clsRecipeItem. Класс также содержит методы сериализации и десериализации и методы визуального контроля.

Основным классом модуля manufact, с которым чаще всего придется иметь дело программистам, использующим библиотеку FROMA2, является [**класс** **clsManufactory**](#_Класс_clsManufactory). Этот класс описывает полноценное производство ассортимента продуктов/услуг. Экземпляр класса представляет собой контейнер и интерфейс для нескольких объектов типа clsManufactItem и позволяет моделировать производство множества номенклатурных единиц продукции/услуг. Экземпляр этого класса содержит информацию о количестве периодов проекта, полной номенклатуре и потребности в ресурсах, используемых в производстве. Методы класса позволяют добавлять учетные цены на все ресурсы, получать объединенную информацию об объемах, удельной и полной себестоимости готовой продукции и незавершенного производства каждого продукта. Класс также содержит методы сериализации и десериализации и методы визуального контроля.

Детальное описание инструментов модуля содержится в разделе «[ПРОИЗВОДСТВО](#_Производство)».

## Модуль common\_values

Модуль common\_values представлен единственным файлом common\_values.hpp, в котором объединены заголовки классов и методы и их реализация.

В модуле определен стандарт данных для информационных потоков внутри экземпляров классов библиотеки, между экземплярами классов и пользователем (ввод, хранение, обработка и вывод информации), см. раздел «[ТИПЫ ДАННЫХ ДЛЯ ИНФОРМАЦИОННЫХ ПОТОКОВ](#_Типы_данных_для)».

Данные о натуральных, ценовых и стоимостных величинах, а также долях и процентах этих величин представлены в виде вещественных чисел. Для вещественных чисел используется либо встроенный в C++ тип [*double*](https://en.cppreference.com/w/cpp/language/types.html), либо собственный вещественный тип библиотеки *LongReal*. В модуле можно выбрать тип представления вещественных чисел. Для типа [LongReal](#_Модуль_LongReal) можно также настроить количество десятичных знаков для вещественного числа и диапазон значений его экспоненты. Скорость вычислений при использовании типа LongReal ниже, а объем потребления вычислительных ресурсов больше, чем при использовании типа double, но в некоторых случаях использование типа LongReal позволяет избежать ошибок потери точности при расчетах, см. раздел «[ТИП ВЕЩЕСТВЕННЫХ ЧИСЕЛ](#_Тип_вещественных_чисел)».

В модуле common\_values также представлены [инструменты для отображения результатов расчётов](#_Инструменты_для_отображения):

* наиболее употребимые константы и типы, используемые во всех классах;
* классы и функции визуального контроля работоспособности методов из модулей warehouse и manufact (для удобства «отлова ошибок» при модернизации последних);
* классы и методы для вывода исходных данных и результатов расчетов на терминал и/или в текстовый файл.

## Модуль LongReal

Модуль LongReal представлен заголовочным файлом LongReal\_module.h и файлом реализации LongReal\_lib.cpp. В модуле содержатся классы и методы, реализующие вещественные числа и основные арифметические и логические операции над ними. [Тип LongReal](#_Тип_вещественных_чисел) является альтернативой встроенному в C++ типу [double](https://en.cppreference.com/w/cpp/language/types.html) и предназначен для проведения расчетов с высокой точностью.

Если точность вычислений с типом double программисту покажется неудовлетворительной[[5]](#footnote-5) и ему будет мало 16 десятичных разрядов (например, в ситуации, когда себестоимость партий продуктов измеряется миллиардами рублей, а расход сырья на единицу продукции измеряется величинами с пятью знаками после запятой и более, могут возникать ошибки потери точности, особенно заметные на больших объемах данных и длительных сроках проекта), он может использовать тип LongReal. В типе LongReal по умолчанию установлено 64 десятичных разряда для мантиссы числа, а его экспонента лежит в диапазоне значений от минус 32768 до плюс 32768. При желании программиста и наличии больших вычислительных ресурсов можно изменить требуемое число десятичных разрядов и диапазон значений экспоненты: число десятичных разрядов ограничивается значением (numeric\_limits<size\_t>::max()/2-1), а значения экспоненты могут лежать в пределах от (numeric\_limits<int>::min()/2+1) до (numeric\_limits<int>::max()/2-1), где max() и min() – функции из стандартного для C++ модуля [limits](https://cplusplus.com/reference/limits/)[[6]](#footnote-6).

Вещественные числа типа LongReal могут быть инициализированы и им могут быть присвоены вещественные числа, представленные в виде:

* чисел типа LongReal,
* чисел типа double (в фиксированном и научном форматах),
* чисел, представленных строкой.

Вещественные числа типа LongReal могут быть возвращены для присваивания и для вывода в виде:

* числа, представленного строкой цифр, целая и дробная часть которого разделена запятой,
* числа типа long double,
* числа типа double,
* числа типа float.

Вещественное число типа LongReal может быть выведено также в виде строки вида «.ddddEn» (мантисса dddd со степенью n).

Основные арифметические и логические операции над вещественными числами типа LongReal:

* Проверка числа на ноль,
* Проверка на положительную бесконечность,
* Проверка на отрицательную бесконечность,
* Проверка на неопределенность ([nan](https://cplusplus.com/reference/cmath/nan-function/)),
* Оператор сравнения равно,
* Оператор сравнения не равно,
* Оператор умножения,
* Унарный минус,
* Оператор больше,
* Оператор меньше,
* Оператор больше или равно,
* Оператор меньше или равно,
* Оператор сложения,
* Оператор вычитания,
* Оператор декремента на заданную величину,
* Оператор инкремента на заданную величину,
* Вычисление обратного числа,
* Оператор деления,
* Оператор взятия модуля числа.

Методы сериализации и десериализации модуля позволяют сохранять в файл и читать из файла:

* Единичные вещественные числа типа LongReal;
* Массивы вещественных чисел типа LongReal.

Помимо арифметических, логических операций и операций сериализации и десериализации, в классе предусмотрены методы ввода и вывода вещественного числа и методы визуального контроля внутреннего представления вещественного числа.

Детальное описание инструментов модуля содержится в разделе «[АРИФМЕТИКА ДЛИННЫХ ВЕЩЕСТВЕННЫХ ЧИСЕЛ](#_Арифметика_длинных_вещественных)».

## Модуль Impex

Модуль Impex представлен заголовочным файлом Impex\_module.h и файлом реализации Impex\_lib.cpp. В модуле содержатся классы и методы, реализующие обмен данными между объектами, относящимися к библиотеке FROMA2 и программами сторонних разработчиков с помощью [CSV-файлов](https://ru.wikipedia.org/wiki/CSV).

Основой модуля Impex является класс [**clsImpex**](#_Класс_clsImpex), представляющий собой буфер обмена информацией и его методы, позволяющие:

* Прочитать информацию из CSV-файла в буфер;
* Вернуть всё или часть содержимого буфера в стандартном формате представления данных библиотеки FROMA2, пригодном для использования в финансово-экономической модели, сконструированной из объектов библиотеки FROMA2;
* Прочитать информацию из финансово-экономической модели, сконструированной из объектов библиотеки FROMA2 в буфер;
* Транспонировать буфер (по правилам [транспонирования](https://en.wikipedia.org/wiki/Transpose) матрицы);
* Выгрузить всю или часть информации из буфера в CSV-файл.

Модуль содержит и другие вспомогательные методы.

Данный модуль, в частности, использовался для оценки корректности расчетов финансово-экономических моделей, построенных с помощью библиотеки FROMA2. Для сравнения результатов расчётов строились одинаковые модели: одна с помощью библиотеки FROMA2, другая с помощью программы [Project Expert 7](https://expert-systems.ru/project-expert/), хорошо зарекомендовавшей себя на российском рынке. Исходные данные из модели, построенной в Project Expert 7, экспортировались в CSV-файлы, а затем импортировались в модель, построенную с помощью FROMA2. Результаты расчётов в обоих моделях были экспортированы в итоговые CSV-файлы, содержимое которых сравнивалось между собой. Сравнения показали идентичность результатов расчётов и корректность моделей, построенных с помощью библиотеки FROMA2.

Детальное описание инструментов модуля содержится в разделе «[ИМПОРТ И ЭКСПОРТ ДАННЫХ](#_Импорт_и_экспорт)».

## Модуль serialization

Модуль serialization представлен единственным файлом serialization\_module.hpp, в котором объединены заголовки функций и их реализация. В нем представлены шаблоны и нешаблонные перегруженные функции для сериализации и десериализации данных. Сериализация и десериализация предусмотрена для данных ограниченного набора типов, достаточных для функционирования библиотеки FROMA2:

* Строки символов типа string стандартного модуля [string](https://cplusplus.com/reference/string/);
* Единичного объекта [тривиально копируемого типа](https://cplusplus.com/reference/type_traits/is_trivially_copyable/);
* Массива объектов тривиально копируемого типа.

В совокупности с методами сериализации/ десериализации вещественных чисел типа [LongReal](#_Класс_LongReal), представленных в одноименном модуле, эти функции полностью покрывают потребности любой финансово-экономической модели, сконструированной из объектов библиотеки FROMA2 в сохранении своего состояния в файл с заданным именем и последующего восстановления своего состояния из этого файла.

Детальное описание инструментов модуля содержится в разделе «[СЕРИАЛИЗАЦИЯ И ДЕСЕРИАЛИЗАЦИЯ ДАННЫХ](#_Сериализация_и_десериализация)».

## Модуль baseproject

Модуль baseproject представлен заголовочным файлом baseproject\_module.h и файлом реализации baseproject\_lib.cpp. В модуле описывается класс [**clsBaseProject**](#_Класс_clsBaseProject), единственное назначение которого – представлять удобство родительского класса (интерфейса) для пользовательского класса финансово-экономической модели, сконструированной из объектов библиотеки FROMA2. Предполагается, что любая финансово-экономическая модель, конструируемая из объектов библиотеки FROMA2, может быть представлена единственным классом, являющимся потомком clsBaseProject, а в качестве полей этого нового класса будут выступать экземпляры классов clsStorage, clsManufactory и других классов библиотеки FROMA2. Это не является обязательным условием моделирования, но может быть полезным для программистов.

Основными удобствами использования класса clsBaseProject в качестве «родителя» для классов-потомков является:

* Средства управления названием и описанием проекта;
* Средства управления выбора устройства и вывода отчета (пустое устройство, терминал или файл);
* Типовые методы класса, ответственные за инкапсуляцию, наследование и полиморфизм (конструктор по умолчанию и виртуальный деструктор, конструктор копирования и перемещения, функция обмена значениями между объектами, операторы присваивания копированием и перемещением, метод сброса состояния объекта и др.);
* Средства сериализации и десериализации.

Модуль baseproject находится в стадии разработки. По замыслу автора библиотеки FROMA2, в класс clsBaseProject в будущем должны войти общие расчётные методы, объединяющие передачу данных между полями класса типа clsStorage, clsManufactory и корректный последовательный вызов расчётных методов этих объектов.

Детальное описание инструментов модуля содержится в разделе «[РОДИТЕЛЬСКИЙ КЛАСС ДЛЯ МОДЕЛИ](#_Родительский_класс_для)».

## Модуль progress

Отображение прогресса или хода выполнения расчетов призвано поддержать комфортное состояние пользователя при длительной загрузке процессора вычислительными действиями. В модулях [WAREHOUSE](#_Модуль_warehouse) и [MANUFACT](#_Модуль_manufact) присутствуют разные вычислительные методы, осуществляющие свою работу как в однопоточном, так и в многопоточном режимах. Объекты библиотеки FROMA2 могут использоваться как в консольных, так и оконных приложениях. Инструменты данного модуля progress предоставляют возможность обеспечивать визуализацию проводимых вычислений во всех таких случаях.

Модуль progress представлен единственным файлом progress\_module.hpp, в котором объединены заголовки классов и методы и их реализация. Классы и методы модуля предназначены для выведения на экран индикатора прогресса (хода вычислений) при выполнении длительных расчётов.

Детальное описание инструментов модуля содержится в разделе «[ОТОБРАЖЕНИЕ ПРОГРЕССА ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ РАСЧЕТОВ](#_Отображение_прогресса_при)».

# Типы данных для информационных потоков

Количественные данные, такие как объемные (килограммы, штуки, партии и т.п.), стоимостные (рубли и т.п.) и ценовые величины (рублей за штуку и т.п.), представляются во всех модулях библиотеки FROMA2 вещественными числами.

Описательные данные, такие как название ресурса (например, «изделие номер 5»), единица измерения его натурального объема (например, «шт.»), представляются во всех модулях объектами типа [std::string](https://cplusplus.com/reference/string/string/?kw=string) стандартного модуля C++ [<string>](https://cplusplus.com/reference/string).

## Структура strItem

Количественные данные, относящиеся к какому-либо ресурсу, обладающие сразу тремя количественными характеристиками (объемной, стоимостной и ценовой) представлены структурой **strItem** модуля [COMMON\_VALUES](#_Модуль_common_values). Эта структура предназначена для хранения информации об объеме, цене и стоимости единственной партии ресурсов (например, сырья или готовой продукции), поступающей, находящейся или убывающей со склада ресурсов и/или производства.

Таблица Поля структуры strItem

|  |  |
| --- | --- |
| Тип поля структуры | Описание |
| volume | Тип decimal - алиас, псевдоним для вещественного типа. В зависимости от выбора программиста принимает значение double или LongReal. Поле задаёт размер партии сырья и материалов в натуральном измерении (например, в кг) |
| price | Тип decimal. Поле задаёт цену ресурса за единицу (например, руб./кг) |
| value | Тип decimal. Поле задаёт стоимость партии для конкретного ресурса (например, руб) |

Таблица Функции структуры strItem

|  |  |
| --- | --- |
| Функции структуры | Описание |
| StF | Метод сериализации состояния объекта в поток типа [*ofstream*](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/) |
| RfF | Метод десериализации состояния объекта из потока типа [*ifstream*](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/) |

Все поля и функции структуры являются публичными.

**bool strItem::StF(ofstream &\_outF);**

Метод записывает состояние объекта типа strItem в поток.

**Параметры:**

&\_outF – файловый поток, открытый для записи, типа ofstream.

Возвращает значение true, если операция прошла успешно, в противном случае возвращает false. Использует метод [SEF](#SEF_value) из модуля SERIALIZATION или перегруженный метод [SEF](#SEF_LongReal_value) из модуля LongReal для каждого из полей (volume, price и value) в зависимости от типа вещественных чисел, используемых в структуре strItem.

**bool strItem::RfF(ifstream** **&\_inF);**

Метод восстанавливает состояние объекта типа strItem из потока.

**Параметры:**

&\_inF - файловый поток, открытый для чтения типа ifstream.

Возвращает значение true, если операция прошла успешно, в противном случае возвращает false. Использует метод [DSF](#DSF_value) из модуля SERIALIZATION или перегруженный метод [DSF](#DSF_LongReal_value) из модуля LongReal для каждого из полей (volume, price и value) в зависимости от типа вещественных чисел, используемых в структуре strItem.

Таблица Перегрузки функций, не являющихся членами

|  |  |
| --- | --- |
| Перегрузки функций, не являющихся членами | Описание |
| operator<< | Перегрузка оператора вывода информации в поток [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/). |

**friend ostream& operator<<(ostream &stream, strItem st);**

Перегруженный оператор вывода информации из объекта типа strItem в поток.

**Параметры:**

&stream - поток с именем stream типа ostream;

st - экземпляр структуры типа strItemс именем st.

Возвращает поток stream с записанными туда значениями volume, price и value, разделенных строкой символов ", ". После значения value идет комбинация символов перевода строки "\n". Использует стандартный оператор вывода в поток “<<”. Перегруженный оператор используется в методах визуального контроля модулей [WAREHOUSE](#_Склад_ресурсов) и [MANUFACT](#_Производство).

## Структура strNameMeas

Описательные данные, относящиеся к какому-либо ресурсу, имеющему свой объект типа strItem, представлены структурой **strNameMeas** модуля [COMMON\_VALUES](#_Модуль_common_values). Эта структура предназначена для хранения информации о названии ресурса (например, «Изделие номер 5») и названия единицы его натурального измерения в партии (например, «шт.»).

Таблица Поля структуры strNameMeas

|  |  |
| --- | --- |
| Тип поля структуры | Описание |
| name | Тип std::string. Наименование номенклатурной позиции |
| measure | Тип std::string. Наименование единицы измерения номенклатурной позиции |

Структура strNameMeas не имеет собственных методов.

## Область имен nmBPTypes

Оба стандартных для библиотеки FROMA2 типа strItem и strNameMeas включены в область имен nmBPTypes модуля [COMMON\_VALUES](#_Модуль_common_values). Помимо них в эту область имен включены ряд наиболее употребимых констант, типов и функций.

Таблица Другие наиболее важные константы, типы и методы области имен nmBPTypes

|  |  |
| --- | --- |
| Субъекты области имен nmBPTypes | Описание |
| const decimal epsln | «Бесконечно малая величина», являющаяся «условным нулем». Применяется для корректного сравнения вещественных чисел друг с другом и с нулем. |
| ReportData | Тип данных перечисления enum; состоит из конечного набора именованных констант типа size\_t. Назначение: выбор нужного поля при получении данных из объекта типа strItem: «volume» или 0 – поле volume, «price» или 1 – поле price и «value» или 2 – поле value объекта типа strItem |
| Currency | Тип данных перечисления enum; состоит из конечного набора именованных констант типа size\_t. Каждая константа представляет собой индекс валюты, в которой представлены исходные данные и производятся расчеты денежных величин: «RUR» или 0, «USD» или 1, «EUR» или 2, «CNY» или 3. |
| CurrencyTXT | Массив строковых констант с наименованиями валюты в виде текста. |

Для решения [проблемы сравнения вещественных чисел](https://www.learncpp.com/cpp-tutorial/relational-operators-and-floating-point-comparisons/) друг с другом и/или с нулем, применяется константа **epsln**. Эта константа представляет собой «бесконечно малую величину», являющуюся «условным нулем» для корректного сравнения вещественных чисел друг с другом и нулем. По умолчанию она равна 10-9. Это значение можно изменить[[7]](#footnote-7).

Значение константы в типе Currency должно соответствовать индексу элемента с наименованием валюты в массиве CurrencyTXT. (Например, значение константы EUR типа Currency равно 2, и значение элемента массива CurrencyTXT [2] с индексом 2 должно быть равным «EUR».). При добавлении в тип Currency новых констант и в массив CurrencyTXT новых названий валют, необходимо следить, чтобы наименование добавляемой константы и название валюты корреспондировали по смыслу друг с другом, а также следить за тем, чтобы значение добавляемой константы равнялось индексу добавляемого элемента массива.

## Тип вещественных чисел

Вещественные числа в библиотеке FROMA2 по желанию программиста могут быть представлены либо стандартным для C++ типом [double](https://en.cppreference.com/w/cpp/language/types.html), либо собственным типом библиотеки [LongReal](#_Класс_LongReal), реализация которого представлена в модуле [LONGREAL](#_Модуль_LongReal). За установку типа вещественного числа отвечает строка кода в модуле [COMMON\_VALUES](#_Модуль_common_values):

Таблица Выбор типа вещественного числа

|  |  |
| --- | --- |
| Альтернативнная строка кода | Результат |
| typedef double decimal; | Вещественные числа представлены типом double; decimal - псевдоним для вещественного типа |
| typedef LongReal decimal; | Вещественные числа представлены типом LongReal; decimal - псевдоним для вещественного типа |

Вместо double может быть установлен иной [тип вещественного числа](https://en.cppreference.com/w/cpp/language/types), например, long double или ﬂoat. Однако такая подстановка не рекомендуется: она не гарантирует корректность расчетов и может привести к непредсказуемому результату[[8]](#footnote-8).

Для корректного копирования массивов вещественных чисел, будь то числа типа double или типа LongReal, в модуле [COMMON\_VALUES](#_Модуль_common_values) представлена шаблонная функция

**template<typename T>**

**void var\_cpy(T\* destin, const T\* source, const size\_t Num)**

Метод копирует данные из массива, на который ссылается указатель source в массив, на который ссылается указатель destin. Массивы должны иметь одинаковую размерность.

**Параметры:**

destin – указатель на массив, куда копируются данные; тип элементов массива определяется шаблоном T;

source – указатель на массив, откуда копируются данные; тип элементов массива определяется шаблоном T;

Num – размер (число элементов) массивов.

Если элементы массивов имеют [тривиально копируемый тип](https://cplusplus.com/reference/type_traits/is_trivially_copyable/), копирование осуществляется блоками памяти с помощью функции [memcpy](https://cplusplus.com/reference/cstring/memcpy/). В противном случае копирование поэлементное с помощью функции [copy\_n](https://cplusplus.com/reference/algorithm/copy_n/). Тип double относится к тривиально копируемому типу, элементы этого типа копируются с помощью функции memcpy. Для элементов типа LongReal используется функция copy\_n.

Функция позволяет абстрагироваться от конкретного типа используемых в расчетах вещественных чисел и широко применяется в модулях [warehouse](#_Модуль_warehouse) и [manufact](#_Модуль_manufact).

## Тип индикатора прогресса

Для визуализации процесса вычислений может быть использован индикатор прогресса практически любого стороннего класса. Основное требование к такому классу – наличие в своем составе метода Update(int). Этому требованию соответствует как входящий в библиотеку FROMA2 класс индикатора прогресса для консольных приложений [clsprogress\_bar](#_Класс_clsprogress_bar), так и класс [wxProgressDialog](https://docs.wxwidgets.org/latest/classwx_progress_dialog-members.html) библиотеки [wxWidgets](https://wxwidgets.org/) для приложений с графическим интерфейсом. При этом возможные кандидаты на роль индикатора прогресса не ограничиваются перечисленными выше классами. За установку типа индикатора отвечает строка кода в модуле [COMMON\_VALUES](#_Модуль_common_values):

|  |  |
| --- | --- |
| Альтернативнная строка кода | Результат |
| typedef clsprogress\_bar type\_progress | Выбран индикатор класса clsprogress\_bar; type\_progress – псевдоним для типа класса индикатора |
| typedef wxProgressDialog type\_progress | Выбран индикатор класса wxProgressDialog из библиотеки wxWidgets; type\_progress – псевдоним для типа класса индикатора |

Вместо clsprogress\_bar может быть выбран иной класс индикатора прогресса, имеющий в своем составе метод Update(int).

Детальное описание инструментов индикатора прогресса содержится в разделе «[ОТОБРАЖЕНИЕ ПРОГРЕССА ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ РАСЧЕТОВ](#_Отображение_прогресса_при)».

# Склад ресурсов

Основные типы, константы, классы и методы, реализующие алгоритмы для склада ресурсов, находятся в модуле [WAREHOUSE](#_Модуль_warehouse). Модуль warehouse представляет собой набор инструментов для моделирования [центра учета запасов](https://en.wikipedia.org/wiki/Inventory_control). Инструменты модуля позволяют реализовать [партионный учет](https://www.double-entry-bookkeeping.com/costing/batch-costing/) ресурсов[[9]](#footnote-9). Состав модуля приведен в таблице ниже.

Таблица Состав модуля WAREHOUSE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Состав модуля | Описание | Заметка |
| enum AccountingMethod | Тип перечисление enum, состоящий из значений [FIFO, LIFO, AVG](https://en.wikipedia.org/wiki/Cost_of_goods_sold) | Предназначен для выбора принципа учета запасов: FIFO, LIFO или По-среднему |
| const string AccountTXT | Массив строковых констант тип string с наименованиями принципов учета запасов в виде строки символов | Предназначен для вывода информации о выбранном типе учета в виде строки символов |
| enum ChoiseData | Тип перечисление enum, состоящий из значений purchase, balance, shipment | Предназначен для выбора данных: поступления ресурсов на склад, баланс остатков на складе и отгрузки сос клада |
| enum PurchaseCalc | Тип перечисление enum, состоящий из значений calc и nocalc | Флаг разрешающий/ запрещающий автоматический расчет закупок под требуемые объемы отгрузок. В случае запрещающего флага nocalc, объем закупок вводится вручную |
| struct TLack | Тип структуры для передачи информации о величине дефицита и наименования ресурса, где возник дефицит. Поля для данных:   * decimal lack (величина дефицита), * string Name (наименование ресурса, где выявлен дефицит) | В случае ручного ввода объема поступления ресурсов на склад возможна ситуация, когда для требуемых отгрузок и остатков поступающих на склад ресурсов недостаточно; в этом случае переменная TLack возвращает величину дефицита и название резусра, где образовался этот дефицит |
| class clsSKU | Класс Склада для одной номенклатурной позиции (моносклад) | Экземпляр класса позволяет моделировать учетные процессы при движении через склад одной единственной номенклатурной единицы; содержит методы учета запасов |
| class clsStorage | Класс Склада для множества номенклатурных позиций | Экземпляр класса представляет собой контейнер для нескольких объектов типа clsSKU и позволяет моделировать учетные процессы при движении через склад множества номенклатурных единиц |

Помимо указанных в таблице членов, в заголовочном файле warehouse\_module.h содержится ряд строковых констант, используемых при выводе информации на экран/файл.

## Класс clsSKU

Класс clsSKU предназначен для моделирования учётных процессов на складе комплектующих, сырья и материалов, а также учётных процессов на складе готовой продукции[[10]](#footnote-10). Экземпляр класса clsSKU описывает склад ресурсов и позволяет вести партионный учет для одной номенклатурной позиции (одного SKU, [Stock Keeping Unit](https://en.wikipedia.org/wiki/Stock_keeping_unit) - единицы складского учета).

Основные задачи, которые можно решить применением класса clsSKU:

1. Рассчитать объем и график закупок/ поступлений ресурсов на склад, обеспечивающих заданный объем и график отгрузки ресурсов со склада и выполнение норматива неснижаемого остатка на складе.
2. Рассчитать учётную себестоимость ресурсов, отгружаемых со склада в каждый период отгрузки в соответствии с известными объемами партий и ценами ресурсов на входе склада в каждый период закупки/ поступления и выбранным [принципом учета запасов](#Warehouse_AccountingMethod).

### Поля класса clsSKU

Таблица Поля класса clsSKU. Секция private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| size\_t PrCount | Тип [size\_t](https://cplusplus.com/reference/cstddef/size_t/?kw=size_t+). Количество периодов проекта. Нулевой период – это период перед началом проекта | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться. |
| string name | Тип [string](https://cplusplus.com/reference/string/string/?kw=string). Название номенклатурной единицы складского учета | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться. |
| string measure | Тип string. Наименование единицы измерения объемов ресурсов (кг, штук и т.п.) | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться |
| strItem \*Pur | (Pur – от слова Purchase.) Тип указатель на массив из партий ресурсов, поступивших на склад. Элемент массива имеет тип [strItem](#_Структура_strItem) | Динамический массив. При создании экземпляра класса создается и заполняется нулями |
| strItem \*Rem | (Rem – от слова Remaining.) Тип указатель на вспомогательный массив остатков от партий ресурсов на складе на конец проекта (партии отличаются друг от друга датами поступления на склад). Элемент массива имеет тип strItem | Динамический массив. При создании экземпляра класса создается и заполняется нулями. Носит вспомогательный характер |
| strItem \*Bal | (Bal – от слова Balance) Тип указатель на массив остатков ресурсов на складе в каждый период проекта (независимо от того, в какие периоды были получены ресурсы). Элемент массива имеет тип strItem | Динамический массив. При создании экземпляра класса создается и заполняется нулями |
| strItem \*Ship | (Ship – от слова Shipment) Тип указатель на массив партий ресурсов, отгружаемых со склада по плану (план отгрузок) | Динамический массив. При создании экземпляра класса создается и заполняется нулями |
| decimal lack | Тип определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел). Дефицит ресурсов для отгрузки со склада; если lack>0, то отгрузка по плану невозможна | Расчётная величина. При создании экземпляра класса получает значение ноль. |
| bool indr | Тип bool. Переменная, хранящая установленное пользователем разрешение использовать закупаемые в каком-либо i-м периоде ресурсы для отгрузки в этом же периоде: true - можно, false - нельзя | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться. Для случаев, когда приход на склад осуществляется в конце периода, а отгрузка – в начале следующего, - флаг устанавливается в значение false. По умолчанию устанавливается false. |
| AccountingMethod acct | Переменная типа [AccountingMethod](#ref_004), хранящая установленный пользователем принцип учета запасов: FIFO, LIFO или AVG | Значение устанавливается при создании объекта класса. Корректировке без уничтожения экземпляра класса не подлежит |
| PurchaseCalc pcalc | Переменная типа [PurchaseCalc](#ref_007a), хранящая установленный пользователем флаг разрешения/ запрещения (calc/ nocalc) автоматического расчета закупок под требуемые объемы отгрузок. | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться. По умолчанию устанавливается автоматический расчет pcalc= calc. |
| decimal share | Запас ресурсов на складе в каждый период, выраженный в доле от объема отгрузок за этот период | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться |

Методы класса clsSKU можно условно разделить на следующие группы:

* Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы;
* Алгоритмы учета (методы в секции Private и методы в секции Public);
* Get-методы;
* Set-методы;
* Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла;
* Методы визуального контроля

Ниже подробно описываются все методы.

### Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы

**clsSKU()**

Конструктор по умолчанию (без параметров). Создает и инициализирует переменные: [PrCount](#clsSKU_PrCount) = sZero; [name](#clsSKU_name) = [measure](#clsSKU_measure) = EmpStr; [lack](#clsSKU_lack) = dZero; [indr](#clsSKU_indr) = false; [acct](#clsSKU_acct) = FIFO; [pcalc](#clsSKU_pcalc) = calc; [share](#clsSKU_share) = dZero. Динамические массивы не создаются, указатели на них устанавливаются в nullptr.

**clsSKU(const size\_t \_PrCount, const string &\_name, const string &\_measure, AccountingMethod \_ac, bool \_ind, PurchaseCalc \_flag, const decimal& \_share, const strItem \_Ship[])**

Конструктор с вводом объемов отгрузок. Конструктор инициализирует переменные, создает и заполняет нулями динамические массивы [Pur](#clsSKU_Pur), [Rem](#clsSKU_Rem), [Bal](#clsSKU_Bal) и [Ship](#clsSKU_Ship).

**Параметры:**

**\_PrCount - количество периодов проекта;** устанавливает значение поля класса [PrCount](#clsSKU_PrCount);

**&\_name – ссылка на** название номенклатурной единицы складского учета; устанавливает значение поля класса [name](#clsSKU_name);

&\_measure – **ссылка на** название единицы измерения номенклатурной единицы складского учета; устанавливает значение поля класса [measure](#clsSKU_measure);

\_ac – принцип учета запасов: [FIFO](#Warehouse_AccountingMethod), [LIFO](#Warehouse_AccountingMethod) или [AVG](#Warehouse_AccountingMethod); устанавливает значение поля класса [acct](#clsSKU_acct);

\_ind – флаг разрешения/ запрещения использовать закупаемые в каком-либо i-м периоде ресурсы для отгрузки в этом же периоде; устанавливает значение поля класса [indr](#clsSKU_indr);

\_flag - флаг разрешения/ запрещения автоматического расчета закупок под требуемые объемы отгрузок; устанавливает значение поля класса [pcalc](#clsSKU_pcalc);

&\_share – ссылка на запас ресурсов на складе в каждый период, выраженный в доле от объема отгрузок за этот период; устанавливает значение поля класса [share](#clsSKU_share);

**\_Ship[] – указатель на** массив с объемом отгрузок (в каждом элементе массива заполнены только поля volume, поля price и value заполнены нулями); устанавливает значение поля класса [Ship](#clsSKU_Ship).

**clsSKU(const size\_t \_PrCount, const string &\_name, const string &\_measure, AccountingMethod \_ac, bool \_ind, PurchaseCalc \_flag, const decimal& \_share)**

Конструктор с параметрами. Аналогичен предыдущему конструктору, но без ввода объемов отгрузок в виде массива strItem \_Ship[].

**clsSKU(const clsSKU &obj)**

Конструктор копирования.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsSKU.

**clsSKU(clsSKU &&obj)**

Конструктор перемещения.

**Параметры:**

&&obj - перемещаемый экземпляр класса clsSKU.

**clsSKU& operator=(const clsSKU &obj)**

Перегрузка оператора присваивания копированием.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsSKU.

**clsSKU& operator=(clsSKU &&obj)**

Перегрузка оператора присваивания перемещением

**Параметры:**

&&obj - перемещаемый экземпляр класса clsSKU.

**~clsSKU()**

Деструктор.

**void swap(clsSKU &obj) noexcept**

Функция обмена значениями между экземплярами класса.

**Параметры:**

&obj – ссылка на обмениваемый экземпляр класса clsSKU.

**bool operator == (const string &Rightname) const**

Перегрузка оператора сравнения «равно» для поиска экземпляра класса по имени.

**Параметры:**

&Rightname – ссылка на строку символов, с которой сравнивается поле [name](#clsSKU_name) экземпляра класса.

### Алгоритмы учета. Секция Private

**decimal** **AVGcalc(const** **strItem P[], strItem R[], strItem S[], size\_t N,** **bool ip)**

Функция рассчитывает цены и стоимость ресурсов, отгружаемых со склада в каждом периоде проекта по принципу [AVG](#Warehouse_AccountingMethod) (по среднему) формирует вспомогательный массив остатков от партий ресурсов на складе на конец проекта ([Rem](#clsSKU_Rem)) с учетом плановых отгрузок и возвращает дефицит сырья для отгрузок, если таковой имеет место быть. Тип возвращаемого значения определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

Функция не оптимизирует план отгрузок, если возникает дефицит сырья и материалов; в периоды, где возникает дефицит, расчет цен и стоимости отгружаемых партий НЕ КОРРЕКТЕН!

Блок схема алгоритма приведена на рисунке ниже (Рисунок 1).

**Параметры:**

P[] - указатель на массив закупок/поступлений на склад (массив изменять запрещено, const); тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

R[] - указатель на вспомогательный массив, - после всех проведенных расчетов показывает остатки от каждой партии на конец проекта; тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

S[] – указатель на массив отгрузок, у которого заполнены только поля volume (массив изменяется в процессе работы функции: рассчитываются поля price и value); тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

N - размерность массивов закупок, остатков и отгрузок, совпадает с количеством [периодов проекта](#clsSKU_PrCount); стандартный тип size\_t.

[ip](#cls_SKU_indr) - индикатор, признак того, можно ли использовать закупаемые в каком-либо периоде ресурсы для отгрузки в этом же периоде: "true" означает, что закупка осуществляется в начале каждого периода и закупаемые ресурсы могут быть использованы в отгрузках того же периода, "false" означает, что закупки производятся в конце каждого периода, поэтому отгрузка этих ресурсов возможна только в следующих периодах; стандартный тип bool.



Рисунок Блок-схема алгоритма учета запасов по принципу среднего (AVG)

**decimal** **FLFcalc(const strItem P[], strItem R[], strItem S[], size\_t N, bool ip, AccountingMethod ind)**

Функция рассчитывает цены и стоимость сырья и материалов, отгружаемых со склада в каждом периоде проекта. по принципу [FIFO](#Warehouse_AccountingMethod) или [LIFO](#Warehouse_AccountingMethod) в зависимости от индикатора метода учета [ind](#Warehouse_AccountingMethod), формирует вспомогательный массив остатков от партий ресурсов на складе на конец проекта ([Rem](#clsSKU_Rem)) с учетом плановых отгрузок и возвращает дефицит сырья для отгрузок, если таковой имеет место быть. Тип возвращаемого значения определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

Функция не оптимизирует план отгрузок, если возникает дефицит сырья и материалов; в периоды, где возникает дефицит, расчет цен и стоимости отгружаемых партий НЕ КОРРЕКТЕН!

Блок схема алгоритма приведена на рисунке ниже (Рисунок 2).

**Параметры:**

P[] - указатель на массив закупок/поступлений на склад (массив изменять запрещено, const); тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

R[] - указатель на вспомогательный массив, - после всех проведенных расчетов показывает остатки от каждой партии на конец проекта; тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

S[] – указатель на массив отгрузок, у которого заполнены только поля volume (массив изменяется в процессе работы функции: рассчитываются поля price и value); тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

N - размерность массивов закупок, остатков и отгрузок, совпадает с количеством [периодов проекта](#clsSKU_PrCount); стандартный тип size\_t.

[ip](#cls_SKU_indr) - индикатор, признак того, можно ли использовать закупаемые в каком-либо периоде ресурсы для отгрузки в этом же периоде: "true" означает, что закупка осуществляется в начале каждого периода и закупаемые ресурсы могут быть использованы в отгрузках того же периода, "false" означает, что закупки производятся в конце каждого периода, поэтому отгрузка этих ресурсов возможна только в следующих периодах; стандартный тип bool.

[Ind](#Warehouse_AccountingMethod) – флаг, устанавливающий принцип учета запасов: FIFO или LIFO.



Рисунок Блок-схема алгоритма учета запасов по принципам FIFO и LIFO

**decimal** **PURcalc(strItem P[], const strItem S[], size\_t N, bool ip, decimal Shr)**

Функция рассчитывает объемы закупок, необходимые для выполнения плана отгрузок и обеспечения заданного остатка ресурсов (остаток задается как доля от объема отгрузок за период) и возвращает дефицит ресурсов в предплановом (нулевом) периоде. Рассчитываются закупки в плановых периодах - с первого до последнего (N-1). Закупки в нулевой период задаются вручную и характеризуют остатки ресурсов к началу проекта (элемент стартового баланса). Тип возвращаемого значения определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

Блок-схема алгоритма приведена на рисунке ниже (Рисунок 3).

**Параметры:**

P[] - указатель на массив закупок/ поступлений на склад (изменяется в процессе работы функции); тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

S[] - указатель на массив отгрузок, у которого заполнены только поля volume (массив изменять запрещено, const); тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

N - размерность массивов закупок/ поступлений на склад, остатков и отгрузок, совпадает с количеством [периодов проекта](#clsSKU_PrCount); стандартный тип size\_t.

[ip](#cls_SKU_indr) - индикатор, признак того, можно ли использовать закупаемые в каком-либо периоде ресурсы для отгрузки в этом же периоде: "true" означает, что закупка осуществляется в начале каждого периода и закупаемые ресурсы могут быть использованы в отгрузках того же периода, "false" означает, что закупки производятся в конце каждого периода, поэтому отгрузка этих ресурсов возможна только в следующих периодах; стандартный тип bool.

[Shr](#clsSKU_share) - плановый остаток сырья, заданный, как доля отгрузок за период (минимальное число ноль – на складе поддерживаются нулевые остатки).



Рисунок Блок-схема алгоритма расчета закупок по периодам

**void** **BALcalc(const strItem P[], strItem B[], const strItem S[], size\_t N)**

Функция формирует массив балансовых остатков ресурсов на складе по периодам. Функцию следует вызывать только после корректного расчета объемов закупок (функцией [PURcalc](#clsSKU_PURcalc)) и цен отгрузок (функцией [FLFcalc](#clsSKU_FLFcalc) или [AVGcalc](#clsSKU_AVGcalc)).

**Параметры:**

P[] - указатель на массив корректно рассчитанных закупок/ поступлений на склад (неизменен); тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

B[] - указатель на массив балансовых остатков (изменяется в процессе работы функции); тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

S[] - указатель на массив корректно рассчитанных отгрузок (неизменен); тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

N - размерность массивов закупок/ поступлений на склад, остатков и отгрузок, совпадает с количеством [периодов проекта](#clsSKU_PrCount); стандартный тип size\_t.

### Алгоритмы учета. Секция Public

**const decimal&** **CalcPrice()**

Функция рассчитывает цены и стоимость отгружаемых ресурсов в каждом периоде на основе установленного пользователем принципа учета запасов: [FIFO](#Warehouse_AccountingMethod), [LIFO](#Warehouse_AccountingMethod) или [AVG](#Warehouse_AccountingMethod), записывает результаты расчетов в массив [Ship](#clsSKU_Ship), возвращает величину дефицита сырья и материалов для обеспечения плановых отгрузок. Если дефицит [lack](#clsSKU_lack) не равен нулю, рассчитанные цены и стоимость могут нести некорректные значения. Функция вызывает методы [AVGcalc](#clsSKU_AVGcalc), [FLFcalc](#clsSKU_FLFcalc), в зависимости от установленного принципа учета запасов; если дефицит меньше заранее заданной «бесконечно малой величины» [epsln](#nmBPTypes_epsln), то дефицит обнуляется и вызывается функция [BALcalc](#clsSKU_BALcalc). Тип возвращаемого значения определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**const decimal&** **CalcPurchase()**

Функция проверяет флаг [pcalc](#clsSKU_pcalc) и, в случае установленного значения calc, вызывает метод [PURcalc](#clsSKU_PURcalc) и рассчитывает объемы закупок, необходимые для выполнения плана отгрузок и обеспечения заданного остатка ресурсов, записывает результаты расчетов в массив [Pur](#clsSKU_Pur), возвращает величину дефицита ресурсов для обеспечения плановых отгрузок в нулевом периоде. Тип возвращаемого значения определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел). Если же флаг pcalc установлен в значение nocalc, функция прекращает работу и возвращает ноль.

