

ИЗУЧЕНИЕ КОНТРОЛЛЕРОВ. ЗАДАНИЕ 1.

Приложение «Анкета программиста»

Необходимо разработать приложение анкетирования. Используемые контроллеры:

- ScrollView
- GroupBox
- Expander
- Button
- Label
- Image
- RadioButton
- CheckBox
- TextBox
- DatePicker
- ListBox
- ComboBox
- ToolTip
- Popup
- Slider

● Модель данных

Создайте простой класс **ProgrammerProfile**, в котором будут храниться выбранные в анкете значения.

- Фамилия
- Имя
- Отчество
- Список языков программирования
- Описание (рассказ о себе)
- Дата рождения
- Уровень английского
- Уровень увлечённости программированием
- Выбранная ОС

Так же необходимо реализовать метод **ValidData**, который проверяет поля на ограничения (описаны ниже в задании) и при нарушении возвращает список ошибок.

● Указания к выполнению

Для блока **«Дополнительные»** необходимо указать **ToolTip** с подсказкой **«Если не нашли свой или знаете больше»**.

В блоке **«Дополнительные»** выполните разметку с **ListBox** и двумя кнопками **«Добавить»** и **«Удалить выбранное»**. Кнопка **«Добавить»** должна открывать **Popup** с полем ввода.

При разработке **Popup** в **WPF** нет возможности отобразить его разметку. Для того, чтобы увидеть результат содержимого **Popup** лучшим выбором будет сначала создать какой-нибудь отображаемый элемент **WPF** в отдельном файле (например, новое окно), для того, чтобы в последствии использовать его для разметки. После того, как разметка вас устроит, скопируйте её в **Popup** основного окна. Дополнительное окно будет служить только для отображения разметки во время разработки.

После запроса анкетных данных при нажатии на кнопку **«Пройти анкетирование»** откройте новое окно с результатами выбора, но только при **валидности** введённых данных. Если данные пользователя оказались **невалидными** (нарушены ограничения), оповестить об этом в **MessageBox**.

Для того чтобы узнать, какая ОС была выбрана, используйте атрибут **Tag** для сохранения дополнительной информации (названия ОС).

Для **ComboBox** выбора ОС выберите шаблон отображения **WrapPanel** с шириной записи **150px**.

Задайте кнопку **«Пройти анкетирование»** как базовую для нажатия клавиши Enter.

Попробуйте обойтись без обработчиков кнопок типа **CheckBox** и **RadioButton**. Вместо этого обратитесь к контейнеру, в котором находятся кнопки (рекомендуется поместить кнопки в отдельный именованный контейнер).

По закрытию окна отображения данных анкетирования завершите выполнение приложения.

● Ограничения

- Для всех пунктов предусмотреть проверку на пустоту перед нажатием кнопки **«Пройти анкетирование»**.

- Для полей ввода **ФИО** необходимо установить ограничение на количество символов равное 50.
- Для поля **«Расскажите о себе»** введите ограничение на максимальное количество символов равное **500**.
- После выбора языка запретите дальнейшее изменение выбора (*изменение свойства **IsEnabled** у контейнера с **RadioButton***).
- Ограничьте выбор даты людям младше **18** лет (*Через свойство **DatePicker.DisplayDateEnd***).

● **Дополнительное задание**

Для поля **«Расскажите о себе»** выведите информацию о количестве введённых пользователем символов из количества возможных (**500**). Необходимо обновлять информацию по мере ввода.

- **Макет программы**

Анкета программиста

Анкета

Программиста

Введите ФИО

Фамилия

Васильева

Имя

Анна

Отчество

Сергеевна

Выберите языки программирования, которые знаете

☒ C#

☒ JavaScript

☒ Python

☒ C++

Дополнительные

Ещё много...

Введите значение

Ещё много...

OK

Добавить

Удалить выделенное

Расскажите о себе

Преподаватель

13/500

Выберите дату рождения

1 января 2000 г.

15

Ваш уровень английского

☐ (A1) – начальный

☐ (A2) – ниже среднего

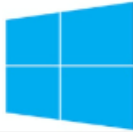
☒ (B1) – средний

☐ (B2) – выше среднего

☐ (C1) – продвинутый

☐ (C2) – профессиональный уровень владения

Выберите ОС, которая вам нравится



Насколько вам нравится программирование

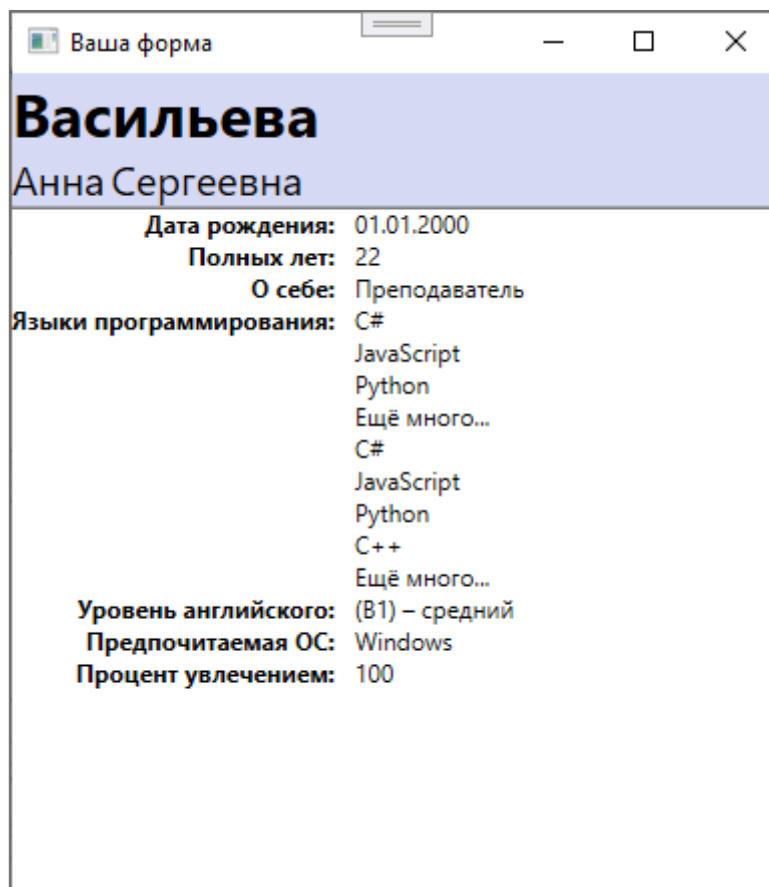
0

100

Пройти анкетирование

Рисунок 1 – окно анкеты

* Высота окна увеличена для скриншота. По умолчанию – 450.



Ваша форма

Васильева
Анна Сергеевна

Дата рождения: 01.01.2000
Полных лет: 22
О себе: Преподаватель
Языки программирования: C#
JavaScript
Python
Ещё много...
C#
JavaScript
Python
C++
Ещё много...
Уровень английского: (B1) – средний
Предпочитаемая ОС: Windows
Процент увлечением: 100

Рисунок 2 – окно вывода введенных данных