

# ЗАДАНИЕ НА РАЗМЕТКУ ОКНА

Необходимо выполнить разметку окна `MainWindow.xaml` по указанному шаблону.

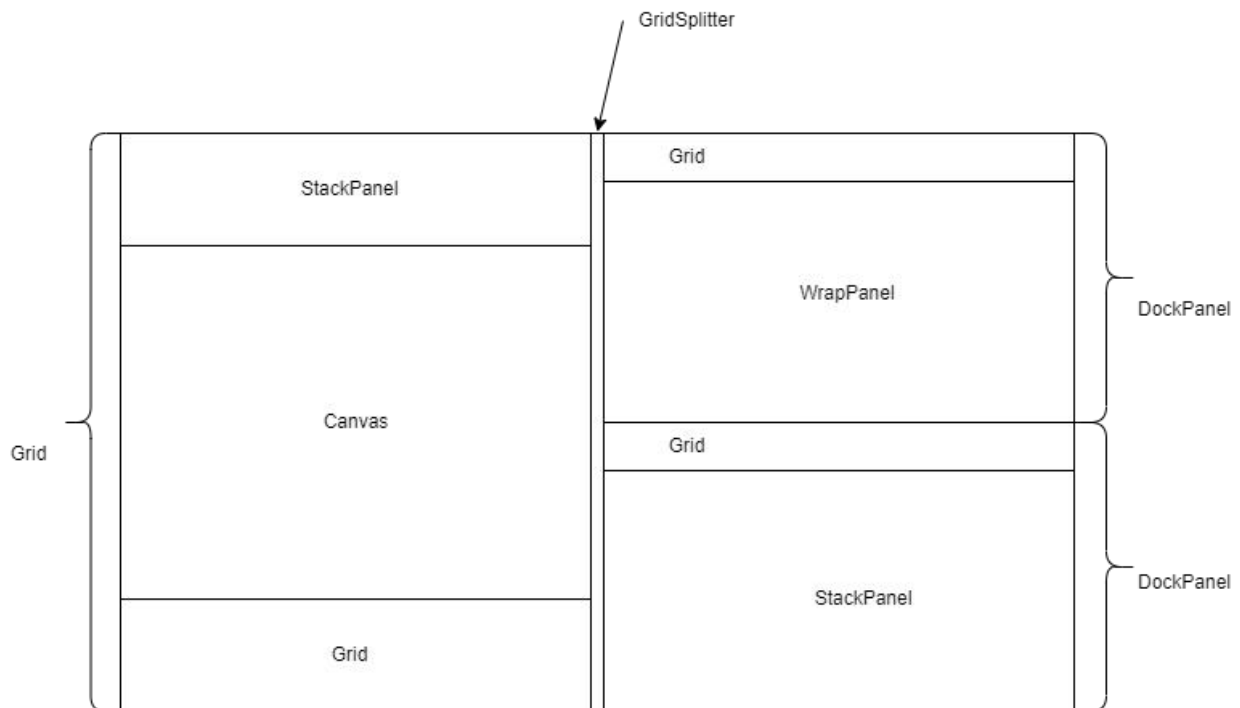


Таблица 1 - шаблон разметки

Для того, чтобы контейнеру установить заливку и границу, его оборачивают в элемент `Border`.

Элемент `Border` имеет следующие свойства:

- **Background** - заливка
- **BorderBrush** - устанавливает цвет границы
- **BorderThickness** - толщина границы

Первоначальная разметка окна очень важна. Она позволяет логически разграничить дальнейший функционал, что даёт удобное управление элементами внутри каждого контейнера.

Разукрасьте каждый контейнер на своё усмотрение.

Запустите проект и попробуйте двигать `GridSplitter` в разные стороны.