**bool** **Resize(size\_t \_n)**

Функция изменяет размеры массивов [Pur](#clsSKU_Pur), [Rem](#clsSKU_Rem), [Bal](#clsSKU_Bal), [Ship](#clsSKU_Ship) типа [strItem](#_Структура_strItem), устанавливая новое число периодов проекта, равное \_n. При \_n < [PrCount](#clsSKU_PrCount), данные обрезаются, при \_n > PrCount, - добавляются новые элементы массивов с нулевыми значениями. Функция возвращает true при удачном изменении размеров массивов, false - в противном случае.

**Параметры:**

\_n – новое значение продолжительности проекта (новое количество периодов); стандартный тип size\_t.

**TLack** **Calculate()**

Функция вызывает метод [CalcPurchase](#clsSKU_CalcPurchase) и рассчитывает требуемый объем закупок/ поступлений на склад, если выставлен флаг [pcalc](#clsSKU_pcalc), разрешающий автоматический расчет. Проверяет дефицит ресурсов для выполнения заданного плана отгрузок и остатков. Если дефицит [lack](#cls_SKU_lack) больше заранее заданной «бесконечно малой величины» [epsln](#nmBPTypes_epsln), то функция возвращает величину этого дефицита и на этом работа функции заканчивается.

Если же величина дефицита меньше [epsln](#nmBPTypes_epsln), то функция вызывает метод [CalcPrice](#clsSKU_CalcPrice) и рассчитывает учетную удельную и полную себестоимости отгружаемой партии в соответствии с выбранным принципом учета запасов [FIFO](#Warehouse_AccountingMethod), [LIFO](#Warehouse_AccountingMethod) или [AVG](#Warehouse_AccountingMethod). Функция повторно проверяет дефицит ресурсов для отгрузки со склада [lack](#cls_SKU_lack). Если дефицит [lack](#cls_SKU_lack) больше заранее заданной «бесконечно малой величины» [epsln](#nmBPTypes_epsln), то функция возвращает величину этого дефицита и на этом работа функции заканчивается. Иначе величина дефицита обнуляется, и функция возвращает ноль. Информация возвращается в виде структуры типа [TLack](#Warehouse_TLack).

Надо помнить, что если lack > [epsln](#nmBPTypes_epsln), сделанные ранее расчеты объемных и стоимостных показателей могут быть некорректными.

### Get-методы

**const size\_t& Count() const**

Возвращает const-ссылку на длительность проекта, выраженную в [количестве периодов](#clsSKU_PrCount).

**const string& Name() const**

Возвращает const-ссылку на [название](#clsSKU_name) номенклатурной единицы складского учета.

**const string& Measure() const**

Возвращает const-ссылку на название [единицы натурального измерения](#clsSKU_measure) номенклатурной единицы складского учета.

**string AccMethod() const**

Возвращает [принцип учета запасов](#Warehouse_AccountingMethod) в виде текстовой строки.

**string Permission() const**

Возвращает [флаг разрешения/запрещения отгрузок](#clsSKU_indr) в одном периоде в виде текстовой строки.

**string AutoPurchase() const**

Возвращает [флаг авторасчета/ ручного расчета](#clsSKU_pcalc) закупок в виде текстовой строки.

**const PurchaseCalc& GetAutoPurchase() const**

Возвращает const-ссылку на [флаг авторасчета/ ручного расчета закупок](#clsSKU_pcalc); тип возвращаемой величины [PurchaseCalc](#Warehouse_PurchaseCalc).

**const decimal& Share() const**

Возвращает const-ссылку на [норматив запаса ресурсов](#clsSKU_share) в долях от объема отгрузки. Тип возвращаемого значения определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**const strItem\*** **GetDataItem(const ChoiseData \_cd****, size\_t \_N) const**

Функция возвращает информацию, содержащуюся в элементе массива с индексом \_N в виде const-указателя на структуру типа [strItem](#_Структура_strItem).

**Параметры:**

**\_cd – именованное целое число из перечисленных в типе** [ChoiseData](#Warehouse_ChoiseData), указывающее на массив, **из которого нужно выбрать данные: “**purchase” – из массива закупок/ поступлений ([Pur](#clsSKU_Pur)), “balance - из массива остатков ([Bal](#clsSKU_Bal)), shipment - из массива отгрузок ([Ship](#clsSKU_Ship));

**\_N – номер периода, совпадающий с индексом элемента выбранного массива.**

**const strItem\*** **GetShipment() const**

Метод возвращает константный указатель на массив отгрузок со склада [Ship](#clsSKU_Ship).

**const strItem\*** **GetPurchase() const**

Метод возвращает константный указатель на массив закупок/поступлений на склад [Pur](#clsSKU_Pur).

**const strItem\*** **GetBalance() const**

Метод возвращает константный указатель на массив остатков на складе [Bal](#clsSKU_Bal).

**const decimal& GetLack() const**

Метод возвращает величину дефицита ресурсов, хранящуюся в поле [lack](#clsSKU_lack) для отгрузки со склада. Тип возвращаемого значения определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

### Set-методы

**void** **SetName(const string& \_name)**

Меняет название номенклатурной единицы складского учета поле [name](#clsSKU_name).

**Параметры:**

\_name – новое название номенклатурной единицы складского учета.

**void** **SetMeasure(const string& \_measure)**

Меняет название единицы измерения номенклатурной единицы складского учета поле [measure](#clsSKU_measure).

**Параметры:**

\_measure – новое название единицы измерения номенклатурной единицы складского учета.

**void** **SetPermission(bool \_indr)**

Устанавливает флаг разрешения/ запрещения отгрузок и закупок в одном периоде поле [indr](#clsSKU_indr).

**Параметры:**

\_indr – новый флаг разрешения/ запрещения отгрузок в одном периоде: true - можно, false – нельзя.

**void** **SetAutoPurchase(PurchaseCalc \_pcalc)**

Устанавливает флаг автоматического/ ручного расчета закупок/ поступлений на склад поле [pcalc](#clsSKU_pcalc).

**Параметры:**

\_pcalc – новый флаг разрешения/ запрещения (calc/ nocalc) автоматического расчета закупок/поступлений на склад под требуемые объемы отгрузок.

**void** **SetShare(decimal \_share)**

Устанавливает новый норматив запаса ресурсов на складе в долях от объема отгрузок поле [share](#clsSKU_share).

**Параметры:**

\_share – новое значение величины запаса, выраженное в долях от объема закупок. Тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**void** **SetAccount(AccountingMethod \_acct)**

Устанавливает новый принцип учета запасов поле [acct](#clsSKU_acct).

**Параметры:**

\_acct – новое значение принципа учета запасов: FIFO, LIFO или AVG.

**bool** **SetDataItem(const ChoiseData \_cd, const strItem \_U, size\_t \_N)**

Функция записывает в элемент массива с индексом \_N (период проекта с номером \_N) новые значения volume, price и value из переменной [\_U](#_Структура_strItem); выбор массива производится значением переменной [\_cd](#Warehouse_ChoiseData). Возвращает true, если запись удалась.

**Параметры:**

\_cd – признак редактируемого массива: “purchase” - массив [Pur](#clsSKU_Pur), “balance” \_ массив [Bal](#clsSKU_Bal), “shipment” – массив [Ship](#clsSKU_Ship);

\_U – переменная с новыми данными, которые записываются в элемент массива;

\_N – индекс редактируемого элемента массива (номер периода проекта).

**bool** **SetPurchase(const** **strItem \_unit[], size\_t \_count)**

Функция загружает данные о закупке ресурсов на склад (объемы, цены, стоимость).

**Параметры:**

\_unit[] – указатель на массив загружаемых данных типа [strItem](#_Структура_strItem);

\_count - размерность массива (может не совпадать с размерностью внутреннего массива закупок [Pur](#clsSKU_Pur), равной [PrCount](#clsSKU_PrCount). Если размер переданного в функцию массива больше массива закупок, то данные обрезаются, иначе используется размер полученного массива).

**bool** **SetPurPrice(const strItem \_unit[], size\_t \_count)**

Функция загружает данные о ценах закупаемых/поставляемых на склад ресурсов (только поля “price”). Поля с данными об объемах (“volume”) и стоимости (“value”) игнорируются и могут содержать любые значения.

**Параметры:**

\_unit[] – указатель на массив загружаемых данных с ценами ресурсов типа [strItem](#_Структура_strItem);

\_count - размерность массива (может не совпадать с размерностью внутреннего массива закупок [Pur](#clsSKU_Pur), равной [PrCount](#clsSKU_PrCount). Если размер переданного в функцию массива больше массива закупок, то данные обрезаются, иначе используется размер полученного массива).

**void** **SetShipment(const decimal \_unit[], size\_t \_count)**

Функция загружает данные об объемах плановых отгрузок ресурсов со склада. Тип вещественного числа загружаемого массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

\_unit[] – указатель на массив загружаемых данных с ценами ресурсов типа [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

\_count - размерность массива (может не совпадать с размерностью внутреннего массива закупок [Ship](#clsSKU_Ship), равной [PrCount](#clsSKU_PrCount). Если размер переданного в функцию массива больше массива закупок, то данные обрезаются, иначе используется размер полученного массива).

### Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла

**bool StF(ofstream &\_outF) const**

Метод имплементации записи в файловую переменную текущего экземпляра класса (запись в файл, метод сериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “StF” как “Save to File”.

**Параметры:**

&\_outF - экземпляр класса [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/?kw=ofstream) для записи данных. При инициализации переменной \_outF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool RfF(ifstream &\_inF)**

Метод имплементации чтения из файловой переменной текущего экземпляра класса (чтение из файла, метод десериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “RfF” как “Read from File”.

**Параметры:**

&\_inF - экземпляр класса [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/?kw=ifstream) для чтения данных. При инициализации переменной \_inF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

### Методы визуального контроля

**void** **View() const**

Метод выводит на экран состояние закупок [Pur](#clsSKU_Pur), остатков от партий на конец проекта [Rem](#clsSKU_Rem), балансовых остатков ресурсов в каждом периоде проекта [Bal](#clsSKU_Bal), отгрузок [Ship](#clsSKU_Ship). Метод использовался, как вспомогательный при разработке и отладки кода.

**void** **ViewData(const ChoiseData \_cd) const**

Метод выводит на экран состояние конкретного выбранного массива [Pur](#clsSKU_Pur), [Bal](#clsSKU_Bal) или [Ship](#clsSKU_Ship). выбор массива производится значением переменной \_cd типа [ChoiseData](#Warehouse_ChoiseData).

**Параметры:**

\_cd – флаг выбора массива для вывода значений его элементов на экран: “purchase” – массив закупок [Pur](#clsSKU_Pur), “balance” – массив остатков [Bal](#clsSKU_Bal), “shipment” – массив отгрузок [Ship](#clsSKU_Ship).

### Как пользоваться классом clsSKU

Класс clsSKU может быть пригоден для самостоятельного применения в редких случаях моноресурсного склада (склада для одной номенклатурной позиции, одного SKU). Обычно класс clsSKU используется в составе класса [clsStorage](#_Класс_clsStorage) – класса для нескольких номенклатурных позиций. Тем не менее при желании использовать объект класса clsSKU в качестве самодостаточного, можно рекомендовать следующую последовательность действий.

1. Создаем новый экземпляр класса clsSKU в динамической памяти с помощью [конструктора с параметрами](#_Конструкторы,_деструктор,_перегруже).
2. Если использовался конструктор без ввода объемов отгрузок, вводим отгрузки с помощью метода [SetShipment](#clsSKU_SetShipment).
3. Вводим цены на ресурс в каждом периоде проекта с помощью метода [SetPurPrice](#clsSKU_SetPurPrice). Если подразумевается остаток ресурса на начало проекта (в нулевом периоде) или есть желание ввести объемы закупок/ поступлений на склад вручную, не используя автоматический расчет ([nocalc](#clsSKU_pcalc)), то ввод объемов, цен и стоимости можно объединить в методе [SetPurchase](#clsSKU_SetPurchase).
4. При вводе некорректных данных, их изменение в любом из внутренних массивов класса в любом периоде проекта можно осуществить с помощью метода [SetDataItem](#clsSKU_SetDataItem).
5. Рассчитываем потребность в ресурсах (при наличии флага [calc](#clsSKU_pcalc)), рассчитываем учетную удельную и полную себестоимости отгружаемой партии в соответствии с выбранным принципом учета запасов и проверяем [дефицит](#clsSKU_lack) с помощью метода [Calculate](#clsSKU_Calculate).
6. При наличии дефицита, удаляем созданный объект, изменяем исходные данные и снова возвращаемся к п. 1, либо редактируем данные, как указано в п.4. Добиваемся отсутствия дефицита и, соответственно, корректности расчетных величин.
7. «Достаем» из экземпляра класса массивы с данными, содержащими в т.ч. и искомые расчетные величины: массив с отгрузками в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении с помощью метода [GetShipment](#clsSKU_GetShipment), массив с остатками в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении с помощью метода [GetBalance](#clsSKU_GetBalance), массив с закупками/ поступлениями на склад в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении с помощью метода [GetPurchase](#clsSKU_GetPurchase). Если нет необходимости в получении массивов и достаточно получить данные из конкретного массива в каком-либо заданном периоде проекта, можно воспользоваться функцией [GetDataItem](#clsSKU_GetDataItem).
8. При желании вывести содержание массивов в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/), можно воспользоваться одним из двух [методов визуального контроля](#_Методы_визуального_контроля): View или ViewData.
9. После того, как созданный в п.1 экземпляр класса clsSKU не нужен, его удаляем.
10. На любом этапе между п.п. 1 и 9 состояние объекта класса clsSKU можно сохранить в файл с последующим восстановлением из этого файла с помощью [методов сериализации и десериализации](#_Методы_сохранения_состояния).

### Пример программы с классом clsSKU

Ниже представлен код программы, демонстрирующей работу класса clsSKU.

#include <iostream>

#include <warehouse\_module.h> // Подключаем модуль склада

using namespace std;

int main() {

// Исходные данные

size\_t PrCount = 13; // Количество периодов проекта

AccountingMethod Amethod = AVG; // Принцип учета запасов

string Name\_01 = "Pork Meat"; // Наименование позиции сырья

string Meas\_01 = "kg"; // Единица измерения

bool PurchPerm = false; // Разрешение закупок и отгрузок в одном периоде

PurchaseCalc flag = calc; // Разрешение на автоматический расчет закупок

decimal Share = 0.5; // Запас сырья в каждый период, выраженный в доле

// от объема отгрузок за этот период

strItem ship[PrCount] = { 0, 0, 0,

40, 5, 0, // Отгрузки по периодам, начиная с 1-го

40, 0, 0,

45, 0, 0,

50, 0, 0,

55, 0, 0,

55, 0, 0,

55, 0, 0,

60, 0, 0,

60, 0, 0,

60, 0, 0,

60, 0, 0,

60, 0, 0 };

strItem purc[PrCount] = { 100, 5, 500, // Запас на начало проекта

0, 6, 0, // Закупочные цены по периодам

0, 7, 0,

0, 8, 0,

0, 9, 0,

0, 10, 0,

0, 11, 0,

0, 12, 0,

0, 13, 0,

0, 14, 0,

0, 15, 0,

0, 16, 0,

0, 17, 0 };

// Создаем склад для ресурса

clsSKU\* SKU\_A = new clsSKU(PrCount, Name\_01, Meas\_01, Amethod, PurchPerm, flag, Share, ship);

SKU\_A->SetPurchase(purc, PrCount); // Загружаем остаток на начало проекта

// и закупочные цены ресурса

TLack lack = SKU\_A->Calculate(); // Рассчитываем потребность в ресурсах

// и проверяем дефицит

cout << "Checking deficit. Deficit is " << lack.lack << endl;

cout << "\*\*\* Purchase viewing \*\*\*" << endl;

SKU\_A->ViewData(purchase); // Вывод данных закупок

cout << "\*\*\* Shipment viewing \*\*\*" << endl;

SKU\_A->ViewData(shipment); // Вывод данных отгрузок

delete SKU\_A;

return 0;

}

Программа выводит на экран информацию о закупках и об отгрузках.



Красной линией выделены: на первом рисунке расчетные величины закупок ресурсов, но втором – расчетные значения учетной себестоимости ресурсов при отгрузке.



Исходный код программы приведен в [репозитарии](#_Репозитарий) в папке [froma2/examples/SKU\_example](#repo_examples); файл main.cpp. Содержание файла может незначительно отличаться от приведенного выше.

## Класс clsStorage

Класс clsStorage предназначен для моделирования учётных процессов на складе ресурсов: комплектующих, сырья и материалов, готовой продукции и т.п. Экземпляр класса clsStorage описывает склад ресурсов и позволяет вести [партионный учет](https://www.double-entry-bookkeeping.com/costing/batch-costing/) для множества номенклатурных позиций (множества SKU). Класс представляет собой контейнер для нескольких экземпляров класса clsSKU (однотоварных складов).

Также как для класса [clsSKU](#_Класс_clsSKU), применением класса clsStorage решаются задачи:

1. Расчёта объема и графика закупок/ поступлений ресурсов на склад, обеспечивающих заданный объем и график отгрузки ресурсов со склада и выполнение норматива неснижаемых остатков на складе многономенклатурных позиций
2. Расчёта учётной себестоимости ресурсов, отгружаемых со склада в каждый период отгрузки в соответствии с известными объемами партий и ценами ресурсов на входе склада в каждый период закупки/ поступления и выбранным [принципом учета запасов](#Warehouse_AccountingMethod).

### Поля класса clsStorage

Таблица Поля класса clsStorage. Секция Private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| size\_t PrCount | Тип [size\_t](https://cplusplus.com/reference/cstddef/size_t/?kw=size_t+). Количество периодов проекта. Нулевой период – это период перед началом проекта | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться. |
| Currency hmcur | Тип [Currency](#nmBPTypes_Currency). Домашняя (основная) валюта проекта | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться. Домашняя валюта распространяется на все номенклатурные позиции (элементы типа clsSKU). |
| AccountingMethod acct | Переменная типа [AccountingMethod](#Warehouse_AccountingMethod), хранящая установленный пользователем принцип учета запасов: FIFO, LIFO или AVG. | Значение устанавливается при создании объекта класса. Корректировке без уничтожения экземпляра класса не подлежит. Принцип учета действует на все номенклатурные позиции (элементы типа clsSKU). |
| vector <clsSKU> stock | Тип [vector](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/?kw=vector)<clsSKU>. Контейнер для множества экземпляров класса [clsSKU](#_Класс_clsSKU) (однотоварных складов) | Статическая переменная |
| atomic<bool> Calculation\_Exit | Тип [atomic](https://cplusplus.com/reference/atomic/atomic/)<bool>. Флаг завершения работы метода [Calculate(size\_t, size\_t)](#clsStorage_Calculate_bg_en) | Значение false устанавливается при создании объекта класса. При копировании и перемещении объектов класса не копируется, не перемещается, а инициализируется значением false. Не участвует в обмене состояниями между объектами с помощью метода [swap](#clsStorage_swap). Не сериализуется и не десериализуется. Используется в методе [Calculate(size\_t, size\_t)](#clsStorage_Calculate_bg_en) как флаг остановки дальнейших расчетов при обнаружении дефицита; позволяет остановить расчеты в других потоках при многопоточных вычислениях |
| clsProgress\_shell<type\_progress>\* pshell{nullptr} | Тип указатель на класс [clsProgress\_shell](#_класс_clsProgress_shell). Адрес внешнего объекта-оболочки для индикатора прогресса. Тип самого индикатора определяется псевдонимом [type\_progress](#_Тип_индикатора_прогресса). | При создании объекта класса устанавливается значение nullptr: по умолчанию индикация прогресса не осуществляется |

Методы класса clsStorage можно условно разделить на следующие группы:

* Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы;
* Get-методы (методы в секции Private и методы в секции Public);
* Set-методы (методы в секции Private и методы в секции Public);
* Расчетные методы;
* Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла;
* Методы визуального контроля

Ниже подробно описываются все методы.

### Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы

**clsStorage()**

Конструктор по умолчанию (без параметров). Создает и инициализирует переменные: [PrCount](#clsStorage_PrCount) = 0; [hmcur](#clsStorage_hmcur) = RUR; [acct](#clsStorage_acct) = FIFO; создает на стеке пустой контейнер [stock](#clsStorage_vector_stock). Инициализирует флаг [Calculation\_Exit](#clsStorage_Calculation_Exit) значением false.

**clsStorage(size\_t \_pcnt, Currency \_cur, AccountingMethod \_ac)**

Конструктор с вводом длительности проекта, валюты и принципа учета запасов. Инициализирует флаг [Calculation\_Exit](#clsStorage_Calculation_Exit) значением false.

**Параметры:**

\_pcnt – **количество периодов проекта;** устанавливает значение поля [PrCount](#clsStorage_PrCount); тип size\_t;

\_cur – домашняя валюта проекта; устанавливает значение поля класса [hmcur](#clsStorage_hmcur);

\_ac – принцип учета запасов: [FIFO](#Warehouse_AccountingMethod), [LIFO](#Warehouse_AccountingMethod) или [AVG](#Warehouse_AccountingMethod); устанавливает значение поля класса [acct](#clsStorage_acct).

**clsStorage(size\_t \_pcnt, Currency \_cur, AccountingMethod \_ac, size\_t** **stocksize)**

Конструктор с параметрами. Аналогичен предыдущему конструктору, дополнительно резервирует память контейнера [stock](#clsStorage_vector_stock) для нескольких номенклатурных позиций[[11]](#footnote-11). Инициализирует флаг [Calculation\_Exit](#clsStorage_Calculation_Exit) значением false.

**Параметры:**

\_pcnt – **количество периодов проекта;** устанавливает значение поля класса [PrCount](#clsStorage_PrCount);

\_cur – домашняя валюта проекта; устанавливает значение поля класса [hmcur](#clsStorage_hmcur);

\_ac – принцип учета запасов: [FIFO](#Warehouse_AccountingMethod), [LIFO](#Warehouse_AccountingMethod) или [AVG](#Warehouse_AccountingMethod); устанавливает значение поля класса [acct](#clsStorage_acct);

Stocksize – количество номенклатурных позиций (экземпляров класса [clsSKU](#_Класс_clsSKU)), планируемых к добавлению в контейнер. Тип size\_t.

**clsStorage(const clsStorage &obj)**

Конструктор копирования. Инициализирует флаг [Calculation\_Exit](#clsStorage_Calculation_Exit) значением false.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsStorage.

**clsStorage(clsStorage &&obj)**

Конструктор перемещения. Инициализирует флаг [Calculation\_Exit](#clsStorage_Calculation_Exit) значением false.

**Параметры:**

&&obj - перемещаемый экземпляр класса clsStorage.

**clsStorage::****swap(clsStorage &obj) noexcept**

Функция обмена значениями между экземплярами класса.

**Параметры:**

&obj – ссылка на обмениваемый экземпляр класса clsStorage.

**clsStorage::operator=(const clsStorage &obj)**

Перегрузка оператора присваивания копированием.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsStorage.

**clsStorage::operator=(clsStorage &&obj)**

Перегрузка оператора присваивания перемещением

**Параметры:**

&&obj - перемещаемый экземпляр класса clsStorage.

**~clsStorage()**

Деструктор.

### Get-методы. Секция Private

**strItem\*** **getresult(const strItem\* (clsSKU::\*)() const) const**

Метод создает динамический массив типа [strItem](#_Структура_strItem) и возвращает на него указатель. Массив содержит информацию об объемах, учетной удельной и полной себестоимости. В зависимости от функции, указатель на которую передается в качестве параметра, информация в массиве относится либо к закупкам/ поставкам, либо к остаткам, либо к отгрузкам. Используется в методах класса clsStorage: [GetPure](#clsStorage_GetPure), [GetBal](#clsStorage_GetBal) и [GetShip](#clsStorage_GetShip).

**Параметры:**

const strItem\* (clsSKU::\*f)() const – указатель на один из методов класса [clsSKU](#_Класс_clsSKU): [GetPurchase](#clsSKU_GetPurchase) – функция возврата информации о закупках/ поставках, [GetBalance](#clsSKU_GetBalance) – функция возврата информации об остатках на складе, [GetShipment](#clsSKU_GetShipment) - функция возврата информации об отгрузках.

### Get-методы. Секция Public

**const size\_t& ProjectCount() const**

Возвращает const-ссылку на длительность проекта, выраженную в [количестве периодов](#clsStorage_PrCount). Тип возвращаемой ссылки size\_t.

**size\_t Size() const**

Возвращает размер контейнера [stock](#clsStorage_vector_stock), равный количеству номенклатурных позиций (количеству SKU). Тип возвращаемой величины size\_t.

**const string& Name(size\_t i) const**

Возвращает const-ссылку на наименование номенклатурной позиции для элемента контейнера с индексом i. Тип возвращаемой величины – ссылка на тип string.

**Параметры:**

I – Индекс элемента в контейнере [stock](#clsStorage_vector_stock), тип параметра size\_t.

**const string& Measure(size\_t i) const**

Возвращает const-ссылку на наименование единицы измерения номенклатурной позиции для элемента контейнера с индексом i. Тип возвращаемой величины – ссылка на тип string.

**Параметры:**

I – Индекс элемента в контейнере [stock](#clsStorage_vector_stock), тип параметра size\_t.

**strNameMeas\* GetNameMeas()**

Метод создает динамический массив типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas) и возвращает на него указатель. Массив содержит информацию о наименованиях номенклатурных позиций и наименованиях их единиц измерения для всех ресурсов, проходящих через склад.

**string Permission(size\_t i) const**

Метод возвращает флаг разрешения/запрещения закупок и отгрузок в одном и том же периоде в виде текстовой строки для элемента контейнера с индексом i. Тип возвращаемой величины string.

**Параметры:**

I – Индекс элемента в контейнере [stock](#clsStorage_vector_stock), тип параметра size\_t.

**string AutoPurchase(size\_t i) const**

Метод возвращает признак автоматического/ ручного расчета закупок в виде текстовой строки для элемента контейнера с индексом i. Тип возвращаемой величины string.

**Параметры:**

I – Индекс элемента в контейнере [stock](#clsStorage_vector_stock), тип параметра size\_t.

**const size\_t GetAutoPurchase(size\_t i) const**

Метод возвращает признак автоматического/ ручного расчета закупок в виде целого числа для элемента контейнера с индексом i. Тип возвращаемой величины size\_t.

**string HomeCurrency() const**

Метод возвращает основную валюту проекта в виде текстовой строки. Тип возвращаемой величины string.

**string Accounting() const**

Метод возвращает [принцип учета](#Warehouse_AccountingMethod) в виде текстовой строки. Тип возвращаемой величины string.

**const decimal& Share(size\_t i) const**

Метод возвращает [норматив запаса](#clsSKU_share) ресурсов в долях от объема отгрузки для элемента контейнера с индексом i. Тип возвращаемой величины определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

I – индекс элемента в контейнере [stock](#clsStorage_vector_stock), тип параметра size\_t.

**decimal\*** **GetShipPrice()**

Метод создает массив с учетной удельной себестоимостью отгружаемых ресурсов для всей номенклатуры и возвращает указатель на него. Массив является одномерным аналогом матрицы размером [stock](#clsStorage_vector_stock).size()\*[PrCount](#clsStorage_PrCount). Тип возвращаемого указателя определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

Метод обеспечивает совместимость с форматом входных данных для экземпляра [класса производство](#MANUFACT_clsManufactory), когда под ресурсами подразумеваются сырье, материалы, компоненты для производства продукции.

**strItem\*** **GetShip() const**

Метод создает массив с объемами, учетной удельной и полной себестоимостями для всей номенклатуры отгрузок и возвращает указатель на него. Массив является одномерным аналогом матрицы размером [stock](#clsStorage_vector_stock).size()\*[PrCount](#clsStorage_PrCount)[[12]](#footnote-12). Тип возвращаемого указателя [strItem](#_Структура_strItem).

В коде метода используется вызов функции [getresult](#clsStorage_getresult) с параметром [&clsSKU::GetShipment](#clsSKU_GetShipment).

**strItem\*** **GetPure() const**

Метод создает массив с объемами, учетной удельной и полной себестоимостями для всей номенклатуры закупок/ поступлений и возвращает указатель на него. Массив является одномерным аналогом матрицы размером [stock](#clsStorage_vector_stock).size()\*[PrCount](#clsStorage_PrCount). Тип возвращаемого указателя [strItem](#_Структура_strItem).

В коде метода используется вызов функции [getresult](#clsStorage_getresult) с параметром [&clsSKU::GetPurchase](#clsSKU_GetPurchase).

**strItem\*** **GetBal() const**

Метод создает массив с объемами, учетной удельной и полной себестоимостями для всей номенклатуры остатков на складе и возвращает указатель на него. Массив является одномерным аналогом матрицы размером [stock](#clsStorage_vector_stock).size()\*[PrCount](#clsStorage_PrCount). Тип возвращаемого указателя [strItem](#_Структура_strItem).

В коде метода используется вызов функции [getresult](#clsStorage_getresult) с параметром [&clsSKU::GetPurchase](#clsSKU_GetBalance).

**const strItem\*** **GetDataItem(const ChoiseData \_cd, size\_t index, size\_t \_N) const**

Метод возвращает данные для элемента контейнера (номенклатурной позиции, SKU) с индексом index и периодом \_N. Данные возвращаются в виде const-указателя на структуру типа [strItem](#_Структура_strItem), содержащую информацию об объемах, ценах и стоимости закупки/ поступления, балансовых остатках или отгрузки; выбор массива с данными производится значением переменной \_cd.

В коде метода используется вызов одноименной функции [clsSKU::GetDataItem](#clsSKU_GetDataItem), которой передаются параметры \_cd и \_N.

**Параметры:**

**\_cd – именованное целое число из перечисленных в типе** [ChoiseData](#Warehouse_ChoiseData), указывающее на массив, **из которого нужно выбрать данные: “**purchase” – из массива закупок/ поступлений ([Pur](#clsSKU_Pur)), “balance - из массива остатков ([Bal](#clsSKU_Bal)), shipment - из массива отгрузок ([Ship](#clsSKU_Ship));

**Index -** индекс элемента в контейнере [stock](#clsStorage_vector_stock), тип параметра size\_t;

**\_N – номер периода, совпадающий с индексом элемента выбранного массива**

### Set-методы. Секция Private

**void** **\_setdataitem(size\_t i, const auto val, void (clsSKU::\*f)(const auto val))**

Для SKU с индексом i метод устанавливает новые: наименование, единицу измерения, разрешение на отгрузку и закупку в одном и том же периоде, флаг автоматического/ ручного расчета закупок, норматив запаса сырья. Используется в методах класса [clsStorage](#_Класс_clsStorage): [SetName](#clsStorage_SetName), [SetMeasure](#clsStorage_SetMeasure), [SetPermission](#clsStorage_SetPermission), [SetAutoPurchase](#clsStorage_SetAutoPurchase), [SetShare](#clsStorage_SetShare).

**Параметры:**

**I – индекс элемента в контейнере** [stock](#clsStorage_vector_stock)**, тип параметра** size\_t**;**

val **–** новый устанавливаемый параметр; для наименования и единицы измерения параметр должен иметь тип const string&, для разрешения на отгрузку и закупку - тип const bool, для флага автоматического/ ручного расчета - тип const PurchaseCalc, для норматива остатков – тип const decimal (вещественное число);

void (clsSKU::\*f)(const auto val) **–** указатель на один из методов класса [clsSKU](#_Класс_clsSKU): [SetName](#clsSKU_SetName), [SetMeasure](#clsSKU_SetMeasure), [SetPermission](#clsSKU_SetPermission), [SetAutoPurchase](#clsSKU_SetAutoPurchase), [SetShare](#clsSKU_SetShare);

### Set-методы. Секция Public

**void Set\_progress\_shell(clsProgress\_shell<****type\_progress>\* val)**

Метод присваивает указателю [pshell](#clsStorage_pshell) адрес внешнего объекта-оболочки индикатора прогресса. Тип оболочки [clsProgress\_shell](#_класс_clsProgress_shell), тип индикатора прогресса определяется псевдонимом [type\_progress](#_Тип_индикатора_прогресса).

**Параметры:**

\*val – указатель на внешний объект-оболочку для класса индикатора прогресса.

**void SetCount(const size\_t \_n)**

Метод устанавливает новое количество периодов проекта – изменяет значение поля [clsStorage::PrCount](#clsStorage_PrCount). Изменение одноименных полей элементов контейнера [clsSKU::PrCount](#clsSKU_PrCount) происходит позднее, в теле другого метода [clsStorage::Calculate(size\_t, size\_t)](#clsStorage_Calculate_bg_en). До вызова метода Calculate(…) значения поля clsStorage::PrCount и одноименных полей элементов контейнера могут быть разными.

**Параметры:**

**\_n – новое значение количества периодов (длительности) проекта. Тип** size\_t**.**

**void** **SetName(size\_t i, const string** **&\_name)**

Метод меняет наименование номенклатурной позиции (SKU) для элемента контейнера [stock](#clsStorage_vector_stock)с индексом i. Для смены наименования метод вызывает функцию [clsStorage::\_setdataitem](#clsStorage__setdataitem).

**Параметры:**

**I – индекс элемента в контейнере** [stock](#clsStorage_vector_stock)**, тип параметра** size\_t**;**

**&\_name - сылка на новое** наименование номенклатурной позиции.

**void** **SetMeasure(size\_t i, const string &\_measure)**

Метод меняет наименование единицы измерения номенклатурной единицы (SKU) для элемента контейнера [stock](#clsStorage_vector_stock)с индексом i. Для смены единицы измерения метод вызывает функцию [clsStorage::\_setdataitem](#clsStorage__setdataitem).

**Параметры:**

**I – индекс элемента в контейнере** [stock](#clsStorage_vector_stock)**, тип параметра** size\_t**;**

**&\_** **measure** – **сылка на новое** наименование единицы измерения номенклатурной позиции.

**void SetCurrency(const Currency \_cur)**

Метод меняет основную валюту проекта – изменяет значение поля [clsStorage::hmcur](#clsStorage_hmcur).

**Параметры:**

\_cur – новая **валюта проекта. Тип** [Currency](#nmBPTypes_Currency)**.**

**void** **SetPermission(size\_t i, const bool \_indr)**

Устанавливает флаг разрешения/ запрещения отгрузок и закупок в одном и том же периоде для элемента контейнера с индексом i. Для смены флага метод вызывает функцию [clsStorage::\_setdataitem](#clsStorage__setdataitem).

**Параметры:**

**I – индекс элемента в контейнере** [stock](#clsStorage_vector_stock)**, тип параметра** size\_t**;**

\_indr – новый флаг разрешения/ запрещения отгрузок в одном периоде: true - можно, false – нельзя.

**void** **SetAutoPurchase(size\_t i, const PurchaseCalc \_pcalc)**

Устанавливает флаг автоматического/ ручного расчета закупок/ поступлений на склад для элемента контейнера с индексом i. Для смены флага метод вызывает функцию [clsStorage::\_setdataitem](#clsStorage__setdataitem).

**Параметры:**

**I – индекс элемента в контейнере** [stock](#clsStorage_vector_stock)**, тип параметра** size\_t**;**

\_pcalc – новый флаг автоматического/ ручного расчета закупок/ поступлений на склад: calc – автоматический расчет, nocalc – ручной.

**void** **SetShare(size\_t i, const decimal \_share)**

Устанавливает новый норматив запаса ресурсов на складе в долях от объема отгрузок для элемента контейнера с индексом i. Для изменения норматива запаса метод вызывает функцию [clsStorage::\_setdataitem](#clsStorage__setdataitem).

**Параметры:**

**I – индекс элемента в контейнере** [stock](#clsStorage_vector_stock)**, тип параметра** size\_t**;**

\_share – новое значение величины запаса, выраженное в долях от объема закупок. Тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**void SetAccounting(const AccountingMethod \_acct)**

Устанавливает новый принцип учета запасов для всех элементов контейнера – изменяет значение поля [clsStorage::acct](#clsStorage_acct).

**Параметры:**

\_acct – новое значение принципа учета запасов: FIFO, LIFO или AVG.

**bool** **SetDataItem(const ChoiseData \_cd, const strItem \_U, size\_t** **index, size\_t \_N)**

Функция записывает в элемент контейнера с индексом index и период проекта с номером \_N новые значения volume, price и value из переменной [\_U](#_Структура_strItem); выбор массива элемента контейнера производится значением переменной [\_cd](#Warehouse_ChoiseData). Метод работает только с непустым контейнером. В случае успешной записи, метод возвращает true.

**Параметры:**

\_cd – признак редактируемого массива: “purchase” - массив [clsSKU::Pur](#clsSKU_Pur), “balance” \_ массив [clsSKU::Bal](#clsSKU_Bal), “shipment” – массив [clsSKU::Ship](#clsSKU_Ship);

\_U – переменная с новыми данными, которые записываются в элемент массива; тип [strItem](#_Структура_strItem);

Index – **индекс элемента в контейнере** [stock](#clsStorage_vector_stock)**, тип параметра** size\_t**;**

\_N – номер периода проекта (индекс редактируемого элемента в выбранном массиве clsSKU::Pur, clsSKU::Bal или clsSKU::Ship в индивидуальном складе с индексом Index); тип size\_t.

**bool** **SetSKU(const string &Name, const string &Measure, PurchaseCalc \_flag, decimal \_share, bool \_perm,**

**strItem \_ship[], strItem \_pur[])**

Метод создает моноресурсный склад для новой номенклатурной позиции и добавляет его в контейнер (создает новый элемент непосредственно в контейнере – экземпляр класса [clssSKU](#_Класс_clsSKU)). Метод работает как с пустым, так и не пустым контейнером [stock](#clsStorage_vector_stock). Метод проверяет наличие в контейнере номенклатурной позиции с тем же наименованием. Если таковой нет, то вызывается [конструктор с параметрами clsSKU и с вводом объемов отгрузок](#clsSKU_clsSKU_01). В созданном элементе вызывается метод [clsSKU::SetPurchase](#clsSKU_SetPurchase) для ввода объемов закупок/поступлений на склад. Предварительно предполагается, что поля [PrCount](#clsStorage_PrCount) и [acct](#clsStorage_acct) заполнены корректно.

**Параметры:**

&Name – **ссылка на** наименование новой номенклатурной позиции; тип ссылка на string;

&Measure – ссылка на название единицы измерения новой номенклатурной позиции; тип ссылка на string;

\_flag – флаг разрешения/ запрещения автоматического расчета закупок под требуемые объемы отгрузок; тип [PurchaseCalc](#Warehouse_PurchaseCalc);

\_share - запас ресурсов на складе в каждый период, выраженный в доле от объема отгрузок за этот период; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

\_perm – флаг разрешения/ запрещения использовать закупаемые в каком-либо i-м периоде ресурсы для отгрузки в этом же периоде; тип bool;

\_ship[] **– указатель на** массив с объемом отгрузок (в каждом элементе массива заполнены только поля volume, поля price и value заполнены нулями); тип указатель на массив [strItem](#_Структура_strItem);

\_pur[] **– указатель на** массив с объемами закупок/поступлений на склад; тип указатель на массив [strItem](#_Структура_strItem).

**bool** **SetPurchase(size\_t isku, const strItem \_unit[], size\_t** **\_count)**

Метод загружает массив закупок \_unit размером \_count в индивидуальный склад с номером isku (для элемента контейнера с индексом isku вызывается метод [clsSKU::SetPurchase](#clsSKU_SetPurchase), которому передаются параметры \_unit[] и \_count). Возвращает значение true, если операция прошла успешно, в противном случае возвращает false.

**Параметры:**

Isku – **индекс элемента в контейнере** [stock](#clsStorage_vector_stock)**, тип параметра** size\_t**;**

\_unit[] **указатель на** массив с объемами закупок/поступлений на склад; тип указатель на массив [strItem](#_Структура_strItem);

\_count – размер массива \_unit[]; может не совпадать со значением из поля [PrCount](#clsStorage_PrCount); **тип параметра** size\_t**.**

**bool** **SetPurPrice(const strItem \_unit[])**

Функция загружает данные о ценах закупаемых/поставляемых на склад ресурсов (только поля “price”). Поля с данными об объемах (“volume”) и стоимости (“value”) игнорируются и могут содержать любые значения. Одномерный массив \_unit является аналогом двумерной матрицы размером [stock](#clsStorage_vector_stock).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/)\*[PrCount](#clsStorage_PrCount)[[13]](#footnote-13). Для каждого элемента контейнера вызывается метод [clsSKU::SetPurPrice](#clsSKU_SetPurPrice), которому передается указатель на часть массива, имеющей отношение к этому элементу: (\_unit+PrCount\*i), где I – номер элемента контейнера и количество периодов [PrCount](#clsStorage_PrCount). Возвращает значение true, если операция прошла успешно, в противном случае возвращает false.

