



bookTalk

Мобильное приложения для организации деятельности книжных клубов



Команда разработчиков

- Александр Котов – Системный аналитик, Backend developer
- Мария Ларина – Project manager, Mobile developer
- Евгений Федосеев – Бизнес аналитик, Mobile developer

Содержание

1. Проблема
2. Целевая аудитория
3. Аналоги
4. Сравнение аналогов
5. Конкурентное преимущество
6. Предлагаемое решение
7. Технологии
8. Бизнес модель
9. Планы на развитие
10. Требования к дизайну приложения
11. Дизайн основных экранов приложения



Проблема

На русскоязычном рынке нет мобильного приложения для автоматизации деятельности книжных клубов. Для управления сразу несколькими клубами нет подходящего приложения на всем рынке вообще.

Большинство книжных клубов ведут свою деятельность в социальных сетях, что, естественно не очень удобно как для участников, так и для создателя клуба.



Целевая аудитория

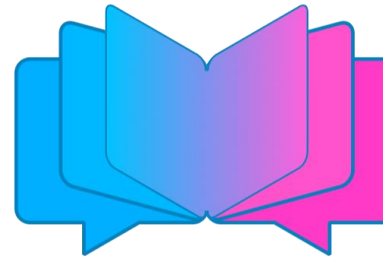
Приложение разрабатывается для:

- Организаторов книжных клубов;
- Читателей и любителей книг;
- Авторы и писателей.

Аналоги

Рассматривались следующие приложения:

- Book Club by bookmovement;
- BookSloth;
- Bookship;
- BookClubs: Book club organizer.





Сравнение аналогов

У аналогов нет возможности:

- Управлять сразу несколькими клубами;
- Смотреть рекомендованные клубы;
- Участвовать в обсуждении интересующих тем.

Конкурентное преимущество

- На рынке нет подобных приложений, ориентированных под русскоязычную аудиторию.
- У конкурентов нет возможности управлять деятельностью сразу многих клубов, а также нет подборки рекомендованных клубов.
- Будет реализована возможность удобно планировать встречи клуба, оповещать участников о них.



Предлагаемое решение

Создание приложения, в котором будет реализована возможность вести деятельность сразу нескольких клубов.

Также, будет реализована рекомендательная система по подборке клубов по интересам.

Технологии

Frontend Разработка:

- Dart версия 2.19.0
- Flutter SDK версия 3.7.6



Dart



Flutter

Технологии

Backend Разработка:

- Python 3.9
- Django 3.2.5
- MySQL
- Swagger
- Nginx
- uWSGI



Технологии

Дополнительные технологии и сервисы, используемые в процессе разработки:

- Git и GitHub
- Trello
- Miro
- Figma





Бизнес модель

Данное приложения создаётся с целью монетизации данных пользователя в соответствии с Федеральным законом "О персональных данных" от 27.07.2006 N 152-ФЗ.

Также, в будущих версиях будет введена система платных подписок для получения доступа к специальным возможностям ведения клуба.

Планы на развитие

Краткосрочные:

- Разработка системы рекомендации клубов на основе предпочтений пользователя
- Реализация возможности эффективно управлять своими клубами, редактировать обсуждения, исключать участников.

