

**Escuela de Ingeniería en Computación**

**Bases de Datos I**

**II Proyecto Programado**

**Adriana Álvarez Figueroa**

**Estudiantes:**

**Alexis Arguedas Cruz**

**Gabriela Garro Abdykerimov**

**Yanil Gómez Navarro**

**Entrega:**

**11 de noviembre, 2015**

**II Semestre**

**Manual de Usuario FIFA-Dashboard.**

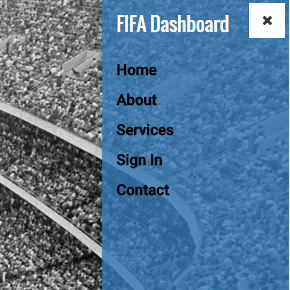
El presente documento sirve como guía para interactuar con FIFA-Dashboard, al formar parte de uno de sus usuarios. Usted podrá informarse con respecto a todo lo sucedido en la FIFA.

Ingreso al sistema:

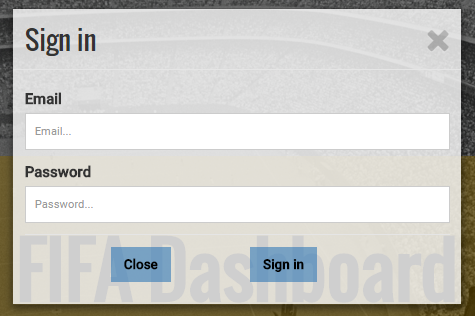
Aplique la dirección **http://172.26.50.118/fifa-dashboard/interface/**, la cual lo guiará al homepage.



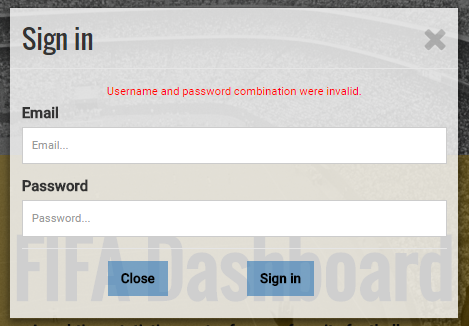
Si usted es administrador, para acceder a su cuenta dirigese a la parte superior derecha, en donde visualizará un recuadro azul, selecciónelo y podrá abrir sesión.

Ingrese su correo electrónico y contraseña.



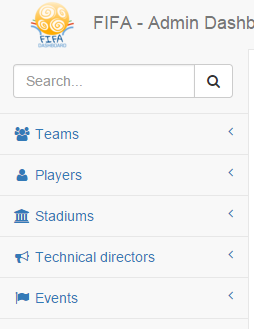
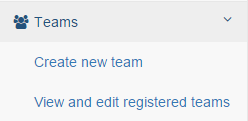
Si el correo o la contraseña no son válidos, el sistema le mostrará un mensaje de error.

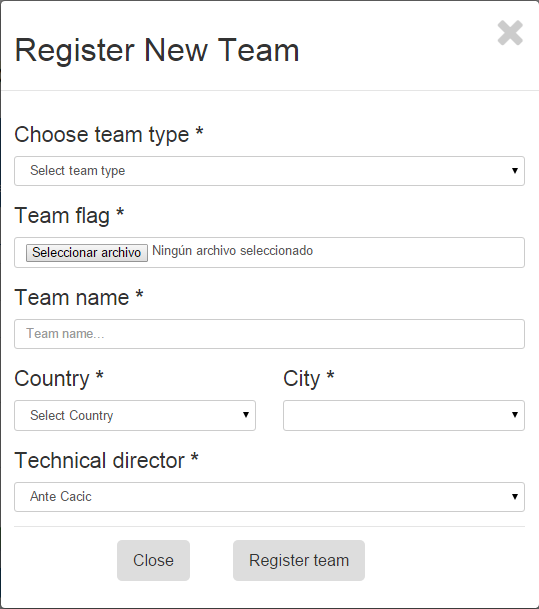


Al ingresar sus datos correctos como administrador, lo ingesará a la aplicación en la cual podrá Registrar eventos, equipos, jugadores, estadios, directores técnicos. Además de poder modificar cada caso.

