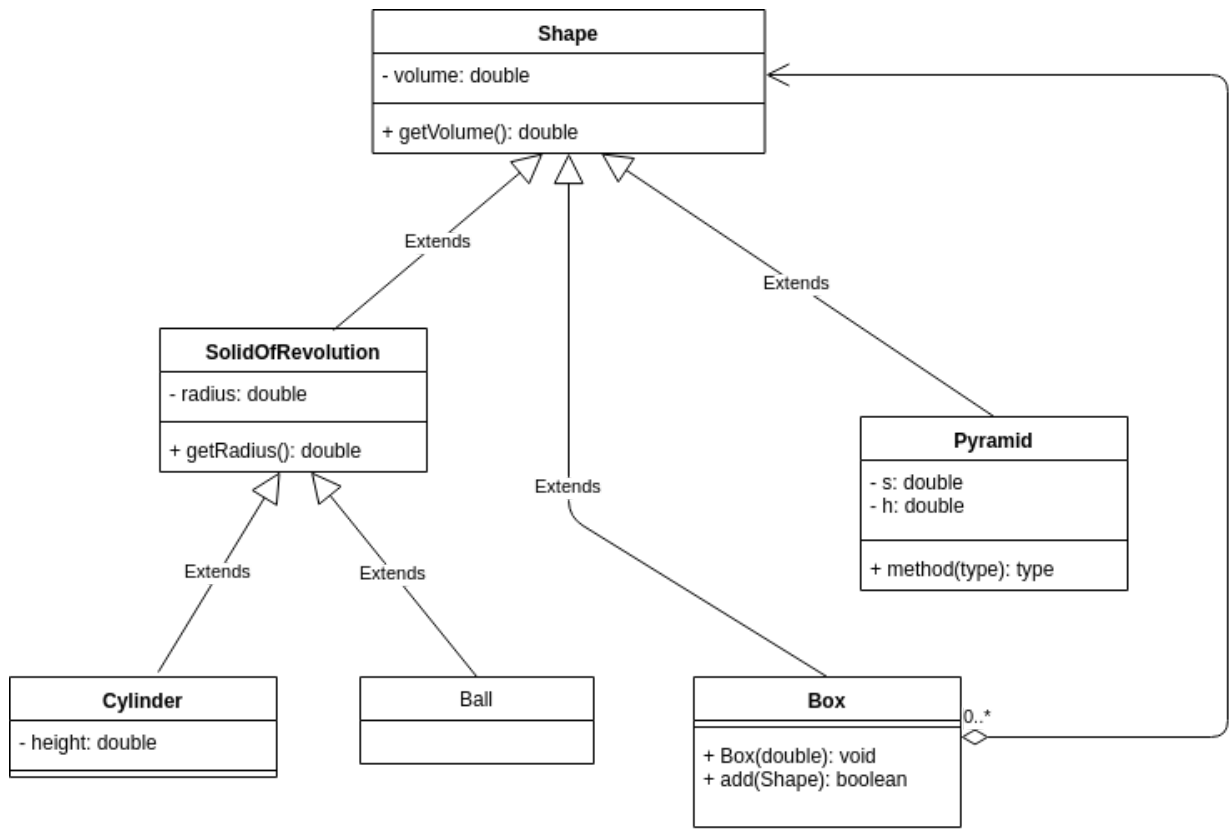


1. Реализовать иерархию классов:



Метод add() принимает на вход Shape. Нужно добавлять новые фигуры до тех пор, пока для них хватает места в Box. Если нет, то нужно вернуть false.

2. Написать класс BaseConverter для конвертации из градусов по Цельсию в [Кельвины](#), [Фаренгейты](#), и так далее. У метода должен быть метод convert, который и делает конвертацию.
3. \* Напишите метод для создания конвертеров по какому-то параметру (страна?). Это будет похоже на [фабричный метод](#).
4. \* Добавьте в иерархию классов из п. 1 фигуру вращения для произвольной функции. Вычислять объем можно с помощью интеграла: [ru.wikipedia.org/wiki/Тела\\_вращения#Объём\\_тел\\_вращения](http://ru.wikipedia.org/wiki/Тела_вращения#Объём_тел_вращения)
5. \*\* Event-Subscriber System

Идея такая: есть базовый класс Event и базовый класс Subscriber, и класс EventHub. У класса EventHub есть метод push(можно запустить новый какого-то из наследников Event) и метод subscribe, в который можно передать подписку и тип события, которые мы отслеживаем:

```

public void subscribe(Subscription subscription, Class aClass){
    .....
}
  
```

Таким образом, можно создавать подписки для разных событий, и пушить разные события.