Планы на развитие

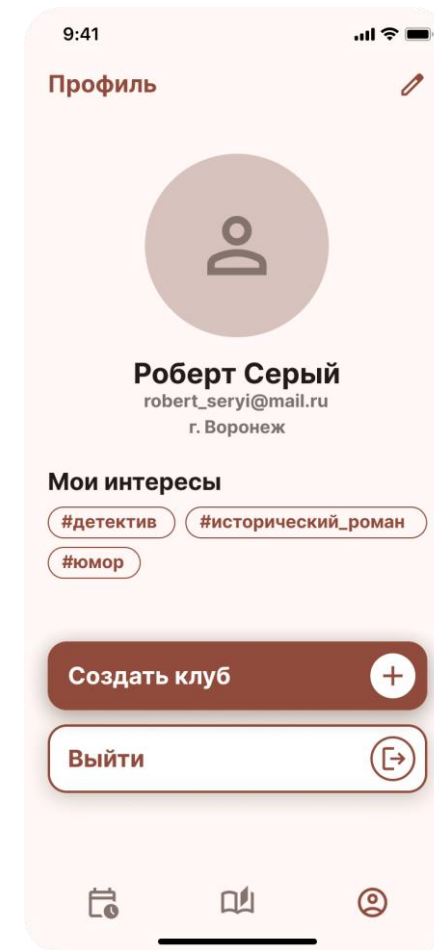
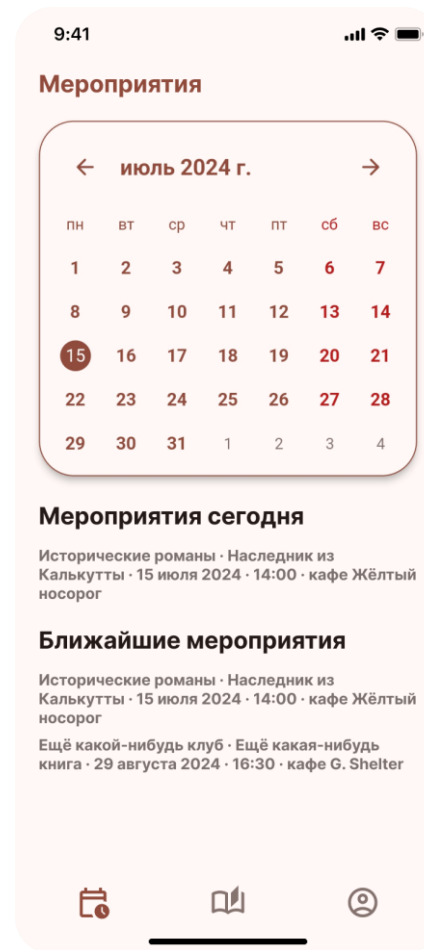
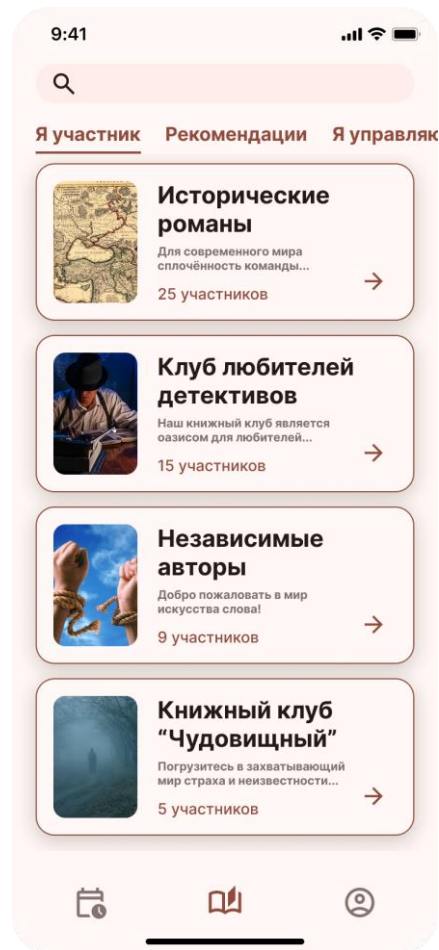
Долгосрочные:

- Расширение возможностей администратора клуба и введение платной подписки для доступа к этим возможностям;
- Добавление базы книг для ведения списка прочитанных и читаемых в данный момент книг на странице клуба, а также для ведения списка прочитанных книг на странице пользователя;
- Добавление рейтинговой системы клубов;
- Добавление системы рекомендаций на основе нейронных сетей.

Требования к дизайну приложения

- Приложение должно быть оформлено в едином стиле;
- Должно быть разработано название, присутствующее в оформлении страниц;
- Приложение должно быть разработано в одной цветовой палитре с использованием ограниченного набора шрифтов;
- Цветовая палитра должна быть контрастной;
- Необходимо корректное и одинаковое отображение страниц на экранах различного размера.

Дизайн основных экранов приложения



Github Repository

