

Trabalhos C

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL

Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. All rights reserved.

Try the new cross-platform PowerShell https://aka.ms/pscore6

PS C:\Users\alexa\OneDrive - Instituto do Emprego e Formação Profissional>

Matriz de zeros:
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Matriz de 1 a 100:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27 28 29 30
31 32 33 34 35 36 37 38 39 40
41 42 43 44 45 46 47 48 49 50
51 52 53 54 55 56 57 58 59 60
61 62 63 64 65 66 67 68 69 70
71 72 73 74 75 76 77 78 79 80
81 82 83 84 85 86 87 88 89 90
91 92 93 94 95 96 97 98 99 100

PS C:\Users\alexa\OneDrive - Instituto do Emprego e Formação Profissional\Programador Informática\0009 - Programação em C\Tarefas\Ficha8>
```

```
Go  Run  Terminal  Help

C ficha8_ex3.c X

C ficha8_ex3.c > main()
1  #include <stdio.h>
2
3  int main ()
4  {
5      int matr[10][10];
6      int *p;
7      int count;
8
9      printf ("\nMatriz de zeros:\n");
10
11     p = matr[0];
12     for (count = 0; count < 100; count++){
13
14         *p = 0;
15         p++;
16     }
17
18     for ( int i=0; i<10; i++){
19
20         for ( int j=0; j<10; j++ )
21             printf( "%4d", matr[i][j] );
22         printf( "\n" );
23     }
24
25     printf ("\nMatriz de 1 a 100:\n");
26
27     p = matr[0];
28     for (count = 1; count <=100; count++){
29         for ( int i=0; i<10; i++ )
30
31             for ( int j=0; j<10; j++){
32
33                 *p = count;
34                 count++;
35                 p++;
36             }
37     }
38
39     for ( int i=0; i<10; i++){
40
41         for ( int j=0; j<10; j++ )
42             printf("%4d", matr[i][j] );
43         printf( "\n" );
44     }
45
46     return( 0 );
47 }
```

Exemplo de um código e o seu output.

GoRunTerminalHelpgaloAlexandraAmaro.c - Trabalho_galo - Visual Studio Code

hello.cgaloAlexandraAmaro.c X

```
C galoAlexandraAmaro.c > ...
1  #include <stdio.h>
2
3  #define MAX 10
4
5  char tabuleiro[MAX][MAX];
6  int nlinhas = 3;
7  const char PLAYER1 = 'X';
8  const char PLAYER2 = 'O';
9  char vencedor = ' ';
10
11
12 void iniciaTabuleiro();
13 void imprimeTabuleiro();
14 int verificaVazio();
15 void jogador1();
16 void jogador2();
17 char verificaVencedor();
18 void imprimeVencedor(char);
19 void jogar();
20 void instrucoes();
21 void menu();
22
23 int main(){
24
25     int n;
26
27     while( 1 )
28     {
29         menu();
30         printf( "Opcao: " );
31         scanf( "%d", &n );
32         switch( n )
33         {
34             case 1:
35                 instrucoes();
36                 break;
37             case 2:
38                 jogar();
39                 break;
40             case 3:
41                 return( 0 );
42             default:
43                 printf( "Opcao errada.\n" );
44         }
45     }
46     return( 0 );
47 }
48
49 void iniciaTabuleiro() {
50
51     for(int l = 0; l < nlinhas; l++) {
52         for (int c = 0; c < nlinhas; c++) {
53             tabuleiro[l][c] = ' ';
54         }
55     }
56 }
57 void imprimeTabuleiro() {
58
59     printf( " %c | %c | %c ", tabuleiro[0][0], tabuleiro[0][1], tabuleiro[0][2] );
60     printf( "\n---|---|---\n" );
```

PROBLEMSOUTPUTDEBUG CONSOLETERMINAL

PS C:\Users\alexa\OneDrive - Instituto do Emprego e Formação Profissional\Trabalho_galo> galoAlexandraAmaro.c
JOGO DO GALO
=====
1-Instrucoes
2-Jogar
3-Sair

Opcao: 1
INSTRUcoes DO JOGO DO GALO
=====
Jogador 1 (X) introduz linha e coluna de cada jogada que fizer.
Jogador 2 (O) joga depois do Jogador 1.
Os jogadores continuam a jogar ate' haver um vencedor ou um empate.

JOGO DO GALO
=====
1-Instrucoes
2-Jogar
3-Sair

Opcao: 2
| |
---|---|---
| |
---|---|---
| |
Indique Linha e Coluna (1-3): 1
1
X | |
---|---|---
| |
---|---|---
| |
Indique Linha e Coluna (1-3): 2
2
X | |
---|---|---
X | |
---|---|---
| O |
---|---|---
| |
Indique Linha e Coluna (1-3):

Código do Jogo da Velha e o seu output.

```
Go Run Terminal Help
C hello.c C JogoVelha_Alexa.c X
C JogoVelha_Alexa.c > iniciavazio()
2 #include <stdlib.h>
3
4 // Variáveis globais
5 char jogo[3][3]; //matriz tabuleiro
6 int l, c; //linha e coluna
7
8 void iniciavazio();
9 void imprime();
10
11 int ganhouLinha(int l, char jogador);
12 int ganhouLinhas(char jogador);
13 int ganhouColuna(int c, char jogador);
14 int ganhouColunas(char jogador);
15 int ganhouDiagPrin(char jogador);
16 int ganhouDiagSec(char jogador);
17
18 int validacao(int l, int c);
19
20 void lerJogadas(char jogador);
21 int qantVazias();
22
23 void jogar();
24
25
26 int main (){
27     int opcao;
28
29     do{
30         iniciavazio();
31         jogar();
32
33         printf("\nDigite 1 para jogar novamente: ");
34         scanf ("%d", &opcao);
35     }while(opcao ==1);
36
37     return 0;
38 }
39 // procedimento inicia sem jogadas
40 void iniciavazio()
41 {
42     for (l = 0; l < 3; l++)
43     {
44         for (c = 0; c < 3; c++)
45             jogo[l][c] = ' ';
46     }
47 }
48
49 // procedimento para imprimir tabuleiro
50 void imprime()
51 {
52     printf("\n\n\t 0   1   2\n\n");
53     for (l = 0; l < 3; l++)
54     {
55         for (c = 0; c < 3; c++)
56         {
57             if (c == 0)
58                 printf("\t");
59             printf(" %c ", jogo[l][c]);
60             if (c < 2)
61                 printf("|");
```

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
Digite linha e coluna:
PS C:\Users\alexa\OneDrive - Instituto do Emprego e Formação Profissional\

      0  1  2
      |  |
      - - -
      |  |
      - - -
      |  |  2
Digite linha e coluna: 0 0

      0  1  2
      X |  |  0
      - - -
      |  |  1
      - - -
      |  |  2
Digite linha e coluna: 1 1

      0  1  2
      X |  |  0
      - - -
      | 0 |  1
      - - -
      |  |  2
Digite linha e coluna: 0 2

      0  1  2
      X |  | X  0
      - - -
      | 0 |  1
      - - -
      |  |  2
Digite linha e coluna: 0 1

      0  1  2
      X | 0 | X  0
      - - -
      | 0 |  1
      - - -
      |  |  2
Digite linha e coluna: 2 1

      0  1  2
      X | 0 | X  0
      - - -
      | 0 |  1
      - - -
      | X |  2
Digite linha e coluna: 
```

Código do Jogo da Velha e o seu output.