



# bookTalk

Мобильное приложения для организации деятельности книжных клубов



# Команда разработчиков

- Александр Котов – Системный аналитик, Backend developer
- Мария Ларина – Project manager, Mobile developer
- Евгений Федосеев – Бизнес аналитик, Mobile developer



# Содержание

1. Проблема
2. Аналоги
3. Сравнение аналогов
4. Конкурентное преимущество
5. Предлагаемое решение
6. Технологии
7. Бизнес модель
8. Планы на развитие
9. Дизайн основных экранов приложения

# Проблема

На русскоязычном рынке нет мобильного приложения для автоматизации деятельности книжных клубов. Для управления сразу несколькими клубами нет подходящего приложения на всем рынке вообще.

Большинство книжных клубов ведут свою деятельность в социальных сетях, что, естественно не очень удобно как для участников, так и для создателя клуба.

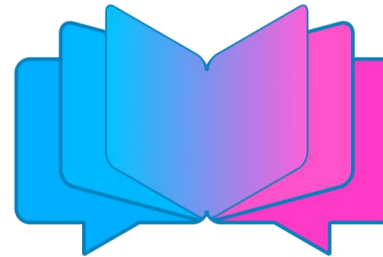
Приложение разрабатывается для:

- Организаторов книжных клубов;
- Читателей и любителей книг;

# Аналоги

**Рассматривались следующие приложения:**

- Book Club by bookmovement;
- BookSloth;
- Bookship;
- BookClubs: Book club organizer.





# Сравнение аналогов

У аналогов нет возможности:

- Управлять сразу несколькими клубами;
- Смотреть рекомендованные клубы;
- Участвовать в обсуждении интересующих тем.

# Конкурентное преимущество

Приложение bookTalk предлагает инновационный для русскоязычного рынка подход, объединяя возможности поиска клубов, участия в обсуждениях и планирования мероприятий. Система рекомендаций позволит пользователям быстро находить сообщества единомышленников, а удобные функции для создателя клуба позволят эффективно организовывать его деятельность.





# Предлагаемое решение

bookTalk – это мобильное приложение, которое позволяет пользователям создавать и администрировать клубы, находить клубы по интересам, вступать в них, рассказывать и узнавать о мероприятиях, участвовать в обсуждениях.



# Технологии

Frontend Разработка:

- Dart версия 2.19.0
- Flutter SDK версия 3.7.6



# Dart

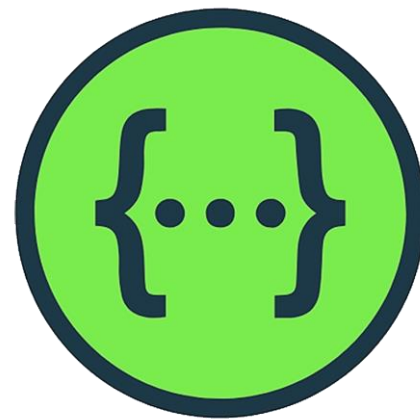


# Flutter

# Технологии

## Backend Разработка:

- Python 3.9
- Django 3.2.5
- MySQL
- Swagger
- Nginx
- uWSGI



uWSGI  
NGINX

# Технологии

Дополнительные технологии и сервисы, используемые в процессе разработки:

- Git и GitHub
- Trello
- Miro
- Figma



# Бизнес модель

Данное приложения создаётся с целью монетизации данных пользователя в соответствии с Федеральным законом "О персональных данных" от 27.07.2006 N 152-ФЗ.

В будущем планируется внедрение системы оплаты подписок, которая предоставит пользователям доступ к специальным функциям для управления клубом. Это входит в наши долгосрочные планы по развитию и улучшению приложения.

# Планы на развитие

Краткосрочные:

- Разработка системы рекомендации клубов на основе предпочтений пользователя
- Реализация возможности эффективно управлять своими клубами, редактировать обсуждения

