МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Кафедра инфокоммуникаций

Отчет по лабораторной работе №2.12

Декораторы функций в языке Python3.

по дисциплине «Технологии программирования и алгоритмизации»

Выполнил студент группы	ИВТ-б-о-20-1
Малышев А.Ю. « »	20 Γ.
Подпись студента	
Работа защищена « »	20г.
Проверила Воронкин Р.А.	
	(подпись)

Ставрополь 2021

Цель работы: приобретение навыков по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ссылка на репозиторий: https://github.com/AlexandrM333/labrab2.12.git
Ход работы:

1. Проработал пример из теоретической части:

```
C:\ProgramData\Anaconda3\python.exe C:/Users/malys/projects/labrab2.3
Функция-обёртка!
Оборачиваемая функция: <function hello_world at 0х00000160В1F9В940>
Выполняем обёрнутую функцию...
Hello world!
Выходим из обёртки
```

Рисунок 1. Пример №1.

2. Выполнил индивидуальное задание:

(Bариант - 6)

Объявите функцию, которая возвращает переданную ей строку в нижнем регистре (с малыми буквами). Определите декоратор для этой функции, который имеет один параметр tag, определяющий строку с названием тега (начальное значение параметра tag равно h1). Этот декоратор должен заключать возвращенную функцией строку в тег tag и возвращать результат. Пример заключения строки "python" в тег h1: <h1>python</h1>. Примените декоратор со значением tag="div" к функции и вызовите декорированную функцию. Результат отобразите на экране.

```
C:\ProgramData\Anaconda3\python.exe C:/Users/malys/projects/labrab2.12/:
Введите слова: ПРИВЕТ МИР
<div>привет мир</div>
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 2. Индивидуальное задание.

Контрольные вопросы:

1. Что такое декоратор? Декораторы – один из самых полезных инструментов в Python, – это функция, которая позволяет обернуть другую

функцию для расширения её функциональности без непосредственного изменения её кода.

- 2. Почему функции являются объектами первого класса? В Руthon всё является объектом, этот факт открывает перед нами множество возможностей. Мы можем сохранять функции в переменные, передавать их в качестве аргументов и возвращать из других функций. Можно даже определить одну функцию внутри другой. Иными словами, функции это объекты первого класса. Объектами первого класса в контексте конкретного языка программирования называются элементы, с которыми можно делать всё то же, что и с любым другим объектом: передавать как параметр, возвращать из функции и присваивать переменной.
- 3. Каково назначение функций высших порядков? Функции высших порядков это такие функции, которые могут принимать в качестве аргументов и возвращать другие функции. Функции высших порядков, вроде дифференциального оператора, принимают на входе функцию и возвращает другую функцию, производную от исходной. Функции высших порядков в программировании работают точно так же они либо принимают функцию(и) на входе и/или возвращают функцию(и).
- 4. Как работают декораторы? Внутри функции-декоратора определяется другая функция, обёртка, так сказать, которая обёртывает функцию-аргумент и затем изменяет её поведение. Декоратор возвращает эту обёртку. Просто добавив @decorator перед определением функции, её поведение меняется. Однако выражение с @ является всего лишь синтаксическим сахаром. Иными словами, выражение @decorator вызывает функцию-декоратор с функцией в качестве аргумента.
- 5. Какова структура декоратора функций? В начале объявляется функция в которой будет использоваться декорируемая функция. Далее объявляется декорируемая функция перед которой используется конструкция @decorator, где "decorator" имя функции, использующей декорируемую функцию.

6. Самостоятельно изучить как можно передать параметры декоратору, а не декорируемой функции? Для этого после объявления декоратора в скобках нужно указать необходимые параметры: @decorator(p1)

Вывод: в ходе работы были приобретены навыки по работе с декораторами функций при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х