**Параметры:**

\_unit – указатель на массив загружаемых данных с ценами ресурсов типа [strItem](#_Структура_strItem).

**bool CheckPurchase(const strItem \_pur[]) const**

При флаге, запрещающем автоматический расчет закупок/ поступлений на склад [clsSKU::pcalc](#clsSKU_pcalc), массив закупок должен содержать корректные цифры, т.е произведение volume \* price должно быть равным value. Если это условие не соблюдается, расчетная себестоимость ресурса может считаться некорректно. Данный метод проверяет каждый элемент массива, переданного функции в качестве параметра. Возвращает значение true, если для каждого элемента массива соотношение между volume, price и value корректное, в противном случае возвращает false.

**Параметры:**

\_pur[] – указатель на проверяемый массив типа [strItem](#_Структура_strItem).

**bool** **SetStorage(size\_t RMCount, const strNameMeas RMNames[], decimal ShipPlan[], decimal PricePur[])**

Метод создает склад сразу для нескольких номенклатурных позиций ресурсов. После создания "пустого" экземпляра класса [clsStorage](#_Класс_clsStorage) с помощью одного из двух [конструкторов с параметрами](#_Конструкторы,_деструктор,_перегруже), данный метод создает в контейнере моноресурсные склады для отдельных ресурсов в количестве, равном величине RMCount, копирует названия этим позициям и единицы измерения из массива RMNames, копирует объемы отгрузок в полях “volume” массива [clsSKU::Ship](#clsSKU_Ship) и цены закупаемых/получаемых ресурсов в полях “price” массива [clsSKU::Pur](#clsSKU_Pur).

Этот метод устанавливает для всех частных моноресурсных складов флаг разрешающий автоматический расчет закупок ([pcalc](#clsSKU_pcalc) = calc), нулевой запас ресурсов на складе в каждый период ([share](#clsSKU_share) = 0) и флаг разрешающий закупки и отгрузки в одном и том же периоде ([indr](#clsSKU_indr) = true); в дальнейшем эти параметры можно скорректировать для каждого склада отдельно другими методами класса.

Возвращает значение true, если операция прошла успешно, в противном случае возвращает false.

**Параметры:**

RMCount – число номенклатурных позиций ресурсов; тип size\_t; при RMCount=0, метод ничего не делает и возвращает false;

RMNames – указатель на массив с названиями ресурсов и названиями единиц их натурального измерения, размерностью RMCount; тип [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas); при указатели равном [nullptr](https://cplusplus.com/reference/cstddef/nullptr_t/), метод ничего не делает и возвращает false;

ShipPlan – указатель на массив отгрузок всех ресурсов в каждом периоде проекта; массив представляет собой одномерный аналог двумерной матрицы размером RMCount\*PrCount; тип вещественного числа, определяемый псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел); при указатели равном [nullptr](https://cplusplus.com/reference/cstddef/nullptr_t/), метод ничего не делает и возвращает false;

PricePur – указатель на массив цен всех закупаемых ресурсов в каждом периоде проекта; массив представляет собой одномерный аналог двумерной матрицы размером RMCount\*PrCount; тип вещественного числа, определяемый псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел); при указатели равном [nullptr](https://cplusplus.com/reference/cstddef/nullptr_t/), метод ничего не делает и возвращает false.

**bool** **SetStorage(size\_t RMCount, const strNameMeas RMNames[], strItem ShipPlan[], strItem PricePur[])**

Метод, аналогичный предыдущему, но массивы с отгрузками и ценами имеют тип [strItem](#_Структура_strItem). Возвращает значение true, если операция прошла успешно, в противном случае возвращает false.

Метод разрешает принятие в качестве указателя на массив закупок/ поставок PricePur значение nullptr. В этом случае ввод закупок может быть осуществлен позже другими методами ([SetPurchase](#clsStorage_SetPurchase) – для ввода объемов, удельной и полной учетной себестоимости закупок в выбранный моноресурсный склад; [SetPurPrice](#clsStorage_SetPurPrice) – для ввода цен/удельной учетной себестоимости сразу во все моноресурсные склады).

**Параметры:**

RMCount – число номенклатурных позиций ресурсов; тип size\_t; при RMCount=0, метод ничего не делает и возвращает false;

RMNames – указатель на массив с названиями ресурсов и названиями единиц их натурального измерения, размерностью RMCount; тип [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas); при указатели равном [nullptr](https://cplusplus.com/reference/cstddef/nullptr_t/), метод ничего не делает и возвращает false;

ShipPlan – указатель на массив отгрузок всех ресурсов в каждом периоде проекта; массив представляет собой одномерный аналог двумерной матрицы размером RMCount\*PrCount; тип [strItem](#_Структура_strItem), используются только поля “volume”, другие поля не используются и должны быть заполнены нулями; при указатели равном [nullptr](https://cplusplus.com/reference/cstddef/nullptr_t/), метод ничего не делает и возвращает false;

PricePur – указатель на массив цен всех закупаемых ресурсов в каждом периоде проекта; массив представляет собой одномерный аналог двумерной матрицы размером RMCount\*PrCount; тип [strItem](#_Структура_strItem), используются только поля “price”, другие поля не используются и должны быть заполнены нулями. Метод допускает использование указателя PricePur = nullptr.

**bool** **SetData(const** **clsSKU &obj)**

Метод добавляет в контейнер новый моноресурсный склад путем копирования отдельно созданного экземпляра класса [clsSKU](#_Класс_clsSKU) в контейнер. Перед копированием в контейнер нового элемента проверяется наличие в контейнере ресурса с таким же именем. Если совпадение не найдено, и операция копирования прошла успешно, возвращает значение true, в противном случае возвращает false.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый моноресурсный склад; тип [clsSKU](#_Класс_clsSKU).

**bool SetData(clsSKU &&obj)**

Метод добавляет в контейнер новый моноресурсный склад путем перемещения отдельно созданного экземпляра класса [clsSKU](#_Класс_clsSKU) в контейнер. Перед перемещением в контейнер нового элемента проверяется наличие в контейнере ресурса с таким же именем. Если совпадение не найдено, и операция перемещения прошла успешно, возвращает значение true, в противном случае возвращает false.

**Параметры:**

&&obj – ссылка на перемещаемый моноресурсный склад; тип [clsSKU](#_Класс_clsSKU).

**void EraseSKU(size\_t \_i)**

Метод удаляет номенклатурную позицию под номером \_i и все связанные с ней данные.

**Параметры:**

\_i – индекс элемента в контейнере; тип size\_t.

### Расчетные методы. Секция Private

**TLack** **Calculate(size\_t bg, size\_t** **en)**

Многоцелевая функция, выполняющая следующие действия для каждого моноресурсного склада типа [clsSKU](#_Класс_clsSKU), являющегося элементом контейнера c индексом от bg до (en-1) включительно:

* Проверяет флаг остановки расчетов [Calculation\_Exit](#clsStorage_Calculation_Exit). Если флаг установлен в true, завершает работу метода и возвращает нулевой дефицит.
* Вызывает у каждого элемента контейнера из заданного диапазона индексов метод [clsSKU::SetAccount](#clsSKU_SetAccount) и устанавливает принцип учета запасов из поля [clsStorage::acct](#clsStorage_acct) контейнера в поле [clsSKU::acct](#clsSKU_acct) элемента.
* Проверяет количество периодов проекта [clsSKU::PrCount](#clsSKU_PrCount) у каждого элемента контейнера из заданного диапазона индексов: если оно отличается от количества, установленного в переменной [clsStorage::PrCount](#clsStorage_PrCount), то для этого элемента вызывается функция [clsSKU::Resize](#clsSKU_Resize) с параметром [clsStorage::PrCount](#clsStorage_PrCount), которая приводит количество периодов у элемента контейнера к заданному.
* Поочередно вызывает у каждого элемента контейнера из заданного диапазона индексов метод [clsSKU::Calculate](#clsSKU_Calculate), рассчитывая для этого элемента необходимый объем закупок (поля “volume” у массива [clsSKU::Pur](#clsSKU_Pur), если у элемента выставлен флаг [calc](#clsSKU_pcalc)), удельные и полные себестоимости отгружаемых партий (поля “price” и “value” массива [clsSKU::Ship](#clsSKU_Ship)), а также дефицит ресурсов.

Функция завершает работу при нахождении первого дефицита и сообщает о размере этого дефицита и наименовании SKU, где найден дефицит. При обнаружении дефицита, флаг Calculation\_Exit устанавливается в true. При многопоточных вычислениях установленный в true флаг обеспечивает остановку вычислений в других потоках. Дальнейшие расчеты не производятся. Информация возвращается в виде структуры типа [TLack](#Warehouse_TLack).

В случае успешного завершения всех расчетов, функция возвращает переменную типа [TLack](#Warehouse_TLack), у которой поле lack равно нулю, а поле Name равно пустой строке.

Все расчеты над элементами контейнера производятся последовательно.

**Параметры:**

bg – индекс первого элемента из диапазона обрабатываемых элементов контейнера; тип size\_t;

en – индекс элемента, следующего за последней позицией из диапазона обрабатываемых элементов контейнера; тип size\_t.

### Расчетные методы. Секция Public

**TLack** **Calculate()**

Многоцелевая функция, аналогичная предыдущей, обрабатывает все элементы контейнера. Вызывает метод [Calculate(size\_t bg, size\_t en)](#clsStorage_Calculate_bg_en) с параметрами bg = 0, en = ([stock](#clsStorage_vector_stock).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/)-1) и возвращает структуру типа [TLack](#Warehouse_TLack). Перед тем, как вернуть результаты расчетов, сбрасывает флаг [Calculation\_Exit](#clsStorage_Calculation_Exit) в состояние false. Это позволяет использовать метод повторно. Все расчеты над всеми элементами контейнера производятся последовательно.

**TLack** **Calculate\_future()**

Метод является альтернативой методу [Calculate](#clsStorage_Calculate). В методе Calculate\_future расчеты производятся в параллельных потоках, число которых на единицу меньше числа ядер используемого компьютера, и число обрабатываемых элементов контейнера в каждом потоке примерно одинаково. В каждом потоке вызывается метод [Calculate(size\_t bg, size\_t en)](#clsStorage_Calculate_bg_en) с границами диапазона, предназначенного для обработки в этом потоке. В каждом отдельном потоке расчеты производятся последовательно, но сами потоки выполняются параллельно. Это позволяет существенно ускорить вычисления. Для организации потоков используются инструменты из стандартного заголовочного файла [<future>](https://cplusplus.com/reference/future/).

При выявлении дефицита у какого-либо моноресурсного склада в процессе расчетов, поток, где найден дефицит, устанавливает флаг [Calculation\_Exit](#clsStorage_Calculation_Exit) в состояние true и завершается. Это дает сигнал другим потокам также завершить работу. Все результаты расчетов записываются во временное хранилище. По завершению работы всех потоков, функция проверяет временное хранилище и ищет дефицит. Функция завершает работу при нахождении первого дефицита и сообщает о размере этого дефицита и наименовании SKU, где найден дефицит.

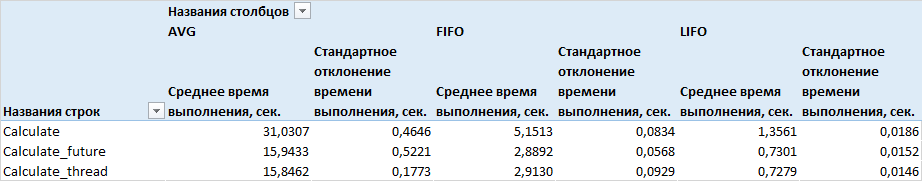
**TLack** **Calculate\_thread()**

Этот метод идентичен по назначению и своей структуре предыдущему методу. Отличие в том, что в нем используются инструменты из стандартного заголовочного файла [<thread>](https://cplusplus.com/reference/thread/).

Выбор метода для проведения расчетов (Calculate, Calculate\_future или Calculate\_thread) остается за пользователем. Для совершения выбора необходимо принять во внимание широту номенклатуры ресурсов (количество элементов контейнера), длительность (количество периодов) проекта и тип используемого вещественного числа. Создание потоков – ресурсоемкий процесс, и на коротких проектах с малым числом номенклатурных позиций использование последовательных вычислений без создания потоков (метод Calculate) может оказаться быстрее. Использование вещественных чисел типа [LongReal](#_Тип_вещественных_чисел) вместо встроенного типа double для получения результатов повышенной точности, потребует больше компьютерных ресурсов, и выигрыш от использования параллельных вычислений может стать заметнее.

В таблице ниже (Таблица 10) приведено среднее время вычислений для разных расчетных методов. Для каждого из трех расчетных методов было сделано 150 вычислений: по 50 вычислений с каждым принципом учета запасов. В качестве вещественного числа использовался собственный тип [LongReal](#_Тип_вещественных_чисел) с количеством десятичных знаков мантиссы 64. Было установлено 480 периодов проекта. Расчет велся по 100 номенклатурным позициям. Вычисления проводились на ноутбуке ASUS UX303U со следующими характеристиками: Процессор Intel Core i3-6100U CPU @ 2.30 GHz; Оперативная память 4,00 Gb; 64-bit Operation System Windows 10 Home Single Language, x64-based processor. Расчеты проводились в трех параллельных потоках. Исходный код программы для тестирования производительности приведен в [репозитарии](#_Репозитарий) в папке [froma2/examples/Storage\_stress\_test](#repo_examples); файл main.cpp.

Таблица Сравнение времени вычислений для разных методов класса clsStorage



Каждая финансово-экономическая модель строится, как правило, для многократного использования: заказчику модели часто нужны ответы на вопрос «что, если…». Это означает подстановку новых данных и расчет новых результатов. При этом обычно широта номенклатуры ресурсов во всех интересующих заказчика сценариях более-менее одинакова и длительность проекта более-менее укладывается в похожие рамки. Поэтому при создании модели можно попробовать применение всех трех расчетных методов и выбрать наиболее подходящий.

### Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла

**bool StF(ofstream &\_outF)**

Метод имплементации записи в файловую переменную текущего экземпляра класса (запись в файл, метод сериализации).

**Параметры:**

&\_outF - экземпляр класса [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/?kw=ofstream) для записи данных. При инициализации переменной \_outF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool RfF(ifstream &\_inF)**

Метод имплементации чтения из файловой переменной текущего экземпляра класса (метод десериализации).

**Параметры:**

&\_inF - экземпляр класса [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/?kw=ifstream) для чтения данных. При инициализации переменной \_inF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

### Методы визуального контроля

**void** **ViewSettings() const**

Функция выводит на экран информацию о настройках для расчета. К настройкам относятся

* общие параметры проекта: длительность проекта, домашняя (основная) валюта, метод учета запасов
* и параметры, относящиеся к конкретному моноресурсному складу: разрешение/запрет на закупки и отгрузки в одном периоде, признак автоматического/ ручного расчета закупок, норматив запаса ресурсов.

**void** **View() const**

Функция выводит на экран информацию по всему складу, путем обращения к методу [clsSKU::View()](#clsSKU_View) каждого элемента контейнера в цикле.

**void** **ViewChoise(ChoiseData \_arr, ReportData flg) const**

В зависимости от выбранного признака \_arr, метод выводит на экран закупки/поступления, балансовые остатки или отгрузки ресурсов; в зависимости от выбранного флага flg, вывод этих данных осуществляется в натуральном, удельном стоимостном или полном стоимостном выражении.

**Параметры:**

\_arr – параметр для выбора данных: “purchase” – закупки/ поступления, “balance” – остатки ресурсов на складе, “shipment” – отгрузки ресурсов со склада; тип [ChoiseData](#Warehouse_ChoiseData);

flg – флаг для выбора типа представляемых данных: “volume” - в натуральном, “value” - в полном стоимостном, “price” - в удельном стоимостном измерении; тип [ReportData](#nmBPTypes_ReportData).

### Как пользоваться классом clsStorage

Класс clsStorage – основной класс, с которым придется иметь дело пользователю, моделирующему учетные процессы на складе. Можно рекомендовать следующую последовательность действий:

1. Создаем новый экземпляр класса clsStorage в динамической памяти с помощью [конструктора с параметрами](#_Конструкторы,_деструктор,_перегруже).
2. Создание элементов контейнера (наполнение контейнера экземплярами класса [clsSKU](#_Класс_clsSKU)) можно осуществлять несколькими путями:
   1. Можно создать сразу все элементы контейнера с помощью одного из двух методов [SetStorage](#clsStorage_SetStorage_1) с вводом отгрузок и цен в виде массивов вещественных чисел, тип которых определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел) или с вводом отгрузок и цен в виде массивов типа [strItem](#_Структура_strItem);
   2. Можно последовательно создавать отдельные элементы сразу внутри контейнера с помощью метода [SetSKU](#clsStorage_SetSKU);
   3. Можно последовательно создавать отдельные элементы контейнера путем копирования или перемещения ранее созданных объектов типа clsSKU в контейнер с помощью методов копирования или перемещения [SetData](#clsStorage_SetData).
3. При вводе некорректных данных, их изменение в любом из внутренних массивов класса в любом периоде проекта можно осуществить с помощью метода [SetDataItem](#clsStorage_SetDataItem).
4. Вызываем метод [Calculate](#clsStorage_Calculate) ([Calculate\_future](#clsStorage_Calculate_future) или [Calculate\_thread](#clsStorage_Calculate_thread)). Этот метод вызывает у каждого элемента свой метод [clsSKU::Calculate](#clsSKU_Calculate), который рассчитывает для данного моноресурсного склада потребность в ресурсах (при наличии у него флага [clsSKU::calc](#clsSKU_pcalc)), учетную удельную и полную себестоимости отгружаемой партии в соответствии с выбранным принципом учета запасов и сообщает о [дефиците](#clsSKU_lack), если таковой имеется и имени номенклатурной позиции, где он обнаружен.
5. «Достаем» из экземпляра класса массивы с данными, содержащими в т.ч. и искомые расчетные величины: массив с учетной удельной себестоимостью ресурсов для всей номенклатуры с помощью метода [GetShipPrice](#clsStorage_GetShipPrice) (тип массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел)), массив с отгрузками в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении с помощью метода [GetShip](#clsStorage_GetShip), массив с остатками в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении с помощью метода [GetBal](#clsStorage_GetBal), массив с закупками/ поступлениями на склад в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении с помощью метода [GetPure](#clsStorage_GetPure) (типы массивов, указатели на которые возвращают три последние функции, [strItem](#_Структура_strItem)). Все массивы представляют собой одномерные аналоги двумерной матрицы размером [stock](#clsStorage_vector_stock).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/)\*[PrCount](#clsStorage_PrCount).
6. Если нет необходимости в получении массивов и достаточно получить данные из конкретного массива в каком-либо заданном периоде проекта, можно воспользоваться функцией [GetDataItem](#clsStorage_GetDataItem).
7. Для отображения данных в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/), можно воспользоваться следующими методами:
   1. методом [ViewSettings](#clsStorage_ViewSettings) – для вывода информации о длительности проекта, домашней валюте, методе учета запасов, о разрешении/запрете на закупки и отгрузки в одном периоде, о признаке автоматического/ ручного расчета закупок, о нормативе запаса ресурсов;
   2. одним из двух методов визуального контроля: [View](#clsStorage_View) или [ViewChoise](#clsStorage_ViewChoise) – для вывода информации о закупках/ поступлениях, остатках на складе и об отгрузках.
8. После того, как созданный в п.1 экземпляр класса clsStorage не нужен, его удаляем.
9. На любом этапе между п.п. 1 и 8 состояние объекта класса clsSKU можно сохранить в файл с последующим восстановлением из этого файла с помощью [методов сериализации и десериализации](#_Методы_сохранения_состояния_1).

В финансово-экономических моделях класс clsStorage может поприсутствовать в виде двух экземпляров разного назначения: один, как Склад готовой продукции, другой – как Склад сырья и материалов. Между ними может находится объект другого класса [clsManufactory](#_Модуль_manufact), описывающий Производство. В такой конструкции, например, для Склада готовой продукции, может потребоваться двухэтапная работа:

1. На первом этапе в созданный экземпляр класса clsStorage вводятся данные о плановых отгрузках клиентам в натуральном выражении и норматив запаса готовых продуктов на складе. Ввод может осуществляться, например, методом [SetStorage(size\_t, const strNameMeas\*, strItem\*, strItem\*)](#clsStorage_SetStorage_2). Далее производится расчет плановых поступлений в натуральном выражении на склад одним из трех вычислительных методов ([Calculate](#clsStorage_Calculate), [Calculate\_future](#clsStorage_Calculate_future) или [Calculate\_thread](#clsStorage_Calculate_thread)). Рассчитанные таким образом данные вводятся в качестве уже исходных данных в другие объекты с помощью их собственных методов ввода (например, в объект «Производство») для вычисления в этих объектах удельной учетной себестоимости (например, производственной себестоимости).
2. На втором этапе данные с удельной учетной себестоимостью (например, производственной себестоимостью) плановых поступлений, полученные от соседнего объекта, загружаются в склад готовой продукции методами [SetPurPrice](#clsStorage_SetPurPrice) или [SetPurchase](#clsStorage_SetPurchase). Далее производится расчет удельной и полной учетной себестоимости отгружаемой клиентам продукции одним из трех вычислительных методов ([Calculate](#clsStorage_Calculate), [Calculate\_future](#clsStorage_Calculate_future) или [Calculate\_thread](#clsStorage_Calculate_thread)).

Таким образом, класс clsStorage позволяет осуществлять двухэтапный ввод данных и двухэтапные расчеты для совместимости с другими классами библиотеки FROMA2.

### Пример программы с классом clsStorage

Ниже представлен код программы, демонстрирующей работу класса clsStorage.

#include <iostream>

#include <warehouse\_module.h> // Подключаем модуль склада

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian"); // Установка русского языка для вывода

cout << endl;

cout << "\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*" << endl;

cout << "\*\*\* Тестирование расчетных методов класса clsStorage \*\*\*" << endl;

cout << "\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*" << endl << endl;

/\*\* Общие данные проекта \*\*/

size\_t PrCount = 17; // Количество периодов проекта

Currency Cur = RUR; // Домашняя валюта проекта

AccountingMethod Amethod = AVG; // Принцип учета запасов

size\_t RMCount = 10; // Количество номенклатурных позиций

bool PurchPerm = true; // Разрешение закупок и отгрузок в одном периоде

PurchaseCalc flag = calc; // Разрешение на автоматический расчет закупок

double Share = 0.5; // Запас сырья в каждый период, выраженный

// в доле от объема отгрузок за этот период

TLack tlack; // Дефицит сырья и материалов

/\*\* Формирование массива имен сырья и материалов с единицами измерения \*\*/

strNameMeas\* RMNames = new strNameMeas[RMCount];

for(size\_t i{}; i<RMCount; i++) {

(RMNames+i)->name = "Rawmat\_" + to\_string(i);

(RMNames+i)->measure = "kg";

};

/\*\* Формирование тестового массива отгрузок \*\*/

strItem\* ship = new strItem[PrCount];

for(size\_t i=sZero; i<PrCount; i++) {

(ship+i)->volume = 40.0;

(ship+i)->value = (ship+i)->price = 0.0;

};

/\*\* Формирование тестового массива закупок (только закупочных цен) \*\*/

strItem\* purc = new strItem[PrCount];

for(size\_t i=sZero; i<PrCount; i++) {

(purc+i)->volume = (purc+i)->value = 0.0;

(purc+i)->price = (5.0+i);

};

/\*\* Создаем склад для нескольких продуктов \*\*/

// Создаем контейнер для склада

clsStorage\* Warehouse = new clsStorage(PrCount, Cur, Amethod, RMCount);

for(size\_t i=sZero; i<RMCount; i++) { // Добавляем склад для i-го продукта

if(!Warehouse->SetSKU((RMNames+i)->name, (RMNames+i)->measure, flag,\

Share, PurchPerm, ship, purc)) {

cout << "Ошибка добавления склада для " << (RMNames+i)->name << endl;

delete[] RMNames; // Освобождение динамической памяти

delete[] ship;

delete[] purc;

delete Warehouse;

return EXIT\_FAILURE; // выходим из программы с кодом неудачного завершения

};

};

/\*\* Рассчитываем проект \*\*/

int stop;

cout << "Приостановка перед работой алгоритма. Для продолжения нажмите ENTER";

stop = getchar(); // Приостановка до ввода любого символа

clock\_t start = clock(); // Начальное количество тиков процессора, которое сделала программа

// Расчет проекта и расчет дефицита.

// tlack = Warehouse->Calculate(); // Последовательные вычисления

// tlack = Warehouse->Calculate\_future(); // Параллельные вычисления

tlack = Warehouse->Calculate\_thread(); // Параллельные вычисления

if(tlack.lack>dZero)

cout << "Дефицит для " << tlack.Name << " равен " << tlack.lack << endl;

clock\_t end = clock(); // Конечное количество тиков процессора, которое сделала программа

double seconds = (double)(end - start) / CLOCKS\_PER\_SEC; // Подсчет секунд выполнения алгоритма

printf("Время вычислений: %f секунд\n", seconds); // Вывод времени работы процессора на экран

cout << "Приостановка после работы алгоритма. Для продолжения нажмите ENTER";

stop = getchar();

/\*\* Методы визуального контроля \*\*/

// Отображение удельной себестоимости отгружаемых ресурсов

Warehouse->ViewChoise(shipment, price);

/\*\* Освобождение динамической памяти \*\*/

delete[] RMNames;

delete[] ship;

delete[] purc;

delete Warehouse;

return EXIT\_SUCCESS;

}

В методе Warehouse->ViewChoise(shipment, price) мы выбрали вывод на экран информации об удельной учетной себестоимости (price) отгружаемых (shipment) ресурсов.



Исходный код программы приведен в [репозитарии](#_Репозитарий) в папке [froma2/examples/Storage\_example](#repo_examples); файл main.cpp. Содержание файла может незначительно отличаться от приведенного выше.

# Производство

Основные типы, константы, классы и методы, реализующие алгоритмы для производства, находятся в модуле [manufact](#_Модуль_manufact). Модуль Manufact представляет собой набор инструментов для моделирования центра учета затрат ([Cost Centre](https://en.wikipedia.org/wiki/Cost_centre_(business))). С его помощью можно аллокировать затраты на единицу ресурсов/ продукции, услуг и получить добавленную стоимость. Инструменты модуля можно применять как для моделирования производства, так и для моделирования любых других подразделений, где создается добавленная стоимость, например на складе, где труд складского персонала увеличивает стоимость хранимых ресурсов[[14]](#footnote-14). Состав модуля приведен в таблице ниже.

Таблица Состав модуля Manufact

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Состав модуля | Описание | Заметка |
| void Sum | Вспомогательная функция | Метод суммирует поэлементно два массива, результат сохраняет в первом массиве |
| void Dif | Вспомогательная функция | Метод вычитает поэлементно два массива, результат сохраняет в первом массиве |
| decimal \*Mult | Вспомогательная функция | Метод возвращает результат умножения элементов двух массивов с одинаковыми индексами друг на друга. Результат возвращается в виде указателя на новый массив. |
| class clsRecipeItem | Класс технологической карты | Экземпляр класса представляет собой технологическую карту производства одной номенклатурной позиции готовой продукции; содержит методы, позволяющие моделировать учетные процессы в производстве этого единственного продукта |
| class clsManufactItem | Класс Производство для одной номенклатурной позиции (монопроизводство) | Экземпляр класса представляет собой контейнер для класса технологической карты (объекта типа clsRecipeItem). Содержит исходные, расчетные данные и методы управления объектом типа clsRecipeItem |
| class clsManufactory | Класс Производство для множества номенклатурных позиций | Экземпляр класса представляет собой контейнер для нескольких объектов типа clsManufactItem и позволяет моделировать учетные процессы в производстве множества номенклатурных единиц |

Помимо указанных в таблице членов, в заголовочном файле manufact\_module.h содержится ряд строковых констант, используемых при выводе информации на экран/файл.

## Вспомогательные методы

**inline void Sum(decimal arr1[], const decimal arr2[], size\_t N);**

Метод суммирует поэлементно два массива (складываются элементы с одинаковыми индексами), результат сохраняет в первом массиве, замещая его первоначальные элементы. Оба массива должны иметь одинаковый размер N. Метод inline для встраивания его кода в точку вызова. Метод не проверяет совпадение размерности массивов, не проверят существование массивов (не nullptr), это ответственность пользователя.

**Параметры:**

arr1 – указатель на первый массив; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

arr2 – константный указатель на второй массив; тип вещественного числа определяется псевдонимом decimal;

N - размерность обоих массивов; стандартный тип size\_t.

**inline void Dif(decimal arr1[], const decimal arr2[], size\_t N)**

Метод вычитает поэлементно два массива (разность между элементом первого массива и элементом второго массива с одинаковыми индексами), результат сохраняет в первом массиве, замещая его первоначальные элементы. Оба массива должны иметь одинаковый размер N. Метод inline для встраивания его кода в точку вызова. Метод не проверяет совпадение размерности массивов, не проверят существование массивов (не nullptr), это ответственность пользователя.

**Параметры:**

arr1 – указатель на первый массив; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

arr2 – константный указатель на второй массив; тип вещественного числа определяется псевдонимом decimal;

N - размерность обоих массивов; стандартный тип size\_t.

**inline decimal \*Mult(const decimal arr1[], const decimal arr2[], const size\_t N)**

Метод возвращает результат умножения элементов двух массивов с одинаковыми индексами друг на друга. Результат возвращается в виде указателя на новый массив. Тип вещественного числа возвращаемого массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел). Оба массива должны иметь одинаковый размер N. Метод inline для встраивания его кода в точку вызова. Метод не проверяет совпадение размерности массивов, не проверят существование массивов (не nullptr), это ответственность пользователя. Если происходит ошибка выделения памяти новому массиву, метод возвращает [nullptr](https://cplusplus.com/reference/cstddef/nullptr_t/).

**Параметры:**

arr1 – константный указатель на первый массив; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

arr2 – константный указатель на второй массив; тип вещественного числа определяется псевдонимом decimal;

N - размерность обоих массивов; стандартный тип size\_t.

## Класс clsRecipeItem

Экземпляр класса clsRecipeItem представляет собой рецептуру/ технологическую карту производства одной номенклатурной позиции готовой продукции или услуги; содержит методы, позволяющие моделировать учетные процессы в однократном производстве этого единственного продукта.

Основные задачи, которые можно решить применением класса clsRecipeItem:

1. Сохранить и, при необходимости, вернуть рецептуру / технологическую карту продукта;
2. Рассчитать потребность в разных ресурсах и график обеспечения ими для однократного производства одного какого-то конкретного продукта;
3. Рассчитать объем, полную и удельную ресурсную себестоимость незавершенного производства и готового продукта одного конкретного наименования.

### Поля класса clsRecipeItem

Таблица Поля класса clsRecipeItem. Секция private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| string name | Тип string. Название продукта |  |
| string measure | Тип string. Название единицы измерения натурального объема продукта |  |
| size\_t duration | Тип size\_t. Длительность производственного цикла |  |
| size\_t rcount | Тип size\_t. Количество позиций в номенклатуре ресурсов, требуемых для производства продукта |  |
| strNameMeas \*rnames | Тип [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas). Указатель на одномерный динамический массив с названиями ресурсов и единицами их измерения. Размерность rcount |  |
| decimal \*recipeitem | Тип [decimal](#_Тип_вещественных_чисел). Указатель на одномерный динамический массив с рецептурой/ технологической картой продукта. | Массив представляет собой одномерный аналог двумерной матрицы размером rcount\*duration. Обращение к i,j-элементу матрицы производится так: \*(recipeitem + duration \* i + j), где i - номер строки, j - номер столбца. Условная (i,j)-ячейка матрицы содержит расход i-го ресурса на производство единицы продукта в j-м периоде от начала его производственного цикла |

Методы класса clsRecipeItem можно условно разделить на следующие группы:

* Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы;
* Алгоритмы учета (методы в секции Private и методы в секции Public);
* Get-методы;
* Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла;
* Методы визуального контроля

Ниже подробно описываются все методы.

### Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы

**clsRecipeItem()**

Конструктор по умолчанию (без параметров). Создает и инициализирует переменные [name](#clsRecipeItem_name) = “”, [measure](#clsRecipeItem_measure) = “”, [duration](#clsRecipeItem_duration) = 0, [rcount](#clsRecipeItem_rcount) = 0. Динамические массивы [rnames](#clsRecipeItem_rnames) и [recipeitem](#clsRecipeItem_recipeitem) не создаются, указатели на них устанавливаются в nullptr.

**clsRecipeItem(const string &\_name, const string &\_measure, const size\_t \_duration, const size\_t \_rcount,**

**const** **strNameMeas \_rnames[], const decimal \_recipeitem[]);**

Конструктор с вводом названия продукта, единицы его натурального измерения, длительности производственного цикла, массивов с названиями ресурсов, участвующих в технологическом цикле, рецептуры/ технологической карты продукта.

**Параметры:**

&\_name – ссылка на название продукта; устанавливает значение поля класса [name](#clsRecipeItem_name); тип string;

&\_measure – ссылка на название единицы измерения натурального объема продукта; устанавливает значение поля класса [measure](#clsRecipeItem_measure); тип string;

\_duration – длительность производственного цикла; устанавливает значение поля класса [duration](#clsRecipeItem_duration); тип size\_t.

\_rcount – количество позиций ресурсов, требуемых для производства продукта; устанавливает значение поля класса [rcount](#clsRecipeItem_rcount); тип size\_t.

\_rnames[] - указатель на массив с наименованиями ресурсов и единицами их измерения размером \_rcount; устанавливает значение поля класса [rnames](#clsRecipeItem_rnames); тип элемента массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

\_recipeitem[] – указатель на массив с рецептурами (одномерный аналог матрицы размерностью \_rcount\* \_duration); устанавливает значение поля класса [recipeitem](#clsRecipeItem_recipeitem); вещественный тип элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**clsRecipeItem(const clsRecipeItem &obj)**

Конструктор копирования.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsRecipeItem.

**clsRecipeItem(clsRecipeItem &&obj)**

Конструктор перемещения.

**Параметры:**

&&obj - перемещаемый экземпляр класса clsRecipeItem.

**clsRecipeItem &operator= (const clsRecipeItem &obj)**

Перегрузка оператора присваивания копированием.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsRecipeItem.

**clsRecipeItem &operator= (clsRecipeItem &&obj)**

Перегрузка оператора присваивания перемещением

**Параметры:**

&&obj - перемещаемый экземпляр класса clsRecipeItem.

**~clsRecipeItem()**

Деструктор.

**void swap(clsRecipeItem& obj) noexcept**

Функция обмена значениями между экземплярами класса.

**Параметры:**

&obj – ссылка на обмениваемый экземпляр класса clsRecipeItem.

### Алгоритмы учета. Секция Private

**decimal \*****CalcRawMatVolumeItem(const size\_t PrCount, const size\_t period, const decimal volume) const**

Метод рассчитывает объем потребления ресурсов в каждом периоде технологического цикла в зависимости от требуемого объема готового продукта на выходе этого цикла. Объем рассчитывается в натуральном выражении. Метод рассчитывает потребность в ресурсах только для одного единичного производственного цикла (ЕПЦ). ЕПЦ — это однократный процесс производства одного наименования продукта в каком-либо отдельно взятом периоде проекта.

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*PrCount с рассчитанными объемами потребных в производстве ресурсов: число строк матрицы совпадает с числом позиций ресурсов, число столбцов – с длительностью проекта. (нулевой период, соответствующий стартовому балансу, не задействуется, остается равным нулю). Тип возвращаемых значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

period - номер периода проекта, в котором требуется готовый произведенный продукт в заданном количестве; тип size\_t;

volume - требуемый объем этого продукта в заданном периоде; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**decimal \*****CalcWorkingVolumeItem(const size\_t PrCount, const size\_t period, const decimal volume) const**

Метод рассчитывает объемы незавершенного производства в каждом периоде технологического цикла в зависимости от требуемого объема готового продукта на выходе этого цикла. Объемы рассчитываются в натуральном выражении. Также, как и предыдущий метод, данная функция рассчитывает объемы незавершенного производства только для одного единичного производственного цикла.

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив рассчитанных объемов незавершенного производства в натуральном выражении размером PrCount. Тип возвращаемых значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

period - номер периода проекта, в котором требуется готовый произведенный продукт в заданном количестве; тип size\_t;

volume - требуемый объем этого продукта в заданном периоде; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**decimal \*****CalcWorkingVolume(const size\_t PrCount, const strItem volume[]) const**

Метод рассчитывает объемы незавершенного производства в каждом периоде проекта в зависимости от требуемого объема готового продукта в каждом периоде проекта. Объемы рассчитываются в натуральном выражении.

Метод суммирует элементы массивов с одинаковыми индексами, полученных вызовом функции [CalcWorkingVolumeItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingVolumeItem) для каждого периода проекта: начиная с периода, равного значению в поле [duration](#clsRecipeItem_duration) и до периода, равного предыдущему значению из параметра PrCount.

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив рассчитанных объемов незавершенного производства в натуральном выражении размером PrCount. Тип возвращаемых значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

volume[] – указатель на массив размерности PrCount с объемами производства продукта по периодам (план выпуска продукта); Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**decimal \*****CalcWorkingValueItem(const size\_t \_PrCount, const size\_t period, const decimal rmprice[], const decimal volume) const**

Метод рассчитывает стоимость потребляемых ресурсов в каждом периоде технологического цикла в зависимости от требуемого объема готового продукта на выходе этого цикла и цен на ресурсы. Стоимость рассчитывается в денежном эквиваленте. Метод рассчитывает стоимость потребляемых ресурсов только для одного единичного производственного цикла.

Метод перемножает элементы массива с объемами потребляемых ресурсов в натуральном выражении, полученного с помощью вызова функции [CalcRawMatVolumeItem](#clsRecipeItem_CalcRawMatVolumeItem), на элементы массива с ценами этих ресурсов, передаваемого в функцию в качестве параметра.

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив со стоимостью потребляемых ресурсов размером PrCount. Тип возвращаемых значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

\_PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

period - номер периода проекта, в котором требуется готовый произведенный продукт в заданном количестве; тип size\_t;

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

volume - требуемый объем этого продукта в заданном периоде; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**decimal \*****CalcWorkingValue(const size\_t \_PrCount, const size\_t period, const decimal rmprice[], const decimal volume) const**

Метод рассчитывает аккумулированную стоимость потребляемых ресурсов в каждом периоде технологического цикла в зависимости от требуемого объема готового продукта на выходе этого цикла и цен на ресурсы. Аккумулированная стоимость рассчитывается в денежном эквиваленте. Метод рассчитывает аккумулированную стоимость потребляемых ресурсов только для одного единичного производственного цикла.

Метод создает и возвращает указатель на массив, элементы которого представляют собой сумму текущего и всех предыдущих элементов массива со стоимостью потребляемых ресурсов, полученных методом [CalcWorkingValueItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingValueItem).

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив с аккумулированной стоимостью потребляемых ресурсов размером PrCount. Тип возвращаемых значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

Полученный массив де-факто представляет собой сумму стоимостей незавершенного производства и готовой продукции. Последующие методы ([CalcWorkingBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalanceItem) и [CalcProductBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcProductBalanceItem)) призваны разделить их между собой и вернуть нужный результат: стоимость незавершенного производства и стоимость готового продукта по отдельности.

**Параметры:**

\_PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

period - номер периода проекта, в котором требуется готовый произведенный продукт в заданном количестве; тип size\_t;

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

volume - требуемый объем этого продукта в заданном периоде; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**decimal \*****CalcWorkingBalanceItem(const size\_t \_PrCount, const size\_t period, const decimal rmprice[], const decimal volume) const**

Метод рассчитывает себестоимость незавершенного производства в каждом периоде технологического цикла в зависимости от требуемого объема готового продукта на выходе этого цикла и цен на ресурсы. Себестоимость рассчитываются в денежном эквиваленте. Метод рассчитывает себестоимость незавершенного производства только для одного единичного производственного цикла.

Метод получает массив с аккумулированной стоимостью потребляемых ресурсов (вызывая функцию [CalcWorkingValue](#clsRecipeItem_CalcWorkingValue)) и массив с объемами незавершенного производства в натуральном выражении (вызывая функцию [CalcWorkingVolumeItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingVolumeItem)). Далее в методе обнуляются те элементы массива с аккумулированной себестоимостью ресурсов, которые равны нулю в массиве с объемами незавершенного производства и имеют тот же индекс, что и элементы первого массива. Полученный «прореженный» массив содержит себестоимость незавершенного производства и возвращается методом. Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив с элементами, тип которых определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

\_PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

period - номер периода проекта, в котором требуется готовый произведенный продукт в заданном количестве; тип size\_t;

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

volume - требуемый объем этого продукта в заданном периоде; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**decimal \*****CalcProductBalanceItem(const size\_t \_PrCount, const size\_t period, const decimal rmprice[], const decimal volume) const**

Метод рассчитывает себестоимость готового продукта на конец технологического цикла в зависимости от требуемого объема этого продукта на выходе этого цикла и цен на ресурсы. Себестоимость рассчитываются в денежном эквиваленте. Метод рассчитывает себестоимость готового продукта только для одного единичного производственного цикла.

