

# LABEL

**Label** - это элемент управления, представляющий из себя метку для какого-либо другого элемента. В отличие от **TextBlock**, который представляет содержимое свойством **Text**, **Label** представляет содержимое свойством **Content**, а значит может содержать не только текстовые элементы. **Label** так же предоставляет механизм установки фокуса на связанный элемент через клавишу **Alt**.

Label определяется следующим образом.

```
<Label>
    <!--содержимое-->
</Label>
```

Рисунок 1

Для примера определим подпись поля ввода.

```
<DockPanel Height="25"
    Width="250">
    <Label Content="_Имя"/>
    <TextBox/>
</DockPanel>
```

Рисунок 2

Имя

Рисунок 3

Тот же результат можно добиться следующим образом.

```
<DockPanel Height="25"
    Width="250">
    <Label>_Имя</Label>
    <TextBox/>
</DockPanel>
```

Рисунок 4

Заметьте, что **Label** делает отступы в несколько пикселей, в отличие от **TextBlock**.

После запуска, нажав клавишу **Alt** будет подчёркнута буква **И**. Однако фокус не установится на текстовое поле. Для того, чтобы это сделать, необходимо выполнить привязку (этот механизм будет рассматриваться дальше в курсе).

```
<DockPanel Height="25"
           Width="250">
  <Label Content="_Имя"
         Target="{Binding ElementName=txtName}"/>
  <TextBox x:Name="txtName"/>
</DockPanel>
```

Рисунок 5

Для установки элемента для фокуса используют свойство **Target**(цель), в котором с помощью расширенной разметки указывается имя элемента.



Рисунок 6

Так как **Label** может содержать **Content**, чтобы указать в содержимом текст, доступный через **Alt**, необходимо воспользоваться вложенным элементом **AccessText**.

```
<DockPanel Height="25"
           Width="250">
  <Label Target="{Binding ElementName=txtName}">
    <StackPanel Orientation="Horizontal">
      <Ellipse Width="10"
              Height="10"
              Fill="DarkOrange"/>
      <AccessText Text="_Имя"/>
    </StackPanel>
  </Label>
  <TextBox x:Name="txtName"/>
</DockPanel>
```

Рисунок 7

Используйте **Label** в целях определения подписи для связанных элементов. В других случаях лучше обращаться к **TextBlock**.