

Лекция №3

Основы программирования на Python

- Операторы Python
- Простые типы данных
- Операторы условия
- Циклы

Арифметические операторы

Оператор	Название	Объяснение	Примеры
+	Сложение	Суммирует два объекта	3 + 5 даст 8; 'a' + 'b' даст 'ab'
-	Вычитание	Даёт разность двух чисел; если первый операнд отсутствует, он считается равным нулю	-5.2 даст отрицательное число, а 50 - 24 даст 26.
*	Умножение	Даёт произведение двух чисел или возвращает строку, повторённую заданное число раз.	2 * 3 даст 6. 'a' * 3 даст 'lalala'.
**	Возведение в степень	Возвращает число x, возведённое в степень y	3 ** 4 даст 81 (т.е. 3 * 3 * 3 * 3)
/	Деление	Возвращает частное от деления x на y	4 / 3 даст 1.3333333333333333.
//	Целочисленное деление	Возвращает неполное частное от деления	4 // 3 даст 1.
%	Деление по модулю	Возвращает остаток от деления	8 % 3 даст 2. -25.5 % 2.25 даст 1.5.

Побитовые операторы

Оператор	Название	Объяснение	Примеры
<<	Сдвиг влево	Сдвигает биты числа влево на заданное количество позиций.	2 << 2 даст 8. В двоичном виде 2 - 10. Сдвиг влево на 2 бита даёт 1000, в десятичном виде 8.
>>	Сдвиг вправо	Сдвигает биты числа вправо на заданное число позиций.	11 >> 1 даст 5. В двоичном виде 11 - 1011, что будучи смещённым на 1 бит вправо, даёт 101, а это десятичное 5
&	Побитовое И	Побитовая операция И над числами	5 & 3 даёт 1.
	Побитовое ИЛИ	Побитовая операция ИЛИ над числами	5 3 даёт 7
^	Побитовое ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ	Побитовая операция ИСКЛЮЧАЮЩЕЕ ИЛИ	5 ^ 3 даёт 6
~	Побитовое НЕ	Побитовая операция НЕ для числа x соответствует $-(x+1)$	~5 даёт -6.

Операторы сравнения

Оператор	Название	Объяснение	Примеры
<	Меньше	Определяет, верно ли, что x меньше y. Все операторы сравнения возвращают True или False.	<p>5 < 3 даст False,</p> <p>Можно составлять произвольные цепочки сравнений: 3 < 5 < 7 даёт True.</p>
>	Больше	Определяет, верно ли, что x больше y	5 > 3 даёт True. Если оба операнда - числа, то оба преобразуются к одинаковому типу. Иначе оба возвращается False.
<=	Меньше равно	Определяет, верно ли, что x меньше или равно y	x = 3; y = 6; x <= y даёт True.
>=	Больше равно	Определяет, верно ли, что x больше или равно y	x = 4; y = 3; x >= 3 даёт True.
==	Равно	Равны ли объекты	x = 2; y = 2; x == y даёт True. x = 'str'; y = 'stR'; x == y даёт False.

Логические операторы

Оператор	Название	Объяснение	Примеры
not	Логическое НЕ	Если <code>x == True</code> , вернётся <code>False</code> . Если <code>x</code> равно <code>False</code> , получим <code>True</code> .	<code>x = True</code> ; <code>not x</code> даёт <code>False</code> .
and	Логическое И	<code>x and y</code> даёт <code>False</code> , если <code>x</code> равно <code>False</code> , в противном случае возвращает значение <code>y</code>	<code>x = 0</code> ; <code>y = 1</code> ; <code>x and y</code> возвращает <code>0</code> , поскольку <code>x</code> равно <code>0</code> .
or	Логическое ИЛИ	Если <code>x</code> равно <code>True</code> , в результате получим <code>True</code> , в противном случае получим значение <code>y</code>	<code>x = True</code> ; <code>y = False</code> ; <code>x or y</code> даёт <code>True</code> . Здесь также может производиться укороченная оценка выражений.

Операторы идентичности и включения

Оператор	Название	Объяснение	Примеры
is	Идентичность	x is y даёт True, если x и y - это один и тот же объект, а не просто имеют одинаковые значения	x = y = [1,2,3]; x is y вернет True, при x = [1,2,3], y = [1,2,3] будет False.
is not	Неидентичность	x is not y даёт False, если x и y - это один и тот же объект.	x = y = [1,2,3]; x is not y вернет False, при x = [1,2,3], y = [1,2,3] будет True.
in	Проверяет наличие	x in y даёт True, если x присутствует внутри y	x = 1; y = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]; x in y вернет True
not in	Проверяет отсутствие	x not in y даёт True, если x отсутствует внутри y	x = 1; y = [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]; x not in y вернет False

Типы данных

В Python всего 2 простых типа данных:

- число (256),
- строка (“256”).

