Mémo Git

Thomas Clavier

Présentation

Git est un logiciel de gestion de versions décentralisé.

Des objets

Un dépôt Git peut être vu comme une collection d'objets liés entre eux. Chaque objet est identifié par une chaîne de 40 caractères hexadécimaux correspondant à la somme de contrôle de son contenu. Il y a 3 types d'objets :

• blob : les données

• tree : les arborescences

• commit : une version du répertoire de travail

Un objet de type «arborescence» peut contenir des objets «données» et «arborescence». Le répertoire de travail est lui-même un objet de type «arborescences». L'historique d'un dépôt Git c'est l'ensemble des versions du répertoire de travail. Pour identifier une version, Git s'appuie sur un objet de type «commit». L'objet de type «commit» associe de nombreuses informations comme l'auteur, un message, une version de l'objet répertoire de travail mais aussi les «commits» parents.

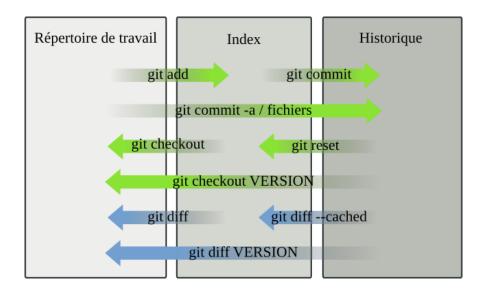
Les espaces

Git utilise 3 espaces différents pour manipuler toutes ces données.

- le répertoire de travail
- l'index
- l'historique

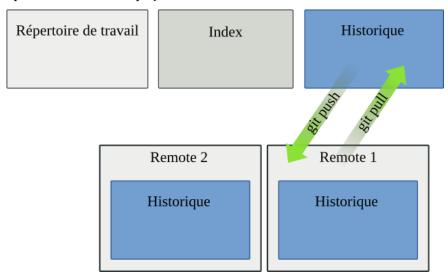
Le répertoire de travail présente dans un dossier de la machine, l'ensemble des fichiers du dépôt. C'est le point d'entrée de l'utilisateur.

L'index contient les données en préparation pour le commit La tête (HEAD) de l'historique contient le dernier commit.



À distance

Avec les commandes push, pull et fetch, il est possible d'envoyer ou de recevoir la totalité de l'historique d'une branche vers un serveur distant. Ce qui permet de travailler à plusieurs sur le même projet.



Resources

Pour avoir de l'aide sur git, il est possible de lancer "man git". Pour avoir de l'aide sur la commande "git log" il est possible de lancer "man git-log".

Principales commandes

 $Toutes \ les \ commandes \ git \ sont \ de \ la \ forme \ suivante:$

```
git action [options] argument
```

config

Permet de configurer les variables de paramétrage de git

L'option *global* permet de configurer les variables de l'utilisateur, donc valable pour l'ensemble des projets de l'utilisateur.

L'option system permet de configurer les variables de tous les utilisateurs.

```
git config --global user.name "Thomas Clavier"
```

init

Initialiser un répertoire de travail comme un dépôt local git. Permet d'initialiser l'ensemble des 3 espaces.

Exemple pour le répertoire courant :

```
git init .
```

add

Ajouter un fichier à suivre dans l'index. Pour préparer un commit.

```
git add chemin/vers/fichier
```

commit

Valider l'index actuel pour créer un commit

```
git commit -m "Mon message de commit"
```

log

Observer l'historique des changements

```
git log
```

diff

Observer la différence entre 2 commits, permet par exemple de voir quelles sont les différences entre 2 commits sur un fichier donné.

```
git diff
```

status

Observer l'état de l'index et du répertoire de travail

```
git status
```

rm

Supprimer un fichier de l'index

```
git rm chemin/vers/fichier
```

mv

Déplacer un fichier. C'est équivalent à copier le fichier puis supprimer le fichier d'origine.

git mv chemin/vers/fichier chemin/vers/nouveau/fichier

remote

Permet de manipuler les adresses des adresses des index distants.

```
git remote add origin https://github.com/tclavier/tp-git-blog.git
```

push

Permet d'envoyer une copie de l'index des changements vers un serveur distant

```
git push origin master
```

pull

Permet de recevoir une copie de l'index d'un serveur distant

```
git pull origin master
```

clone

Prépare une copie de travail depuis un serveur distant

```
git clone URL
```

clean

Supprime les fichiers non suivis par git

```
git clean -f
```

tag

Permet de poser une étiquette sur un commit donné.

```
git tag 1.0.0
```

merge

Fusionne 2 branches.

```
git merge ma-branche
```

rebase

Concatène 2 branches.

```
git rebase ma-branche
```

branch

Crée un branche de travail

git branch ma-branch

checkout

Change la version de travail par une branche ou les fichiers du dernier commit git checkout ma-branch

1 Fichiers particulier

.gitignore

Liste des fichiers ou répertoires que git doit ignorer