Recherche  
multi-joueurs

Gestion de fin de partie

Ajout des fonctions liées au mouvements des pièces  
(déplacement, attaque, transformation)

Implémentation multi-joueurs

Implémentation plateau de jeu  
et modèles de pièces

Implémentation du système de tour par tour avec changement de caméra

Ajout des dernières fonctionnalités   
(pause,sauvegard

Création de playlist

Code schématique du projet

Modification du menu  
(finalisé)

Ajout de décors  
pour les parties

Création du menu  
(bases)

Implementation audio

Recherches Unity

Idée originelle