Остальные типы: кортеж, список, множество, словарь, - являются составными, т.е. представляют собой набор значений простых типов, упорядоченных определенным образом.

Также Python включает в себя специальные типы: None (для обозначения неинициализированных переменных), NotImplemented (для информирования об определенных ошибках) и Ellipsis (то же, что ‘...’ - в срезах массивов, в качестве заглушек в функциях).

Еще есть тип File для работы с файлами и все пользовательские типы, обозначаемые ключевым словом Class – классы.

Число (Number) - Immutable

- Обычные целые числа: `int('5')`, 1, 5
- Восьмеричные числа(тоже `int`): 020
- Шестнадцатеричные числа: 0xA, 0xa
- Числа с плавающей точкой: `float('1.4')`, 1.4, 1e7
- Комплексные числа: `complex(1, 2)`, 5j, 5J, 3+4j, `z.real`, `z.imag`
- Логический (булев) тип: `True`, `False`

Логический тип в Python не выделяется в отдельный тип, т.к. считается одним из представлений типа Число. Логические выражения, имеющие значение `True`, считаются равными 1. Логические выражения, имеющие значение `False`, считаются равными 0.

Ноль, пустая строка (`''`), специальное значение `'None'` считаются Ложью (`False`). Все остальное – Истина (`True`).

Функции для работы с числами

С числами связаны следующие операции, кроме перечисленных ранее:

`int(x [,base])` - преобразует `x` к целочисленному типу, `base` - основание системы счисления, если `x` - строка.

`float(x)` - преобразует `x` к числу с плавающей точкой (вещественному числу).

`complex(real [,imag])` – создает комплексное число

`ord(x)` – преобразует отдельный символ к целому числу согласно таблице ASCII.

`hex(x)` – преобразует число к 16-ричному виду в строковом представлении

`oct(x)` – преобразует число к 8-ричному виду в строковом представлении

`round(n[, ndigits])` – округляет вещественное число до указанного разряда после запятой (по умолчанию до нулевого, т.е. до целой части).

Примеры работы с числами

Примеры для практики:

```
>>> print(2 ** 150)
1427247692705959881058285969449495136382746624
>>> print(int(5.89), round(5.89), round(5.89, 1))
(5 6.0 5.9)
>>> import math
>>> math.pi
3.1415926535897931
>>> print(math.sin(math.pi/2))
1.0
```

Строка (String) - Immutable

Фактически строка состоит из отдельных символов, но в Python нет понятия символа (это тоже строка только из одного элемента).

Доступ к элементам строки или подстрокам осуществляется по индексам или путем указания среза:

```
s1 = 'Hello World!'
s2 = "Python Programming!"
print("s1[0]: ", s1[0])
print("s2[1:5]: ", s2[1:5])
```

```
s1[0]: H
s2[1:5]: ytho
```

Строка является неизменяемой (immutable) последовательностью. Т.е. нельзя, к примеру, заменить какой-либо элемент в строке:

```
>>> s1[1] = 'a'
Traceback (most recent call last):
  File "<input>", line 1, in <module>
TypeError: 'str' object does not support item assignment
```

Работа со строками

Зато можно создать новую строку с использованием старой:

```
>>> s3 = s1[0] + 'a' + s1[2:len(s1)]  
>>> print(s3)  
Hallo World
```

Обычные строки хранятся из расчета 8 бит на символ. Это достаточно для кодирования всех символов таблицы ASCII. Для использования спецсимволов и различных языков мира это недостаточно. Для этого были добавлены unicode строки, в которых под символ отводится 16 бит.

