

# TEXTBLOCK

**TextBlock** - это элемент управления, представляющий текст. Этот элемент имеет гибкую поддержку отображения. Он так же представляет отображение нескольких абзацев, таким образом внутри тега **TextBlock** (содержимое определяется свойством *Text*) используются собственные теги разметки текста, подобные **html**, такие как **Run**, **LineBreak** и т.п.

Определение выглядит следующим образом.

```
<TextBlock>Привет мир!</TextBlock>
```

Рисунок 1

Привет мир!

Рисунок 2

Тот же результат можно получить, определив текст в атрибуте *Text*.

```
<TextBlock Text="Привет мир!"></TextBlock>
```

Рисунок 3

Свойства **TextBlock** направлены на общее форматирование текста, подобно форматированию в текстовом редакторе **Word**.

Список свойств **TextBlock**.

<b>FontSize</b>	Размера шрифта	Принимает числовое значение указания размера. Размеры указываются относительно правил XAML.
<b>FontWeight</b>	Начертание	<p>Определяет толщину линии символа. Выбирается из перечисления.</p> <p>Black - 900  Heavy - 900  ExtraBlack - 900  UltraBlack - 900  ExtroBold - 800  UltraBold - 800  Bold - 700  SemiBold - 600  DemiBold - 600  Medium - 500  Normal - 400</p>

		<p>Regular - 400          Light - 300          ExtraLight - 200          Thin - 100          UltraLight - 100</p> <p>Число не имеет определённого размера, оно относительно для каждого шрифта. В большинстве шрифтов присутствуют только варианты Normal и Bold.</p>
<b>FontStyle</b>	Стиль шрифта верхнего уровня.	<p>Значение указывается из перечисления.          Normal - шрифт в базовом представлении          Italic - курсивное начертание (отдельный стиль)          Oblique - искусственное наклонение шрифта (<i>Привет мир!</i>)</p>
<b>TextDecorations</b>	Подчёркивание	<p>Значение указывается из перечисления.</p> <p>None - нет (по умолчанию)          UnderLine - нижнее подчёркивание          Strikethrough - зачёркивание          OverLine - верхнее подчёркивание          BaseLine - подчёркивание по линии символов</p>
<b>FontFamily</b>	Указывает тип шрифта.	<p>По умолчанию - Segoe UI. Вы можете выбрать любое название шрифта, установленного в системе.</p> <p>Шрифты могут указываться в виде перечисления. Так, если первый шрифт из списка не был определён, система попытается найти следующий в перечислении шрифт.</p> <p>Например, FontFamily = "hjkh, Times New Roman, Consolas". Первого шрифта не существует, поэтому текст будет использовать второй.</p> <p>Для установки собственного шрифта, файл *.ttf встраивается в приложение как Resource, после чего можно указать путь к шрифту в файловой системе, где название шрифта идёт после символа # (например FontFamily="./#VIVALDI").</p>
<b>FontStretch</b>	Степень растяжения или сжатия текста	<p>Значение выбирается из перечисления. Работает для малого количества шрифтов.</p>

## Встроенное форматировани

Часто бывает необходимо форматировать один блок текста как единый элемент. Для встроенного форматирования у элемента TextBlock существуют *теги*, которые можно указывать внутри.

<b>Run</b>	Представляет простую строку, которая может иметь собственное форматирование.
<b>Span</b>	Часть текста, которая может иметь собственное форматирование. Имеет больше возможностей, чем Run, так как может иметь внутри себя другие встроенные элементы.
<b>LineBreak</b>	Перенос на следующую строку
<b>Bold</b>	Представляет полужирный текст.
<b>Italic</b>	Представляет курсивный текст.
<b>Underline</b>	Представляет подчёркнутый текст.
<b>HyperLink</b>	Представляет гиперссылку.

Пример использования встроенного форматирования.

```
<TextBlock TextDecorations="None">
  <Run FontFamily="Monotype Corsiva">Привет мир!</Run>
  <Run>Доброе утро!</Run>
  <LineBreak/>

  Рано <Span Background="LightBlue"
           FontWeight="Bold">утром</Span>
  надо встать, чтобы <Span FontStyle="Italic"
           Background="LightYellow">солнышко</Span>
  <Hyperlink>встречать</Hyperlink>!
  <LineBreak/>

  <Italic>Весёлого настроения!</Italic>
  <Bold Foreground="Fuchsia">Всего хо-ро-ше-го!</Bold>
</TextBlock>
```

Рисунок 4

Привет мир! Доброе утро!  
 Рано **утром** надо встать, чтобы **солнышко** встречать!  
*Весёлого настроения!* **Всего хо-ро-ше-го!**

Рисунок 5

*Заметьте, что текст может быть указан без тегов!*

## Свойство `TextEffects`

Это сложное свойство, позволяющее указать на то, какие объекты и к какой подстроке применяются.

Объект `TextEffect` позволяет добавлять эффекты, такие как анимации, в текстовые объекты, такие как `TextBlock`, `TextElement` и `FlowDocument`.

В примере показано, как добиться следующего эффекта.

Привет мир!

Рисунок 6

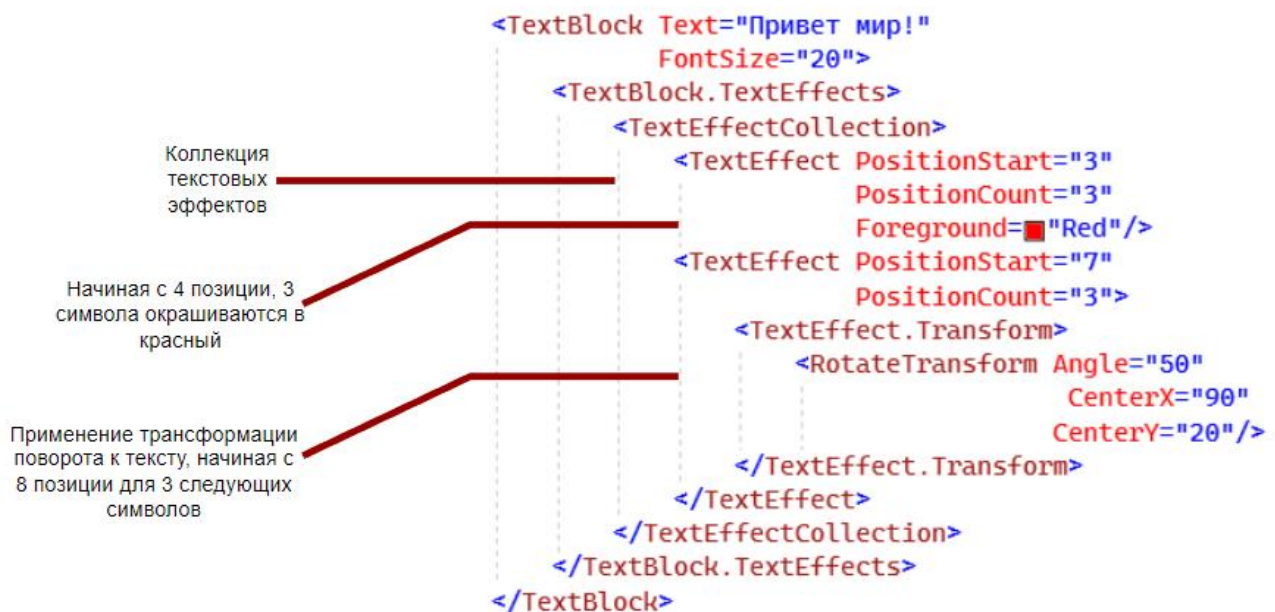


Рисунок 7