Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64.0 M6
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Детали реализации

Необходимо реализовать класс для работы с рациональными числами Rational.

Рациональное число представляется двумя **взаимно простыми** целыми числами - числителем и **положительным** знаменателем. Этот инвариант необходимо поддерживать при выполнении любых операций над объектами класса Rational. Публичный интерфейс класса должен включать:

- Конструктор по умолчанию, который инициализирует число нулем;
- Неявный конструктор преобразования от целых чисел (должен работать следующий код Rational x = 5;). Не забудьте добавить комментарий // NOLINT (см. замечания);
- Конструктор от двух целых чисел (числитель и знаменатель). При этом **не** гарантируется, что числа взаимно простые и ненулевые (об этом далее);
- Методы GetNumerator() и GetDenominator(), возвращающие числитель и знаменатель соответственно;
- Meтоды SetNumerator(int) и SetDenominator(int), устанавливающие числитель и знаменатель в требуемые значения;
- Бинарные арифметические операции (+, -, /, *) и их присваивающие версии (+=, -=, /=, *=);
- Унарные операции (+, -), а также префиксные и постфиксные инкременты и декременты (++, --);
- Операции сравнения;
- Операции ввода из потока и вывода в поток (>>, <<);

При выводе числа в поток необходимо выводить его в виде несократимой дроби в формате <числитель>/<знаменатель> либо <числитель>, если знаменатель равен 1. Ввод осуществляется в том же формате (но дробь на входе необязательно несократима).

Пример:

```
Rational x = 5;  // дробь 5/1

std::cout << x;  // вывод: 5

x.SetDenominator(15);  // дробь 1/3 (5/15 сократилась)

std::cout << x;  // вывод: 1/3

std::cin >> x;  // ввод: 14/-6, дробь: -7/3 (общий множитель 2; знаменатель > 0)
```