Unicode строка задается следующим образом:

```
us = u'Hello World'
```

Преобразование обычной строки в Unicode строку выполняется так:

```
us1 = unicode(s1)
```

Преобразование из другого типа в строку выполняется так:

```
>>> print(str(us1))  
Hello World  
>>> print(str(5)+str(2))  
52
```

Строковые операторы

```
a = 'Hello'
b = 'Python'
```

Оператор	Описание	Пример
+	Конкатенация. Соединяет две строки в третью	a + b даст HelloPython
*	Повторение. Новая строка получается повторением исходной заданное количество раз.	a*2 даст HelloHello
[]	Индекс. Возвращает символ строки по индексу (начиная с 0).	a[1] даст e
[:]	Срез. Позволяет получить подстроку с начального индекса по конечный (можно указать шаг).	a[1:4] даст ell
in	Включение. Возвращает Истину, если указанный символ присутствует в строке.	H in a даст 1
not in	Не включение. Возвращает истину, если указанный символ отсутствует в строке.	M not in a даст 1
r/R	«Сырая» строка. Подавляет Escape-символы. Обозначается добавлением r или R перед открывающей кавычкой.	print r'\n' выводит \n and print R'\n' выводит \n
%	Форматирование. Выполняет форматирование строки.	

Встроенные методы строк и функции для работы со строками

Методы	Описание
<code>capitalize()</code>	Делает заглавной первую букву строки.
<code>center(width, fillchar)</code>	Центрирует строку по указанной ширине, заполняя оставшиеся места пробелами (по умолчанию), либо символом <code>fillchar</code> .
<code>count(str, beg=0, end=len(string))</code>	Считает, сколько раз подстрока <code>str</code> встречается в строке, начиная с индекса <code>beg</code> по индекс <code>end</code> .
<code>decode(encoding='UTF-8', errors='strict')</code>	Преобразует строку из указанной кодировки в кодировку по умолчанию.
<code>encode(encoding='UTF-8', errors='strict')</code>	Преобразует строку из кодировки по умолчанию в указанную кодировку.
<code>endswith(suffix, beg=0, end=len(string))</code>	Определяет заканчивается ли строка (или подстрока, если заданы <code>beg</code> и <code>end</code>) заданным суффиксом.
<code>expandtabs(tabsize=8)</code>	Заменяет символы табуляции на указанное число пробелов.
<code>find(str, beg=0 end=len(string))</code>	Определяет, встречается ли подстрока <code>str</code> в строке (или подстроке, если заданы <code>beg</code> и <code>end</code>); возвращает начальный индекс найденной подстроки, либо <code>-1</code> , если ничего не найдено.
<code>index(str, beg=0, end=len(string))</code>	Так же как <code>find()</code> , но выбрасывает исключение, если <code>str</code> не найдена.
<code>isalnum()</code>	Возвращает <code>True</code> , если строка содержит по крайней мере один символ, и все символы в строке - либо цифры, либо буквы. <code>False</code> в противном случае.

Встроенные методы строк и функции для работы со строками

Методы	Описание
isalpha()	Возвращает True, если строка содержит по крайней мере один символ, и все символы в строке - буквы. False в противном случае.
isdigit()	Возвращает True, если все символы в строке - цифры. False в противном случае.
islower()	Возвращает True, если строка содержит по крайней мере один символ, и все символы в строке строчные (в нижнем регистре). False в противном случае.
isnumeric()	Возвращает True, если все символы в unicode-строке - численные. False в противном случае.
isspace()	Возвращает True, если строка содержит только пробелы. False в противном случае.
istitle()	Возвращает True, если все слова в строке начинаются с заглавной буквы. False в противном случае.
isupper()	Возвращает True, если строка содержит по крайней мере один символ, который можно привести к верхнему и нижнему регистру, и все символы в строке прописные (в верхнем регистре). False в противном случае.
join(seq)	Формирует строку из элементов последовательности seq, разделителем является строка, чей метод вызван.
len(string)	Возвращает длину строки.
ljust(width[, fillchar])	Выравнивает строку по левому краю, до ширины width заполняя оставшиеся места пробелами (по умолчанию), либо символом fillchar.
lower()	Преобразует все прописные буквы в строке в строчные.
lstrip()	Удаляет все пробелы из начала строки.
maketrans()	Возвращает таблицу преобразования для использования в функции translate преобразования.
max(str)	Возвращает максимальный по алфавитному порядку символ в строке.

