

## D. Краскал

Ограничение времени	1.5 секунд
Ограничение памяти	128Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Дан связный неориентированный граф, в котором надо найти остовное дерево минимального веса с помощью алгоритма Краскала. Гарантируется, что ребра будут отсортированы по весу по неубыванию.

### Формат ввода

В первой строке идут два натуральных числа  $N$  и  $M$  ( $2 \leq N \leq 5 \cdot 10^4$ ,  $1 \leq M \leq 2 \cdot 10^6$ ). Далее идет  $M$  строк — описания ребер в формате  $u, v, w$  ( $1 \leq u < v \leq N$ ,  $1 \leq w \leq 10^4$ ) — ребро между вершинами  $u$  и  $v$  веса  $w$ .


### Формат вывода

Вывести вес минимального остового дерева.

## Пример

Ввод 

```
7 12
1 5 2
5 7 3
4 7 3
5 6 6
2 7 6
4 6 7
4 5 8
3 6 8
3 4 8
2 6 9
2 5 10
3 5 10
```

Вывод 

```
28
```