Метод получает массив с аккумулированной стоимостью потребляемых ресурсов (вызывая функцию [CalcWorkingValue](#clsRecipeItem_CalcWorkingValue)) и обнуляет в нем те элементы массива, индекс которых не совпадает с заданным периодом. Полученный «прореженный» массив содержит себестоимость готового продукта и возвращается методом. Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив с элементами, тип которых определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

\_PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

period - номер периода проекта, в котором требуется готовый произведенный продукт в заданном количестве; тип size\_t;

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

volume - требуемый объем этого продукта в заданном периоде; тип вещественного числа определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**void clsEraser()**

Метод "обнуляет" все поля экземпляра класса: [name](#clsRecipeItem_name) = “”, [measure](#clsRecipeItem_measure) = “”, [duration](#clsRecipeItem_duration) = 0, [rcount](#clsRecipeItem_rcount) = 0. Указатели на динамические массивы [rnames](#clsRecipeItem_rnames) и [recipeitem](#clsRecipeItem_recipeitem) устанавливаются в nullptr. Метод используется в конструкторе перемещения. Внимание!!! Этот метод не удаляет массивы, на которые указывают указатели rnames и recipeitem!

**void View\_f\_Item(const size\_t PrCount, const strItem ProPlan[], const decimal rmprice[], const string& \_hmcur, decimal\* (****clsRecipeItem::\*f)(const size\_t, const size\_t, const decimal\*, const decimal) const) const**

Служебная функция для реализации визуального контроля. Позволяет реализовать контроль работоспособности функций: [CalcWorkingValueItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingValueItem), [CalcWorkingValue](#clsRecipeItem_CalcWorkingValue), [CalcWorkingBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalanceItem) и [CalcProductBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcProductBalanceItem). Используется функциями: [ViewWorkingValueItem](#clsRecipeItem_ViewWorkingValueItem), [ViewWorkingValue](#clsRecipeItem_ViewWorkingValue), [ViewWorkingBalanceItem](#clsRecipeItem_ViewWorkingBalanceItem) и [ViewProductBalanceItem](#clsRecipeItem_ViewProductBalanceItem) при отладке.

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

ProPlan[] - указатель на массив c планом выхода готовой продукции размерностью PrCount; тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem);

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

&\_hmcur – ссылка на наименование денежной единицы (валюты); тип string;

decimal\* (clsRecipeItem::\*f)(const size\_t, const size\_t, const decimal\*, const decimal) const – указатель на одну из функций: [CalcWorkingValueItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingValueItem), [CalcWorkingValue](#clsRecipeItem_CalcWorkingValue), [CalcWorkingBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalanceItem) или [CalcProductBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcProductBalanceItem).

**void View\_f\_Balance(const size\_t \_PrCount, const strItem ProPlan[], const decimal rmprice[], const string& \_hmcur, strItem\* (clsRecipeItem::\*f)(const size\_t, const decimal\*, const strItem\*) const) const**

Служебная функция для реализации визуального контроля. Позволяет реализовать контроль работоспособности функций: [CalcWorkingBalance](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalance) и [CalcProductBalance](#clsRecipeItem_CalcProductBalance). Используется функциями: [ViewWorkingBalance](#clsRecipeItem_ViewWorkingBalance) и [ViewProductBalance](#clsRecipeItem_ViewProductBalance) при отладке.

**Параметры:**

\_PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

ProPlan[] - указатель на массив c планом выхода готовой продукции размерностью PrCount; тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem);

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

&\_hmcur – ссылка на наименование денежной единицы (валюты); тип string;

strItem\* (clsRecipeItem::\*f)(const size\_t, const decimal\*, const strItem\*) const – указатель на одну из функций [CalcWorkingBalance](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalance) или [CalcProductBalance](#clsRecipeItem_CalcProductBalance).

### Алгоритмы учета. Секция Public

**strItem \*****CalcWorkingBalance(const size\_t \_PrCount, const decimal rmprice[], const strItem ProPlan[]) const**

Метод рассчитывает объем, удельную и полную себестоимость незавершенного производства для конкретного продукта, выпускаемого на протяжении всего проекта. Метод возвращает указатель на вновь создаваемый динамический массив типа [strItem](#_Структура_strItem) размером, равным числу периодов проекта \_PrCount.

Метод использует функции [CalcWorkingVolume](#clsRecipeItem_CalcWorkingVolume), [CalcWorkingBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalanceItem).

**Параметры:**

\_PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

ProPlan[] - указатель на массив c планом выхода готовой продукции размерностью PrCount; тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

**strItem \*****CalcProductBalance(const size\_t \_PrCount, const decimal rmprice[], const strItem ProPlan[]) const**

Метод рассчитывает объем, удельную и полную себестоимость готового продукта, выпускаемого на протяжении всего проекта. Метод возвращает указатель на вновь создаваемый динамический массив типа [strItem](#_Структура_strItem) размером, равным числу периодов проекта \_PrCount.

Метод использует функцию [CalcProductBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcProductBalanceItem).

**Параметры:**

\_PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

ProPlan[] - указатель на массив c планом выхода готовой продукции размерностью PrCount; тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

**decimal\*** **CalcRawMatVolume(const size\_t PrCount, const strItem volume[]) const**

Метод рассчитывает и возвращает объем потребления ресурсов в натуральном выражении для всего плана выпуска продукта в динамике, - по периодам. Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив, аналог двумерной матрицы размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount) \* PrCount, строки которой представляют собой название ресурсов, а столбцы - периоды проекта. Тип элементов массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

volume[] – указатель на массив размерности PrCount с объемами производства продукта по периодам (план выпуска продукта); Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

### Get- методы

**strNameMeas \*****GetRawNamesItem() const**

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив с наименованиями ресурсов и названиями их единиц измерения. Массив создается как копия внутреннего массива [rnames](#clsRecipeItem_rnames). Размер создаваемого массива [rcount](#clsRecipeItem_rcount). Тип элементов массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas).

**const strNameMeas\*** **GetRefRawNamesItem() const**

Метод возвращает константный указатель на внутренний массив с наименованиями ресурсов и названиями их единиц измерения [rnames](#clsRecipeItem_rnames). Тип элементов массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas).

**decimal\*** **GetRecipeitem() const**

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный динамический массив с рецептурой/ технологической картой продукта (аналог двумерной матрицы размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*[duration](#clsRecipeItem_duration)). Массив создается как копия внутреннего массива [recipeitem](#clsRecipeItem_recipeitem). Тип элементов массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**const decimal\*** **GetRefRecipeitem() const**

Метод возвращает константный указатель на внутренний массив с рецептурой/ технологической картой продукта [recipeitem](#clsRecipeItem_recipeitem). Тип элементов массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**const** **size\_t** **GetDuration() const**

Метод возвращает длительность производственного цикла (значение поля [duration](#clsRecipeItem_duration)). Тип возвращаемого значения size\_t.

**const size\_t** **GetRCount() const**

Метод возвращает количество позиций ресурсов, используемых в технологическом цикле (значение поля [rcount](#clsRecipeItem_rcount)). Тип возвращаемого значения size\_t.

**const string&** **GetName() const**

Метод возвращает ссылку на наименование продукта (ссылка на поле [name](#clsRecipeItem_name)). Тип возвращаемого значения ссылка на string.

**const string&** **GetMeasure() const**

Метод возвращает ссылку на наименование единицы измерения натурального объема продукта (ссылка на поле [measure](#clsRecipeItem_measure)). Тип возвращаемого значения ссылка на string.

### Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла

**bool StF(ofstream &\_outF)**

Метод имплементации записи в файловый поток текущего состояния экземпляра класса (запись в файловый поток, метод сериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “StF” как “Save to File”. При удачной сериализации возвращает true, при ошибке записи возвращает false.

**Параметры:**

&\_outF - экземпляр класса [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/?kw=ofstream) для записи данных. При инициализации переменной \_outF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool RfF(ifstream &\_inF)**

Метод имплементации чтения из файлового потока текущего состояния экземпляра класса (чтение из файлового потока, метод десериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “RfF” как “Read from File”. При удачной десериализации возвращает true, при ошибке чтения возвращает false.

**Параметры:**

&\_inF - экземпляр класса [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/?kw=ifstream) для чтения данных. При инициализации переменной \_inF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool SaveToFile(const string \_filename)**

Метод записи текущего состояния экземпляра класса в файл. При удачной записи в файл, возвращает true, при ошибке записи возвращает false.

**Параметры:**

\_filename – имя файла; тип string.

**bool ReadFromFile(const string \_filename)**

Метод восстановления состояния экземпляра класса из файла. При удачном чтении из файла, возвращает true, при ошибке чтения возвращает false.

\_filename – имя файла; тип string.

### Методы визуального контроля

**void ViewMainParametrs() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) основные параметры класса: название продукта (контроль работоспособности метода [GetName](#clsRecipeItem_GetName)), единицу измерения продукта (контроль работоспособности метода [GetMeasure](#clsRecipeItem_GetMeasure)), длительность технологического цикла (контроль работоспособности метода [GetDuration](#clsRecipeItem_GetDuration)), количество позиций ресурсов в рецептуре/ технологической карте (контроль работоспособности метода [GetRCount](#clsRecipeItem_GetRCount)).

**void ViewRawNames() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) основные параметры класса: наименование ресурсов (контроль работоспособности метода [GetRawNamesItem](#clsRecipeItem_GetRawNamesItem)).

**void ViewRefRawNames() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) основные параметры класса: наименование ресурсов (контроль работоспособности метода [GetRefRawNamesItem](#clsRecipeItem_GetRefRawNamesItem)).

**void ViewRecipeitem() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) основные параметры класса: рецептуру/ технологическую карту продукта (контроль работоспособности метода [GetRecipeitem](#clsRecipeItem_GetRecipeitem)).

**void ViewRefRecipeitem() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) основные параметры класса: рецептуру/ технологическую карту продукта (контроль работоспособности метода [GetRefRecipeitem](#clsRecipeItem_GetRefRecipeitem)).

**void ViewRawMatVolume(const size\_t PrCount, const strItem ProPlan[]) const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) объем потребления ресурсов в натуральном выражении для всего плана выпуска продукта в динамике, - по периодам (контроль работоспособности метода [CalcRawMatVolume](#clsRecipeItem_CalcRawMatVolume)).

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

ProPlan[] – указатель на массив размерности PrCount с объемами производства продукта по периодам (план выпуска продукта); Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**void** **ViewWorkingValueItem(const size\_t PrCount, const strItem ProPlan[], const decimal rmprice[], const string& hmcur) const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) стоимость потребляемых ресурсов в каждом периоде технологического цикла (контроль работоспособности метода [CalcWorkingValueItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingValueItem)). Информация выводится по всем циклам проекта в виде таблицы, где строки - единичные технологические циклы, столбцы – расход в денежном эквиваленте по периоду.

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

ProPlan[] – указатель на массив размерности PrCount с объемами производства продукта по периодам (план выпуска продукта); Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

&hmcur – ссылка на наименование денежной единицы (валюты); тип string.

**void** **ViewWorkingValue(const size\_t PrCount, const strItem ProPlan[], const decimal rmprice[], const string& hmcur) const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) аккумулированную стоимость потребляемых ресурсов в каждом периоде технологического цикла (контроль работоспособности метода [CalcWorkingValue](#clsRecipeItem_CalcWorkingValue)). Информация выводится по всем циклам проекта в виде таблицы, где строки - единичные технологические циклы, столбцы – аккумулированный расход в денежном эквиваленте по периоду.

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

ProPlan[] – указатель на массив размерности PrCount с объемами производства продукта по периодам (план выпуска продукта); Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

&hmcur – ссылка на наименование денежной единицы (валюты); тип string.

**void** **ViewWorkingBalanceItem(const size\_t PrCount, const strItem ProPlan[], const decimal rmprice[], const string& hmcur) const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) себестоимость незавершенного производства в каждом периоде технологического цикла (контроль работоспособности метода [CalcWorkingBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalanceItem)). Информация выводится по всем циклам проекта в виде таблицы, где строки - единичные технологические циклы, столбцы - незавершенное производство по периоду.

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

ProPlan[] – указатель на массив размерности PrCount с объемами производства продукта по периодам (план выпуска продукта); Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

&hmcur – ссылка на наименование денежной единицы (валюты); тип string.

**void** **ViewWorkingBalance(const size\_t \_PrCount, const strItem ProPlan[], const decimal rmprice[], const string& hmcur) const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) объем, удельную и полную себестоимость незавершенного производства для конкретного продукта, выпускаемого на протяжении всего проекта (контроль работоспособности метода [CalcWorkingBalance](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalance)). Информация выводится в виде трех таблиц: объем, удельная себестоимость, полная себестоимость. Каждая таблица имеет одну строку с названием продукта и столбцы по количеству периодов проекта.

**Параметры:**

\_PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

ProPlan[] – указатель на массив размерности PrCount с объемами производства продукта по периодам (план выпуска продукта); Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

&hmcur – ссылка на наименование денежной единицы (валюты); тип string.

**void** **ViewProductBalanceItem(const size\_t PrCount, const strItem ProPlan[], const decimal rmprice[], const string& hmcur) const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) себестоимость готового продукта на конец технологического цикла (контроль работоспособности метода [CalcProductBalanceItem](#clsRecipeItem_CalcProductBalanceItem)). Информация выводится по всем циклам проекта в виде таблицы, где строки - единичные технологические циклы, столбцы - себестоимость готового продукта по периоду.

**Параметры:**

PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

ProPlan[] – указатель на массив размерности PrCount с объемами производства продукта по периодам (план выпуска продукта); Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

&hmcur – ссылка на наименование денежной единицы (валюты); тип string.

**void** **ViewProductBalance(const size\_t \_PrCount, const strItem ProPlan[], const decimal rmprice[], const string& hmcur) const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) объем, удельную и полную себестоимость готового продукта, выпускаемого на протяжении всего проекта (контроль работоспособности метода [CalcProductBalance](#clsRecipeItem_CalcProductBalance)). Информация выводится в виде трех таблиц: объем, удельная себестоимость, полная себестоимость. Каждая таблица имеет одну строку с названием продукта и столбцы по количеству периодов проекта.

**Параметры:**

\_PrCount - число периодов проекта; тип size\_t;

ProPlan[] – указатель на массив размерности PrCount с объемами производства продукта по периодам (план выпуска продукта); Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

rmprice[] – указатель на одномерный массив, аналог двумерной матрицы, размером [rcount](#clsRecipeItem_rcount)\*\_PrCount, с ценами ресурсов; Тип значений массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел);

&hmcur – ссылка на наименование денежной единицы (валюты); тип string.

## Класс clsManufactItem

Если класс [clsRecipeItem](#_Класс_clsRecipeItem) предоставляет основные расчетные методы позволяющие моделировать учетные процессы в производстве единственного продукта, то класс clsManufactItem инкапсулирует эти методы, исходные данные и результаты расчетов и представляет собой инструмент моделирования частичных затрат на основе переменных затрат полноценного производства для единственного наименования продукта (производства монопродукта, однотоварного производства).

К задачам, которые можно решить применением класса clsRecipeItem, добавляются возможности по расчету и сохранению данных:

1. Количества периодов проекта;
2. Плана производства продукта в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении;
3. Плана поставок ресурсов в производство в натуральном выражении;
4. Цен ресурсов и график их изменения;
5. Плана незавершенного производства в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении.

На рисунке ниже (Рисунок 4) представлена схема информационных потоков однотоварного производства.



Рисунок Принципиальная схема информационных потоков класса clsManufactItem

### Поля класса clsManufactItem

Таблица Поля класса clsManufactItem. Секция private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| size\_t PrCount | Тип size\_t. Количество периодов проекта |  |
| const string\* name | Указатель на название продукта. Тип данных string. | В конструкторе без параметров равен nullptr. В конструкторах с параметрами указывает на одноименное поле объекта Recipe (рецептура/ технологическая карта продукта) |
| const string\* measure | Указатель на название единицы измерения натурального объема продукта. Тип данных string. | В конструкторе без параметров равен nullptr. В конструкторах с параметрами указывает на одноименное поле объекта Recipe |
| size\_t duration | Тип size\_t. Длительность производственного цикла | В конструкторе без параметров равен нулю. В конструкторах с параметрами значение устанавливается при создании объекта класса как копия одноименного поля объекта Recipe |
| size\_t rcount | Тип size\_t. Количество позиций в номенклатуре ресурсов, требуемых для производства продукта | В конструкторе без параметров равен нулю. В конструкторах с параметрами значение устанавливается при создании объекта класса как копия одноименного поля объекта Recipe |
| clsRecipeItem \*Recipe | Указатель на рецептуру/ технологическую карту продукта. Тип объекта [clsRecipeItem](#_Класс_clsRecipeItem) | В конструкторе без параметров равен nullptr. В конструкторах с параметрами вызывает один из конструкторов класса clsRecipeItem |
| strItem \*ProductPlan | Указатель на массив с планом производства продукта. Массив одномерный, размером PrCount, Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem) | При создании объекта класса устанавливается равным nullptr. В дальнейшем поля volume вводятся, как исходные данные, поля price и value рассчитываются. В конструкторах копирования/ перемещения принимает состояние одноименного копируемого/ перемещаемого объекта |
| decimal \*RawMatPurchPlan | Указатель на массив с планом поставок ресурсов в натуральном выражении. Массив одномерный, аналог двумерной матрицы: строки – ресурсы, столбцы – объемы поставок в разные периоды проекта; размер массива rcount\*PrCount. Тип вещественного числа элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел) | При создании объекта класса устанавливается равным nullptr. В дальнейшем значения элементов массива рассчитываются. В конструкторах копирования/ перемещения принимает состояние одноименного копируемого/ перемещаемого объекта |
| decimal \*RawMatPrice | Указатель на массив с ценами ресурсов. Массив одномерный, аналог двумерной матрицы: строки – ресурсы, столбцы – цены в разные периоды проекта; размер массива rcount\*PrCount. Тип вещественного числа элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел) | При создании объекта класса устанавливается равным nullptr. В дальнейшем значения элементов массива вводятся, как исходные данные. В конструкторах копирования/ перемещения принимает состояние одноименного копируемого/ перемещаемого объекта |
| strItem \*Balance | Указатель на массив с планом незавершенного производства. Массив одномерный, размером PrCount, Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem) | При создании объекта класса устанавливается равным nullptr. В дальнейшем значения элементов массива рассчитываются. В конструкторах копирования/ перемещения принимает состояние одноименного копируемого/ перемещаемого объекта |

Методы класса clsManufactItem можно условно разделить на следующие группы:

* Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы;
* Вычислительные методы;
* Get-методы;
* Set – методы
* Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла;
* Методы визуального контроля

Ниже подробно описываются все методы.

### Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы

**clsManufactItem()**

Конструктор по умолчанию (без параметров). Создает и инициализирует переменные [PrCount](#clsManufactItem_PrCount) = [duration](#clsManufactItem_duration) = [rcount](#clsManufactItem_rcount) = 0; указатели на [name](#clsManufactItem_name) и [measure](#clsManufactItem_measure) устанавливаются в nullptr; объект [Recipe](#clsManufactItem_Recipe) и динамические массивы [ProductPlan](#clsManufactItem_ProductPlan), [RawMatPurchPlan](#clsManufactItem_RawMatPurchPlan), [RawMatPrice](#clsManufactItem_RawMatPrice) и [Balance](#clsManufactItem_Balance) не создаются, указатели на них устанавливаются в nullptr.

**clsManufactItem(const size\_t \_PrCount, const clsRecipeItem &obj)**

Конструктор с вводом длительности проекта и рецептуры/ технологической карты.

**Параметры:**

\_PrCount – число периодов проекта; устанавливает значение поля [PrCount](#clsManufactItem_PrCount); тип size\_t;

&obj – рецептура/ технологическая карта продукта; ссылка на экземпляр класса [clsRecipeItem](#_Класс_clsRecipeItem). Объект obj копируется в поле [Recipe](#clsManufactItem_Recipe).

Поле [PrCount](#clsManufactItem_PrCount) инициализируется значением из параметра \_PrCount; поля Recipe, name, measure, duration, rcount инициализируются значениями из obj; динамические массивы [ProductPlan](#clsManufactItem_ProductPlan), [RawMatPurchPlan](#clsManufactItem_RawMatPurchPlan), [RawMatPrice](#clsManufactItem_RawMatPrice) и [Balance](#clsManufactItem_Balance) не создаются, указатели на них устанавливаются в nullptr.

**clsManufactItem(const size\_t \_PrCount, clsRecipeItem &&obj)**

Конструктор с вводом длительности проекта и рецептуры/ технологической карты.

**Параметры:**

\_PrCount – число периодов проекта; устанавливает значение поля [PrCount](#clsManufactItem_PrCount); тип size\_t;

&obj – рецептура/ технологическая карта продукта; rvalue-ссылка на экземпляр класса [clsRecipeItem](#_Класс_clsRecipeItem). Объект obj перемещается в поле [Recipe](#clsManufactItem_Recipe).

Поле [PrCount](#clsManufactItem_PrCount) инициализируется значением из параметра \_PrCount; поля Recipe, name, measure, duration, rcount инициализируются значениями из obj; динамические массивы [ProductPlan](#clsManufactItem_ProductPlan), [RawMatPurchPlan](#clsManufactItem_RawMatPurchPlan), [RawMatPrice](#clsManufactItem_RawMatPrice) и [Balance](#clsManufactItem_Balance) не создаются, указатели на них устанавливаются в nullptr.

**clsManufactItem(const size\_t \_PrCount, const string &\_name, const string** **&\_measure, const size\_t \_duration, const size\_t \_rcount, const strNameMeas \_rnames[], const decimal \_recipeitem[])**

Конструктор с параметрами, создает внутри себя экземпляр класса рецептур.

**Параметры:**

\_PrCount – число периодов проекта; устанавливает значение поля [PrCount](#clsManufactItem_PrCount); тип size\_t;

&\_name – ссылка на название продукта; используется как параметр в конструкторе класса [clsRecipeItem](#clsRecipeItem_Ctor) для создания объекта в поле [Recipe](#clsManufactItem_Recipe) и устанавливает указатель [name](#clsManufactItem_name) на одноименное поле объекта Recipe; тип string;

&\_measure – ссылка на наименование единицы измерения натурального объема продукта; используется как параметр в конструкторе класса [clsRecipeItem](#clsRecipeItem_Ctor) для создания объекта в поле [Recipe](#clsManufactItem_Recipe) и устанавливает указатель [measure](#clsManufactItem_measure) на одноименное поле объекта Recipe; тип string;

\_duration – длительность производственного цикла; используется как параметр в конструкторе класса [clsRecipeItem](#clsRecipeItem_Ctor) для создания объекта в поле [Recipe](#clsManufactItem_Recipe) и устанавливает значение в поле [duration](#clsManufactItem_duration); тип size\_t;

\_rcount – количество позиций ресурсов, требуемых для производства продукта; используется как параметр в конструкторе класса [clsRecipeItem](#clsRecipeItem_Ctor) для создания объекта в поле [Recipe](#clsManufactItem_Recipe) и устанавливает значение поля [rcount](#clsManufactItem_rcount); тип size\_t;

\_rnames[] – указатель на массив с наименованиями ресурсов и единицами их измерения размером \_rcount; используется как параметр в конструкторе класса [clsRecipeItem](#clsRecipeItem_Ctor) для создания объекта в поле [Recipe](#clsManufactItem_Recipe); тип элемента массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

\_recipeitem[] – указатель на массив с рецептурами (одномерный аналог матрицы размерностью \_rcount\* \_duration); используется как параметр в конструкторе класса [clsRecipeItem](#clsRecipeItem_Ctor) для создания объекта в поле [Recipe](#clsManufactItem_Recipe); вещественный тип элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**clsManufactItem(const clsManufactItem &obj)**

Конструктор копирования.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsManufactItem.

**clsManufactItem(clsManufactItem &&obj)**

Конструктор перемещения.

**Параметры:**

&&obj - перемещаемый экземпляр класса clsManufactItem.

**clsManufactItem &operator= (const clsManufactItem &obj)**

Перегрузка оператора присваивания копированием

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsManufactItem.

**clsManufactItem &operator= (clsManufactItem &&obj)**

Перегрузка оператора присваивания перемещением

**Параметры:**

&&obj - перемещаемый экземпляр класса clsManufactItem.

**bool operator == (const string &Rightname) const**

Переопределение оператора сравнения для поиска экземпляра объекта по наименованию продукта

**Параметры:**

&Rightname – ссылка на строку символов, с которой сравнивается значение, на которое указывает поле [name](#clsManufactItem_name) экземпляра класса.

**~clsManufactItem()**

Деструктор.

**void swap(clsManufactItem& obj) noexcept**

Функция обмена значениями между объектами типа clsManufactItem.

**Параметры:**

&obj – ссылка на обмениваемый экземпляр класса clsManufactItem.

### Алгоритмы учета. Секция private

**void clsEraser()**

Метод "обнуляет" все поля экземпляра класса: [PrCount](#clsManufactItem_PrCount) = [duration](#clsManufactItem_duration) = [rcount](#clsManufactItem_rcount) = 0, устанавливает указатели [name](#clsManufactItem_name) и [measure](#clsManufactItem_measure) = nullptr. Устанавливает указатели [Recipe](#clsManufactItem_Recipe), [ProductPlan](#clsManufactItem_ProductPlan), [RawMatPurchPlan](#clsManufactItem_RawMatPurchPlan), [RawMatPrice](#clsManufactItem_RawMatPrice) и [Balance](#clsManufactItem_Balance), в nullptr. Метод используется в конструкторе перемещения. Внимание!!! Метод не удаляет существующие массивы, на которые указывают указатели!

### Алгоритмы учета. Секция public

**void** **CalcRawMatPurchPlan()**

Метод вызывает функцию [clsRecipeItem::CalcRawMatVolume](#clsRecipeItem_CalcRawMatVolume) объекта из поля [Recipe](#clsManufactItem_Recipe) и рассчитывает объем потребления ресурсов в натуральном выражении для всего плана выпуска продукта и создает и заполняет массив [RawMatPurchPlan](#clsManufactItem_RawMatPurchPlan).

**bool** **CalculateItem()**

Метод вызывает функции [clsRecipeItem::CalcWorkingBalance](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalance) и [clsRecipeItem::CalcProductBalance](#clsRecipeItem_CalcProductBalance) объекта из поля [Recipe](#clsManufactItem_Recipe) и рассчитывает объем, удельную и полную себестоимость незавершенного производства и готовой продукции для конкретного продукта, выпускаемого на протяжении всего проекта. Если вычисления проведены без ошибок, метод возвращает true, в противном случае – false.

### Get-методы

**const size\_t&** **GetPrCount() const**

Возвращает const-ссылку на количество периодов проекта. Возвращается ссылка на тип size\_t.

**const size\_t&** **GetRCount() const**

Возвращает const-ссылку на количество позиций сырья, участвующего в производстве. Возвращается ссылка на тип size\_t.

**const size\_t&** **GetDuration() const**

Возвращает const-ссылку на длительность производственного цикла. Возвращается ссылка на тип size\_t.

**const string\*** **GetName() const**

Возвращает const-указатель на наименование продукта. Возвращает указатель на тип string.

**const string\*** **GetMeasure() const**

Возвращает const-указатель на наименование единицы измерения натурального объема продукта. Возвращает указатель на тип string.

**const decimal\*** **GetRefRecipe() const**

Метод вызывает функцию [clsRecipeItem::GetRefRecipeitem](#clsRecipeItem_GetRefRecipeitem) объекта из поля [Recipe](#clsManufactItem_Recipe) и возвращает const-указатель на внутренний массив с рецептурами объекта из этого поля. Вещественный тип элементов массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**const strNameMeas\*** **GetRefRawNames() const**

Метод вызывает функцию [clsRecipeItem::GetRefRawNamesItem](#clsRecipeItem_GetRefRawNamesItem) объекта из поля [Recipe](#clsManufactItem_Recipe) и возвращает const-указатель на внутренний массив с наименованиями ресурсов и единицами их натурального измерения объекта из этого поля. Тип элементов массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas).

**const decimal\*** **GetRawMatPurchPlan() const**

Метод возвращает константный указатель на массив [RawMatPurchPlan](#clsManufactItem_RawMatPurchPlan) с объемом потребления ресурсов в натуральном выражении для всего плана выпуска продукта. Вещественный тип элементов массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**const decimal\*** **GetRawMatPrice() const**

Метод возвращает константный указатель на массив [RawMatPrice](#clsManufactItem_RawMatPrice) с ценами на ресурсы. Вещественный тип элементов массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**const strItem\*** **GetBalance() const**

Метод возвращает константный указатель на массив [Balance](#clsManufactItem_Balance) с объемом, удельной и полной себестоимостью незавершенного производства для конкретного продукта, выпускаемого на протяжении всего проекта. Если массив не инициирован расчетными данными, то возвращает nullptr. Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

**const strItem\*** **GetProductPlan() const**

Метод возвращает константный указатель на массив [ProductPlan](#clsManufactItem_ProductPlan) с объемом, удельной и полной себестоимостью готовой продукции для конкретного продукта, выпускаемого на протяжении всего проекта. Если массив не инициирован исходными данными, то возвращает nullptr. Если в массиве отсутствуют расчетные данные, то возвращает только натуральные объемы (значения полей [strItem](#_Структура_strItem).volume). Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

### Set – методы

**bool** **SetProductPlan(const strItem \_ProductPlan[])**

Метод ввода плана выпуска продукта (объем выпуска в натуральном выражении и график выпуска).

**Параметры:**

\_ProductPlan[] – указатель на массив с планом выпуска продукта в натуральном выражении. Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem). В каждом элементе массива полезной информацией заполнены поля volume; поля price и value содержат нули. В случае удачного завершения работы метода, возвращается true, иначе – возвращается false.

**bool** **SetRawMatPrice(const decimal \_Price[])**

Метод ввода цен на ресурсы. Предполагается, что после получения складом ресурсов информации о потребности в ресурсах (с помощью метода [GetRawMatPurchPlan](#clsManufactItem_GetRawMatPurchPlan)), склад возвращает информацию об учетных ценах на эти ресурсы. Эта информация с помощью данного метода копируется в массив [RawMatPrice](#clsManufactItem_RawMatPrice) размером [rcount](#clsManufactItem_rcount)\*[PrCount](#clsManufactItem_PrCount). В случае удачного завершения работы метода, возвращается true, иначе – возвращается false.

**Параметры:**

\_Price[] – указатель на копируемый массив с ценами ресурсов; массив является одномерным аналогом двумерной матрицы, размером rcount\*PrCount. Вещественный тип элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**bool MoveRawMatPrice(decimal \_Price[])**

Метод ввода цен на ресурсы. Предполагается, что после получения складом ресурсов информации о потребности в ресурсах (с помощью метода [GetRawMatPurchPlan](#clsManufactItem_GetRawMatPurchPlan)), склад возвращает информацию об учетных ценах на эти ресурсы. Эта информация с помощью данного метода перемещается в массив [RawMatPrice](#clsManufactItem_RawMatPrice) размером [rcount](#clsManufactItem_rcount)\*[PrCount](#clsManufactItem_PrCount). В случае удачного завершения работы метода, возвращается true, иначе – возвращается false.

**Параметры:**

\_Price[] – указатель на перемещаемый массив с ценами ресурсов; массив является одномерным аналогом двумерной матрицы, размером rcount\*PrCount. Вещественный тип элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

### Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла

**bool StF(ofstream &\_outF)**

Метод имплементации записи в файловый поток текущего состояния экземпляра класса (запись в файловый поток, метод сериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “StF” как “Save to File”. При удачной сериализации возвращает true, при ошибке записи возвращает false.

**Параметры:**

&\_outF - экземпляр класса [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/?kw=ofstream) для записи данных. При инициализации переменной \_outF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool RfF(ifstream &\_inF)**

Метод имплементации чтения из файлового потока текущего состояния экземпляра класса (чтение из файлового потока, метод десериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “RfF” как “Read from File”. При удачной десериализации возвращает true, при ошибке чтения возвращает false.

**Параметры:**

&\_inF - экземпляр класса [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/?kw=ifstream) для чтения данных. При инициализации переменной \_inF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool SaveToFile(const string \_filename)**

Метод записи текущего состояния экземпляра класса в файл. При удачной записи в файл, возвращает true, при ошибке записи возвращает false.

**Параметры:**

\_filename – имя файла; тип string.

**bool ReadFromFile(const string \_filename)**

Метод восстановления состояния экземпляра класса из файла. При удачном чтении из файла, возвращает true, при ошибке чтения возвращает false.

\_filename – имя файла; тип string.

### Методы визуального контроля

**void ViewMainParametrs() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) основные параметры класса: длительность проекта (контроль работоспособности метода [GetPrCount](#clsManufactItem_GetPrCount)), название продукта (контроль работоспособности метода [GetName](#clsManufactItem_GetName)), единицу измерения натурального объема продукта (контроль работоспособности метода [GetMeasure](#clsManufactItem_GetMeasure)), длительность технологического цикла (контроль работоспособности метода [GetDuration](#clsManufactItem_GetDuration)), количество позиций ресурсов в рецептуре/ технологической карте (контроль работоспособности метода [GetRCount](#clsManufactItem_GetRCount)).

**void** **ViewRefRecipe() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) рецептуру/ технологическую карту продукта (контроль работоспособности методов [GetRefRecipe](#clsManufactItem_GetRefRecipe) и [GetRefRawNames](#clsManufactItem_GetRefRawNames)). Метод использует функцию вывода информации в формате таблицы [ArrPrint](#view_ArrPrint).

**void ViewRawMatPurchPlan() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) потребность в ресурсах для продукта (контроль работоспособности методов [GetRCount](#clsManufactItem_GetRCount), [GetRefRawNames](#clsManufactItem_GetRefRawNames), [GetRawMatPurchPlan](#clsManufactItem_GetRawMatPurchPlan), [GetPrCount](#clsManufactItem_GetPrCount)). Перед вызовом данного метода необходимо провести вычисления методом [CalcRawMatPurchPlan](#clsManufactItem_CalcRawMatPurchPlan), иначе метод GetRawMatPurchPlan вернет nullptr. Метод использует функцию вывода информации в формате таблицы [ArrPrint](#view_ArrPrint).

**void ViewRawMatPrice(const string& hmcur) const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) цены на ресурсы для продукта (контроль работоспособности методов [GetRCount](#clsManufactItem_GetRCount), [GetRefRawNames](#clsManufactItem_GetRefRawNames), [GetRawMatPrice](#clsManufactItem_GetRawMatPrice), [GetPrCount](#clsManufactItem_GetPrCount)). Перед вызовом данного метода необходимо ввести цены на ресурсы методом [SetRawMatPrice](#clsManufactItem_SetRawMatPrice), иначе метод GetRawMatPrice вернет nullptr. Метод использует функцию вывода информации в формате таблицы [ArrPrint](#view_ArrPrint).

**Параметры:**

&hmcur – ссылка на название денежной единицы. Тип string.

**void** **ViewCalculate(const string& hmcur) const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) незавершенное производство в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении (контроль работоспособности метода [GetBalance](#clsManufactItem_GetBalance)), а также готовую продукцию в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении (контроль работоспособности метода [GetProductPlan](#clsManufactItem_GetProductPlan)). Перед вызовом данного метода необходимо:

* Создать объект класса и ввести длительность проекта, рецептуру/ технологическую карту, план выпуска продукта (например, используя соответствующий [конструктор](#clsManufactItem_Ctor) и метод [SetProductPlan](#clsManufactItem_SetProductPlan));
* Рассчитать потребность в ресурсах для производства продукта (используя метод [CalcRawMatPurchPlan](#clsManufactItem_CalcRawMatPurchPlan));
* Ввести цены на ресурсы (используя метод [SetRawMatPrice](#clsManufactItem_SetRawMatPrice));
* Провести расчет незавершенного производства и готовой продукции (используя метод [CalculateItem](#clsManufactItem_CalculateItem)).

Если пропустить какой-либо из перечисленных выше пунктов, массивы [Balance](#clsManufactItem_Balance) и [ProductPlan](#clsManufactItem_ProductPlan) будут не заполнены расчетными данными, и методы GetBalance и GetProductPlan вернут некорректные данные. Таким образом, данный метод является финализирующим в цепочке визуального контроля работоспособности методов класса.

Метод использует функцию вывода информации в формате таблицы [ArrPrint](#view_ArrPrint).

**Параметры:**

&hmcur – ссылка на название денежной единицы. Тип string.

### Пример программы с классом clsManufactItem

Ниже представлен листинг программы, демонстрирующей работу класса clsManufactItem.

#include <iostream>

#include <Manufact\_module.h>

using namespace std;

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Russian"); // Установка русского языка для вывода

/\*\* Основные параметры проекта \*\*/

const size\_t PrCount = 9; // Количество периодов проекта

const string Cur = "RUR"; // Домашняя валюта проекта

/\*\* Продукт \*\*/

const string Name\_00 = "Фрикасе из курицы с зеленым горошком";

const string Meas\_00 = "шт.";

/\*\* План отгрузок готовой продукции \*\*/

const strItem PPlan[PrCount] { {0, 0, 0}, {5003, 0, 0}, {8482, 0, 0},

{11825, 0, 0}, {15137, 0, 0}, {18428, 0, 0 },

{21706, 0, 0}, {24975, 0, 0}, {28239, 0, 0}};

/\*\* Исходные данные для рецептуры продукта \*\*/

const size\_t rcount\_00 = 9; // Число наименований ресурсов

const size\_t duratio\_00 = 1; // Длительность производственного цикла

const strNameMeas rnames\_00[rcount\_00] // Номенклатура ресурсов

{{"Горошек зеленый с/м", "кг."}, {"Итальянские травы", "кг."},

{"Курица бедро", "кг."}, {"Молоко", "кг."},\

{"Морковь", "кг."}, {"Мука пшеничная", "кг."}, {"Соль", "кг."},

{"Упаковка", "шт."}, {"Чеснок", "кг."}};

const decimal recipe\_00[rcount\_00\*duratio\_00] {0.1200,

0.0012,

0.2700,

0.1200,

0.1320,

0.0120,

0.0042,

1.0000,

0.0024 };

/\*\* Создаем рецептуру продукта \*\*/

clsRecipeItem\* rcp\_00 =

new clsRecipeItem(Name\_00, Meas\_00, duratio\_00, rcount\_00,

rnames\_00, recipe\_00);

/\*\* Создаем единичное производство \*\*/

clsManufactItem\* man\_00 = new clsManufactItem(PrCount, move(\*rcp\_00));

man\_00->SetProductPlan(PPlan); // Вводим план отгрузок готовой продукции

man\_00->CalcRawMatPurchPlan(); // Рассчитываем план потребления ресурсов

/\*\* Отдаем на склад ресурсов план потребления сырья и материалов (например, так: const decimal\* RMPlan = man\_00->GetRawMatPurchPlan()), и получаем от склада данные о себестоимости необходимых нам ресурсов. Например, склад вернул нам следующий массив: \*\*/

const decimal RMRpice[rcount\_00\*PrCount] {

100.00, 101.00, 102.01, 103.03, 104.06, 105.10, 106.15, 107.21, 108.28,

4062.50, 4103.13, 4144.16, 4185.60, 4227.45, 4269.73, 4312.43, 4355.55, 4399.11,

225.00, 227.25, 229.52, 231.82, 234.14, 236.48, 238.84, 241.23, 243.64,

39.00, 39.39, 39.78, 40.18, 40.58, 40.99, 41.40, 41.81, 42.23,

15.00, 15.15, 15.30, 15.45, 15.61, 15.77, 15.92, 16.08, 16.24,

41.00, 41.41, 41.82, 42.24, 42.66, 43.09, 43.52, 43.96, 44.40,

19.00, 19.19, 19.38, 19.58, 19.77, 19.97, 20.17, 20.37, 20.57,

20.00, 20.20, 20.40, 20.61, 20.81, 21.02, 21.23, 21.44, 21.66,

105.00, 106.05, 107.11, 108.18, 109.26, 110.36, 111.46, 112.57, 113.70};

if(man\_00->SetRawMatPrice(RMRpice)); // Вводим цены ресурсов в производство

/\*\* Рассчитываем учетную себестоимость готовой продукции \*\*/

if(!man\_00->CalculateItem()) cout << "Ошибка расчета" << endl;

/\*\* Выводим на экран информаицю о готовом продукте и незавершенном производстве \*\*/

man\_00->ViewCalculate(Cur);

delete rcp\_00;

delete man\_00;

return 0;

}

Программа выводит на экран информацию о незавершенном производстве и готовом продукте.



Поскольку длительность технологического цикла равна одному периоду, незавершенное производство отсутствует.

Исходный код программы приведен в [репозитарии](#_Репозитарий) в папке [froma2/examples/ManufactItem\_example](#repo_examples); файл main.cpp. Содержание файла может незначительно отличаться от приведенного выше.

