

В*. Гипершашки

| | |
|---------------------|----------------------------------|
| Ограничение времени | 1 секунда |
| Ограничение памяти | 64Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt |

Андрей работает судьей на чемпионате по гипершашкам. В каждой игре в гипершашки участвует три игрока. По ходу игры каждый из игроков набирает некоторое положительное целое число баллов. Если после окончания игры первый игрок набрал a баллов, второй — b , а третий c , то говорят, что игра закончилась со счетом $a:b:c$. Андрей знает, что правила игры гипершашек устроены таким образом, что в результате игры баллы любых двух игроков различаются не более чем в k раз. После матча Андрей показывает его результат, размещая три карточки с очками игроков на специальном табло. Для этого у него есть набор из n карточек, на которых написаны числа x_1, x_2, \dots, x_n . Чтобы выяснить, насколько он готов к чемпионату, Андрей хочет понять, сколько различных вариантов счета он сможет показать на табло, используя имеющиеся карточки. Требуется написать программу, которая по числу k и значениям чисел на карточках, которые имеются у Андрея, определяет количество различных вариантов счета, которые Андрей может показать на табло.

Формат ввода

Первая строка входного файла содержит два целых числа: n и k ($3 \leq n \leq 100\,000$, $1 \leq k \leq 10^9$). Вторая строка входного файла содержит n целых чисел x_1, x_2, \dots, x_n ($1 \leq x_i \leq 10^9$).


Формат вывода

Выходной файл должен содержать одно целое число — искомое количество различных вариантов счета.

Пример

Ввод 

```
3 1
1 1 1
```

Вывод 

```
1
```