

Объектно-ориентированный анализ задачи: "Компьютерная игра"

Спецификация:

- Поддержка одновременного управления несколькими персонажами;
- Каждый персонаж умеет:
 - бегать
 - стрелять
 - собирать предметы
- Некоторые персонажи умеют летать;
- Каждый тип действия сопровождается анимацией;
- Собранные предметы персонажем могут менять его характеристики (ускорять или замедлять), а так же менять анимацию.

1. Определяем объекты, которые требуются в задании: - Персонажи;
- Собираемые предметы.
2. В случае наличия у объектов схожих свойств и методов - выносим эти свойства и методы отдельный класс с присвоением имени этому классу. Так же присваиваем наследование от родительского класса объектам, имеющим все методы родительского класса + уникальные.

Родительский класс