## Класс clsManufactory

Класс clsManufactory предназначен для моделирования учетных процессов на производстве. Экземпляр класса clsManufactory описывает полностью работоспособное производство, выпускающее множество номенклатурных позиций готовой продукции и представляет собой инструмент моделирования частичных затрат на основе переменных затрат полноценного производства для неограниченного числа продуктов. Класс представляет собой контейнер для нескольких экземпляров класса [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem) (однотоварных производств).

Также как для класса clsManufactItem, применением класса clsManufactory решаются задачи:

1. Рассчитать потребность в разных ресурсах и график обеспечения ими для производства множества номенклатурных позиций готовой продукции;
2. Принять учетные цены всех необходимых производству ресурсов и график их изменения;
3. Рассчитать объем, полную и удельную ресурсную себестоимость незавершенного производства и готовой продукции множества номенклатурных позиций.

### Поля класса clsManufactory

Таблица Поля класса clsManufactory. Секция Private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| size\_t PrCount | Тип size\_t. Количество периодов проекта | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться. В случае отличия одноименных полей элементов контейнера (объектов [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem)), их значения устанавливаются равными данной величие. |
| size\_t RMCount | Тип size\_t. Полное количество позиций в номенклатуре ресурсов | Значение устанавливается при создании объекта класса. Может корректироваться. |
| Currency hmcur | Тип [Currency](#nmBPTypes_Currency). Домашняя (основная) валюта. | Значение устанавливается при создании объекта класса. По умолчанию принимает значение RUR (индекс 0) и соответствует валюте «Российский рубль». |
| strNameMeas \*RMNames | Тип [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas). Указатель на полный массив с названиями ресурсов и наименованиями их единиц измерения. Размерность RMCount | Этот массив в отличие от массивов [clsRecipeItem::\*rnames](#clsRecipeItem_rnames) содержит полный список всех позиций сырья и материалов. Соответственно, RMCount >= [clsRecipeItem::rcount](#clsRecipeItem_rcount). |
| vector <clsManufactItem> Manuf | Тип [vector](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/?kw=vector)<clsManufactItem>. Контейнер для множества экземпляров класса [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem) (однотоварных производств) | Статическая переменная |
| clsProgress\_shell<type\_progress>\* pshell{nullptr} | Тип указатель на класс [clsProgress\_shell](#_класс_clsProgress_shell). Адрес внешнего объекта-оболочки для индикатора прогресса. Тип самого индикатора определяется псевдонимом [type\_progress](#_Тип_индикатора_прогресса). | При создании объекта класса устанавливается значение nullptr: по умолчанию индикация прогресса не осуществляется |

Методы класса clsManufactory можно условно разделить на следующие группы:

* Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы;
* Set-методы;
* Сервисные методы;
* Расчетные методы;
* Get-методы (методы в секции Private и методы в секции Public);
* Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла;
* Методы визуального контроля

Ниже подробно описываются все методы

### Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы

**clsManufactory()**

Конструктор по умолчанию (без параметров). Создает и инициализирует переменные: [PrCount](#clsManufactory_PrCount) = [RMCount](#clsManufactory_RMCount) = 0; [hmcur](#clsManufactory_hmcur) = [RUR](#nmBPTypes_Currency); создает на стеке пустой контейнер [Manuf](#clsManufactory_Manuf); Устанавливает указатель [RMNames](#clsManufactory_RMNames) = nullptr.

**clsManufactory(const size\_t \_PrCount, const size\_t \_RMCount, const strNameMeas** **\_RMNames[], const size\_t msize)**

Конструктор с вводом длительности проекта, массива с наименованиями и единицами измерения ресурсов и резервированием памяти для заданного числа однотоварных производств.

**Параметры:**

\_PrCount – **количество периодов проекта;** устанавливает значение поля [PrCount](#clsManufactory_PrCount); тип size\_t;

\_RMCount – количество номенклатурных позиций ресурсов, используемых в производстве; устанавливает значение поля [RMCount](#clsManufactory_RMCount); тип size\_t;

\_RMNames[] – указатель на массив с наименованиями и единицами измерения ресурсов, используемых в производстве; устанавливает значение поля [RMNames](#clsManufactory_RMNames); тип [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

msize – предварительное количество однотоварных производств (объектов типа [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem)) в контейнере.

**clsManufactory(const** **clsManufactory &obj)**

Конструктор копирования.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsManufactory.

**clsManufactory(clsManufactory &&obj)**

Конструктор перемещения.

**Параметры:**

&&obj – ссылка на перемещаемый константный экземпляр класса clsManufactory.

**void swap(clsManufactory& obj) noexcept**

Функция обмена значениями между экземплярами класса.

**Параметры:**

&obj – ссылка на обмениваемый экземпляр класса clsManufactory.

**clsManufactory& operator=(const clsManufactory &obj)**

Перегрузка оператора присваивания копированием.

**Параметры:**

&obj – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsManufactory.

**clsManufactory& operator=(clsManufactory&&)**

Перегрузка оператора присваивания перемещением

**Параметры:**

&&obj - перемещаемый экземпляр класса clsManufactory.

**~clsManufactory()**

Деструктор.

### Set-методы.

Все Set-методы класса находятся в секции Public.

**void Set\_progress\_shell(clsProgress\_shell<type\_progress>\* val)**

Метод присваивает указателю [pshell](#clsManufactory__pshell) адрес внешнего объекта-оболочки индикатора прогресса. Тип оболочки [clsProgress\_shell](#_класс_clsProgress_shell), тип индикатора прогресса определяется псевдонимом [type\_progress](#_Тип_индикатора_прогресса).

**Параметры:**

\*val – указатель на внешний объект-оболочку для класса индикатора прогресса.

**void SetCurrency(const Currency &** **\_cur)**

Метод устанавливает основную валюту проекта.

**Параметры:**

& \_cur – ссылка на основную валюту проекта. Тип [Currency](#nmBPTypes_Currency).

**bool** **SetManufItem(const string &\_name, const string &\_measure, const size\_t \_duration, const size\_t \_rcount,**

**const strNameMeas \_rnames[], const decimal \_recipe[], const strItem \_pplan[])**

Метод создания производства для конкретного продукта. Метод проверяет совпадение имен нового и имеющихся в контейнере продуктов; если наименование продукта уникально (нет совпадений), то создает новый экземпляр класса [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem) непосредственно в контейнере и возвращает true; иначе производство не создается, и метод возвращает false. Метод также возвращает false, если длительность технологического цикла или количество позиций ресурсов равно нулю или же отсутствуют массивы с наименованиями ресурсов, рецептура/технологическая карта или план отгрузок готовой продукции.

**Параметры:**

&\_name – наименование продукта; тип string;

&\_measure – единица измерения натурального объема продукта; тип тип string;

\_duration – длительность технологического цикла; тип size\_t;

\_rcount – количество позиций ресурсов, требуемых для производства продукта; тип size\_t;

\_rnames[] – указатель на массив с именами и единицами измерения готового продукта, размерностью

rcount; тип элемента массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

\_recipe[] – указатель на одномерный массив с рецептурой, являющийся аналогом двумерной матрицы, размером rcount\*duration;

\_pplan[] – указатель на массив с планом отгрузки готового продукта, размером [PrCount](#clsManufactory_PrCount). Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

Метод проверяет корректность параметров и вызывает непосредственно в контейнере [Manuf](#clsManufactory_Manuf) [конструктор с параметрами](#clsManufactItem_Ctor_pars) класса clsManufactItem. Следом за ним вызывается метод [clsManufactItem::SetProductPlan](#clsManufactItem_SetProductPlan) для ввода плана отгрузки готового продукта.

Метод позволяет создавать производство при отсутствии плана отгрузки \_pplan[] = nullptr.

**bool SetManufItem(const clsRecipeItem &obj, const strItem \_pplan[])**

Метод имеет назначение, что и предыдущий. В методе также проверяется совпадение имени продукта из передаваемого в качестве параметра объекта типа [clsRecipeItem](#_Класс_clsRecipeItem) и имен имеющихся в контейнере продуктов; если наименование продукта уникально (нет совпадений), то метод создает новый экземпляр класса [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem) непосредственно в контейнере и возвращает true; иначе производство не создается, и метод возвращает false.. Метод вызывает [соответствующий конструктор](#clsManufactItem_Ctor) класса clsManufactItem непосредственно в контейнере. Следом за ним вызывается метод [clsManufactItem::SetProductPlan](#clsManufactItem_SetProductPlan) для ввода плана отгрузки готового продукта.

**Параметры:**

&obj – копируемый объект рецептура/технологическая карта типа clsRecipeItem;

\_pplan[] – указатель на массив с планом отгрузки готового продукта, размером [PrCount](#clsManufactory_PrCount). Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

Метод позволяет создавать производство при отсутствии плана отгрузки \_pplan[] = nullptr.

**bool SetManufItem(clsRecipeItem &&obj, const strItem \_pplan[])**

Метод, аналогичный предыдущему, но объект рецептура/технологическая карта перемещается в конструкторе класса clsManufactItem.

&&obj – перемещаемый объект рецептура/технологическая карта типа clsRecipeItem;

\_pplan[] – указатель на массив с планом отгрузки готового продукта, размером [PrCount](#clsManufactory_PrCount). Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem).

Метод позволяет создавать производство при отсутствии плана отгрузки \_pplan[] = nullptr.

**bool SetManufItem(const clsManufactItem &obj)**

Метод имеет назначение, что и предыдущие (создание производства для конкретного продукта). В методе также проверяется совпадение имени продукта из передаваемого в качестве параметра объекта типа [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem) и имен имеющихся в контейнере продуктов. Если наименование продукта уникально (нет совпадений), то метод создает новый экземпляр класса [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem) непосредственно в контейнере и возвращает true; иначе производство не создается, и метод возвращает false.

**Параметры:**

&obj – копируемый экземпляр класса clsManufactItem.

**bool SetManufItem(clsManufactItem &&obj)**

Аналогичен предыдущему методу, но объект-параметр типа clsManufactItem перемещается в контейнер.

**Параметры:**

&&obj – перемещаемый экземпляр класса clsManufactItem.

**bool SetProdPlan(const strItem \_ProdPlan[])**

Метод вводит план отгрузки для всех продуктов.

**Параметры:**

\_ProdPlan[] указатель на одномерный массив с планом отгрузок всех продуктов, являющийся аналогом двумерной матрицы размером [Manuf](#clsManufactory_Manuf).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/)\*[PrCount](#clsManufactory_PrCount). Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem). При благополучном завершении операции возвращает true.

**bool** **SetRawMatPrice(const decimal \_Price[])**

Несмотря на формальное отнесение данного метода к Set-методам, он по сути является вычислительным. Метод вводит цены на ресурсы в экземпляр класса «производство».

**Параметры:**

\_Price[] – указатель на массив с ценами ресурсов; массив одномерный, аналог двумерной матрицы размером [RMCount](#clsManufactory_RMCount) \* [PrCount](#clsManufactory_PrCount). Вещественный тип элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел). При благополучном завершении операции возвращает true.

### Сервисные методы

**bool IncreaseCapacity(size\_t msize)**

Новые производства добавляются в контейнер без ограничений по количеству. Однако, чем больше элементов уже содержит контейнер, тем больше ресурсов и времени затрачивается на добавление новых. Это связано с особенностью контейнеров типа [vector](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/). Для повышения эффективности работы класса clsManufactory в [конструкторе с параметрами](#clsManufactory_Ctor_param) предусмотрена возможность резервирования числа однотоварных производств. Это наилучшее с точки зрения эффективности решение. Другой возможностью является возможность увеличить «количество вакантных мест» для новых производств, если экземпляр класса clsManufactory создавался без резервирования.

Данный метод увеличивает память вектора для эффективного добавления новых элементов. Однако сам метод вызывает копирование и удаление всех элементов вектора, что весьма затратно. Лучше использовать этот метод в самом начале создания мульти-товарного производства и потом не менять размер вектора.

**Параметры:**

msize – новый размер резервируемой памяти контейнера (новое число элементов типа [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem) в контейнере: занятых и вакантных в сумме).

### Вычислительные методы

**void** **CalcRawMatPurchPlan(size\_t bg, size\_t en)**

Метод рассчитывает объем потребления ресурсов в натуральном выражении в соответствии с планом выпуска для каждого продукта (каждого однотоварного производства из контейнера) в диапазоне: от продукта с индексом bg до продукта с индексом (en-1).

**Параметры:**

Bg – нижняя граница диапазона продуктов (равен начальному индексу элемента контейнера из диапазона); тип size\_t;

En – верхняя граница диапазона продуктов (равен следующему за конечным индексом диапазона индексу элемента контейнера); size\_t;

Метод поочередно вызывает методы [clsManufactItem::CalcRawMatPurchPlan](#clsManufactItem_CalcRawMatPurchPlan) у каждого элемента контейнера в диапазоне индексов от bg до (en-1) включительно и формирует массивы [clsManufactItem::RawMatPurchPlan](#clsManufactItem_RawMatPurchPlan).

**void** **CalcRawMatPurchPlan()**

Метод, аналогичный предыдущему, обрабатывает все элементы контейнера. Вызывает метод [CalcRawMatPurchPlan(size\_t bg, size\_t en)](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan_bg_en) с параметрами bg = 0, en = [Manuf](#clsManufactory_Manuf).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/)-1).

**void** **CalcRawMatPurchPlan\_future()**

Метод является альтернативой методу [CalcRawMatPurchPlan](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan). В методе CalcRawMatPurchPlan\_future расчеты производятся в параллельных потоках, число которых на единицу меньше числа ядер используемого компьютера, и число обрабатываемых элементов контейнера в каждом потоке примерно одинаково. В каждом потоке вызывается метод [CalcRawMatPurchPlan(size\_t bg, size\_t en)](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan_bg_en) с границами диапазона, предназначенного для обработки в этом потоке. В каждом отдельном потоке расчеты производятся последовательно, но сами потоки выполняются параллельно. Это позволяет существенно ускорить вычисления. Для организации потоков используются инструменты из стандартного заголовочного файла [<future>](https://cplusplus.com/reference/future/).

**void** **CalcRawMatPurchPlan\_thread()**

Этот метод идентичен по назначению и своей структуре предыдущему методу. Отличие в том, что в нем используются инструменты из стандартного заголовочного файла [<thread>](https://cplusplus.com/reference/thread/).

Выбор метода из приведенных выше (CalcRawMatPurchPlan, CalcRawMatPurchPlan\_future или CalcRawMatPurchPlan\_thread) остается за пользователем. Рекомендации те же, что и при [выборе методов расчета](#Calculation_metod_choise) в классе clsStorage.

**bool** **Calculate(size\_t bg, size\_t en)**

Метод используется после ввода в экземпляр класса clsManufactory данных о ценах на ресурсы, которые используются в производстве продуктов (метод [SetRawMatPrice](#clsManufactory_SetRawMatPrice)) и рассчитывает объем, удельную и полную себестоимость незавершенного производства и готовой продукции для продуктов с индексами в диапазоне от bg до en-1, выпускаемых на протяжении всего проекта. Метод поочередно вызывает методы [clsManufactItem::CalculateItem](#clsManufactItem_CalculateItem) для каждого единичного производства; формирует массивы продуктов и баланса незавершенногопроизводства для каждого продукта из заданного диапазона. Метод возвращает true, если в контейнере есть элементы и вычисления во всех элементах диапазона вернули true; иначе метод возвращает false.

**Параметры:**

Bg – нижняя граница диапазона продуктов (равен начальному индексу элемента контейнера из диапазона); тип size\_t;

En – верхняя граница диапазона продуктов (равен следующему за конечным индексом диапазона индексу элемента контейнера); size\_t;

**bool** **Calculate()**

Метод, аналогичный предыдущему, обрабатывает все элементы контейнера. Вызывает метод [Calculate(size\_t bg, size\_t en)](#clsManufactory_Calculate_bg_en) с параметрами bg = 0, en = [Manuf](#clsManufactory_Manuf).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/)-1). Метод возвращает true, если в контейнере есть элементы и вычисления во всех элементах контейнера вернули true; иначе метод возвращает false.

**bool** **Calculate\_future()**

Метод является альтернативой методу [Calculate](#clsManufactory_Calculate). В методе Calculate\_future расчеты производятся в параллельных потоках, число которых на единицу меньше числа ядер используемого компьютера, и число обрабатываемых элементов контейнера в каждом потоке примерно одинаково. В каждом потоке вызывается метод [Calculate(size\_t bg, size\_t en)](#clsManufactory_Calculate_bg_en) с границами диапазона, предназначенного для обработки в этом потоке. В каждом отдельном потоке расчеты производятся последовательно, но сами потоки выполняются параллельно. Это позволяет существенно ускорить вычисления. Для организации потоков используются инструменты из стандартного заголовочного файла [<future>](https://cplusplus.com/reference/future/). Метод возвращает true, если в контейнере есть элементы и вычисления во всех элементах контейнера вернули true; иначе метод возвращает false.

**bool** **Calculate\_thread()**

Этот метод идентичен по назначению и своей структуре предыдущему методу. Отличие в том, что в нем используются инструменты из стандартного заголовочного файла [<thread>](https://cplusplus.com/reference/thread/). Метод также возвращает true, если в контейнере есть элементы и вычисления во всех элементах контейнера вернули true; иначе метод возвращает false.

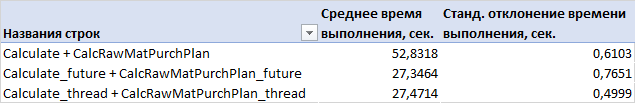
Выбор метода из приведенных выше (Calculate, Calculate\_future или Calculate\_thread) остается за пользователем. Рекомендации те же, что и при [выборе методов расчета](#Calculation_metod_choise) в классе clsStorage.

В таблице ниже (Таблица 15) приведено среднее время вычислений для разных расчетных методов. Комбинации методов следующие:

* [Calculate](#clsManufactory_Calculate) + [CalcRawMatPurchPlan](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan);
* [Calculate\_future](#clsManufactory_Calculate_future) + [CalcRawMatPurchPlan\_future](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan_fut);
* [Calculate\_thread](#clsManufactory_Calculate_thread) + [CalcRawMatPurchPlan\_thread](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan_thr).

Для каждой из приведенных выше комбинаций было сделано не менее 50 вычислений. В качестве вещественного числа использовался собственный тип [LongReal](#_Тип_вещественных_чисел) с количеством десятичных знаков мантиссы 64. Было установлено 480 периодов проекта. Расчет велся по 100 номенклатурным позициям продукции и 100 номенклатурным позициям ресурсов. Вычисления проводились на ноутбуке ASUS UX303U со следующими характеристиками: Процессор Intel Core i3-6100U CPU @ 2.30 GHz; Оперативная память 4,00 Gb; 64-bit Operation System Windows 10 Home Single Language, x64-based processor. Расчеты проводились в трех параллельных потоках.

Таблица Сравнение времени вычислений для разных методов класса clsManufactory



### Get-методы. Секция Private

**strItem\* gettotal(const strItem\* (clsManufactItem::\*f)() const) const**

Метод создает динамический массив и возвращает на него указатель. Созданный одномерный массив, является аналогом двумерной матрицы с балансами незавершенного производства (при подстановке вместо f метода [clsManufactItem::GetBalance](#clsManufactItem_GetBalance)) или планами выхода всех продуктов (при подстановке вместо f метода [clsManufactItem::GetProductPlan](#clsManufactItem_GetProductPlan)) в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении. Размер матрицы [Manuf](#clsManufactory_Manuf).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/)\*[PrCount](#clsManufactory_PrCount). Каждый элемент матрицы имеет тип [strItem](#_Структура_strItem). Используется в методах класса clsManufactory: [GetTotalBalance](#clsManufactory_GetTotalBalance) и [GetTotalProduct](#clsManufactory_GetTotalProduct).

**Параметры:**

const strItem\* (clsManufactItem::\*f)() const – указатель на один из методов класса clsManufactItem: GetBalance – функция возврата константного указателя на массив [Balance](#clsManufactItem_Balance) с объемом, удельной и полной себестоимостью незавершенного производства для конкретного продукта, GetProductPlan – функция возврата константного указателя на массив [ProductPlan](#clsManufactItem_ProductPlan) с объемом, удельной и полной себестоимостью готовой продукции для конкретного продукта.

### Get-методы. Секция Public

**const size\_t** **GetRMCount() const**

Метол возвращает общее число позиций ресурсов, участвующих в производстве. Тип size\_t.

**const size\_t** **GetPrCount() const**

Метол возвращает число периодов проекта. Тип size\_t.

**const size\_t** **GetProdCount() const**

Метол возвращает число производимых продуктов. Тип size\_t.

**const string GetCurrency() const**

Метол возвращает основную валюту проекта в виде текстовой строки. Тип string.

**strNameMeas \*****GetProductDescription() const**

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый массив с именами и единицами измерения всех продуктов. Размер массива равен [Manuf](#clsManufactory_Manuf).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/). Тип элемента массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas).

**const strNameMeas \*GetRMNames() const**

Метод возвращает константный указатель на внутренний массив [RMNames](#clsManufactory_RMNames) с именами и единицами измерения всех ресурсов. Размер массива равен [RMCount](#clsManufactory_RMCount). Тип элемента массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas). Массив доступен только на чтение.

**strNameMeas \*GetRawMatDescription() const**

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый массив с именами и единицами измерения всех ресурсов. Размер массива равен [RMCount](#clsManufactory_RMCount). Тип элемента массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas).

**decimal \*****GetRawMatPurchPlan() const**

Несмотря на формальное отнесение данного метода к Get-методам, он по сути является вычислительным. Метод вызывается после проведения расчетов потребности в ресурсах методами [CalcRawMatPurchPlan](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan), [CalcRawMatPurchPlan\_future](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan_fut) или [CalcRawMatPurchPlan\_thread](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan_thr) и возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный массив, являющийся аналогом двумерной матрицы размером [RMCount](#clsManufactory_RMCount)\*[PrCount](#clsManufactory_PrCount), в котором содержится потребность для каждого наименования ресурса в каждом периоде проекта. Потребность в ресурсах суммарная, по всем однотоварным производствам. Тип вещественного числа элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**strItem \*****GetRMPurchPlan() const**

Данный метод возвращает тот же результат, что и предыдущий метод, но тип элементов массива [strItem](#_Структура_strItem). В каждом элементе массива заполнены только поля volume, поля price и value нулевые.

**strItem \*****GetTotalBalance() const**

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный массив, являющийся аналогом двумерной матрицы с балансами незавершенного производства для всех продуктов. Размер матрицы [Manuf](#clsManufactory_Manuf).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/)\*[PrCount](#clsManufactory_PrCount). Каждый элемент матрицы имеет тип [strItem](#_Структура_strItem), т.е. имеет в своем составе значения volume, price и value для незавершенного производства.

**strItem \*****GetTotalProduct() const**

Метод возвращает указатель на вновь создаваемый одномерный массив, являющийся аналогом двумерной матрицы с планами выхода всех продуктов в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении. Размер матрицы [Manuf](#clsManufactory_Manuf).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/)\*[PrCount](#clsManufactory_PrCount). Каждый элемент матрицы имеет тип [strItem](#_Структура_strItem), т.е. имеет в своем составе значения volume, price и value для готового продукта.

**const decimal\* GetRecipeItem(const string& Name) const**

Метод возвращает константный указатель на внутренний массив с рецептурами [clsManufactItem::clsRecipeItem::recipeitem](#clsRecipeItem_recipeitem) для производства продукта с именем Name. Тип вещественного числа элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел). Массив доступен только на чтение.

**Параметры:**

&Name – ссылка на строку с названием продукта. Тип string.

**const decimal\* GetRecipeItem(const size\_t \_ind) const**

Перегруженный предыдущий метод; возвращает константный указатель на внутренний массив с рецептурами [clsManufactItem::clsRecipeItem::recipeitem](#clsRecipeItem_recipeitem) для производства продукта с индексом \_ind. Тип вещественного числа элемента массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел). Массив доступен только на чтение.

**Параметры:**

\_ind – индекс элемента в контейнере [Manuf](#clsManufactory_Manuf). Тип size\_t.

**const strNameMeas\*** **GetRawNamesItem(const string& Name) const**

Метод возвращает константный указатель на внутренний массив с наименованиями ресурсов и единицами их измерения [clsManufactItem::clsRecipeItem::rnames](#clsRecipeItem_rnames) для производства продукта с именем Name. Тип элементов массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas). Массив доступен только на чтение.

**Параметры:**

&Name – ссылка на строку с названием продукта. Тип string.

**const strNameMeas\* GetRawNamesItem(const size\_t \_ind) const**

Перегруженный предыдущий метод; возвращает константный указатель на внутренний массив с наименованиями ресурсов и единицами их измерения [clsManufactItem::clsRecipeItem::rnames](#clsRecipeItem_rnames) для производства продукта с индексом \_ind. Тип элементов массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas). Массив доступен только на чтение.

**Параметры:**

\_ind – индекс элемента в контейнере [Manuf](#clsManufactory_Manuf). Тип size\_t.

**const size\_t GetDuration(const string& Name) const**

Метод возвращает длительность производственного цикла в рецептуре продукта с именем Name. Тип возвращаемого значения size\_t.

**Параметры:**

&Name – ссылка на строку с названием продукта. Тип string.

**const size\_t GetDuration(const size\_t \_ind) const**

Перегруженный предыдущий метод; возвращает длительность производственного цикла в рецептуре продукта с индексом \_ind. Тип возвращаемого значения size\_t.

**Параметры:**

\_ind – индекс элемента в контейнере [Manuf](#clsManufactory_Manuf). Тип size\_t.

**const size\_t GetRCount(const string& Name) const**

Метод возвращает число позиций ресурсов, участвующих в рецептуре продукта с именем Name (размер массива с наименованиями сырья, возвращаемого функцией [GetRawNamesItem](#clsManufactory_GetRawNamesItem)). Тип возвращаемого значения size\_t.

**Параметры:**

&Name – ссылка на строку с названием продукта. Тип string.

**const size\_t GetRCount(const size\_t \_ind) const**

Перегруженный предыдущий метод; возвращает число позиций ресурсов, участвующих в рецептуре продукта с индексом \_ind (размер массива с наименованиями сырья, возвращаемого функцией [GetRawNamesItem](#clsManufactory_GetRawNamesItem)). Тип возвращаемого значения size\_t.

**Параметры:**

\_ind – индекс элемента в контейнере [Manuf](#clsManufactory_Manuf). Тип size\_t.

**const** **strNameMeas GetNameItem(const size\_t \_ind) const**

Метод возвращает наименование продукта и единицу его измерения для продукта с индексом \_ind. Тип возвращаемого значения [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas).

**Параметры:**

\_ind – индекс элемента в контейнере [Manuf](#clsManufactory_Manuf). Тип size\_t.

### Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла

**bool StF(ofstream &\_outF)**

Метод имплементации записи в файловый поток текущего состояния экземпляра класса (запись в файловый поток, метод сериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “StF” как “Save to File”. При удачной сериализации возвращает true, при ошибке записи возвращает false.

**Параметры:**

&\_outF - экземпляр класса [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/?kw=ofstream) для записи данных. При инициализации переменной \_outF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool RfF(ifstream &\_inF)**

Метод имплементации чтения из файлового потока текущего состояния экземпляра класса (чтение из файлового потока, метод десериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “RfF” как “Read from File”. При удачной десериализации возвращает true, при ошибке чтения возвращает false.

**Параметры:**

&\_inF - экземпляр класса [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/?kw=ifstream) для чтения данных. При инициализации переменной \_inF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool SaveToFile(const string \_filename)**

Метод записи текущего состояния экземпляра класса в файл. При удачной записи в файл, возвращает true, при ошибке записи возвращает false.

**Параметры:**

\_filename – имя файла; тип string.

**bool ReadFromFile(const string \_filename)**

Метод восстановления состояния экземпляра класса из файла. При удачном чтении из файла, возвращает true, при ошибке чтения возвращает false.

**Параметры:**

\_filename – имя файла; тип string.

### Методы визуального контроля

**void ViewProjectParametrs() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) основные параметры класса: длительность проекта (контроль работоспособности метода [GetPrCount](#clsManufactory_GetPrCount)), количество номенклатурных позиций готовой продукции (контроль работоспособности метода [GetProdCount](#clsManufactory_GetProdCount)) и количество номенклатурных позиций ресурсов (контроль работоспособности метода [GetRMCount](#clsManufactory_GetRMCount)).

**void ViewRawMatPurchPlan() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) потребность в ресурсах для всех продуктов в динамике (контроль работоспособности метода [GetRawMatPurchPlan](#clsManufactory_GetRawMatPurchPlan)).

**void ViewRawMatPrice() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) цены на ресурсы (контроль работоспособности метода [SetRawMatPrice](#clsManufactory_SetRawMatPrice)).

**void ViewCalculate() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) незавершенное производство в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении, а также готовую продукцию в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении для всех продуктов. Для каждого элемента контейнера метод вызывает его собственную функцию [clsManufactItem::ViewCalculate](#clsManufactItem_ViewCalculate). Для каждого продукта метод выводит шесть однострочных таблиц:

* незавершенное производство в натуральном выражении;
* незавершенное производство в удельном стоимостном выражении;
* незавершенное производство в полном стоимостном выражении;
* готовая продукция в натуральном выражении;
* готовая продукция в удельном стоимостном выражении;
* готовая продукция в полном стоимостном выражении.

Количество выводимых таблиц равно числу продуктов умноженному на шесть.

**void ViewBalance() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) незавершенное производство в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении для всех продуктов (контроль работоспособности методов [GetProductDescription](#clsManufactory_GetProductDescription) и [GetTotalBalance](#clsManufactory_GetTotalBalance)). Метод выводит три таблицы:

* незавершенное производство в натуральном выражении для всех продуктов;
* незавершенное производство в удельном стоимостном выражении для всех продуктов;
* незавершенное производство в полном стоимостном выражении для всех продуктов.

**void ViewProductPlan() const**

Метод выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) готовую продукцию в натуральном, удельном и полном стоимостном выражении для всех продуктов (контроль работоспособности методов [GetProductDescription](#clsManufactory_GetProductDescription) и [GetTotalProduct](#clsManufactory_GetTotalProduct)). Метод выводит три таблицы:

* готовая продукция в натуральном выражении для всех продуктов;
* готовая продукция в удельном стоимостном выражении для всех продуктов;
* готовая продукция в полном стоимостном выражении для всех продуктов.

**void ViewRecipes() const**

Метод поочередно выводит в стандартный поток [std::cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) рецептуры всех продуктов. Для каждого элемента контейнера метод вызывает его собственную функцию [clsManufactItem::ViewRefRecipe](#clsManufactItem_ViewRefRecipe).

### Пример программы с классом clsManufactory

Ниже представлен листинг программы, демонстрирующей работу класса clsManufactory.

#include <iostream>

#include <manufact\_module.h> // Подключаем модуль "производство"

using namespace std;

int main() {

setlocale(LC\_ALL, "Russian"); // Установка русского языка для вывода

/\*\* Основные параметры проекта \*\*/

size\_t PrCount = 8; // Длительность проекта

size\_t RMCount = 10; // Полное число наименований ресурсов

size\_t MSize = 5; // Число позиций в ассортименте готовой продукции

size\_t rcount = 5; // Число наименований ресурсов в рецептуре продукта

size\_t duratio = 7; // Длительность производственного цикла

/\*\* Формирование полного массива имен ресурсов с единицами измерения \*\*/

strNameMeas\* RMNames = new strNameMeas[RMCount];

for(size\_t i =sZero; i<RMCount; i++) {

(RMNames+i)->name = "Rawmat\_" + to\_string(i);

(RMNames+i)->measure = "kg";

};

/\*\* Формирование массива цен (удельной себестоимости) для ресурсов \*\*/

decimal\* RMPrice = new decimal[RMCount\*PrCount];

for(size\_t i=sZero; i<RMCount; i+=5 ) {

for(size\_t j=sZero; j<PrCount; j++) {

\*(RMPrice+PrCount\*i+j) = 10.0;

\*(RMPrice+PrCount\*(i+1)+j) = 5.0;

\*(RMPrice+PrCount\*(i+2)+j) = 20.0;

\*(RMPrice+PrCount\*(i+3)+j) = 2.5;

\*(RMPrice+PrCount\*(i+4)+j) = 50.0;

};

};

/\*\* Рецептура для единичного продукта \*\*/

strNameMeas\* rnames = new strNameMeas[rcount] { {"Rawmat\_0", "kg"}, {"Rawmat\_1", "kg"},

{"Rawmat\_2", "kg"}, {"Rawmat\_3", "kg"}, {"Rawmat\_4", "kg"} }; // Номенклатура ресурсов

decimal\* recipe = new decimal[rcount\*duratio]{

10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, 10.0, // Рецептура

50.0, 0.0, 0.0, 50.0, 0.0, 0.0, 0.0,

30.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0,

0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 0.0, 20.0,

0.0, 0.0, 0.0, 10.0, 0.0, 0.0, 0.0 };

/\*\* Формирование плана выпуска продуктов \*\*/

strItem\* ProPlan = new strItem[PrCount];

for(size\_t i=sZero; i<PrCount; i++) {

(ProPlan+i)->volume = 10.0;

(ProPlan+i)->value = (ProPlan+i)->price = 0.0;

};

/\*\* Формирование списка продуктов \*\*/

strNameMeas\* ProdNames = new strNameMeas[MSize];

for(size\_t i =sZero; i<MSize; i++) {

(ProdNames+i)->name = "Product\_" + to\_string(i);

(ProdNames+i)->measure = "kg";

};

/\*\* Создание произвоства \*\*/

clsManufactory\* MMM = new clsManufactory(PrCount, RMCount, RMNames, MSize);

/\*\* Ввод продуктов, рецептур и плана выпуска продуктов \*\*/

for(size\_t i=sZero; i<MSize; i++)

if(!MMM->SetManufItem((ProdNames+i)->name,\

(ProdNames+i)->measure, duratio, rcount,\

rnames, recipe, ProPlan))

cout << "Ошибка добавления производства для "\

<< (ProdNames+i)->name << " продукта" << endl;

/\*\* Расчет потребности в сырье и материалах \*\*/

MMM->CalcRawMatPurchPlan();

/\*\* Ввод цен сырья и материалов \*\*/

MMM->SetRawMatPrice(RMPrice);

/\*\* Расчет себестоимости продуктов и незавершенного производства \*\*/

MMM->Calculate();

/\*\* Выборочный визуальный контроль работоспособности \*\*/

MMM->ViewProjectParametrs();

MMM->ViewBalance();

MMM->ViewProductPlan();

delete[] RMNames;

delete[] RMPrice;

delete[] rnames;

delete[] recipe;

delete[] ProPlan;

delete[] ProdNames;

delete MMM;

return 0;

}

Вывод на экран выбранной информации представлен ниже.





## Как пользоваться классами модуля manufact

Классы clsRecipeItem, clsManufactItem и clsManufactory предназначены для описания учетных процессов в производстве[[15]](#footnote-15) при моделировании центра учета затрат ([Cost Centre](https://en.wikipedia.org/wiki/Cost_centre_(business))). Объединяющим классом является класс clsManufactory. Основная задача классов - расчет ресурсной себестоимости готовой продукции/услуг и незавершенного производства.

Общая логика работы классов представлена на рисунке ниже (Рисунок 5):



Рисунок Принципиальная схема взаимодействия классов модуля manufact

Роли классов в этом процессе следующие:

* класс **clsRecipeItem** - ядро всего алгоритма, содержит описание рецептуры/ технологической карты одной номенклатурной единицы ([SKU](https://en.wikipedia.org/wiki/Stock_keeping_unit)) продукции и методы расчета потребности в ресурсах для производства этого продукта, методы расчета объемов, полной и удельной себестоимости незавершенного производства и готового продукта;
* класс **clsManufactItem** - контейнер для экземпляра класса clsRecipeItem и хранилище данных о количестве периодов проекта, плане выпуска одного вида продукта, потребности в ресурсах для производства этого продукта, учетных цен на ресурсы для его производства, объемов, полной и удельной себестоимости незавершенного производства и готового продукта; этот класс представляет собой полноценное производство для одного вида продукта; Set-методы вводят данных во внутренние поля, Calc-методы обращаются к Calc-методам внутреннего объекта типа clsRecipeItem и заполняют поля расчетными данными, Get-методы возвращают данные из внутренних полей;
* класс **clsManufactory** - контейнер для нескольких экземпляров класса clsManufactItem, - аналог полноценного производства ассортимента продукции и хранилище данных о количестве периодов проекта, полном количестве позиций ресурсов, используемых в производстве, наименованиях и единицах измерения полного списка ресурсов; Set-методы класса позволяют добавить в контейнер производство какого-либо конкретного продукта, учетные цены на все ресурсы; Calc\_методы обращаются к Calc-методам отдельных производств (объектам типа clsManufactItem), Get-методы возвращают объединенную информацию.

Все классы имеют в своем составе методы сериализации и десериализации и методы визуального контроля.

Схема вложенности классов и отношений между ними приведена на рисунке ниже (Рисунок 6).



Рисунок Схема отношений между экземплярами классов модуля manufact

### Создание проекта

Создание проекта начинается с создания экземпляра класса clsManufactory. Для создания используется, например, [конструктор](#clsManufactory_Ctor_param) с вводом длительности проекта, массива с наименованиями и единицами измерения ресурсов и резервированием памяти для заданного числа однотоварных производств.

На этом этапе вводятся исходные данные:

* количество периодов проекта;
* полное количество позиций в номенклатуре сырья и материалов;
* наименования и единицы измерения номенклатурных позиций сырья и материалов в виде массива;
* предварительное количество позиций в номенклатуре готовой продукции.

Созданный проект пока пуст и не имеет в своем составе ни одного производства. Это лишь [контейнер](#clsManufactory_Manuf), в который могут быть добавлены отдельные производства, - экземпляры класса [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem), - для конкретных наименований продукции.

### Добавление производства для конкретного продукта

При добавлении производства для конкретного продукта требуется информация:

* наименование продукта;
* единица измерения его натурального количества;
* длительность производственного цикла;
* число номенклатурных позиций сырья и материалов, участвующих в производстве данного продукта;
* наименования сырья и материалов и единицы измерения этих позиций сырья и материалов; при этом эти наименования и единицы измерения должны быть подмножеством введенного на этапе создания проекта множества имен и единиц измерения для сырья и материалов;
* рецептура продукта;
* план выпуска продукта на протяжении проекта.

В результате добавления нового производства в контейнере появляется новый элемент типа [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem). Добавление производства для конкретного продукта осуществляется с помощью метода [clsManufactory::SetManufItem](#clsManufactory_SetManufItem_param). Существуют несколько вариантов этого метода:

* с копированием ранее созданного экземпляра класса [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem) в новый элемент контейнера;
* с перемещением ранее созданного экземпляра класса clsManufactItem в новый элемент контейнера;
* с копированием ранее созданного экземпляра класса [clsRecipeItem](#_Класс_clsRecipeItem) и копированием массива с планом выпуска продукта в новый элемент контейнера;
* с перемещением ранее созданного экземпляра класса clsRecipeItem и копированием массива с планом выпуска продукта в новый элемент контейнера;
* с вводом параметров, указанных в предыдущем абзаце и непосредственным созданием экземпляра класса clsManufactItem в новом элементе вектора.

### Расчет потребности в сырье и материалах для производства продукции

Следующим этапом после ввода всех планируемых к производству продуктов, является расчет потребности в ресурсах в натуральном измерении для всех продуктов. Расчет осуществляется с помощью одного из трех методов на выбор: [clsManufactory::CalcRawMatPurchPlan](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan), [clsManufactory::CalcRawMatPurchPlan\_future](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan_fut) или [clsManufactory::CalcRawMatPurchPlan\_thread](#clsManufactory_CalcRawMatPurchPlan_thr). Каждый из этих методов вызывает поочередно одноименные методы для каждого элемента контейнера типа [clsManufactItem](#_Класс_clsManufactItem), которые в свою очередь, вызывают методы [clsRecipeItem::CalcRawMatVolume](#clsRecipeItem_CalcRawMatVolume) экземпляра класса рецептур каждого продукта (см. Рисунок 7).



Рисунок Расчет потребности в ресурсах в натуральном выражении для всех продуктов

Метод не имеет параметров, он использует информацию, введенную ранее на этапе создания производств для конкретных продуктов. Метод не возвращает рассчитанную информацию, представляя собой исключительно расчетный инструмент. Результаты расчетов для каждого наименования продукта записываются в соответствующие элементы контейнера в массивы [clsManufactItem::RawMatPurchPlan](#clsManufactItem_RawMatPurchPlan).

