

Объектно-ориентированное проектирование. Язык UML

Задание

Создать UML диаграмму деятельности (*Activity*) для процесса получения денег в банкомате.

Отобразить следующие возможные состояния процесса:

1. Проверка пароля, проверка суммы и выдача денег завершены успешно;
2. Проверка пароля не выполнена;
3. Проверка пароля выполнена успешно, но запрошенная сумма не может быть выдана по причине недостаточного количества денег на счету клиента;

Объектно-ориентированное проектирование. Язык UML

Задание

Создать UML диаграмму деятельности (*Activity*) для процесса вычисления корней квадратного уравнения. Диаграмма должна отображать все три состояния процесса в зависимости от значения дискриминанта.

Объектно-ориентированное проектирование. Язык UML

Задание

Создать UML диаграмму деятельности (*Activity*) для процесса заказа книги в библиотеке по индексу. Диаграмма должна отображать следующие возможные состояния процесса:

1. Индекс книги подтвержден, книга есть в наличии и может быть выдана;
2. Индекс книги подтвержден, книга есть в наличии, но с ней можно работать только в читальном зале;
3. Индекс книги подтвержден, но книга сейчас на руках и не может быть выдана;
4. Индекс книги не подтвержден и книга не может быть выдана;

Объектно-ориентированное проектирование. Язык UML

Задание

Создать UML диаграмму состояния (*Statechart*) для процесса прохождения студентом учебного курса.

Курс считать пройденным, если студент сдал экзамен. К экзамену студент допускается, если сдал курсовой проект. К курсовому проекту студент допускается, если сдал три лабораторные работы. Отобразить в диаграмме все состояния системы с использованием вложенных состояний (или подсостояний).