

Основы разработки приложений с использованием Windows Forms

Встреча №4

ТЕМА: ПОЛОСЫ ПРОКРУТКИ, ИНДИКАТОРЫ,
ЛОКАЛИЗАЦИЯ, СВОРАЧИВАНИЕ В СИСТЕМНЫЙ ТРЕЙ

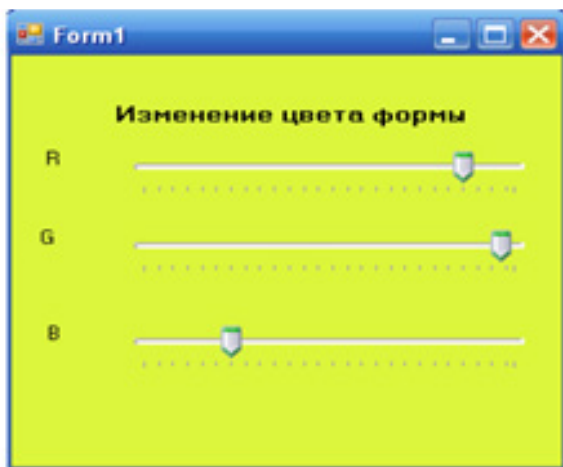
Домашнее задание:

Задание 1

Добавьте к предыдущей программе (автозаправка) всплывающие подсказки, а также строку состояния.

В строке состояния добавьте элемент **StatusLabel**. На срабатывание таймера определите переключение StatusLabel в строке состояния для попеременного отображения времени и даты.

В строке состояния в **DropDownButton** разместите текущий день недели.



Создайте дополнительное меню с настройками, в котором предусмотрите возможность изменения цвета формы программы с использованием элементов TrackBar, как в примере выше. Используйте Panel для «выезжающего» окна.

К строке состояния добавьте **DropDownButton** для выбора языка интерфейса (2 языка минимум). Для изменения языка воспользуйтесь следующим кодом:

```
1 reference
private void русскийToolStripMenuItem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Thread.CurrentThread.CurrentCulture = new CultureInfo("ru");
    Thread.CurrentThread.CurrentUICulture = new CultureInfo("ru");

    System.ComponentModel.ComponentResourceManager resources =
        new System.ComponentModel.ComponentResourceManager(this.GetType());
    resources.ApplyResources(this, "$this");
    foreach (Control c in this.Controls)
        resources.ApplyResources(c, c.Name);
}
```

Предусмотрите возможность сворачивания окна приложения в системный трей и разворачивание из него.

Основы разработки приложений с использованием Windows Forms

Встреча №5

ТЕМА: СОЗДАНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫХ ФОРМ

Домашнее задание:

Задание 1

Разработайте программу, которая позволяет пользователю осуществлять поиск файлов по заданному критерию. Приложение состоит из двух форм – главное окно и окно поиска. Пользователь может открыть сколько угодно окон для поиска. Окно поиска запускается немедленно. В окне поиска пользователь выбирает папку, в которой будет идти поиск и вводит маску поиска, например «*.doc». Найденные файлы отображаются в списке.

Задание 2

Фирма продает составляющие компьютера. Первая форма отвечает за учет продаж, вторая за добавление и редактирование составляющих.

Первая форма:

Список, выпадающий список, текстовое поле, кнопка вызова второй формы. В выпадающем списке появляются наименования всех товаров, которые в наличии в магазине. Пользователь выбирает товар, в текстовом окне, которое нельзя редактировать, появляется цена. Пользователь нажимает «добавить» и товар добавляется в список продаж. Также должно быть окошко, которое выводит общую стоимость.

Вторая форма:

Информация о комплектующих (наименование, характеристика, описание и цена) вводится в текстовые поля; в список добавляется текстовая строка, содержащая информацию о товаре, кроме цены, цена в списке не видна, но содержится; также комплектующие можно редактировать.

Задание 3

Разработайте приложение, которое состоит из двух форм. Первая форма содержит TextBox доступный только для чтения и две кнопки «загрузить файл» и «редактировать». Кнопка «редактировать» изначально неактивна. При нажатии на первую кнопку, открывается диалог и пользователю предлагают выбрать текстовый файл. Выбранный файл загружается в TextBox и кнопка «редактировать» становится активной. При нажатии на вторую кнопку открывается вторая форма (не модально), которая содержит TextBox доступный для редактирования и две кнопки «Сохранить» и «Отменить». При нажатии на первую кнопку изменения отображаются в TextBox первой формы.

Основы разработки приложений с использованием Windows Forms

Встреча №6

ТЕМА: МЕНЮ

Домашнее задание:

Задание 1

Разработать текстовый редактор, организовать открытие/сохранение текстовых файлов.

- В панели инструментов расположить кнопки (Открыть, сохранить, новый документ, копировать, вырезать, вставить, отменить, кнопка настройки редактора(цвет шрифта, цвет фона, шрифт)).
- Меню должно дублировать панель инструментов (+ выделить все, + сохранить как);
- В Заголовке окна находится полный путь к файлу;
- Организовать контекстное меню для окна редактора (Копировать, Вырезать, Вставить, Отменить).

Задание 2

Написать программу «Проводник»

- При первом запуске программа отображает список доступных дисков;
- Программа должна содержать дерево дисков, строку адреса, меню, панель инструментов и окно для отображения содержимого папки;
- Дерево дисков отображает только диски и папки (можно реализовать с помощью ListBox);

- При двойном щелчке по папке – окно содержимого отображаются файлы и подпапки;
- Программа должна иметь развернутое меню, контекстное меню и возможность работы с горячими клавишами.

Задание 3

Создайте Windows Forms приложение

- Добавьте на него текстовое поле с именем `TopLevelMenu`;
- Добавьте текстовое поле с именем `SubItem`;
- Добавьте кнопку «Добавить пункт меню»;
- Добавьте кнопку «Добавить подменю»;
- При нажатии на кнопку «Добавить пункт меню» должен добавляться пункт меню верхнего уровня, с именем указанным в поле `TopLevelMenu`;
- При нажатии на кнопку «Добавить подменю» в текущее меню должен добавляться подпункт меню с именем указанным в поле `SubItem`.