### Получение информации о потребности в ресурсах для производства продукции

Для получения информации о потребности в ресурсах, рассчитанной на предыдущем этапе, используется один из двух методов: [decimal\* clsManufactory::GetRawMatPurchPlan](#clsManufactory_GetRawMatPurchPlan) или [strItem\* clsManufactory::GetRMPurchPlan](#clsManufactory_GetRMPurchPlan). Первый метод возвращает информацию о потребностях в ресурсах в виде указателя на массив вещественных чисел типа [decimal](#_Тип_вещественных_чисел), другой – указатель на массив типа [strItem](#_Структура_strItem), в котором заполнены только поля volume, остальные поля заполнены нулями. Оба массива одномерные, являются аналогами двумерной матрицы с числом строк, равным общему числу позиций сырья и материалов [RMCount](#clsManufactory_RMCount) и числом столбцов, равному числу периодов проекта [PrCount](#clsManufactory_PrCount). Обращение к (i,j)-элементу такой «матрицы» производится так:

\*(arrayref + PrCount \* i + j),

где i - номер строки, j - номер столбца, arrayref – имя массива, выполняющее роль указателя на первый элемент массива. Условная (i,j)-ячейка матрицы содержит расход i-го наименования сырья на производство всех продуктов в j-м периоде проекта.

Массив создается вновь. Ответственность за освобождение памяти после использования этого массива лежит на программисте, использующем данный набор классов. После использования полученного массива (например, с именем arrayref), требуется его ручное удаление командой delete[].

### Расчет учетных цен на сырье и материалы

Для расчета учетных цен на ресурсы используются сторонние программные инструменты. Например, рекомендуются к использованию инструменты «[Склад ресурсов](#_Склад_ресурсов)» с классами [clsSKU](#_Класс_clsSKU) и [clsStorage](#_Класс_clsStorage).

Предполагается, что после получения складом информации о потребности в ресурсах, склад возвращает информацию об учетных ценах на сырье и материалы (например, с помощью методов [clsStorage::GetShipPrice](#clsStorage_GetShipPrice) или [clsStorage::GetShip](#clsStorage_GetShip)).

### Ввод учетных цен на сырье и материалы

Ввод учетных цен на ресурсы осуществляется методом [clsManufactory::SetRawMatPrice](#clsManufactory_SetRawMatPrice).

Каждый элемент контейнера содержит свой собственный массив цен [clsManufactItem::RawMatPrice](#clsManufactItem_RawMatPrice), отличающийся от общего массива, передаваемого указанным выше методом. В общем массиве цен присутствует полный список ресурсов, а в массивах clsManufactItem::RawMatPrice находятся только те позиции ресурсов, которые участвуют в производстве данного конкретного продукта. Поэтому метод clsManufactory::SetRawMatPrice «разделяет» общий массив на ряд частных массивов. Принципиальная схема алгоритма приведена ниже (Рисунок 8).



Рисунок Ввод учетных цен на ресурсы

### Расчет себестоимости незавершенного производства и готовой продукции

Следующим этапом после ввода учетных цен на ресурсы является, собственно, расчет себестоимости незавершенного производства и готовой продукции. Расчет осуществляется с помощью одного из трех методов на выбор: [clsManufactory::Calculate](#clsManufactory_Calculate), [clsManufactory::Calculate\_future](#clsManufactory_Calculate_future) или [clsManufactory::Calculate\_thread](#clsManufactory_Calculate_thread). Каждый из этих методов вызывает поочередно для каждого элемента контейнера функцию [clsManufactItem::CalculateItem](#clsManufactItem_CalculateItem) которая, в свою очередь, вызывает методы [clsRecipeItem::CalcWorkingBalance](#clsRecipeItem_CalcWorkingBalance) и [clsRecipeItem::CalcProductBalance](#clsRecipeItem_CalcProductBalance) экземпляра класса рецептур каждого продукта (см. Рисунок 9).



Рисунок Расчет объема, удельной и полной себестоимости незавершенного производства и готовой продукции

Метод не имеет параметров, он использует информацию, полученную ранее. Метод не возвращает рассчитанную информацию, представляя собой исключительно расчетный инструмент. Результаты расчетов для каждого наименования продукта записываются в соответствующие элементы контейнера в массивы [clsManufactItem::Balance](#clsManufactItem_Balance) и [clsManufactItem::ProductPlan](#clsManufactItem_ProductPlan).

### Получение информации о себестоимости незавершенного производства и готовой продукции

Для получения информации о себестоимости незавершенного производства и готовой продукции, рассчитанной на предыдущем этапе, используются методы:

* [strItem\* clsManufactory::GetTotalBalance](#clsManufactory_GetTotalBalance) – для получения указателя на массив с балансами незавершенного производства для всех продуктов;
* [strItem\* clsManufactory::GetTotalProduct](#clsManufactory_GetTotalProduct) – для получения указателя на массив с планами выхода всех продуктов.

Оба массива одномерные, являются аналогами двумерной матрицы с числом строк, равным общему числу продуктов [Manuf](#clsManufactory_Manuf).[size()](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/size/) и числом столбцов, равному числу периодов проекта [PrCount](#clsManufactory_PrCount). Тип элемента массива [strItem](#_Структура_strItem). Поля volume неизменны с момента [добавления производства](#_Добавление_производства_для) для конкретного продукта, поля price и value – результаты расчетов, произведенных на предыдущем этапе.

Массивы создаются вновь. Ответственность за освобождение памяти после использования этих массивов лежит на программисте, использующем данный набор классов.

# Моделирование с помощью классов clsStorage и clsManufactory

При моделировании предприятия необходимо принимать во внимание, сколько центров затрат ([Cost Centre](https://en.wikipedia.org/wiki/Cost_centre_(business))) планируется выделить в модели. Центр затрат может быть описан только классом clsManufactory. С его помощью можно аллокировать затраты на единицу ресурсов/ продукции, услуг и получить добавленную стоимость. В отличие от класса clsStorage, в котором такой функционал отсутствует.

## Создание модели с одним центром затрат

Пример 1, описанный в разделе «Возможности FROMA2», представляет предприятие с тремя подразделениями (Склад сырья и материалов, Производство и Склад готовой продукции), но одним центром затрат. Принципиальная схема модели приведена на рисунке ниже.



Рисунок Принципиальная схема модели с одним центром затрат

Информационные потоки о готовой продукции и ресурсах в натуральном выражении представлены на схеме **синими стрелками**. Информационные потоки о стоимостных показателях готовой продукции и ресурсов представлены на схеме **красными стрелками**.

Рассмотрим подробнее алгоритм расчета учетной себестоимости отгружаемой со склада готовой продукции.

1. Для описания предприятия целесообразно создать объединяющий класс «Предприятие», в котором полями будут выступать Склад готовой продукции (экземпляр класса clsStorage), Производство (экземпляр класса clsManufactory) и Склад готовой продукции (экземпляр класса clsStorage), а также поля, обеспечивающие хранение и передачу данных между ними. Например, как во фрагменте кода ниже.

class clsEnterprise {

...

size\_t PrCount; // Количество периодов проекта

Currency Cur; // Домашняя валюта проекта

AccountingMethod Amethod; // Принцип учета запасов

size\_t ProdCount; // Полное число выпускаемых продуктов

strItem\* Ship; // Указатель на массив отгрузок со склада

strNameMeas\* ProdNames; // Указатель на массив названий и ед. измерения продуктов

size\_t RMCount; // Полное число наименований ресурсов

strNameMeas\* RMNames; // Указатель на массив названий и ед. измерения ресурсов

decimal\* Purch; // Указатель на массив цен на ресурсы

**clsStorage\* Warehouse**; // Указатель на склад готовой продукции

**clsManufactory\* Manufactory**; // Указатель на производство

**clsStorage\* RawMatStock**; // Указатель на склад сырья и материалов

...

}

1. Далее необходимо создать Склад готовой продукции, ввести в него длительность проекта, данные об отгрузках готовой продукции в натуральном выражении, норматив остатков продукции на складе, принцип учета запасов и рассчитать потребность в продукции, получаемой из производства (Производственный план). Подробнее об использовании класса clsStorage см. раздел «Как пользоваться классом clsStorage».
2. На следующем шаге мы создаем Производство, вводим в него длительность проекта, рецептуры/ технологические карты и полученный на предыдущем этапе производственный план. Рассчитываем потребность в ресурсах для обеспечения выполнения производственного плана. Подробнее об использовании класса clsManufactory см. раздел «Как пользоваться классами модуля manufact».
3. Далее необходимо создать Склад ресурсов, ввести в него длительность проекта, данные об отгрузках ресурсов в производство в натуральном выражении, норматив остатков продукции на складе, принцип учета запасов и рассчитать потребность ресурсах, закупаемых предприятием.
4. После того, как определен план закупок ресурсов и проведены переговоры с поставщиками, сотрудники предприятия имеют на руках окончательную версию графика и объемов закупок ресурсов и цен на них. Этот график и цены ресурсов вводятся в Склад ресурсов и рассчитывается учетная себестоимость этих ресурсов на выходе со склада.
5. Эта учетная себестоимость ресурсов вводится в Производство и рассчитывается учетная себестоимость готовой продукции.
6. Учетная себестоимость готовой продукции вводится в Склад готовой продукции и рассчитывается учетная себестоимость отгружаемой с этого склада продукции.

Нетрудно заметить, что алгоритм расчета учетной себестоимости отгружаемой со Склада готовой продукции является двухпроходным: сначала от клиентов к поставщикам идет расчет объемных показателей в натуральном выражении, потом от поставщиков к клиентам идет расчет денежных показателей. Эту специфику следует учитывать при создании агрегированных расчетных методов объединяющего класса.

## Создание модели с несколькими центрами затрат

Рассмотрим пример модели, в которой три подразделения (Склад сырья и материалов, Производство и Склад готовой продукции) и, соответственно, три одноименных центра затрат. Принципиальная схема модели приведена на рисунке ниже.

Как и на предыдущем рисунке, информационные потоки о готовой продукции и ресурсах в натуральном выражении представлены на схеме **синими стрелками**. Информационные потоки о стоимостных показателях готовой продукции и ресурсов представлены на схеме **красными стрелками**.



Рисунок Принципиальная схема модели с тремя центрами затрат

На рисунке Склад готовой продукции (СГП) и Склад ресурсов (СР), каждый из них представлен двумя объектами: СГП – прямоугольниками **зеленого цвета**, СР – прямоугольниками **желтого цвета**. Каждый склад имеет в своем составе Центр учета затрат, представленный экземпляром класса clsManufactory и Центр учета запасов, представленный экземпляром класса clsStorage.

Рассмотрим подробнее алгоритм расчета учетной себестоимости отгружаемой со склада готовой продукции.

1. Как и в предыдущем примере, для описания предприятия целесообразно предусмотреть объединяющий класс «Предприятие». Но в данном случае, также, может быть полезным дополнительно предусмотреть объединяющие классы для складов: отдельно объединяющий класс для СГП, в котором полями будут выступать Центр учета затрат (экземпляр класса clsManufactory) и Центр учета запасов (экземпляр класса clsStorage), и объединяющий класс для СР с аналогичными полями. Объединяющие классы складов, в свою очередь, станут полями объединяющего класса для всего предприятия. (Для облегчения читаемости рисунка, мы не стали наносить на него линии объединяющих классов.)
2. После создания экземпляра класса «Предприятие», мы создаем Склад готовой продукции и в нем создаем Центр учета запасов СГП и Центр учета затрат СГП. В оба этих центра вводим данные: длительность проекта, данные об отгрузках готовой продукции в натуральном выражении. В Центр учета запасов ещё вводятся принцип учета запасов и норматив остатков продукции на складе. В Центр учета затрат вводятся: перечень ресурсов, используемых на СГП и технологические карты, описывающие применение этих ресурсов на СГП. Технологические карты для центра затрат СГП содержат информацию о затратах СГП на единицу отгружаемой продукции, например, расход групповой упаковочной тары (если упаковка происходит на складе) и трудозатраты на упаковочный процесс. В Центре учета запасов рассчитывается потребность в продукции, получаемой из производства (Производственный план). В Центре учета затрат рассчитывается потребность в ресурсах для СГП.
3. На следующем шаге мы создаем Производство, вводим в него длительность проекта, перечень ресурсов для производства продукции (например, список сырья и материалов, используемых на производстве), рецептуры/ технологические карты и полученный на предыдущем шаге производственный план. Рассчитываем потребность в ресурсах для обеспечения выполнения производственного плана.
4. Далее необходимо создать Склад ресурсов и в нем создать Центр учета запасов СР и Центр учета затрат СР. В оба этих центра вводится длительность проекта. В Центр учета затрат ещё вводятся: перечень ресурсов, используемых на СР и технологические карты, а также потребность в ресурсах на производстве. Технологические карты для центра затрат СР содержат информацию о затратах СР на единицу отгружаемых ресурсов, например, трудозатраты на сортировку сырья и материалов. Производится расчет потребности в ресурсах для СР.
5. В объединяющем классе для СР необходимо предусмотреть функцию, производящую слияние массивов с информацией о потребности в ресурсах для СР, потребности в ресурсах для производства и потребности в ресурсах для СГП в единый массив с общей потребностью в ресурсах (на схеме эта функция обозначена синим треугольником с надписью “**merge**”). Этот общий массив вводится в Центр учета запасов СР. В Центр учета запасов ещё вводятся принцип учета запасов и норматив остатков продукции на Складе ресурсов. Производится расчет потребности в закупках всех ресурсов в натуральном выражении (План закупок ресурсов).
6. После того, как определен план закупок ресурсов и проведены переговоры с поставщиками, сотрудники предприятия имеют на руках окончательную версию графика и объемов закупок ресурсов и цен на них. Этот график и цены ресурсов вводятся в Центр учета запасов Склада ресурсов и рассчитывается учетная себестоимость этих ресурсов на выходе со склада.
7. В объединяющем классе для СР необходимо предусмотреть ещё одну функцию, производящую разделение общего массива с учетными стоимостями ресурсов на массив с учетной себестоимостью ресурсов для СР, массив с учетной себестоимостью ресурсов для СГП и массив с учетной себестоимостью ресурсов для Производства (на схеме эта функция обозначена красным треугольником с надписью “**split**”).
8. Полученный в результате разделения массив с учетной себестоимостью ресурсов для СГП передается для ввода в Центр учета затрат СГП; массив с учетной себестоимостью ресурсов для СР вводится в Центр учета затрат СР, в котором производится расчет добавленной на СР стоимости ресурсов для производства. Полученный в результате расчета массив с добавленной стоимостью суммируется поэлементно с массивом с учетной себестоимостью ресурсов для Производства (например, с помощью функции [Sum](#MANUFACT_Sum) из модуля Manufact; на схеме обозначена прямоугольником красного цвета с надписью “**sum**”). Результат суммирования передается для ввода в Производство.
9. Учетная себестоимость ресурсов для производства, включающая в себя добавленную на СР стоимость вводится в Производство и рассчитывается учетная себестоимость готовой продукции.
10. Учетная себестоимость готовой продукции вводится в Центр учета запасов СГП; учетная себестоимость ресурсов для СГП вводится в Центр учета затрат СГП. В Центре учета запасов рассчитывается учетная себестоимость отгружаемой продукции, а в Центре учета затрат рассчитывается добавленная на СГП стоимость отгружаемой продукции. Полученные в результате этих расчетов массив с учетной себестоимостью отгружаемой продукции и массив с добавленной на СГП стоимостью отгружаемой продукции суммируются поэлементно (например, с помощью той же функции [Sum](#MANUFACT_Sum)). Результат суммирования и представляет собой искомую учетную себестоимость отгружаемой со склада готовой продукции с учетом вносимых складами затрат.

# Импорт и экспорт данных

Обмен данными между объектами библиотеки FROMA2 и сторонними программами осуществляется с помощью [CSV-файлов](https://ru.wikipedia.org/wiki/CSV). Основные типы, константы, классы и методы, реализующие эти алгоритмы, находятся в модуле [Impex](#_Модуль_Impex). Состав модуля приведен в таблице ниже.

Таблица Состав модуля Impex

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Состав модуля | Описание | Заметка |
| void MeasRestore | Вспомогательная функция | Метод заполняет поля с единицами измерения в малом массиве, беря их из большого массива при совпадении имен в обоих массивах |
| class clsImpex | Класс для обмена данными между объектами библиотеки FROMA2 и сторонними программами | Экземпляр класса позволяет импортировать данные из [CSV-файлов](https://ru.wikipedia.org/wiki/CSV), а также массивов типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas) и [strItem](#_Структура_strItem) во внутреннее хранилище. Из внутреннего хранилища экземпляр класса позволяет экспортировать эти данные в CSV-файл, в массивы типа [decimal](#_Тип_вещественных_чисел), strNameMeas, strItem и string. В классе предусмотрена операция [транспонирования](https://en.wikipedia.org/wiki/Transpose) |

## Класс clsImpex

Основные задачи, которые можно решать с помощью класса clsImpex:

1. Импорт данных из [CSV-файла](https://ru.wikipedia.org/wiki/CSV) во внутреннее хранилище;
2. Импорт данных из массива типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas) и [strItem](#_Структура_strItem) во внутреннее хранилище;
3. Транспонирование данных, представленных во внутреннем хранилище матрицей;
4. Экспорт данных из внутреннего хранилища в CSV-файл;
5. Выборка данных, заданных начальными и конечными индексами строк и столбцов из внутреннего хранилища (представляющего собой матрицу) и получение этих данных в виде динамического массива вещественного типа [decimal](#_Тип_вещественных_чисел); используется для получения численных данных;
6. Выборка данных, заданных начальными и конечными индексами строк и столбцов из внутреннего хранилища и получение этих данных в виде динамического массива типа [strItem](#_Структура_strItem); используется для получения численных данных;
7. Выборка данных, заданных начальными и конечными индексами строк и столбцов из внутреннего хранилища и получение этих данных в виде динамического массива типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas); используется для получения наименований продуктов/ресурсов и единиц их натурального измерения;
8. Выборка данных, заданных начальными и конечными индексами строк и столбцов из внутреннего хранилища и получение этих данных в виде динамического массива типа string; используется для получения только наименований продуктов/ресурсов;
9. Получение числа строк и столбцов матрицы, являющейся внутренним хранилищем.

### Поля класса clsImpex

Таблица Поля класса clsImpex. Секция Private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| vector<std::vector<std::string>> m\_data | Внутреннее хранилище. Тип [vector<std::vector<std::string>>](https://cplusplus.com/reference/vector/vector/) | Хранит импортированные данные в виде прямоугольной матрицы |
| size\_t m\_rowcount | Тип [size\_t](https://cplusplus.com/reference/cstddef/size_t/?kw=size_t+). Количество строк матрицы внутреннего хранилища |  |
| size\_t m\_colcount | Тип [size\_t](https://cplusplus.com/reference/cstddef/size_t/?kw=size_t+). Количество столбцов матрицы внутреннего хранилища |  |
| char separator | Тип char. Разделитель между значениями в CSV-файле. |  |

Методы класса clsImpex можно условно разделить на следующие группы:

* Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы, сервисные функции;
* Методы импорта;
* Методы преобразования;
* Методы экспорта;
* Get-методы;
* Методы визуального контроля.

Ниже подробно описываются все методы.

### Конструкторы, деструктор, перегруженные операторы, сервисные функции

**clsImpex()**

Конструктор по умолчанию (без параметров). Создает пустое внутреннее хранилище [m\_data](#clsImpex_m_data). Создает и инициализирует переменные: [m\_rowcount](#clsImpex_m_rowcount) = [m\_colcount](#clsImpex_m_colcount) = 0, [separator](#clsImpex_separator) = ';'.

**clsImpex(ifstream& ifs, const char& ch)**

Конструктор с параметрами. Импортирует данные из файлового потока во внутреннее хранилище.

**Параметры:**

&ifs – файловый поток, открытый для чтения; тип [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/);

&ch – разделитель, используемый в файловом потоке &ifs; тип char.

**clsImpex(const size\_t ncount, const nmBPTypes::strNameMeas names[], const nmBPTypes::strItem data[], const size\_t dcount, nmBPTypes::ReportData flg)**

Конструктор с параметрами. Импортирует данные из двух массивов: массива с наименованиями ресурсов/ продуктов и единицами их натурального измерения и массива с данными. Импорт производится во внутреннее хранилище.

**Параметры:**

ncount – число строк, равное числу элементов массива names; тип size\_t;

names – указатель на массив с наименованиями строк и единицами измерения; тип [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

data – указатель на массив с данными; представляет собой одномерный массив, аналог двумерной матрицы размером ncount\*dcount; тип элементов массива [strItem](#_Структура_strItem);

dcount – число столбцов двумерной матрицы, хранимой в массиве data; тип size\_t;

flg – флаг, определяющий тип используемых данных: volume, price или value из структуры типа strItem; тип параметра [ReportData](#nmBPTypes_ReportData).

**~clsImpex()**

Деструктор.

**clsImpex(const clsImpex& other)**

Конструктор копирования.

**Параметры:**

& other – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsImpex.

**clsImpex(clsImpex&& other)**

Конструктор перемещения.

**Параметры:**

&& other – перемещаемый экземпляр класса clsImpex.

**void swap(clsImpex& other) noexcept**

Функция обмена значениями между экземплярами класса.

**Параметры:**

& other – ссылка на обмениваемый экземпляр класса clsImpex.

**clsImpex& operator=(const clsImpex& other)**

Перегрузка оператора присваивания копированием.

**Параметры:**

& other – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsImpex.

**clsImpex& operator=(clsImpex &&obj)**

Перегрузка оператора присваивания перемещением

**Параметры:**

&& other – перемещаемый экземпляр класса clsImpex.

**void reset()**

Сбрасывает состояние объекта до значения по умолчанию. Метод [vector::clear](http://cplusplus.com/reference/vector/vector/clear) не гарантирует успешного перераспределения памяти, в настоящем методе используется альтернатива ему. Кроме того, данный метод устанавливает счетчики строк и столбцов внутреннего хранилища в ноль, а сепаратор в значение по умолчанию (';').

**bool is\_Empty() const**

Возвращает true, если внутреннее хранилище (контейнер m\_data) пустое.

### Методы импорта

**bool Import(ifstream& ifs, const char& ch)**

Метод импортирует данные из файлового потока во внутреннее хранилище. В случае успешной операции возвращает true.

**Параметры:**

&ifs – файловый поток, открытый для чтения; тип [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/);

&ch – разделитель, используемый в файловом потоке &ifs; тип char;

**bool Import(const size\_t ncount, const nmBPTypes::strNameMeas names[], const nmBPTypes::strItem data[], const size\_t dcount, nmBPTypes::ReportData flg)**

Метод импортирует данные из двух массивов: массива с наименованиями ресурсов/ продуктов и единицами их натурального измерения и массива с данными. Импорт производится во внутреннее хранилище. В случае успешной операции возвращает true.

**Параметры:**

ncount – число строк, равное числу элементов массива names; тип size\_t;

names – указатель на массив с наименованиями строк и единицами измерения; тип [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

data – указатель на массив с данными; представляет собой одномерный массив, аналог двумерной матрицы размером ncount\*dcount; тип элементов массива [strItem](#_Структура_strItem);

dcount – число столбцов двумерной матрицы, хранимой в массиве data; тип size\_t;

flg – флаг, определяющий тип используемых данных: volume, price или value из структуры типа strItem; тип параметра [ReportData](#nmBPTypes_ReportData).

### Методы преобразования

**void** **Transpon()**

Метод транспонирует матрицу [m\_data](#clsImpex_m_data).

### Методы экспорта

**void csvExport(ofstream& ofs) const**

Метод экспорта данных из внутреннего хранилища в CSV-файл с разделителем, заданным переменной [separator](#clsImpex_separator).

**Параметры:**

&ofs – файловый поток, открытый для чтения; тип [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/);

### Get-методы

**decimal\* GetDecimal(const size\_t brow, const size\_t erow, const size\_t bcol, const size\_t ecol) const**

Метод возвращает выбранный из внутреннего хранилища фрагмент данных, конвертированных в тип [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**Параметры:**

brow – индекс начальной строки выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

erow – индекс конечной строки выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

bcol – индекс начального столбца выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

ecol – индекс конечного столбца выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t.

Метод возвращает указатель на одномерный динамический массив, являющийся аналогом двумерной матрицы размером (erow-brow+1)\*(ecol-bcol+1). Вещественный тип элементов массива определяется псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

Для совместимости с параметрами методов классов clsStorage и clsManufactory матрица внутреннего хранилища (в векторе [m\_data](#clsImpex_m_data)) должна иметь горизонтальную ориентацию (разные периоды - в разных столбцах). В противном случае перед применением настоящего метода матрицу необходимо транспонировать с помощью метода [Transpon](#clsImpex_Transpon).

**nmBPTypes::strNameMeas\* GetNames(const size\_t brow, const size\_t erow, const size\_t idName, const size\_t idMeas) const**

Метод возвращает выбранный из внутреннего хранилища фрагмент данных, конвертированных в тип [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas). Используется для получения массива с наименованиями ресурсов/ продуктов и единиц их натурального измерения.

**Параметры:**

brow – индекс начальной строки выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

erow – индекс конечной строки выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

idName – номер столбца с названиями ресурсов/ продуктов; тип size\_t;

idMeas – номер столбца с названиями единиц измерения натурального выражения ресурсов/ продуктов; тип size\_t.

Метод возвращает одномерный динамический массив размером (erow-brow+1). Тип элементов массива [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas).

Для совместимости с параметрами методов классов clsStorage и clsManufactory матрица внутреннего хранилища (в векторе [m\_data](#clsImpex_m_data)) должна иметь горизонтальную ориентацию (разные периоды - в разных столбцах). В противном случае перед применением настоящего метода матрицу необходимо транспонировать с помощью метода [Transpon](#clsImpex_Transpon).

**string\* GetNames(const size\_t brow, const size\_t erow, const size\_t idName) const**

Метод возвращает выбранный из внутреннего хранилища фрагмент данных, тип которых совпадает с типом данных хранилища, - тип string. Используется для получения массива с наименованиями ресурсов/ продуктов или наименованиями единиц их натурального измерения.

**Параметры:**

brow – индекс начальной строки выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

erow – индекс конечной строки выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

idName – номер столбца с названиями ресурсов/ продуктов; тип size\_t;

Метод возвращает одномерный динамический массив размером (erow-brow+1). Тип элементов массива string.

Для совместимости с параметрами методов классов clsStorage и clsManufactory матрица внутреннего хранилища (в векторе [m\_data](#clsImpex_m_data)) должна иметь горизонтальную ориентацию (разные периоды - в разных столбцах). В противном случае перед применением настоящего метода матрицу необходимо транспонировать с помощью метода [Transpon](#clsImpex_Transpon).

**strItem\* GetstrItem(const size\_t brow, const size\_t erow, const size\_t bcol, const size\_t ecol, nmBPTypes::ReportData flg) const**

Метод возвращает выбранный из внутреннего хранилища фрагмент данных, конвертированных в структурный тип [strItem](#_Структура_strItem).

**Параметры:**

brow – индекс начальной строки выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

erow – индекс конечной строки выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

bcol – индекс начального столбца выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

ecol – индекс конечного столбца выбранного фрагмента данных из внутреннего хранилища; тип size\_t;

flg – флаг, определяющий тип выбираемых данных: volume, price или value из структуры типа strItem; тип параметра [ReportData](#nmBPTypes_ReportData).

Метод возвращает одномерный динамический массив, являющийся аналогом двумерной матрицы размером (erow-brow+1)\*(ecol-bcol+1). Тип элементов массива [strItem](#_Структура_strItem). Используемые поля заполняются данными из матрицы, неиспользуемые – нулями.

Для совместимости с параметрами методов классов clsStorage и clsManufactory матрица внутреннего хранилища (в векторе [m\_data](#clsImpex_m_data)) должна иметь горизонтальную ориентацию (разные периоды - в разных столбцах). В противном случае перед применением настоящего метода матрицу необходимо транспонировать с помощью метода [Transpon](#clsImpex_Transpon).

**size\_t GetRowCount() const**

Метод возвращает число строк матрицы внутреннего хранилища; тип size\_t.

**size\_t GetColCount() const**

Метод возвращает число столбцов матрицы внутреннего хранилища; тип size\_t.

### Методы визуального контроля

**void View(ostream& os) const**

Метод визуального контроля импортированной из файла информации. Выводит содержимое внутреннего хранилища в поток типа [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/). Используется в отладочных целях. При выводе каждый элемент матрицы, представляющий собой тип string, обрезается до 15 символов.

**Параметры:**

&os – выходной поток для вывода информации; тип [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/).

### Пример программы с классом clsImpex

Ниже представлен листинг программы, демонстрирующей работу класса clsImpex.

#include <iostream>

#include <fstream>

#include <impex\_module.h>

#include <common\_values.hpp>

using namespace std;

using namespace nmBPTypes;

int main(int argc, char\* argv[]) {

setlocale(LC\_ALL, "Russian"); // Установка русского языка

string dir = "../../examples/Impex\_example/";// Расположение файлов данных

/\*\* Импортируем данные из CSV-файла во внутреннее хранилище \*\*/

ifstream input(dir + "ship.csv"); // Связываем файл с потоком

const char ch =';'; // Выбираем разделитель

clsImpex\* Data = new clsImpex(input, ch); // Импортируем данные из файла

input.close(); // Закрываем файл

/\*\* Визуальный контроль результата импорта \*\*/

ofstream View\_ship(dir + "View\_ship.txt"); // Связываем файл с потоком

Data->View(View\_ship); // Отображаем хранилище

View\_ship.close(); // Закрываем файл

/\*\* Проверка работы Get - методов \*\*/

size\_t PrCount = Data->GetColCount()-2; // Число периодов проекта

size\_t ProdCount = Data->GetRowCount()-1; // Число продуктов

cout << "Число периодов проекта " << PrCount << endl;

cout << "Число продуктов " << ProdCount << endl;

strItem\* Ship = Data->GetstrItem(1, 6, 2, 61, volume); // Получаем массив

if(!Ship) cout << "Ship = nullptr" << endl;

strNameMeas\* ProdNames = Data->GetNames(1, 6, 0, 1); // Получаем массив

if(!ProdNames) cout << "ProdNames = nullptr" << endl;

/\*\* Печатаем в файл полученные массивы в виде таблицы \*\*/

ofstream Output(dir + "Array.txt"); // Связываем файл с потоком

Output << setw(15) << "Name" << setw(15) << "Measure"; // Заголовки

for(size\_t j{}; j<PrCount; j++)

Output << setw(15) << j;

Output << endl;

for(size\_t i{}; i<ProdCount; i++) { // Данные

Output << setw(15) << ((ProdNames+i)->name).substr(0,15) << setw(15) << (ProdNames+i)->measure;

for(size\_t j{}; j<PrCount; j++)

Output << fixed << setprecision(7) << setw(15) << (Ship+PrCount\*i+j)->volume;

Output << endl;

};

Output.close(); // Закрываем файл

/\*\* Транспонирование матрицы внутреннего хранилища \*\*/

Data->Transpon();

/\*\* Визуальный контроль результата транспонирования \*\*/

ofstream View\_ship\_T(dir + "View\_ship\_T.txt"); // Связываем файл с потоком

Data->View(View\_ship\_T); // Выводим результат в файл

View\_ship\_T.close(); // Закрываем файл

/\*\* Экспорт транспонированной матрицы внутреннего хранилища в CSV-файл \*\*/

ofstream ship\_T(dir + "ship\_T.csv"); // Связываем файл с потоком

Data->csvExport(ship\_T); // Экспорт транспонированной матрицы

ship\_T.close(); // Закрываем выходной файл

delete Data; // Удаляем класс импорта-экспорта

delete[] Ship; // Удаляем массив

delete[] ProdNames; // Удаляем массив

return 0;

}

# Арифметика длинных вещественных чисел

Как было сказано в разделе «[ТИП ВЕЩЕСТВЕННЫХ ЧИСЕЛ](#_Тип_вещественных_чисел)», вещественные числа в библиотеке FROMA2 по желанию программиста могут быть представлены либо стандартным для C++ типом double, либо собственным типом библиотеки LongReal, реализация которого представлена в модуле [LONGREAL](#_Модуль_LongReal). Модуль LONGREAL представлен заголовочным файлом LongReal\_module.h и файлом реализации LongReal\_lib.cpp. В модуле содержатся классы и методы, реализующие вещественные числа и основные арифметические и логические операции над ними.

Каждый экземпляр класса LongReal являет собой вещественное число. Внутреннее представление вещественного числа типа LongReal включает в себя знак числа, мантиссу и экспоненту и выражается формулой:

sign \* 0.d1d2...dn \* 10^exponent,

где

sign – знак числа;

d1, d2, dn – цифры мантиссы числа;

exponent – экспонента числа;

знак ^ – знак возведения в степень.

Таблица Состав модуля LongReal

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Состав модуля | Описание | Заметка |
| using Stype = bool | Псевдоним типа | Тип знака вещественного числа типа LongReal: true для отрицательного и false для положительного |
| using Dtype = short int | Псевдоним типа | Тип цифры мантиссы числа (каждая цифра имеет этот тип). Обязательно тип со знаком (знак используется временно при промежуточных вычислениях) |
| using Etype = int | Псевдоним типа | Тип числа экспоненты |
| const Etype MinEtype | Минимальное значение экспоненты. Тип Etype | При выполнении операций с двумя операндами для исключения ситуации с выходом экспоненты результирующего числа за пределы диапазона заданного типа, необходимо ограничивать минимальное значение экспоненты числом numeric\_limits<Etype>::min()/2+1, а максимальное значение числом numeric\_limits<Etype>::max()/2-1 (например, в 32-разрядной среде эти значения становятся равными -2147483648/2+1 и 2147483647/2-1 соответственно). Для целей использования в библиотеке FROMA2 предельные значения избыточны и ресурсоемки. Поэтому минимальное и максимальное значение экспоненты существенно ограничены. В текущей реализации эти значения взяты равными -32768 и 32768. |
| const Etype MaxEtype | Максимальное значение экспоненты. Тип Etype |
| const size\_t manDigits | Максимальное число знаков мантиссы. Тип size\_t | При выполнении операций над числами и последующем использовании результатов расчетов в новых операциях, может происходить увеличение количества цифр мантиссы. Если таких операций много, число знаков мантиссы растет неконтролируемо, приводит к неоправданному потреблению ресурсов компьютера и увеличению времени вычислений. Введение ограничения на длину мантиссы является компромиссом между точностью с одной стороны и ресурсоемкостью с другой. В текущей реализации длина мантиссы ограничена 64 десятичными знаками. Это не ограничивает количество цифр мантиссы вводимых в операцию чисел, но ограничивает количество цифр мантиссы получаемого результата операции. |
| enum Scale{NANO=-9, MICRO=-6, MILL=-3, KILO = 3, MEGA=6, GIGA=9}; | Именованные числа. Тип int. | Используются для удобства при масштабировании чисел в кило-, мега-, милли-, микро- и т.п. новые числа. Вместо указанных собственных имен можно использовать любые целые числа |
| class LongReal | Класс вещественного числа для арифметики длинных вещественных чисел | Экземпляр класса хранит одно число в виде sign \* 0.d1d2...dn \* 10^exponent и методы, реализующие сервисные и арифметические операции с ним. |

Помимо указанных в таблице членов, в файле реализации LongReal\_lib.cpp содержится ряд используемых исключительно в этом файле констант.

## Класс LongReal

Возможности экземпляров класса LongReal, основные арифметические и логические операции над вещественными числами описаны ранее в разделе «Модуль LongReal» и покрывают все потребности библиотеки FROMA2.

### Поля класса LongReal

Таблица Поля класса LongReal. Секция Private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| size\_t NumCount | Количество цифр (десятичных разрядов) в вещественном числе. Тип size\_t. | Максимальное значение ограничено константой [manDigits](#LongReal_manDigits) |
| Stype sign | Знак числа (1 для отрицательных и 0 для положительных). Тип переменной определяется псевдонимом [Stype](#LongReal_Stype). | Значение псевдонима, с которым тестировался класс, bool. |
| Dtype\* digits | Указатель на динамический массив цифр длинной NumCount для хранения мантиссы числа. Тип элемента массива определяется псевдонимом [Dtype](#LongReal_Dtype). | Значение псевдонима, с которым тестировался класс, short int. |
| Etype exponent | Экспонента числа. Тип элемента массива определяется псевдонимом Etype | Значение псевдонима, с которым тестировался класс, int. Максимальное и минимальное значения ограничены константами [MaxEtype](#LongReal_MaxEtype) и [MinEtype](#LongReal_MinEtype) соответственно. |

Методы класса LongReal можно условно разделить на следующие группы:

* Сервисные функции;
* Конструкторы, деструктор, метод обмена;
* Перегрузка операторов присваивания;
* Get – методы;
* Методы масштабирования числа;
* Перегрузка логических и арифметических операторов;
* Перегрузка операторов ввода и вывода;
* Методы сериализации и десериализации;

### Сервисные функции. Секция Private

**inline void setzero()**

Метод вводит в экземпляр объекта число "ноль". Ноль может быть с любым знаком, но по умолчанию создается положительный ноль. Отрицательный ноль может возникнуть только в арифметических операциях, его присвоить нельзя.

Положительным нулем считается следующая комбинация значений полей класса:

sign = false,

NumCount = 0,

digits = nullptr,

exponent = MinEtype.

Отрицательным нулем считается комбинация, у которой sign = true.

**inline void** **setposinf()**

Метод устанавливает значение числа равное положительной бесконечности.

Положительной бесконечностью считается следующая комбинация значений полей класса:

sign = false,

NumCount = 0,

digits = nullptr,

exponent = MaxEtype.

**inline void setneginf()**

Метод устанавливает значение числа равное отрицательной бесконечности.

Отрицательной бесконечностью считается следующая комбинация значений полей класса:

sign = true,

NumCount = 0,

digits = nullptr,

exponent = MaxEtype.

**inline void setNaN()**

Метод устанавливает число в [NaN (Not-A-Number)](https://cplusplus.com/reference/cmath/nan-function/). Значения NaN используются для идентификации неопределенных или непредставимых значений для элементов с плавающей запятой, например, таких как результат деления нуля на ноль.

NaN считается следующая комбинация значений полей класса:

sign = false,

NumCount = 1,

\*digits = 256, (соответствует единице в девятом бите),

exponent = 0.

Если NaN установить не удалось (неудачное выделение памяти массиву [digits](#LongReal_digits)), метод вызывает [setposinf](#LongReal_setposinf) и возвращает положительную бесконечность.

**void normalize()**

Метод нормализует число, приводя его к виду sign \* 0.d1d2...dn \* 10^exponent.

**inline Dtype\* cut(const Dtype \_digits[], size\_t Num)**

Метод возвращает обрезанную копию произвольного массива, указатель на который передан в качестве параметра. В новый массив копируются только заданное число первых элементов исходного массива. Типы элементов исходного и нового массивов совпадают.

**Параметры:**

\_digits[] – указатель на исходный массив; тип элементов массива определяется псевдонимом [Dtype](#LongReal_Dtype);

Num – число первых элементов исходного массива, которые будут скопированы в новый массив; тип size\_t.

**inline void LongReal::Resize(const size\_t \_n)**

Метод обрезает внутренний массив [digits](#LongReal_digits), оставляя в нем только заданное число первых элементов.

**Параметры:**

\_n – новый размер массива digits; тип size\_t.

**void init(const string& s)**

Метод инициализирует экземпляр класса LongReal числом, представленным строкою.

**Параметры:**

&s – ссылка на строку, состоящую из знака «+» или «-», цифр, одной точки (являющейся разделителем целой и дробной частей числа); тип string. Предполагается, что других символов в строке нет.

**stringstream getstream() const**

Метод возвращает хранимое число в поток типа [stringstream](https://cplusplus.com/reference/sstream/stringstream/). Используется в публичных методах для вывода числа в переменные типа string, long double, double, float.

**inline bool ovrflw(const Etype& E1, const Etype& E2) const**

Метод осуществляет контроль переполнения: возвращает true, если при сложении экспонент двух чисел (например, в операции умножения) происходит выход за границы максимального или минимального значений для экспоненты, заданных константами [MaxEtype](#LongReal_MaxEtype) или [MinEtype](#LongReal_MinEtype) соответственно.

**Параметры:**

&E1 – ссылка на экспоненту первого числа; тип целого числа определяется псевдонимом [Etype](#LongReal_Etype);

&E2 – ссылка на экспоненту второго числа; тип целого числа определяется псевдонимом [Etype](#LongReal_Etype).

**LongReal incrE(const Etype& \_E) const**

Метод проверяет, что новое значение экспоненты, переданное в параметрах, больше, чем текущее. Только в этом случае метод создает копию текущего экземпляра, увеличивает в ней экспоненту до заданного большего значения, не изменяя самого числа (увеличивает экспоненту и одновременно добавляет слева нули в массив [digits](#LongReal_digits) нового объекта) и возвращает это число. Метод используется в алгоритме выравнивания экспонент и мантисс у пары чисел для дальнейшего проведения с ними арифметических операций.

**Параметры:**

&\_E – новое большее, чем текущее значение экспоненты; тип целого числа определяется псевдонимом [Etype](#LongReal_Etype).

