

Объектно-ориентированное проектирование. Язык UML

Задание

Создать три вида UML диаграмм: диаграмму классов (Class), диаграмму прецедентов (UseCase) и диаграмму последовательностей (Sequence) для процесса записи информации на DVD-диск.

Рассмотреть следующие возможные случаи:

1. Запись на диск и верификация завершены успешно;
2. Запись на диск не выполнена по причине недостаточного свободного места на диске;
3. Запись на диск не выполнена по причине недостаточного свободного места на диске, но после выполнения финализации запись успешно выполнена;
4. Запись на диск не выполнена по причине повреждения диска;
5. Запись на диск выполнена, но верификация показала наличие ошибок;

Как вы поступите с диаграммой последовательностей, чтобы отобразить все перечисленные случаи?

Объектно-ориентированное проектирование. Язык UML

Задание

Создать три вида UML диаграмм: диаграмму классов (Class), диаграмму прецедентов (UseCase) и диаграмму последовательностей (Sequence) для процесса получения денег в банкомате.

Рассмотреть следующие возможные случаи:

1. Проверка пароля, проверка суммы и выдача денег завершены успешно;
2. Проверка пароля выполнена успешно, но запрошенная сумма не может быть выдана по причине недостаточного количества денег на счету клиента;

Как вы поступите с диаграммой последовательностей, чтобы отобразить все перечисленные случаи?

Объектно-ориентированное проектирование. Язык UML

Задание

Создать UML диаграмму классов (Class) для отображения иерархии потоковых классов ввода-вывода в C#.