time-stamp: 18.10.2023 06:43:03 updated: 23.10.2023 05:21:47

# Фрагментация HTML

## 1. Фабула

- (1) Представьте себе, что Вы сотрудник Компании.
- (2) Ранее команда получила обратную связь от конечного пользователя, из которой стало известно об ошибке в боте для корпоративного мессенджера: некоторые сообщения, который бот принимает со стороны backend, он не может разместить в канале мессенджера возвращается ошибка, сообщение не отправляется, о чём бот сигнализирует в Sentry.
- (3) Анализ логов позволил установить причину: оказалось, что API мессенжера (API содержит функцию отправки сообщения, принимающую текст сообщения в формате HTML) вводит ограничение на длину сообщения 4096 символов (далее max\_len), а отправляемое сообщение может оказаться существенно большего размера.
- (4) Соответственно, возникает потребность разделить HTML-текст исходного сообщения на фрагменты, не превышающие max\_len и, для каждого полученного фрагмента сформировать отдельное сообщение в канал мессенджера, сохраняя разметку исходного сообщения.
- (5) Если бы речь шла об обычном тексте, это не вызвало сложностей, но как было сказано в (3), исходное сообщение представляет собой текст в формате HTML, который если порезать на части произвольно, некоторые теги окажутся разорванными, и сформированные фрагменты не будут корректными HTML, что приведёт к нарушению заданного форматирования в сообщениях конечному пользователю.
- (6) Вам поручается обеспечить корректное разделение исходного HTML-сообщения на фрагменты так, чтобы каждый из этих фрагментов содержал корректную структуру тегов и, соответственно, содержал корректный HTML.

### 2. Правило разделения на фрагменты

(1) Текст сообщения с backend, которое предстоит обрабатывать, может содержать (но не обязательно должно) блоки – фрагменты HTML-текста, заключённые в следующие теги: , <b>, strong , <i>, , , , <div>, <span> (далее "блочные теги").

Для того, чтобы уложиться в заданный размер (max\_len) блоки можно разделять, но важно сохранить их структуру: в фрагменте до места разделения блочные теги должны быть закрыты, а в фрагменте после места разделения – открыты заново.

- (2) ВАЖНО! Остальные теги разрывать нельзя.
- (3) Например, если место место разделения расположено, как показано в примере:

после разделения мы должны получить два фрагмента HTML с закрытыми тэгами блоков.

Первый фрагмент (обратите внимание, что тэги , <b> и корректно закрыты)

Второй фрагмент (обратите внимание, что теги  $\langle p \rangle$ ,  $\langle b \rangle$  и  $\langle v \rangle$  открыты заново вначале фрагмента):

```
<b><b><br/>Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate.<br/><br/>
```

## 2. Дополнительные требования и замечания по реализации

(1) Решение должно быть оформлено в в виде функции-генератора в модуле msg\_split.py со следующим интерфейсом:

```
MAX_LEN = 4096

def split_message(source: str, max_len=MAX_LEN) -> Generator[str]:
    """Splits the original message (`source`) into fragments of the specified length
    (`max_len`)."""
```

- (2) Если какой-то фрагмент не удаётся сделать меньше max\_len функция split\_message должна выбрасывать исключение, в котором должна содержаться детализация возникшей проблемы.
- (3) Напишите unit-тесты для решения.

Скрипт должен принимать в качестве параметра значение max\_len. Пример вызова скрипта из командной строки:

```
$ python split_msg.py --max-len=3072 ./test-1.html
```

(5) Результат работы должен быть представлен в виде репозитория на GitHub. Файл README.md должен содержать указание на основной скрипт, и описание содержимого репозитория.

#### 3. Рекомендации

Перечисленное в этом разделе носит исключительно рекомендательный характер.

(1) Выбор места разделения.

Это очевидно, но на всякий случай: при закрытии тегов блоков нельзя забывать, что закрывающие тэги также являются частью фрагмента, т.е. должны укладываться в ограничение max\_len вместе с остальным содержимым этого фрагмента.

- (2) Экспериментируйте с значением max\_len это позволит выявить проблемные места в алгоритме.
- (3) Для обработки HTML можно использовать любое решение, как HTMLParser из "батареек" Python, так и более продвинутые подходы (например).
  Возможно, Beautiful Soup окажется хорошим помощником, но окончательный выбор на Ваше усмотрение.
- (4) При написании программы для проверки (раздел 2 тезис (4)) Вам понадобится обработка командной строки. Пакет <u>Click</u> является замечательным решением для этой цели, но выбор за Вами.
- (5) Если Ваше решение будет использовать внешние зависимости (Beautiful Soup, Click), эти зависимости должны быть перечислены или в requirements.txt для *pip*, или (будет плюсом) в pyproject.toml для Poetry.