**void incrD(const size\_t& \_N)**

Метод проверяет, что новое значение длины массива [digits](#LongReal_digits), переданное в параметрах, больше, чем текущее. Только в этом случае метод увеличивает длину массива digits текущего экземпляра до нового большего значения за счет правых нулей. Число не меняется. Метод используется в алгоритме выравнивания экспонент и мантисс у пары чисел для дальнейшего проведения с ними арифметических операций.

### Конструкторы, деструктор, метод обмена

**LongReal()**

Конструктор по умолчанию, без параметров. Создает экземпляр класса с числом ноль.

**LongReal(const string& value)**

Конструктор с инициализацией числа из строки.

**Параметры:**

&value – число, представленное строкою; тип string. При наличии в строке символов, отличных от символов «+» или «-», цифр и точки, лишние символы удаляются.

**LongReal(const double& value)**

Конструктор с инициализацией числа из вещественного числа типа double. Количество символов мантиссы получаемого числа типа LongReal в этом случае ограничено значением [std::numeric\_limits<double>::max\_digits10](https://cplusplus.com/reference/limits/numeric_limits/).

**Параметры:**

&value – вещественное число; тип double.

**LongReal(const LongReal& obj)**

Конструктор копирования.

**Параметры:**

&obj – копируемый объект типа LongReal.

**LongReal(LongReal&& obj)**

Конструктор перемещения.

**Параметры:**

&&obj – перемещаемый объект типа LongReal.

**~LongReal()**

Деструктор.

**void swap(LongReal& obj) noexcept**

Функция обмена значениями между объектами типа LongReal.

**Параметры:**

&obj – ссылка на обмениваемый экземпляр класса LongReal.

### Перегрузка операторов присваивания

**LongReal& operator=(const LongReal &obj)**

Перегрузка оператора присваивания копированием объекта типа LongReal.

**Параметры:**

&obj – присваиваемый объект типа LongReal.

**LongReal& operator=(const double &value)**

Перегрузка оператора присваивания копированием объекта типа double.

**Параметры:**

&value – присваиваемый объект типа double.

**LongReal& operator=(const string &value)**

Перегрузка оператора присваивания копированием объекта типа string.

**Параметры:**

&value – присваиваемый объект типа string.

**LongReal& operator=(LongReal &&obj)**

Перегрузка оператора присваивания перемещением объекта типа LongReal.

**Параметры:**

&obj – присваиваемый объект типа LongReal.

### Get – методы

**size\_t Size() const**

Метод возвращает размер текущего экземпляра в байтах.

**template <typename T>**

**T Get() const**

Шаблонный метод возвращает число в форме string, long double, double или float. Экземпляры шаблона:

* **template string Get<string>() const** – определяет возвращаемую величину типа string;
* **template long double Get<long double>() const** – определяет возвращаемую величину типа long double;
* **template double Get<double>() const** – определяет возвращаемую величину типа double;
* **template float Get<float>() const** – определяет возвращаемую величину типа float.

**string Get(size\_t \_n) const**

Метод возвращает число в виде строки string с заданным количеством знаков после разделителя (точки).

**Параметры:**

\_n – число знаков дробной части; тип size\_t.

**string EGet(size\_t n) const**

Метод возвращает число в виде строки string в научной форме: .ddddEn (мантисса со степенью).

**Параметры:**

\_n – число знаков дробной части; тип size\_t.

### Методы масштабирования числа

**LongReal& Expchange(const Etype** **\_exch)**

Метод возвращает объект, у которого экспонента изменена на заданную величину. Для удобства можно использовать вместо числа предопределенные константы из перечисления [Scale](#LongReal_Scale): NANO=-9, MICRO=-6, MILL=-3, KILO = 3, MEGA=6, GIGA=9.

Метод позволяет использовать в качестве исходных данных числа с очень большими или очень малыми экспонентами, которые невозможно представить в виде чисел типа long double, double или float, а также неудобно представлять строкой из-за слишком большой ее длины. Достаточно ввести мантиссу числа любым доступным методом и затем изменить экспоненту до нужного размера.

**Параметры:**

\_exch – величина, на которую необходимо изменить экспоненту текущего числа; тип параметра определяется псевдонимом [Etype](#LongReal_Etype).

### Перегрузка логических и арифметических операторов

**bool isZero() const**

Метод возвращает true, если число равно положительному или отрицательному [нулю](#LongReal_zero_definition).

**bool isposInf() const**

Метод возвращает true, если число равно [Infinity](https://cplusplus.com/reference/cmath/INFINITY/) (положительная бесконечность).

**bool isnegInf() const**

Метод возвращает true, если число равно -Infinity (отрицательная бесконечность).

**bool isNaN() const**

Метод возвращает true, если число неопределено (равно [NaN](https://cplusplus.com/reference/cmath/nan-function/)).

**bool operator==(const LongReal& x) const**

Оператор сравнения. Сравнивает два числа и возвращает true, если числа равны. Плюс ноль и минус ноль равны друг другу. Если любой объект сравнения NaN то объекты не равны друг другу.

**bool operator!=(const LongReal& x) const**

Оператор неравенства. Обратный оператор предыдущему.

**LongReal operator\*(const LongReal& x) const**

Оператор арифметического умножения. Возвращает результат умножения двух чисел типа LongReal в виде нового объекта типа LongReal.

**Параметры:**

&x – второй сомножитель для текущего числа; тип LongReal.

**LongReal operator-() const**

Оператор унарного минуса. Возвращает текущий объект со знаком минус.

**bool operator>(const LongReal& x) const**

Оператор сравнения «больше». Возвращает true, если текущее число больше сравниваемого.

**Параметры:**

&x – число для сравнения; тип LongReal.

**bool operator<(const LongReal& x) const**

Оператор сравнения «меньше». Возвращает true, если текущее число меньше сравниваемого.

**Параметры:**

&x – число для сравнения; тип LongReal.

**bool operator>=(const LongReal& x) const**

Оператор сравнения «больше или равно». Возвращает true, если текущее число больше сравниваемого или равно ему.

**Параметры:**

&x – число для сравнения; тип LongReal.

**bool operator<=(const LongReal& x) const**

Оператор сравнения «меньше или равно». Возвращает true, если текущее число меньше сравниваемого или равно ему

**Параметры:**

&x – число для сравнения; тип LongReal.

**LongReal operator+(const LongReal& x) const**

Оператор арифметического сложения. Возвращает результат сложения двух чисел типа LongReal в виде нового объекта типа LongReal.

**Параметры:**

&x – второе слагаемое для текущего числа; тип LongReal.

**LongReal operator-(const LongReal& x) const**

Оператор арифметического вычитания. Возвращает разность между двумя числами типа LongReal в виде нового объекта типа LongReal.

**Параметры:**

&x – вычитаемое число для текущего уменьшаемого числа; тип LongReal.

**LongReal& operator-=(const LongReal& x)**

Оператор декремента. Возвращает текущее число типа LongReal, уменьшенное на заданную величину.

**Параметры:**

&x – вычитаемое число для текущего уменьшаемого числа; тип LongReal.

**LongReal& operator+=(const LongReal& x)**

Оператор инкремента. Возвращает текущее число типа LongReal, увеличенное на заданную величину.

**Параметры:**

&x – слагаемое для текущего увеличиваемого числа; тип LongReal.

**LongReal inverse() const**

Вычисление обратного числа текущему. Возвращает результат деления единицы на текущее число типа LongReal в виде нового объекта типа LongReal.

**LongReal operator/(const LongReal& x) const**

Оператор арифметического деления. Возвращает результат деления двух чисел типа LongReal в виде нового объекта типа LongReal.

**Параметры:**

&x – делитель для текущего делимого числа; тип LongReal.

**friend LongReal fabs(const LongReal& x)**

Возвращает модуль заданного числа типа LongReal в виде нового объекта типа LongReal. Функция не является членом класса LongReal, но объявлена дружественной ему ([friend](https://cplusplus.com/forum/beginner/95594/)), чтобы иметь доступ к закрытым полям класса.

**Параметры:**

&x – число, модуль которого требуется найти; тип LongReal.

### Перегрузка операторов ввода и вывода

**friend ostream& operator<<(ostream& os, const LongReal& value)**

Перегруженный оператор вывода вещественного числа типа LongReal в поток [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/). Функция не является членом класса LongReal, но объявлена дружественной ему ([friend](https://cplusplus.com/forum/beginner/95594/)), чтобы иметь доступ к закрытым полям класса.

**Параметры:**

&os – поток типа ostream;

&value – вещественное число типа LongReal.

**friend stringstream& operator>>(stringstream& ss, LongReal& value)**

Перегруженный оператор ввода вещественного числа типа LongReal из потока [stringstream](https://cplusplus.com/reference/sstream/stringstream/). Функция не является членом класса LongReal, но объявлена дружественной ему ([friend](https://cplusplus.com/forum/beginner/95594/)), чтобы иметь доступ к закрытым полям класса.

**Параметры:**

&ss – поток типа stringstream;

&value – вещественное число типа LongReal.

### Методы сохранения состояния объекта в файл и восстановления из файла

**bool StF(ofstream &\_outF) const**

Метод имплементации записи в файловый поток текущего состояния экземпляра класса (запись в файловый поток, метод сериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “StF” как “Save to File”. При удачной сериализации возвращает true, при ошибке записи возвращает false.

**Параметры:**

&\_outF - экземпляр класса [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/?kw=ofstream) для записи данных. При инициализации переменной \_outF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool RfF(ifstream &\_inF)**

Метод имплементации чтения из файлового потока текущего состояния экземпляра класса (чтение из файлового потока, метод десериализации). Название метода является аббревиатурой, расшифровывается “RfF” как “Read from File”. При удачной десериализации возвращает true, при ошибке чтения возвращает false.

**Параметры:**

&\_inF - экземпляр класса [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/?kw=ifstream) для чтения данных. При инициализации переменной \_inF необходимо установить флаг бинарного режима открытия потока (не текстового!) [ios::binary](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**bool SaveToFile(const string \_filename) const**

Метод записи текущего состояния экземпляра класса в файл. При удачной записи в файл, возвращает true, при ошибке записи возвращает false.

**Параметры:**

\_filename – имя файла; тип string.

**bool ReadFromFile(const string \_filename)**

Метод восстановления состояния экземпляра класса из файла. При удачном чтении из файла, возвращает true, при ошибке чтения возвращает false.

**Параметры:**

\_filename – имя файла; тип string.

**friend bool** **SEF(ofstream &\_outF, LongReal& x)**

Перегруженная функция SEF из модуля [SERIALIZATION](#_Модуль_serialization) для записи в файловый поток вещественного числа типа LongReal. Функция не является членом класса LongReal, но объявлена дружественной ему ([friend](https://cplusplus.com/forum/beginner/95594/)), чтобы иметь доступ к закрытым полям класса.

**Параметры:**

&\_outF - экземпляр класса [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/?kw=ofstream) для записи данных;

&x – вещественное число типа LongReal.

В модуле SERIALIZATION одноименная функция записывает в файловый поток вещественное число типа double. Перегрузка этой функции для числа типа LongReal позволяет использовать методы сериализации более высокого порядка без оглядки на тип вещественного числа, представленного псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**friend bool** **SEF(ofstream &\_outF, LongReal x[], size\_t Cnt)**

Перегруженная функция SEF из модуля [SERIALIZATION](#_Модуль_serialization) для записи в файловый поток массива вещественных чисел LongReal. Функция не является членом класса LongReal, но объявлена дружественной ему ([friend](https://cplusplus.com/forum/beginner/95594/)), чтобы иметь доступ к закрытым полям класса.

**Параметры:**

&\_outF - экземпляр класса [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/?kw=ofstream) для записи данных;

&x – указатель на массив вещественных чисел типа LongReal;

Cnt – размер массива вещественных чисел; тип size\_t.

В модуле SERIALIZATION одноименная функция записывает в файловый поток массив вещественных чисел типа double. Перегрузка этой функции для числа типа LongReal позволяет использовать методы сериализации более высокого порядка без оглядки на тип элемента массива, представленного псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**friend bool** **DSF(ifstream &\_inF, LongReal& x)**

Перегруженная функция DSF из модуля [SERIALIZATION](#_Модуль_serialization) для чтения из в файлового потока вещественного числа типа LongReal. Функция не является членом класса LongReal, но объявлена дружественной ему ([friend](https://cplusplus.com/forum/beginner/95594/)), чтобы иметь доступ к закрытым полям класса.

**Параметры:**

&\_inF – экземпляр класса [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/) для записи данных;

&x – вещественное число типа LongReal.

В модуле SERIALIZATION одноименная функция читает из файлового потока вещественное число типа double. Перегрузка этой функции для числа типа LongReal позволяет использовать методы десериализации более высокого порядка без оглядки на тип вещественного числа, представленного псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

**friend bool** **DSF(ifstream &\_inF, LongReal x[], size\_t Cnt)**

Перегруженная функция DSF из модуля [SERIALIZATION](#_Модуль_serialization) для чтения из файлового потока массива вещественных чисел LongReal. Функция не является членом класса LongReal, но объявлена дружественной ему ([friend](https://cplusplus.com/forum/beginner/95594/)), чтобы иметь доступ к закрытым полям класса.

**Параметры:**

&\_inF – экземпляр класса [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/) для записи данных;

&x – указатель на массив вещественных чисел типа LongReal;

Cnt – размер массива вещественных чисел; тип size\_t.

В модуле SERIALIZATION одноименная функция читает из файлового потока массив вещественных чисел типа double. Перегрузка этой функции для числа типа LongReal позволяет использовать методы сериализации более высокого порядка без оглядки на тип элемента массива, представленного псевдонимом [decimal](#_Тип_вещественных_чисел).

### Методы визуального контроля

**void View(ostream& os) const**

Метод выводит в поток типа ostream вещественное число типа LongReal так, как оно хранится: отдельно знак числа, отдельно экспоненту, отдельно массив, содержащий мантиссу. Например, число 11.6508114157806 будет выведено так:

sign= 0

NumCount= 15

exponent= 2

digits are: 116508114157806

**Параметры:**

&os – экземпляр класса ostream для вывода числа.

**void ViewM(ostream& os) const**

Метод, аналогичный предыдущему, но массив с мантиссой числа выводится в столбик.

**Параметры:**

&os – экземпляр класса ostream для вывода числа.

# Сериализация и десериализация данных

Как было сказано в разделе «[Модуль serialization](#_Модуль_serialization)», основная цель функций, представленных в этом модуле, - обеспечить сохранение в файл и восстановление из файла данных в полях экземпляров основных классов библиотеки FROMA2 (сериализация и десериализация). Шаблоны и нешаблонные перегруженные функции для сериализации и десериализации данных типа LongReal были описаны ранее в параграфе «[МЕТОДЫ СОХРАНЕНИЯ СОСТОЯНИЯ ОБЪЕКТА В ФАЙЛ И ВОССТАНОВЛЕНИЯ ИЗ ФАЙЛА](#_МЕТОДЫ_СОХРАНЕНИЯ_СОСТОЯНИЯ_2)» раздела «[АРИФМЕТИКА ДЛИННЫХ ВЕЩЕСТВЕННЫХ ЧИСЕЛ](#_Арифметика_длинных_вещественных)». Шаблоны и нешаблонные перегруженные функции для сериализации и десериализации тривиально копируемых данных описаны ниже. Их сигнатура полностью совпадает с сигнатурой функций для данных типа LongReal для «бесшовного» переключения пользователем с использования данных базового типа double на использование данных типа LongReal.

**template<typename T>**

**constexpr bool** **is\_srlzd\_v = std::is\_trivially\_copyable<T>::value**

Функция с именем is\_srlzd\_v предназначена для проверки условия, является ли тип T тривиально копируемым типом. Возвращает value = true, если тип T является тривиально копируемым типом, value = false – в противном случае. Функция выполняется на этапе компиляции программного кода.

**Параметры:**

T – тип, используемый в шаблонах функций сериализации и десериализации.

**template<typename T=string>**

**bool SEF(ofstream &\_outF, string& str)**

Нешаблонная функция сериализации строки в файловый поток.

**Параметры:**

&\_outF – файловый поток типа [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/ofstream);

&str – ссылка на строку, записываемую в поток; тип string.

**template<typename T, class=std::enable\_if\_t<is\_srlzd\_v<T>>>**

**bool SEF(ofstream &\_outF, T x[], size\_t Cnt)**

Шаблонная функция сериализации массива элементов типа T в файловый поток.

На этапе компиляции программного кода вызывается функция [is\_srlzd\_v](#is_srlzd_v), которая проверяет тип T элементов массива на условие тривиальной копируемости. Если условие не выполняется, компилятор выдает ошибку (в случае, если тип T не является тривиально копируемым, но относится к классу [LongReal](#_Класс_LongReal), компилятор использует [одноименную функцию](#SEF_LongReal_array) с той же сигнатурой из модуля [LONGREAL](#_Модуль_LongReal), и ошибка компиляции не возникает). В случае, если элементы массива относятся к тривиально копируемому типу, компиляция завершается благополучно.

**Параметры:**

&\_outF – файловый поток типа [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/ofstream);

x[] – указатель на массив с элементами типа T;

Cnt – размер массива; тип size\_t.

**template<typename T, class=std::enable\_if\_t<is\_srlzd\_v<T>>>**

**bool SEF(ofstream &\_outF, T& x)**

Шаблонная функция сериализации переменной типа T в файловый поток.

На этапе компиляции программного кода вызывается функция [is\_srlzd\_v](#is_srlzd_v), которая проверяет тип T переменной на условие тривиальной копируемости. Если условие не выполняется, компилятор выдает ошибку (в случае, если тип T не является тривиально копируемым, но относится к классу [LongReal](#_Класс_LongReal), компилятор использует [одноименную функцию](#SEF_LongReal_value) с той же сигнатурой из модуля [LONGREAL](#_Модуль_LongReal), и ошибка компиляции не возникает). В случае, если тип переменной относится к тривиально копируемому типу, компиляция завершается благополучно.

**Параметры:**

&\_outF – файловый поток типа [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/ofstream);

&x – ссылка на переменную типа T.

**template<typename T=string>**

**bool DSF(ifstream &\_inF, string& str)**

Нешаблонная функция десериализации строки из файлового потока. Файловый поток должен быть связан с файлом, в котором предварительно была записана строка с помощью метода [bool SEF(ofstream&, string&)](#SEF_string).

**Параметры:**

&\_inF – файловый поток типа [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/);

&str – ссылка на строку, читаемую из потока; тип string.

**template<typename T, class=std::enable\_if\_t<is\_srlzd\_v<T>>>**

**bool DSF(ifstream &\_inF, T x[], size\_t Cnt)**

Шаблонная функция для десериализации массива элементов типа T из файлового потока. Файловый поток должен быть связан с файлом, в котором предварительно был записан массив с помощью метода [bool SEF(ofstream &\_outF, T x[], size\_t Cnt)](#SEF_array).

На этапе компиляции программного кода вызывается функция [is\_srlzd\_v](#is_srlzd_v), которая проверяет тип T элементов массива на условие тривиальной копируемости. Если условие не выполняется, компилятор выдает ошибку (в случае, если тип T не является тривиально копируемым, но относится к классу [LongReal](#_Класс_LongReal), компилятор использует [одноименную функцию](#DSF_LongReal_array) с той же сигнатурой из модуля [LONGREAL](#_Модуль_LongReal), и ошибка компиляции не возникает). В случае, если элементы массива относятся к тривиально копируемому типу, компиляция завершается благополучно.

**Параметры:**

&\_inF – файловый поток типа [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/);

x[] – указатель на массив с элементами типа T;

Cnt – размер массива; тип size\_t.

**template<typename T, class=std::enable\_if\_t<is\_srlzd\_v<T>>>**

**bool** **DSF(ifstream &\_inF, T& x)**

Шаблонная функция для десериализации переменной типа T из файлового потока. Файловый поток должен быть связан с файлом, в котором предварительно был записан массив с помощью метода [bool SEF(ofstream &\_outF, T& x)](#SEF_value).

На этапе компиляции программного кода вызывается функция [is\_srlzd\_v](#is_srlzd_v), которая проверяет тип T переменной на условие тривиальной копируемости. Если условие не выполняется, компилятор выдает ошибку (в случае, если тип T не является тривиально копируемым, но относится к классу [LongReal](#_Класс_LongReal), компилятор использует [одноименную функцию](#DSF_LongReal_value) с той же сигнатурой из модуля [LONGREAL](#_Модуль_LongReal), и ошибка компиляции не возникает). В случае, если тип переменной относится к тривиально копируемому типу, компиляция завершается благополучно.

**Параметры:**

&\_inF – файловый поток типа [ifstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ifstream/);

&x – ссылка на переменную типа T.

# Родительский класс для модели

На принципиальной схеме модели с одним центром затрат (Рисунок 10) Склад ресурсов, Производство и Склад готовой продукции обведены штрихпунктирной линией с названием «Объединяющий пользовательский класс “Предприятие”». Удобство такого объединения очевидны и для модели с одним центром затрат, и для модели с несколькими центрами затрат (Рисунок 11). Эти удобства были перечислены в разделе «[МОДУЛЬ BASEPROJECT](#_Модуль_baseproject)». Состав модуля приведен в таблице ниже.

Таблица Состав модуля BaseProject

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Состав модуля | Описание | Заметка |
| enum Tdev{nulldev=nmBPTypes::sZero, terminal, file} | Именованные числа. Тип данных перечисления enum; состоит из конечного набора именованных констант типа size\_t. | Назначение: выбор устройства для вывода отчета (пустое устройство, терминал, файл). |
| class clsBaseProject | Класс базового проекта | Предоставляет удобство родительского класса (интерфейс) для объединения в себе полей типа clsStorage, clsManufactory и других полей, типы которых определены в библиотеке FROMA2 |

Остановимся подробнее на классе clsBaseProject, представляющем собой родительский класс (интерфейс) для такого объединения.

## Класс clsBaseProject

Состав класса clsBaseProject представлен в таблице ниже.

### Поля класса clsBaseProject

Таблица Поля класса clsBaseProject. Секция Private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| string Title | Название проекта. Тип string. | Секция Private |
| struct Descript {  string \*sComment;  size\_t sCount;  } About; | Переменная About с описанием проекта; тип Descript включает в себя два поля: sComment – указатель на массив строк типа string с текстовым описанием проекта; sCount – количество элементов этого массива типа size\_t. | Секция Private |
| string FName | Переменная с именем файла для чтения/ записи состояния экземпляра класса на диск | Секция Protected |
| string RName | Переменная с именем файла для вывода отчета в файл | Секция Protected |
| Tdev Rdevice | Переменная с признаком устройства для вывода отчета | Секция Protected |

Методы класса clsBaseProject можно условно разделить на следующие группы:

* Конструкторы, деструктор, метод обмена, метод сброса состояния; Перегрузка операторов присваивания;
* Set – методы;
* Функции вывода отчета;
* Методы сериализации и десериализации;
* Расчетные методы (в стадии разработки)*[[16]](#footnote-16)*.

### Конструкторы, деструктор, метод обмена, метод сброса состояния; Перегрузка операторов присваивания

**clsBaseProject()**

Конструктор по умолчанию. Устанавливаем пустое название проекта, указатель на массив строк с описанием проекта на "пусто", нулевое число строк в описании проекта, пустую строку вместо имени файла для записи/ чтения состояния в файл и имени файла отчета; устанавливает терминал в качестве устройства вывода отчета.

**virtual ~clsBaseProject()**

Виртуальный деструктор.

**clsBaseProject(const clsBaseProject& other)**

Конструктор копирования.

**Параметры:**

& other – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsBaseProject.

**virtual void swap(****clsBaseProject& other) noexcept**

Функция обмена значениями между экземплярами класса.

**Параметры:**

& other – ссылка на обмениваемый экземпляр класса clsBaseProject.

**clsBaseProject(clsBaseProject&& other)**

Конструктор перемещения.

**Параметры:**

&& other – перемещаемый экземпляр класса clsBaseProject.

**clsBaseProject& operator=(const clsBaseProject& other)**

Перегрузка оператора присваивания копированием.

**Параметры:**

& other – ссылка на копируемый константный экземпляр класса clsBaseProject.

**clsBaseProject& operator=(clsBaseProject&& other)**

Перегрузка оператора присваивания перемещением

**Параметры:**

&& other – перемещаемый экземпляр класса clsBaseProject.

**virtual void Reset()**

Метод сброса всей информации в экземпляре класса до "пусто".

### Set – методы

**void SetTitle(const string& \_title)**

Метод ввода титула проекта. Устанавливает поле [Title](#clsBaseProject_Title).

**Параметры:**

&\_title – ссылка на строку, содержащую титул проекта; тип ссылки string.

**void SetComment(const string\* \_comment, const size\_t& \_count)**

Метод ввода описания проекта. Устанавливает поле [About](#clsBaseProject_About).

**Параметры:**

\*\_comment – указатель на массив строк с описанием проекта; тип указателя string;

&\_count – размер массива; тип size\_t.

**void SetFName(const string \_filename)**

Метод ввода имени файла для сериализации и десериализации. Устанавливает поле [FName](#clsBaseProject_FNAme).

**Параметры:**

\_filename – имя файла; тип string.

Метод удобно использовать для получения имени файла сериализации из полного имени исполняемого файла программы, находящегося в переменной argv[0] метода main консольного приложения C++. При подстановке переменной argv[0] вместо параметра \_filename, функция ищет в имени расширение ".exe" и, если оно есть, то заменяет его расширением ".dat". Таким образом, например, из имени “C:\Users\...\ Business\_06.exe ” можно получить имя “C:\Users\...\ Business\_06. dat”.

Если строка символов \_filename не содержит расширение ".exe", новое расширение ".dat" просто добавляется в конце строки.

**void SetFName(const string \_filename, const string \_ext)**

Метод ввода имени файла для сериализации и десериализации с явным указанием расширения для имени файла. Устанавливает поле [FName](#clsBaseProject_FNAme).

**Параметры:**

\_filename – имя файла; тип string;

\_ext – расширение, добавляемое к имени файла \_filename; тип string.

Метод удобно использовать для получения имени файла сериализации с произвольным расширением.

**void SetRName(const string \_filename)**

Метод ввода имени для файла отчёта. Устанавливает поле [RName](#clsBaseProject_RName).

**Параметры:**

\_filename – имя файла; тип string.

Метод удобно использовать для получения имени файла отчёта из полного имени исполняемого файла программы, находящегося в переменной argv[0] метода main консольного приложения C++. При подстановке переменной argv[0] вместо параметра \_filename, функция ищет в имени расширение ".exe" и, если оно есть, то заменяет его расширением ". txt". Таким образом, например, из имени “C:\Users\...\ Business\_06.exe ” можно получить имя “C:\Users\...\ Business\_06. txt”.

Если строка символов \_filename не содержит расширение ".exe", новое расширение ". txt" просто добавляется в конце строки.

**void SetDevice(const Tdev& val)**

Метод устанавливает выходное устройство для отчета. Устанавливает поле [Rdevice](#clsBaseProject_Rdevice).

**Параметры:**

&val – индекс устройства: nulldev - пустое устройство, terminal - вывод на экран, file - вывод в файл; тип перечисления целых чисел [Tdev](#BaseProject_module_Tdev).

### Функции вывода отчета. Секция protected

**virtual void** **reportstream(ostream& os) const**

Метод выводит отчет в заданный поток. В данном классе выводит в поток название проекта (содержимое поля [Title](#clsBaseProject_Title)) и описание (содержимое поля [About](#clsBaseProject_About)). Предназначен для переопределения в классах-потомках.

**Параметры:**

&os – поток для вывода отчета. Тип [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/).

### Функции вывода отчета. Секция Public

**void Report() const**

Метод вывода отчета на выбранное устройство. Устройство определяется содержимым поля [Rdevice](#clsBaseProject_Rdevice) (nulldev или «0» – пустое устройство, terminal или «1»– экран, file или «2»– файл). Метод вызывает защищенный метод [reportstream](#clsBaseProject_reportstream).

### Методы сериализации и десериализации. Секция protected

**virtual bool StF(ofstream &\_outF)**

Метод записывает состояние объекта типа clsBaseProject в файловый поток. Возвращает значение true, если операция прошла успешно, в противном случае возвращает false. Использует метод SEF из модуля [SERIALIZATION](#_Сериализация_и_десериализация) или [LONGREAL](#_МЕТОДЫ_СОХРАНЕНИЯ_СОСТОЯНИЯ_2) для каждого из полей. Предназначен для переопределения в классах-потомках.

**Параметры:**

&\_outF – файловый поток, открытый для записи типа ofstream.

**virtual bool RfF(ifstream &\_inF)**

Метод восстанавливает состояние объекта типа clsBaseProject из файлового потока. Возвращает значение true, если операция прошла успешно, в противном случае возвращает false. Использует метод DSF из модуля [SERIALIZATION](#_Сериализация_и_десериализация) для каждого из полей. Предназначен для переопределения в классах-потомках.

**Параметры:**

&\_inF – файловый поток, открытый для чтения типа ifstream.

### Методы сериализации и десериализации. Секция Public

**bool SaveToFile(const string \_filename)**

Метод записи состояния текущего экземпляра класса в файл с заданным именем. Вызывает метод StF.

**Параметры:**

\_filename – имя файла с расширением; тип string.

**bool SaveToFile()**

Метод записи состояния текущего экземпляра класса в файл с именем, сохраненным в поле [FName](#clsBaseProject_FNAme). Вызывает метод StF.

**bool ReadFromFile(const string \_filename)**

Метод чтения состояния из файла с заданным именем и запись в текущий экземпляр класса. Вызывает метод StF.

**Параметры:**

\_filename – имя файла с расширением; тип string.

**bool ReadFromFile()**

Метод чтения состояния из файла с именем, сохраненным в поле [FName](#clsBaseProject_FNAme) и запись в текущий экземпляр класса. Вызывает метод StF.

**Параметры:**

\_filename – имя файла с расширением; тип string.

# Отображение прогресса при выполнении расчетов

Как указывалось в разделе «[Модуль progress](#_Модуль_progress)», присутствующие в нем инструменты позволяют визуализировать ход выполнения расчетов как в однопоточном, так и в многопоточном режимах, как в консольных, так и оконных приложениях. Состав модуля представлен в таблице ниже.

Таблица Состав модуля PROGRESS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Состав модуля | Описание | Заметка |
| ****template <typename T>****  ****class clsProgress\_shell**** | Оболочка для любого класса прогресс-бара типа T. | Данный класс представляет собой интерфейс, который используют объекты библиотеки FROMA2 для подключения сторонних произвольных индикаторов прогресса (например, [wxProgressDialog](https://docs.wxwidgets.org/latest/classwx_progress_dialog-members.html) из библиотеки [wxWidgets](https://wxwidgets.org/)). |
| ****class**** ****clsprogress\_bar**** | Простой консольный индикатор прогресса | Один из возможных индикаторов прогресса для консольных приложений. |

## класс **clsProgress\_shell**

Данный класс является шаблонным и подразумевает явное указание типа класса индикатора, который будет в нем использоваться. Например, для использования прогресс-индикатора из этого же модуля, объявление переменной “x” будет выглядеть как class clsProgress\_shell<clsprogress\_bar> x.

### Поля класса clsProgress\_shell

Таблица 23 Поля класса clsProgress\_shell. Секция private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| T\* pbar | Указатель шаблонного типа T на объект прогресс-индикатор | По умолчанию равен nullptr. |
| atomic<int> counter | Счетчик выполненных операций; тип [atomic](https://cplusplus.com/reference/atomic/atomic/)<int>. | При создании инициируется нулем. Используется для подсчета выполненных операций в многопоточных вычислениях. |
| int maxcounter | Максимальное число операций; тип int. | По умолчанию равен 100. |
| int stepcount | Шаг, на который увеличивается значение счётчика при выполнении единичной итерации в цикле; тип int. | По умолчанию равен 1. |

### Методы КЛАССА clsProgress\_shell

**clsProgress\_shell(T\* \_pbar, const int \_maxcounter, const int** **\_stepcount)**

Конструктор с параметрами.

**Параметры:**

\_pbar – указатель на объект прогресс-индикатор типа T; при \_pbar = nullptr вывод индикатора не производится;

\_maxcounter – максимальное число операций; тип int;

\_stepcount – шаг, на который увеличивается значение счётчика при выполнении единичной итерации в цикле; тип int.

**void Set\_shell(T\* \_pbar, const int \_maxcounter, const int \_stepcount)**

Метод устанавливает указатель на новый объект прогресс-индикатор и инициализирует поля заново.

**Параметры:**

\_pbar – указатель на объект прогресс-индикатор типа T;

\_maxcounter – максимальное число операций; тип int;

\_stepcount – шаг, на который увеличивается значение счётчика при выполнении единичной итерации в цикле; тип int.

**void Counter\_inc()**

Метод увеличивает значение поля счетчика [counter](#clsProgress_shell_counter) на заданную величину [stepcount](#clsProgress_shell_stepcount). Метод предназначен для внедрения в каждый поток при многопоточном вычислении.

Логика индикации при многопоточных вычислениях следующая. В каждом потоке, где выполняется какая-либо задача, после ее благополучного завершения, вызывается метод Counter\_inc, который увеличивает счетчик выполненных задач. В основном потоке другой метод (см. ниже метод Progress\_indicate) считывает изменение счетчика и выводит индикатор на экран. Если в потоке выполняется цикл с вычислениями, то метод Counter\_inc вызывается внутри тела этого цикла при каждой удачной итерации.

**void Progress\_indicate()**

Метод считывает изменение счетчика выполненных в других потоках операций и выводит индикатор прогресса на экран. Используется для вывода индикатора прогресса в многопоточных вычислениях. При использовании экземпляров объекта типа [thread](https://cplusplus.com/reference/thread/thread/) для организации многопоточных вычислений, вызов метода Progress\_indicate рекомендуется осуществлять в основном потоке после добавления задачи в поток и перед присоединением этого потока к главному (до вызова [join](https://cplusplus.com/reference/thread/thread/join/)).

При значении поля [pbar](#clsProgress_shell_pbar) равном nullptr, метод завершает работу без индикации прогресса.

**void** **Counter\_reset()**

Метод устанавливает поле счетчика [counter](#clsProgress_shell_counter) в ноль. Вызывается перед повторным использованием экземпляра класса clsProgress\_shell.

**void Counter\_max()**

Метод устанавливает поле счетчика [counter](#clsProgress_shell_counter) в максимальное значение, равное [maxcounter](#clsProgress_shell_maxcounter). Вызывается при досрочном завершении работы потока (прерывании цикла вычислений). Обеспечивает корректное завершение работы метода Progress\_indicate.

**void Update(int val)**

Метод вывода индикатора прогресса на экран при однопоточных вычислениях. При однопоточных вычислениях счетчик [counter](#clsProgress_shell_counter) не используется. Вызывается отрисовка индикатора в соответствии с переданным параметром. Вызов метода располагается в цикле с вычислениями сразу за благополучно завершенной операцией; в качестве параметра передается значение счетчика цикла.

**Параметры:**

val – номер благополучно завершенной операции; совпадает со значением счетчика цикла с вычислениями. Тип Int.

## Класс clsprogress\_bar

Данный класс представляет собой вариант прогресс-индикатора для консольных приложений[[17]](#footnote-17). Вместо использования объекта данного класса для визуализации прогресса вычислений может быть использован экземпляр любого другого класса аналогичного назначения. Основное требование к такому классу – совпадение сигнатуры метода вывода индикатора Update.

### Поля класса clsprogress\_bar

Таблица 24 Поля класса clsprogress\_bar. Секция private

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| static const int overhead = sizeof"[100%]" | Размер заданной константной части строки |  |
| ostream &os | Выходной поток для вывода индикатора |  |
| const int bar\_width | Ширина индикатора в символах |  |
| string message | Сообщение, являющееся началом индикатора |  |
| const string full\_bar | Строка, выбранная часть которой выводится как индикатор прогресса |  |
| int maxcount | Максимальное число итераций/ операций, соответствующее 100% выполнению задачи |  |

### Методы класса clsprogress\_bar

**void write(double fraction)**

Метод выводит в выходной поток индикатор прогресса, соответствующий текущему состоянию вычислительной задачи. Метод private.

**Параметры:**

fraction – дробное число в диапазоне от 0 до 1, соответствующее текущему состоянию выполнения вычислительной задачи; тип double. Значение “0” соответствует состоянию перед началом выполнения задачи, значение “100” соответствует завершенной задаче.

**clsprogress\_bar(ostream &\_os, int const line\_width, string \_message, const char symbol='.', const int \_mx=100)**

Конструктор с параметрами.

**Параметры:**

&\_os – выходной поток для отображения индикатора; тип [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/);

line\_width – ширина (длина строки) индикатора в символах; тип int;

\_message – сообщение, являющееся началом индикатора прогресса; тип string;

symbol – символ заполнителя индикатора прогресса; тип char;

\_mx – максимальное число итераций/ операций, соответствующее 100% выполнению задачи; тип int.

**clsprogress\_bar(const clsprogress\_bar&) = delete**

Конструктор копирования; копирование экземпляров класса запрещено.

**clsprogress\_bar& operator=(const clsprogress\_bar&) = delete**

Оператор присвоения копированием; присвоение экземпляров класса запрещено.

**~clsprogress\_bar()**

Деструктор.

**void Update(int value)**

Метод выводит в выходной поток индикатор прогресса, соответствующий текущему состоянию вычислительной задачи. Метод public.

**Параметры:**

value – целое число в диапазоне от 0 до maxcount, соответствующее текущему состоянию выполнения вычислительной задачи; тип double. Значение “0” соответствует состоянию перед началом выполнения задачи, значение maxcount соответствует завершенной задаче. Тип параметра int.

Название и сигнатура метода совпадает с названием и сигнатурой метода аналогичного назначения класса [wxProgressDialog](https://docs.wxwidgets.org/latest/classwx_progress_dialog-members.html) библиотеки [wxWidgets](https://wxwidgets.org/).

**void Set\_maxcount(const int \_mx)**

Метод устанавливает новое значение максимального числа операций maxcount.

**Параметры:**

\_mx – новое значение поля maxcount.

## Как включить и отключить индикацию прогресса

При желании включить индикацию прогресса при выполнении расчетов в классе [clsStorage](#_Класс_clsStorage), необходимо выполнить следующие действия:

1. В модуле [common\_values](#_Модуль_common_values) определить, какой прогресс бар будет использован в программе. Например, в качестве индикатора прогресса будем использовать класс clsprogress\_bar. Установим для этого класса псевдоним type\_progress:

typedef clsprogress\_bar type\_progress;

1. Создать экземпляр класса индикатора прогресса (например, с именем progress), используя псевдоним:

type\_progress\* progress = new type\_progress(std::clog, 70u, "Working");

где [std::clog](https://cplusplus.com/reference/iostream/clog/) – поток для вывода индикатора в консоль;

70u – количество символов индикатора (тип unsigned int);

"Working" – строка, являющаяся началом индикатора прогресса.

1. Создать экземпляр класса оболочки для индикатора прогресса и передать ему указатель на экземпляр класса индикатора прогресса:

clsProgress\_shell<type\_progress>\* shell = new clsProgress\_shell<type\_progress>(progress, RMCount, 1);

где progress – указатель на ранее созданный экземпляр класса индикатора прогресса;

RMCount – число [SKU](#_Класс_clsSKU)[[18]](#footnote-18), по каждому из которых будет производится расчет;

1 – шаг шкалы индикатора прогресса.

1. Передать экземпляру класса clsStorage (например, с именем Warehouse) указатель на экземпляр класса оболочки для индикатора прогресса:

Warehouse->Set\_progress\_shell(shell);

1. По окончании работы с индикатором удалить динамические объекты (если оболочка и индикатор создавались, как динамические объекты):

delete shell;

shell = nullptr;

delete progress

progress = nullptr;

Для отключения ранее включенной индикации можно выполнить следующие альтернативные действия:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Вариант 1 | Вариант 2 | Вариант 3 | Вариант 4 |
| Warehouse->Set\_progress\_shell(nullptr); | Shell-> Set\_shell(nullptr); | delete shell;  shell = nullptr; | delete progress;  progress = nullptr; |

Аналогично можно включить индикацию прогресса при выполнении расчетов в классе clsManufactory. Если в программе используются объекты обоих классов ([clsStorage](#_Класс_clsStorage) и [clsManufactory](#_Класс_clsManufactory)), то создавать второй экземпляр класса индикатора прогресса и экземпляр класса оболочки для индикатора прогресса нет необходимости. В этом случае для включения индикации достаточно передать экземпляру класса clsManufactory (например, с именем Manufactory) указатель на существующий экземпляр класса оболочки для индикатора прогресса. Важно не забыть перед повторным использования индикатора прогресса сделать сброс счетчика с помощью метода [clsProgress\_shell::Counter\_reset](#clsProgress_shell_reset)! Удаление динамических объектов оболочки и индикатора производится в самом конце программы после того, как они более не нужны.