Встроенные методы строк и функции для работы со строками

Методы	Описание
<code>min(str)</code>	Возвращает минимальный по алфавитному порядку символ в строке.
<code>replace(old, new [, max])</code>	Замещает все (либо не больше <code>max</code> , если <code>max</code> задан) подстроки <code>old</code> в строке на подстроку <code>new</code> .
<code>rfind(str, beg=0, end=len(string))</code>	Так же как <code>find()</code> , только при поиске проходит строку в обратном направлении.
<code>rindex(str, beg=0, end=len(string))</code>	Также как <code>index()</code> , только при поиске проходит строку в обратном направлении.
<code>rjust(width,[, fillchar])</code>	Выравнивает строку по правому краю, до ширины <code>width</code> заполняя оставшиеся места пробелами (по умолчанию), либо символом <code>fillchar</code> .
<code>rstrip()</code>	Удаляет все пробелы в конце строки.
<code>split(str="", num=string.count(str))</code>	Разделяет строку по символу <code>str</code> (по умолчанию, пробел) и возвращает список подстрок. Если указан <code>num</code> , то разделяет не больше, чем на <code>num</code> подстрок.
<code>splitlines(num=string.count("\n"))</code>	Разделяет строку по символу перевода строки (<code>\n</code>) и возвращает список подстрок (уже без <code>\n</code>). Если указан <code>num</code> , то разделяет не больше, чем на <code>num</code> подстрок.
<code>startswith(str, beg=0, end=len(string))</code>	Определяет начинается ли строка (или подстрока, если заданы <code>beg</code> и <code>end</code>) с подстроки <code>str</code> .
<code>strip([chars])</code>	Выполняет сразу и <code>lstrip()</code> , и <code>rstrip()</code> над строкой.

Встроенные методы строк и функции для работы со строками

Методы	Описание
<code>swapcase()</code>	Инвертирует регистр для всех букв в строке.
<code>title()</code>	Возвращает строку, в которой все слова начинаются с заглавной буквы.
<code>translate(table, deletechars="")</code>	Преобразует строку в соответствии с таблицей преобразования, удаляя символы в списке <code>deletechars</code> .
<code>upper()</code>	Преобразует строчные буквы в строке в заглавные.
<code>zfill (width)</code>	Заполняет строку нулями с начала до ширины <code>width</code> .
<code>isdecimal()</code>	Возвращает <code>True</code> , если все символы в <code>unicode</code> -строке - цифры. <code>False</code> в противном случае.

Оператор условия IF

```
if <логическое выражение>:  
    <блок кода>  
elif <логическое выражение>:  
    <блок кода>  
...  
else:  
    <блок кода, который должен выполняться, если остальные блоки не выполнялись>
```

```
if <логическое выражение>:  
    <блок кода>  
else:  
    <блок кода, который должен выполняться, если остальные блоки не выполнялись>
```

```
if <логическое выражение>:  
    <блок кода>  
elif <логическое выражение>:  
    <блок кода>
```

```
if <логическое выражение>:  
    <блок кода>
```



Оператор условия IF

```
number = 23
guess = int(input('Введите целое число : '))

if guess == number:
    print('Поздравляю, вы угадали') # Здесь начинается и заканчивается новый блок
elif guess < number:
    print('Нет, загаданное число немного больше этого.') # Ещё один блок
else:
    print('Нет, загаданное число немного меньше этого.')
    # чтобы попасть в else, guess должно быть больше, чем number
print('Завершено')
# Это последнее выражение выполняется всегда после выполнения оператора if
```

```
$ python3 if.py
Введите целое число : 50
Нет, загаданное число немного меньше этого.
Завершено
$ python3 if.py
Введите целое число : 22
Нет, загаданное число немного больше этого.
Завершено
$ python3 if.py
Введите целое число : 23
Поздравляю, вы угадали
Завершено
```

Оператор цикла WHILE

```
while <логическое выражение>:
    <тело цикла>
else <логическое выражение>:
    <блок кода, который должен выполняться, если тело цикла не
    выполнилось>
```

```
while <логическое выражение>:
    <тело цикла>
```

```
>>> while i != 5:
...     i += 1
...
>>> print(i)
5
```

```
>>> i = 0
>>> while i != 5:
...     i += 1
...     if i == 3:
...         break
...
>>> print(i)
3
```

Оператор цикла WHILE

```
>>> i = 0
>>> while i != 5:
...     i += 1
... else:
...     print('Цикл дошел до конца!')
```

Цикл дошел до конца!

```
>>> print(i)
5
```

```
>>> i = 0
>>> while i != 5:
...     i += 1
...     if i % 2:
...         print(i)
...     else:
...         continue
... 
```

```
1
3
5
>>> print(i)
5
```

Оператор цикла FOR

```
for <элемент> in <последовательность>:
    <тело цикла>
```

```
>>> for i in range(1, 5):
...     print(i)
...
1
2
3
4
```

```
>>> l = [1,2,3,4]
>>> for i in l:
...     print(i)
...
1
2
3
4
```

```
>>> for i in [1,2,3,4]:
...     print(i * 2)
...
2
4
6
8
```