

# TEXTBOX

**TextBox** представляет элемент поля ввода текста. **TextBox** чаще предназначен для небольших фрагментов неформатированного текста. Его содержимое представляется свойством **Text**.

Определяется следующим образом.

```
<TextBox>
  <!--Текст-->
</TextBox>
```

Рисунок 1

Первоначальный текст можно так же определить через свойство **Text**.

```
<TextBox Text="Привет"/>
```

Рисунок 2

Текст поддерживает базовые свойства форматирования, как и у элемента **TextBlock**.

```
<TextBox FontSize="20"
  FontFamily="Times New Roman"
  Foreground="Blue"
  Text="Привет мир!"
  Width="250"
  Height="25"/>
```

Рисунок 3



Рисунок 4

Текст может не помещаться в отведённую ему область. Для навигации по длинному тексту используется свойство **VerticalScrollBarVisibility** (с установленным **TextWrapping**) и **HorizontalScrollBarVisibility**. Для этих свойств значение выбирается из перечисления.

- **Auto** - при необходимости отображает **ScrollBar**.
- **Disabled** - отключает любую прокрутку и отображение **ScrollBar**.
- **Visible** - отображает **ScrollBar**.

- **Hidden** (по умолчанию) - не отображает **ScrollBar**, однако позволяет прокрутку текста.

Но изначально текст не представляется многострочным. Для того, чтобы это сделать, необходимо установить атрибут **AcceptsReturn="True"**, после чего можно использовать Enter для перехода на следующую строку. Так же можно использовать табуляцию с помощью свойства **AcceptsTab**.

Вы можете включить проверку орфографии. Для этого нужно указать, что необходимо проверять орфографию с помощью свойства **SpellCheck.IsEnabled="True"**, а также указать код языка по стандарту через свойство **Language="ru-ru"**.

```
<TextBox Width="250"
          Height="20"
          SpellCheck.IsEnabled="True" Language="ru-ru"/>
```

Рисунок 5

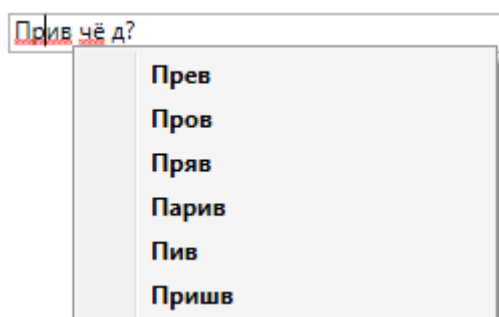


Рисунок 6

Через контекстное меню (пкм) предлагаются варианты заметны.

Указать максимально возможное количество вводимых символов можно с помощью **MaxLenth**.

## Работа с выделенным текстом

В **TextBox** можно выделять часть текста. Для того, чтобы узнать выделенную подстроку, обращаются к следующим свойствам **TextBox**.

- **SelectedText** - возвращает или устанавливает текст выделенной подстроки.

- **SelectionStart** - возвращает или устанавливает индекс символа начала подстроки.
- **SelectionLength** - возвращает или устанавливает длину выделенной подстроки.

Как можно заметить, выделенный текст можно не только получить, но и указать. Это, например, можно использовать для указания подстроки с неправильным вводом.

## События

Но главное предназначение этого элемента - запрос от пользователя текстовых данных. Поэтому для этого определяются особые события.

<b>TextChanged</b>	Изменение текста
<b>SelectionChanged</b>	Изменение выделения подстроки
<b>PreviewTextInput</b>	Вызывается при изменении текста пользователем. Обработчик указывается в связанном классе. Используется чаще всего.
TextInput	Обработка ввода происходит элементом TextBox. Поэтому обработчик события необходимо указывать вручную через код.