Manufactory ->Set\_progress\_shell(shell);

# Инструменты для отображения результатов расчетов

Для отображения результатов расчётов в модуле [COMMON\_VALUES](#_Модуль_common_values) предусмотрены два набора инструментов:

* классы и функции визуального контроля работоспособности методов из модулей [warehouse](#_Модуль_warehouse) и [manufact](#_Модуль_manufact) (для удобства «отлова ошибок» при модернизации последних);
* классы и методы для вывода исходных данных и результатов расчетов на терминал и/или в текстовый файл.

## Константы и классы для методов визуального контроля и отчетов

Константы и классы, используемые и для методов визуального контроля, и для методов вывода отчетов находятся в пространстве имен **nmPrntSetup** модуля [COMMON\_VALUES](#_Модуль_common_values). Состав этого пространства имен приведен ниже.

Таблица Состав пространства имен nmPrntSetup

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Состав пространства имен nmPrntSetup | Описание | Заметка |
| const size\_t limit = 9 | Константа типа size\_t. Предельное число столбцов одного фрагмента таблицы для вывода отчета; только для методов визуального контроля |  |
| const size\_t sPrec = 2 | Константа типа size\_t. Количество знаков после запятой в числовых данных (точность, разрядность) |  |
| const char chFill = ' ' | Константа типа char. Заполнитель (пробел) |  |
| const string  c\_TableName = "Name",  c\_TableMeas = "Measure",  c\_ByVolume = "By volume",  c\_ByPrice = "By price",  c\_ByValue = "By value",  c\_HCurrency = "RUR"; | Константы типа string. Наименования столбцов; только для методов визуального контроля |  |
| class clsTextField | Класс для предустановки параметров печати текстовых полей[[19]](#footnote-19) |  |
| class clsDataField | Класс для предустановки параметров печати полей с числовыми данными |  |

Если требуемое количество столбцов таблицы больше, чем limit, то таблица разбивается на фрагменты и выводится один фрагмент под другим. В каждом фрагменте выводятся названия строк и столбцов.

### Класс class clsTextField

**clsTextField(size\_t width)**

Конструктор, устанавливающий ширину текстового поля при выводе данных в табличном виде.

**Параметры:**

width – ширина текстового поля в таблице; тип size\_t.

**friend std::ostream& operator<<( std::ostream& dest, clsTextField const& manip )**

«Дружественный классу» перегруженный оператор вывода в поток. Обеспечивает форматированный вывод текстовой информации в поток.

**Параметры:**

&dest - выходной поток для вывода информации; тип [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/);

&manip – предустановки форматированного вывода; тип clsTextField.

### Класс class clsDataField

**clsDataField( size\_t width )**

Конструктор, устанавливающий ширину поля с числовыми данными при их выводе в табличном виде.

**Параметры:**

width – ширина поля с числовыми данными в таблице; тип size\_t.

**clsDataField(size\_t width, size\_t prec)**

Конструктор, устанавливающий ширину поля с числовыми данными и количества знаков после запятой у чисел при их выводе в табличном виде.

**Параметры:**

width – ширина поля с числовыми данными в таблице; тип size\_t;

prec – количество знаков после запятой у выводимых в таблицу чисел; тип size\_t.

**friend std::ostream& operator<<( std::ostream& dest, clsDataField const& manip )**

«Дружественный классу» перегруженный оператор вывода в поток. Обеспечивает форматированный вывод числовой информации в поток.

**Параметры:**

&dest - выходной поток для вывода информации; тип [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/);

&manip – предустановки форматированного вывода; тип clsDataField.

## Методы визуального контроля

Методы визуального контроля и необходимые для их работоспособности константы находятся в пространстве имен **nmPrntSrvs** модуля [COMMON\_VALUES](#_Модуль_common_values). Состав этого пространства имен приведен ниже.

Таблица Состав пространства имен nmPrntSrvs

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Состав пространства имен nmPrntSrvs | Описание | Заметка |
| const size\_t sNames = 15 | Константа типа size\_t. Установка формата вывода имен для использования в классе [clsTextField](#_Класс_class_clsTextField). | Размеры полей выводимых таблиц, определяемые данными константами, являлись оптимальными для набора данных, использованных при проверке работоспособности библиотеки FROMA2 её автором. Они могут быть не оптимальными для других пользователей с другими наборами данных. Поэтому для вывода отчетов рекомендуются методы из следующего раздела. |
| const size\_t sMeas = 12 | Константа типа size\_t. Установка формата вывода названий единиц измерения для использования в классе [clsTextField](#_Класс_class_clsTextField). |
| const size\_t sNumb = 12 | Константа типа size\_t. Установка формата вывода числовых данных для использования в классе [clsDataField](#_Класс_class_clsDataField). |
| const string CurUnt = c\_HCurrency + "/" | Константа типа string. Префикс для единицы денежного измерения удельных ценовых и стоимостных показателей. |  |
| ArrPrint | Шаблонная функция отображения таблиц, состоящих из первого столбца наименований, второго столбца с единицами измерения и последующих столбцов с данными |  |

Ниже дано подробное описание указанных в таблице выше функций.

**template<typename Tdata, typename TName=strNameMeas>**

**void ArrPrint(const size\_t ncount, const TName names[], const Tdata data[], const size\_t dcount)**

Шаблонная функция отображения таблиц, состоящих из первого столбца наименований, второго столбца с единицами измерения и последующих столбцов с данными. Ширина полей фиксированная и не изменяемая, определяется константами sNames, sMeas и sNumb. Количество столбцов одного фрагмента неизменяемо и равно [limit](#nmPrntSetup_limit).

**Параметры:**

ncount – число строк, равное числу элементов массива names[]; тип size\_t;

names[] – указатель на массив с наименованиями ресурсов и единицами их измерения; каждое название начинает новую строку таблицы; тип элементов массива определяется шаблоном типа TName. В данной версии библиотеки FROMA2 предполагается, что тип TName принимает значение единственного типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

data[] - одномерный массив, аналог двумерной матрицы размером ncount\*dcount с данными; тип элементов массива определяется шаблоном типа Tdata. Предполагается подстановка любых числовых типов, в том числе типа [LongReal](#_Класс_LongReal);

dcount – число столбцов условной матрицы data[]; тип size\_t;

**template<typename Tdata, typename TName=strNameMeas >**

**void ArrPrint(const size\_t ncount, const TName names[], const Tdata data[], const size\_t dcount, ReportData flg)**

Функция отображения таблиц, аналогичная предыдущей. Отличается дополнительным параметром, позволяющим делать выбор между выводимыми полями, когда массив с данными представлен структурным типом.

**Параметры:**

ncount – число строк, равное числу элементов массива names[]; тип size\_t;

names[] – указатель на массив с наименованиями ресурсов и единицами их измерения; каждое название начинает новую строку таблицы; тип элементов массива определяется шаблоном типа TName. В данной версии библиотеки FROMA2 предполагается, что тип TName принимает значение единственного типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

data[] - одномерный массив, аналог двумерной матрицы размером ncount\*dcount с данными; тип элементов массива определяется шаблоном типа Tdata. Предполагается подстановка структурного типа. В данной версии библиотеки FROMA2 предполагается, что тип Tdata принимает значение единственного типа [strItem](#_Структура_strItem);

dcount – число столбцов условной матрицы data[]; тип size\_t;

flg – флаг, определяющий, какое поле структурного типа Tdata будет выведено: volume, price или value.

**template<typename Tdata, typename TName=strNameMeas >**

**void ArrPrint(const size\_t ncount, const TName names[], const Tdata data[], const size\_t dcount, ReportData flg, const string& \_hmcur)**

Функция отображения таблиц, аналогичная предыдущей. Отличается ещё одним дополнительным параметром - валютой, которую можно отобразить в выводимых таблицах вне зависимости от предустановки поля [c\_HCurrency](#nmPrntSetup_c_HCurrency). При этом перечень валют не ограничивается множеством перечисленных значений в массиве [CurrencyTXT](#nmBPTypes_CurrencyTXT).

**Параметры:**

ncount – число строк, равное числу элементов массива names[]; тип size\_t;

names[] – указатель на массив с наименованиями ресурсов и единицами их измерения; каждое название начинает новую строку таблицы; тип элементов массива определяется шаблоном типа TName. В данной версии библиотеки FROMA2 предполагается, что тип TName принимает значение единственного типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

data[] - одномерный массив, аналог двумерной матрицы размером ncount\*dcount с данными; тип элементов массива определяется шаблоном типа Tdata. Предполагается подстановка структурного типа. В данной версии библиотеки FROMA2 предполагается, что тип Tdata принимает значение единственного типа [strItem](#_Структура_strItem);

dcount – число столбцов условной матрицы data[]; тип size\_t;

flg – флаг, определяющий, какое поле структурного типа Tdata будет выведено: volume, price или value;

& \_hmcur – наименование валюты, выводимой в таблицах с денежными данными; тип – ссылка на строку с наименованием валюты.

## Классы и функции для вывода отчета

Инструменты для вывода отчетов находятся в пространстве имен **nmRePrint**. Состав этого пространства имен приведен в таблице ниже.

Таблица Состав пространства имен nmPrntSetup

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Состав пространства имен nmRePrint | Описание | Заметка |
| const size\_t c\_n\_min = 11 | Константа типа size\_t. Минимальный размер поля для названия продукта/ ресурса |  |
| const size\_t c\_m\_min = 12 | Константа типа size\_t. Минимальный размер поля для названия единицы измерения |  |
| const size\_t c\_d\_min = 3 | Константа типа size\_t. Минимальный размер поля для числовых данных |  |
| const size\_t c\_n\_max = 15 | Константа типа size\_t. Максимальный размер поля для названия продукта/ ресурса |  |
| const size\_t c\_m\_max = 15 | Константа типа size\_t. Максимальный размер поля для названия единицы измерения |  |
| const size\_t c\_d\_max = 16 | Константа типа size\_t. Максимальный размер поля для числовых данных |  |
| const size\_t smblcunt = 120 | Константа типа size\_t. Предельное число символов в строке; | Определяет «ширину» фрагмента таблицы, при разделении широкой таблицы на фрагменты |
| const char ch1 = ' ';  const char ch2 = '\*'; | Константы типа char. Вспомогательные константы (пробел и звездочка) |  |
| const size\_t uOne = 1;  const size\_t uTwo = 2;  const size\_t uThree = 3; | Константы типа size\_t. Вспомогательные константы |  |
| [CalcSingleDataLenth](#nmRePrint_CalcSingleDataLenth) | Шаблонный метод расчета размера поля для форматированного вывода числа или строки | Определен для чисел и переопределен для строк |
| CalcArrayDataLenth | Шаблонный метод расчета максимального размера поля у элементов массива чисел или строк для форматированного вывода |  |
| class [clsRePrint](#_Класс_class_clsRePrint) | Основной шаблонный класс для форматированного вывода отчета на заданное устройство |  |
| [PrintHeader0](#nmRePrint_PrintHeader0) | Метод для вывода заголовков отчета уровня 0 | Вывод идет в задаваемый пользователем поток типа [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/) |
| [PrintHeader1](#nmRePrint_PrintHeader1) | Метод для вывода заголовков отчета уровня 1 |
| [PrintHeader2](#nmRePrint_PrintHeader2) | Метод для вывода заголовков отчета уровня 2 |
| [PrintHeader](#nmRePrint_PrintHeader) | Метод для вывода заголовков отчета | Вывод идет в стандартный поток [cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/) |
| [PrintUnderHeader](#nmRePrint_PrintUnderHeader) | Метод для вывода подзаголовков отчета |

### Внеклассовые функции

**template<typename T>**

**constexpr bool is\_real\_v = std::is\_arithmetic<T>::value || std::is\_same<T, LongReal>::value;**

**template<typename T, class=std::enable\_if\_t<is\_real\_v<T>>>**

**size\_t** **CalcSingleDataLenth(const T& val)**

Шаблонный метод расчёта размера поля для форматированного вывода числа типа T. Тип T может быть только [арифметическим типом (is\_arithmetic)](https://cplusplus.com/reference/type_traits/is_arithmetic/) или типом [LongReal](#_Класс_LongReal).

**Параметры:**

& val – ссылка на число целого или вещественного типа, определяемого шаблоном T.

Метод возвращает рекомендуемую длину поля для корректного вывода заданного числа. Длина поля включает в себя число разрядов заданного числа, знак запятой, знаки дробной части после запятой и пустые разделительные поля; типа возвращаемого значения size\_t.

**template<typename T=string>**

**size\_t CalcSingleDataLenth(const string& str)**

Перегруженный шаблонный метод расчёта размера поля для форматированного вывода текстовой строки.

**Параметры:**

& val – ссылка на текстовую строку, типа string.

Метод возвращает рекомендуемую длину поля для корректного вывода текстовой строки. Длина поля включает в себя длину строки и пустые разделительные поля; типа возвращаемого значения size\_t.

**template<typename T>**

**size\_t CalcArrayDataLenth(const size\_t \_asize, const T \_arr[], const size\_t \_minlimit, const size\_t \_maxlimit)**

Шаблонный метод расчета максимального размера поля у элементов массива чисел или строк для форматированного вывода этих чисел или строк. Метод вызывает функцию CalcSingleDataLenth, которая накладывает ограничения на тип T.

**Параметры:**

\_asize – размер массива, в котором определяются поля; тип size\_t;

\_arr[] – указатель на массив чисел или строк в котором определяются поля; арифметический тип или тип string;

\_minlimit – минимальный размер поля; тип size\_t;

\_maxlimit – максимальный размер поля; тип size\_t.

**void** **PrintHeader0(std::ostream& out, const size\_t& Num, const string& val)**

Метод выводит в отчёт заголовок нулевого уровня. Отчёт выводится в задаваемый пользователем поток.

**Параметры:**

&out – ссылка на поток для вывода отчёта; тип ссылки [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/);

&Num – ссылка на число, определяющее ширину заголовка в символах; тип ссылки size\_t;

&val – ссылка на строку, содержащую текст заголовка; тип string.

**void** **PrintHeader1(std::ostream& out, const size\_t& Num, const string& val)**

Метод выводит в отчёт заголовок первого уровня. Отчёт выводится в задаваемый пользователем поток.

**Параметры:**

&out – ссылка на поток для вывода отчёта; тип ссылки [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/);

&Num – ссылка на число, определяющее ширину заголовка в символах; тип ссылки size\_t;

&val – ссылка на строку, содержащую текст заголовка; тип string.

**void** **PrintHeader2(std::ostream& out, const size\_t& Num, const string& val)**

Метод выводит в отчёт заголовок второго уровня. Отчёт выводится в задаваемый пользователем поток.

**Параметры:**

&out – ссылка на поток для вывода отчёта; тип ссылки [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/);

&Num – ссылка на число, определяющее ширину заголовка в символах; тип ссылки size\_t;

&val – ссылка на строку, содержащую текст заголовка; тип string.

**void** **PrintHeader(const size\_t& Num, const string& val)**

Метод выводит в отчёт заголовок. Отчёт выводится в стандартный поток [cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/).

**Параметры:**

&Num – ссылка на число, определяющее ширину заголовка в символах; тип ссылки size\_t;

&val – ссылка на строку, содержащую текст заголовка; тип string.

**void** **PrintUnderHeader(const size\_t& Num, const string& val)**

Метод выводит в отчёт подзаголовок. Отчёт выводится в стандартный поток [cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/).

**Параметры:**

&Num – ссылка на число, определяющее ширину заголовка в символах; тип ссылки size\_t;

&val – ссылка на строку, содержащую текст заголовка; тип string.

### Класс class clsRePrint

Шаблон класса clsRePrint описывается так:

**template<typename T>**

**constexpr bool is\_tbld\_v =**

**std::is\_arithmetic<T>::value || std::is\_same<T, LongReal>::value || std::is\_same<T, strItem>::value;**

**template<typename Tdata, class=std::enable\_if\_t<is\_tbld\_v<Tdata>>, typename TName=strNameMeas>**

**class clsRePrint**

Шаблонный тип Tdata ограничен подстановкой арифметического типа, типа LongReal и структурного типа strItem. Шаблонный тип TName ограничен подстановкой структурного типа strNameMeas.

Состав шаблонного класса для форматированного вывода отчета на заданное устройство представлен в таблице ниже.

Таблица Поля класса clsRePrint

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Поле класса | Описание | Заметка |
| bool calcflag | Флаг автоматической/ручной установки размеров полей для форматированного вывода чисел и текста | При значении поля, равном true, размеры полей для вывода текстовой и числовой информации (полей nwidth, mwidth, dwidth) вычисляются автоматически; |
| size\_t nwidth | Ширина колонки для поля с названием; тип size\_t |  |
| size\_t mwidth | Ширина колонки для поля с ед.измерения; тип size\_t |  |
| size\_t dwidth | Ширина колонки для числового поля; тип size\_t |  |
| size\_t precis | Количество знаков после запятой у выводимых чисел; тип size\_t |  |
| size\_t n\_min | Минимальный размер поля для названия; тип size\_t |  |
| size\_t m\_min | Минимальный размер поля для ед.измерения; тип size\_t |  |
| size\_t d\_min | Минимальный размер для числового поля; тип size\_t |  |
| size\_t n\_max | Максимаьный размер поля для названия; тип size\_t |  |
| size\_t m\_max | Максимаьный размер поля для ед.измерения; тип size\_t |  |
| size\_t d\_max | Максимаьный размер для числового поля; тип size\_t |  |
| clsTextField\* tname | Формат вывода названий; тип [clsTextField](#_Класс_class_clsTextField_1) |  |
| clsTextField\* tmeas | Формат вывода единиц измерения; тип [clsTextField](#_Класс_class_clsTextField_1) |  |
| clsDataField\* tnumb | Формат вывода числовых данных; тип [clsDataField](#_Класс_class_clsDataField) |  |
| string TableName | Заголовок первого столбца отчета; тип string |  |
| string TableMeas | Заголовок второго столбца отчета; тип string |  |
| string ByVolume | Заголовок таблицы для вывода натуральных показателей; тип string |  |
| string ByPrice | Заголовок таблицы для вывода удельных стоимостных показателей; тип string |  |
| string ByValue | Заголовок таблицы для вывода полных стоимостных показателей; тип string |  |
| string HCurrency | Валюта проекта; тип string |  |
| size\_t rowcount | Количество строк отчета; тип size\_t |  |
| size\_t colcount | Количество столбцов отчета; тип size\_t |  |
| const TName\* rownames | Указатель на массив с названиями строк шаблонного типа TName; размер массива rowcount | В данной версии библиотеки FROMA2 предполагается, что тип TName принимает значение единственного типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas) |
| const Tdata\* Tcoldata | Указатель на массив с данными типа Tdata; размер массива rowcount\*colcount | Предполагается подстановка любых числовых типов, в том числе типа [LongReal](#_Класс_LongReal) |
| streambuf\* backup | Указатель на переменную типа буфер для сохранения состояния буфера вывода [cout](https://cplusplus.com/reference/iostream/cout/); тип [streambuf](https://cplusplus.com/reference/streambuf/streambuf/) |  |
| ofstream filestr | Переменная для записи в файловый поток; тип [ofstream](https://cplusplus.com/reference/fstream/ofstream/) |  |
| ostream\* out | Поток для вывода отчета; тип [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/) |  |

Методы класса clsRePrint приведены ниже.

**clsRePrint()**

Конструктор по умолчанию, с автоматической установкой ширины колонок отчета.

**clsRePrint(const size\_t namewidth, const size\_t measwidth, const size\_t datawidth)**

Конструктор с ручной установкой ширины колонок отчета.

**Параметры:**

namewidth – ширина поля "Наименование"; тип size\_t;

measwidth – ширина поля "Единицы измерения"; size\_t;

datawidth – ширина колонок с данными; size\_t.

**clsRePrint(const string& filename, ios\_base::openmode mode)**

Конструктор с автоматической установкой ширины колонок отчета и перенаправлением вывода в файл.

**Параметры:**

&filename – имя файла отчета; тип string;

mode – флаг режима работы с файлом: “app” - данные добавляются в конец существующего файла, “trunc” - содержимое файла стирается перед записью; тип [ios\_base::openmode](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**clsRePrint(const size\_t namewidth, const size\_t measwidth, const size\_t datawidth, const string& filename, ios\_base::openmode mode)**

Конструктор с ручной установкой ширины колонок отчета и перенаправлением вывода в файл.

**Параметры:**

namewidth – ширина поля "Наименование"; тип size\_t;

measwidth – ширина поля "Единицы измерения"; size\_t;

datawidth – ширина колонок с данными; size\_t;

&filename – имя файла отчета; тип string;

mode – флаг режима работы с файлом: “app” - данные добавляются в конец существующего файла, “trunc” - содержимое файла стирается перед записью; тип [ios\_base::openmode](https://cplusplus.com/reference/ios/ios_base/openmode/).

**~clsRePrint()**

Деструктор. Если класс был создан с помощью конструкторов для перенаправления вывода в файл, то вызов деструктора восстанавливает буфер cout в состояние, предшествующее созданию экземпляра класса clsRePrint.

**void ResetReport()**

Метод сбрасывает форматы вывода наименований, единиц измерений и числовых данных, очищает указатели на входные массивы, возвращает перенаправление вывода в буфер cout и закрывает файл, открытый для записи отчета.

Метод не изменяет ранее введенные заголовки таблицы (поля [TableName](#clsRePrint_TableName), [TableMeas](#clsRePrint_TableMeas), [ByVolume](#clsRePrint_ByVolume), [ByPrice](#clsRePrint_ByPrice) и [ByValue](#clsRePrint_ByValue)).

**void SetStream(ostream& val)**

Метод установки потока для вывода.

**Параметры:**

&val – ссылка на устанавливаемый поток для вывода; тип [ostream](https://cplusplus.com/reference/ostream/ostream/).

**void SetLimits(size\_t \_nmin, size\_t \_mnin, size\_t \_dmin, size\_t \_nmax, size\_t \_mmax, size\_t \_dmax)**

Метод устанавливает минимальные и максимальные пределы для ширины полей.

**Параметры:**

\_nmin – минимальная ширина поля для названия; устанавливает значение поля [n\_min](#clsRePrint_n_min); тип size\_t;

\_mnin – минимальная ширина поля для единиц измерения; устанавливает значение поля [m\_min](#clsRePrint_m_min); тип size\_t;

\_dmin – минимальная ширина для числового поля; устанавливает значение поля [d\_min](#clsRePrint_d_min); тип size\_t;

\_nmax – максимальная ширина поля для названия; устанавливает значение поля [n\_max](#clsRePrint_n_max); тип size\_t;

\_mmax – максимальная ширина поля для единиц измерения; устанавливает значение поля [m\_max](#clsRePrint_m_max); тип size\_t;

\_dmax – максимальная ширина для числового поля; устанавливает значение поля [d\_max](#clsRePrint_d_max); тип size\_t.

**void SetHeadings(const string& \_tname, const string& \_tmeasure, const string& \_byvol, const string& \_byprice, const string& \_byvalue)**

Метод устанавливает заголовки таблиц отчета.

**Параметры:**

\_tname – ссылка на строку с заголовком первого столбца отчета; устанавливает значение поля [TableName](#clsRePrint_TableName); тип ссылка на string;

\_tmeasure – ссылка на строку с заголовком второго столбца отчета; устанавливает значение поля [TableMeas](#clsRePrint_TableMeas); тип ссылка на string;

\_byvol – ссылка на строку с заголовком таблицы для вывода натуральных показателей; устанавливает значение поля [ByVolume](#clsRePrint_ByVolume); тип ссылка на string;

\_byprice – ссылка на строку с заголовком таблицы для вывода удельных стоимостных показателей; устанавливает значение поля [ByPrice](#clsRePrint_ByPrice); тип ссылка на string;

\_byvalue – ссылка на строку с заголовком таблицы для вывода полных стоимостных показателей; устанавливает значение поля [ByValue](#clsRePrint_ByValue); тип ссылка на string.

**void SetCurrency(Currency val)**

Метод устанавливает наименование валюты, использующееся в выводе данных из price- и value- полей массива данных типа [strItem](#_Структура_strItem).

**Параметры:**

val – индекс валюты; устанавливает значение поля [HCurrency](#clsRePrint_HCurrency); целочисленный тип из типа данных перечисления [Currency](#nmBPTypes_Currency).

**void ResetToAuto()**

Метод устанавливает автоматический режим расчета ширины полей выводимых таблиц. Присваивает полю [calcflag](#clsRePrint_calcflag) значение true.

**void SetToManual(const size\_t namewidth, const size\_t measwidth, const size\_t datawidth, size\_t prec)**

Метод устанавливает ручной режим расчета ширины полей выводимых таблиц. Присваивает полю [calcflag](#clsRePrint_calcflag) значение false.

**Параметры:**

namewidth – ширина первого столбца таблицы; устанавливает значение поля [nwidth](#clsRePrint_nwidth); тип size\_t;

measwidth – ширина второго столбца таблицы; устанавливает значение поля [mwidth](#clsRePrint_mwidth); тип size\_t;

datawidth – ширина столбцов таблицы с числовыми данными; устанавливает значение поля [dwidth](#clsRePrint_dwidth); тип size\_t;

prec – количество знаков после запятой для выводимых в таблицу вещественных чисел; устанавливает значение поля [precis](#clsRePrint_precis); тип size\_t.

**void SetPrecision(size\_t \_prec)**

Метод устанавливает количество знаков после запятой при выводе в отчет вещественных чисел.

**Параметры:**

\_prec – количество знаков после запятой для выводимых в таблицу вещественных чисел; устанавливает значение поля [precis](#clsRePrint_precis); тип size\_t.

**bool SetReport(const size\_t ncount, const TName names[], const Tdata data[], const size\_t dcount)**

Метод вводит данные для отчета и, в случае установки флага автоматического расчета [calcflag](#clsRePrint_calcflag), рассчитывает ширину колонок выводимой таблицы отчета.

**Параметры:**

ncount – число элементов массива names и число строк отчета; тип size\_t;

names – указатель на массив с наименованиями ресурсов и единицами их измерения; тип определяется шаблоном TName; В данной версии библиотеки FROMA2 предполагается, что шаблон типа TName принимает значение единственного типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

data – массив с выводимыми в таблицу данными; в качестве шаблона типа Tdata может выступать любой [арифметический тип (is\_arithmetic)](https://cplusplus.com/reference/type_traits/is_arithmetic/) или тип [LongReal](#_Класс_LongReal); число элементов массива равно ncount \* dcount;

dcount – число столбцов отчета; тип size\_t.

**bool SetReport(const size\_t ncount, const TName names[], const Tdata data[], const size\_t dcount, ReportData flg)**

Метод, аналогичный предыдущему. Но используется для ввода числовых данных структурного типа [strItem](#_Структура_strItem).

**Параметры:**

ncount – число элементов массива names и число строк отчета; тип size\_t;

names – указатель на массив с наименованиями ресурсов и единицами их измерения; тип определяется шаблоном TName; В данной версии библиотеки FROMA2 предполагается, что шаблон типа TName принимает значение единственного типа [strNameMeas](#_Структура_strNameMeas);

data – массив с выводимыми в таблицу данными; в качестве шаблона типа Tdata может выступать только тип [strItem](#_Структура_strItem); число элементов массива равно ncount \* dcount;

dcount – число столбцов отчета; тип size\_t;

flg – флаг выбора данных из структуры типа strItem; тип [ReportData](#nmBPTypes_ReportData): «volume» или 0 – поле volume, «price» или 1 – поле price и «value» или 2 – поле value объекта типа strItem.

**void Print()**

Метод выводит отчёт в поток, установленный в поле [out](#clsRePrint_out). Используется для вывода данных [арифметического](https://cplusplus.com/reference/type_traits/is_arithmetic/) типа или типа [LongReal](#_Класс_LongReal).

**void Print(ReportData flg)**

Метод выводит отчёт в поток, установленный в поле [out](#clsRePrint_out). Используется для вывода данных структурного типа [strItem](#_Структура_strItem).

**Параметры:**

flg – флаг выбора данных из структуры типа strItem; тип [ReportData](#nmBPTypes_ReportData): «volume» или 0 – поле volume, «price» или 1 – поле price и «value» или 2 – поле value объекта типа strItem.

**void Header0(const string& val)**

Метод выводит заголовок нулевого уровня. Ширина поля заголовка определяется константой [smblcunt](#nmPrntSetup_smblcunt) и равна значению этой константы, увеличенному на 3 символа.

**Параметры:**

&val – ссылка на строку, содержащую текст заголовка; тип string.

**void Header1(const string& val)**

Метод выводит заголовок первого уровня. Ширина поля заголовка определяется константой [smblcunt](#nmPrntSetup_smblcunt) и равна значению этой константы, увеличенному на 3 символа.

**Параметры:**

&val – ссылка на строку, содержащую текст заголовка; тип string.

**void Header2(const string& val)**

Метод выводит заголовок второго уровня. Ширина поля заголовка определяется константой [smblcunt](#nmPrntSetup_smblcunt) и равна значению этой константы, увеличенному на 3 символа.

**Параметры:**

&val – ссылка на строку, содержащую текст заголовка; тип string.

# Репозитарий

Библиотека FROMA2 предоставляется в виде доступа к репозитарию, в котором присутствуют файлы с исходными кодами, документация и примеры, позволяющие разобраться с инструментами библиотеки. Структура депозитария приведена ниже.

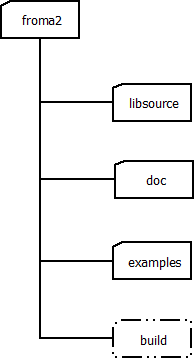


Рисунок Структура репозитария библиотеки FROMA2

Корневой папкой репозитария является папка froma2. В ней располагаются остальные папки и файлы проекта. В таблице ниже дано описание файлов и папок проекта.

Таблица Описание репозитария библиотеки FROMA2

|  |  |
| --- | --- |
| Файл/ папка | Назначение |
| LICENSE | Файл с лицензией на библиотеку |
| readme.txt | Файл с текстом пояснения |
| .gitignore | Служебный файл репозитария со списком исключений |
| changelog.log | Файл с историей коммитов |
| CMakeLists.txt | Конфигурационный файл системы построения проектов [CMake](https://cmake.org/). |
| winbuild.cmd | Пример командного файла для операционной системы Windows 10, автоматизирующий построение проекта с примерами |
| libsource | Папка с исходными кодами библиотеки FROMA2 и конфигурационным файлом системы CMake, обеспечивающим компилирование и сборку библиотеки; основная папка проекта |
| doc | Папка с документацией библиотеки FROMA2 (в частности, данный документ хранится именно в этой папке) |
| examples | Папка с примерами, упрощающими знакомство с инструментами библиотеки FROMA2; каждый пример располагается в отдельной подпапке; в этой же подпапке располагается собственный конфигурационный файл системы CMake для этого примера |
| build | Папка отсутствует в репозитарии, но создается на машине пользователя при запуске командного файла winbuild.cmd из локальной копии репозитария; в подпапке build/bin создаются исполняемые файлы программ с примерами; в подпапке build/lib создается скомпилированный файл библиотеки FROMA2 с именем “libfroma2.a”. При сборке проекта без использования командного файла winbuild.cmd рекомендуется придерживаться этой структуры папок |

## Сборка проекта с помощью CMake

Перед сборкой библиотеки FROMA2 и примеров ее использования с помощью системы построения проектов [CMake](https://cmake.org/), необходимо убедиться, что:

1. Система построения проектов CMake уже установлена на Вашем компьютере и путь до ее исполняемых файлов записан в переменную окружения PATH.
2. На компьютере уже установлен компилятор ([MinGW](https://ru.wikipedia.org/wiki/MinGW), [g++](https://ru.wikipedia.org/wiki/G%2B%2B) и др.) и путь до его исполняемых файлов также записан в переменную окружения PATH.

Последовательность сборки тестовых программ следующая:

1. Скачиваем репозитарий и устанавливаем его в нужную папку. Желательно, чтобы путь к этой папке и её название не содержало пробелов, служебных символов, символов кириллицы и символов других алфавитов кроме латиницы. Переходим в папку froma2 скачанной копии репозитария и создаем в ней подпапку build:

mkdir build

1. Переходим в созданную папку build и выполняем в ней команду по созданию сценария сборки проекта:

cd build

cmake -DCMAKE\_BUILD\_TYPE=Release -G "<Имя Генератора>" ../

Команда cmake -G "<Имя Генератора>" указывает, что для создания сценария сборки проекта будет использован генератор конфигурации «Имя Генератора» В качестве генератора конфигурации в моей Windows 10 я использовал MinGW Makefiles. Список доступных у Вас имен генераторов можно получить командой cmake -G. Имя генератора должно соответствовать установленному на Вашем компьютере компилятору (например, для компилятора MinGW имя генератора будет MinGW Makefiles).

1. Запускаем сборку проекта командой:

cmake --build .

После выполнения этих команд в папке buid/lib появится скомпилированный файл библиотеки FROMA2 с именем “libfroma2.a”, а в папке build/bin - исполняемые файлы примеров.

# Приложения

## Приложение 1. Модель частичных затрат предприятия, производящего готовую еду

Данный пример реализован в виде программного кода для предприятия, производящего готовую еду. Модель реализована в виде консольной программы. Исходные данные вводятся из текстового и [CSV-файлов](https://ru.wikipedia.org/wiki/CSV). Соответствующая входная информация и название файла с ней приведены в таблице ниже.

Таблица Исходные данные для программы. Приложение 1

|  |  |
| --- | --- |
| Входные данные | Файл |
| Название и текстовое описание проекта | about.txt |
| Названия продуктов и объемы их отгрузок со Склада готовой продукции | ship.csv |
| Название и цены сырья и материалов в разные периоды времени | rowmatprices.csv |
| Рецептуры для шести продуктов | recipe\_0.csv,  recipe\_1.csv,  recipe\_2.csv,  recipe\_3.csv,  recipe\_4.csv,  recipe\_5.csv |

Валюта проекта и принцип учета запасов, как редко изменяемые для предприятия параметры, устанавливается в главном методе программы main в файле main.cpp.

В основном коде программы (метод main, файл main.cpp) для каждого продукта и каждой позиции сырья и материалов также устанавливаются:

* разрешение на отгрузку и поступление в одном периоде,
* разрешение на автоматический расчет поступлений на склад (СГП/ ССМ),
* норматив запаса готовой продукции в долях от объема отгрузок/ закупок.

Результаты расчётов выводятся в файл отчетов и CSV-файлы.

Название файла отчёта «clsEnterprise\_LR.txt» или «clsEnterprise\_DB.txt» в зависимости от типа используемых в программе вещественных чисел: [LongReal](#_Класс_LongReal) или double.

В таблице ниже приведены названия CSV-файлов и соответствующая выходная информация. В названии файла может присутствовать суффикс “LR” или “DB”, также в зависимости от типа используемых в программе вещественных чисел: LongReal или double.

|  |  |
| --- | --- |
| Выходные данные | CSV-файл |
| Объемы отгрузок продуктов в натуральном выражении с СГП | f\_ws\_volume.csv |
| Удельная себестоимость отгружаемых с СГП продуктов | f\_ws\_price.csv |
|  | f\_ws\_value.csv |
|  | f\_wb\_volume.csv |
|  | f\_wb\_value.csv |
|  | f\_wp\_volume.csv |
|  | f\_wp\_price.csv |
|  | f\_wp\_value.csv |
|  | f\_rs\_volume.csv |
|  | f\_rs\_price.csv |
|  | f\_rs\_value.csv |
|  | f\_rb\_volume.csv |
|  | f\_rb\_price.csv |
|  | f\_rb\_value.csv |
|  | f\_rp\_volume.csv |
|  | f\_rp\_price.csv |
|  | f\_rp\_value.csv |
|  | f\_mp\_volume.csv |
|  | f\_mp\_price.csv |
|  | f\_mp\_value.csv |
|  | f\_mb\_volume.csv |
|  | f\_mb\_price.csv |
|  | f\_mb\_value.csv |
|  | f\_ms\_volume.csv |
|  | f\_ms\_price.csv |
|  | f\_ms\_value.csv |

Структура каталогов программы.

Пример предоставляется в виде набора файлов с исходными кодами, написанными на [C++](https://ru.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B). Набор файлов пригоден для сборки проекта с помощью утилиты [CMake](https://cmake.org/).

1. FROMA2 – аббревиатура, сокращение от "Free Operation Manager 2". [↑](#footnote-ref-1)
2. В России метод LIFO не используется с 1 января 2008 года согласно [Приказу Минфина России от 26.03.2007 N 26н «О внесении изменений в нормативные правовые акты по бухгалтерскому учету»](https://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_57827/). [↑](#footnote-ref-2)
3. «Производство» следует понимать в широком смылся слова: это и производство товарной продукции, и производство услуг. В частности, услуг хранения на складе ресурсов и других центрах учета затрат (см. раздел «[МОДЕЛИРОВАНИЕ С ПОМОЩЬЮ КЛАССОВ clsStorage и clsManufactory](#_Моделирование_с_помощью)»). [↑](#footnote-ref-3)
4. Под себестоимостью в этом разделе будем понимать себестоимость используемых ресурсов: удельная себестоимость – себестоимость ресурсов в единице продукции, полная себестоимость – себестоимость ресурсов в партии продукта. Это может быть материальная себестоимость, если ресурсами являются сырье и материалы, производственная себестоимость, если в дополнении к сырью и материалам используются сдельный труд, затраты на энергоресурсы и штучная амортизация или только часть производственной себестоимости, если в качестве ресурсов использовать только труд, энергоресурсы и проч., без сырья и материалов. [↑](#footnote-ref-4)
5. Тип double представляет вещественное число двойной точности с плавающей точкой в диапазоне +/- 1.7E-308 до 1.7E+308. В памяти занимает 8 байт (64 бита). В числах double: 1 знаковый бит, 11 бит для экспоненты и 52 бит для мантиссы, то есть в сумме 64 бита. 52-разрядная мантисса позволяет определить точность до 16 десятичных знаков (<https://metanit.com/cpp/tutorial/2.3.php>). [↑](#footnote-ref-5)
6. Использование крайних значений для мантиссы и экспоненты чисел типа LongReal не тестировалось. [↑](#footnote-ref-6)
7. Значение 10-9 равно значению макроса DBL\_EPSILON из стандартного заголовочного файла [<cfloat> (float.h)](https://cplusplus.com/reference/cfloat/). Это разница между единицей и наименьшим значением, превышающим единицу, которое можно представить для вещественных чисел типа [double](https://en.cppreference.com/w/cpp/language/types.html) в C++. [↑](#footnote-ref-7)
8. Например, при выборе типа вещественного числа ﬂoat, значение epsln из пространства имен nmBPTypes (Таблица 5), должно быть равно 10-5 или больше по модулю. [↑](#footnote-ref-8)
9. Инструменты модуля warehouse не предназначены для учёта добавленной стоимости, формируемой на складе ресурсов. Для этих целей применяются инструменты модуля [manufact](#_Модуль_manufact). [↑](#footnote-ref-9)
10. И сырье, и материалы, и комплектующие, и полуфабрикаты, и готовую продукцию будем называть одним словом «ресурсы». [↑](#footnote-ref-10)
11. Резервирование памяти (<https://cplusplus.com/reference/vector/vector/reserve/>) существенно снижает нагрузку на компьютер при последующем добавлении новых элементов в контейнер. [↑](#footnote-ref-11)
12. Обращение к (i,j)-элементу такой «матрицы» с помощью арифметики указателей производится так: \*(указатель\_на\_массив + количество\_столбцов \* i + j), где i - номер строки, j - номер столбца знак “\*” перед открывающей скобкой – оператор разыменовывания. [↑](#footnote-ref-12)
13. Обращение к (i,j)-элементу такой «матрицы» с помощью арифметики указателей производится так: \*(указатель\_на\_массив + количество\_столбцов \* i + j), где i - номер строки, j - номер столбца, знак “\*” перед открывающей скобкой – оператор разыменовывания. [↑](#footnote-ref-13)
14. Моделирование склада совместным использованием классов clsStorage и clsManufactory описано в разделе «[СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ С НЕСКОЛЬКИМИ ЦЕНТРАМИ ЗАТРАТ](#_Создание_модели_с_1)». [↑](#footnote-ref-14)
15. Термин «производство» будем понимать широко, как логически обособленную совокупность процессов создания добавленной стоимости. [↑](#footnote-ref-15)
16. По замыслу автора, в класс clsBaseProject в будущем должны войти общие расчётные методы, объединяющие передачу данных между полями класса типа clsStorage, clsManufactory и корректный последовательный вызов расчётных методов этих объектов. [↑](#footnote-ref-16)
17. Класс clsprogress\_bar сделан с использованием кода Toby Speight “An alternative approach”, <https://codereview.stackexchange.com/questions/186535/progress-bar-in-c> [↑](#footnote-ref-17)
18. [Stock Keeping Unit](https://en.wikipedia.org/wiki/Stock_keeping_unit) - единица складского учета [↑](#footnote-ref-18)
19. В классах clsTextField и clsDataField спользовалось решение James Kanze из <https://stackoverflow.com/questions/9206669/making-a-table-with-printf-in-c> [↑](#footnote-ref-19)