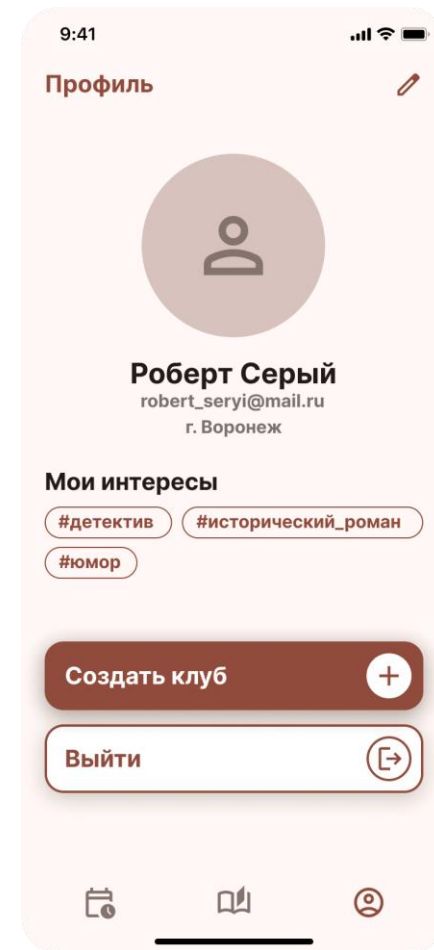
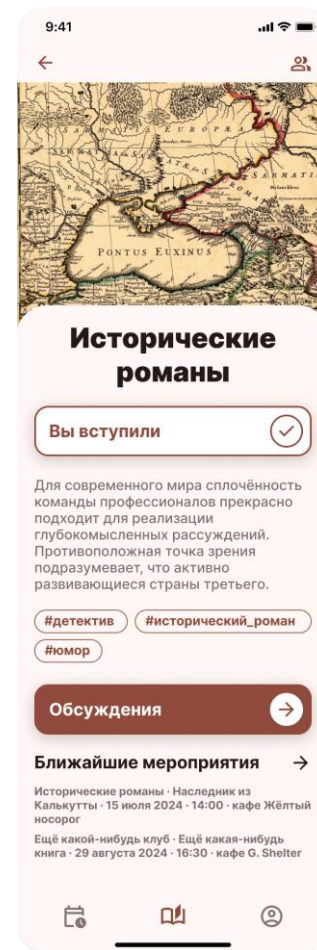
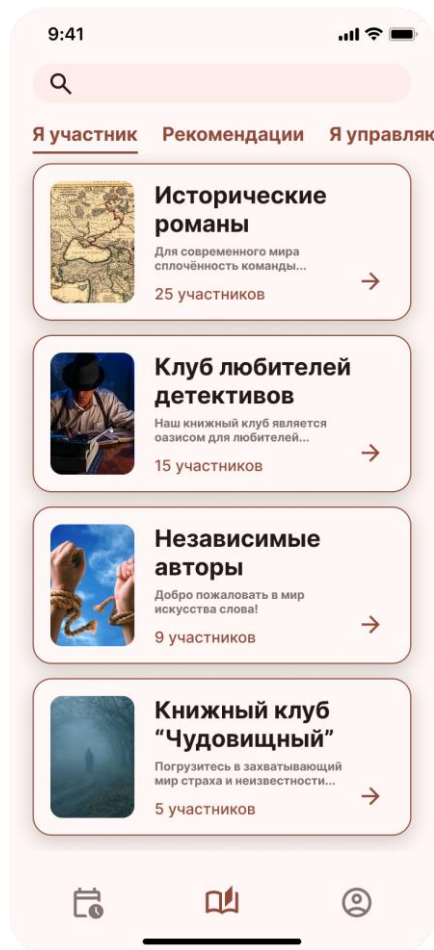
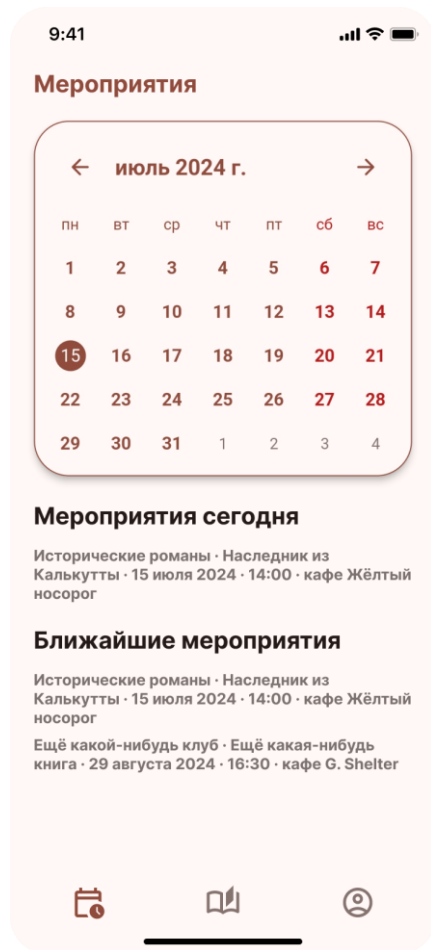
# Планы на развитие

## Долгосрочные:

- Расширение возможностей администратора клуба и введение платной подписки для доступа к этим возможностям;
- Добавление базы книг для ведения списка прочитанных и читаемых в данный момент книг на странице клуба, а также для ведения списка прочитанных книг на странице пользователя;
- Добавление рейтинговой системы клубов;
- Добавление системы рекомендаций на основе нейронных сетей.



# Дизайн основных экранов приложения





Github Repository