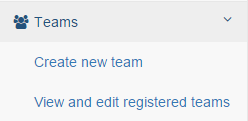
A continuación se le indicará la manera de acceder a las funciones mencionadas anteriormente.

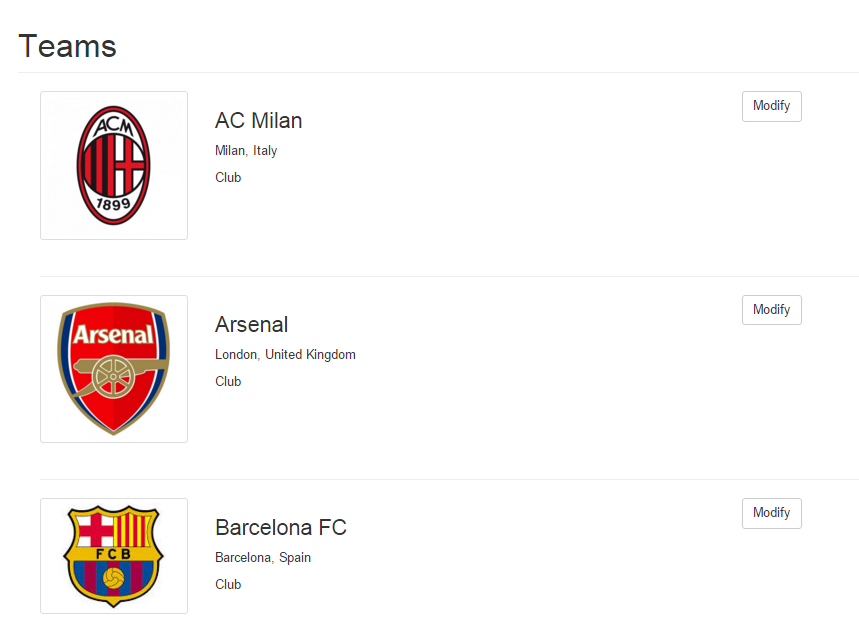
* Registrar equipo:

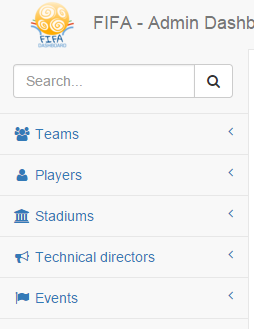
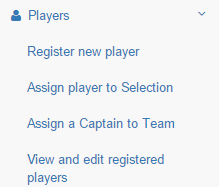


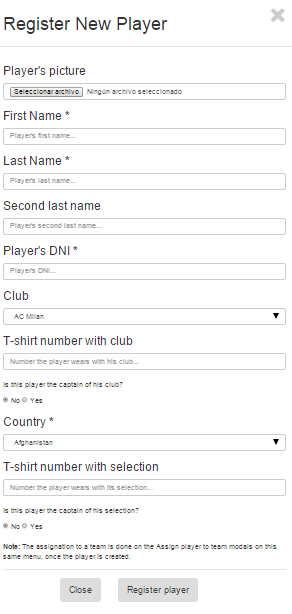
* Ver equipos y modificar:



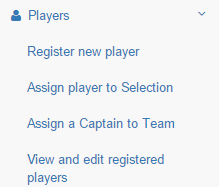


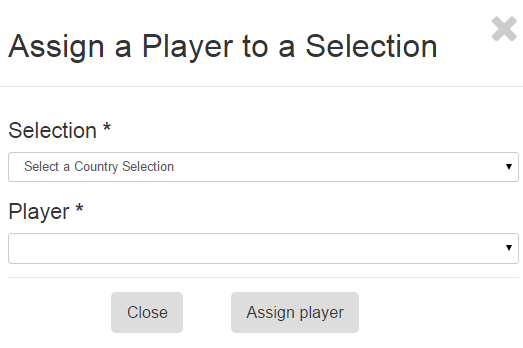
* Registrar jugador:

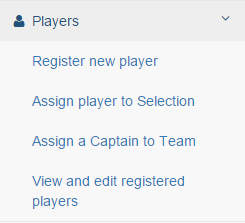


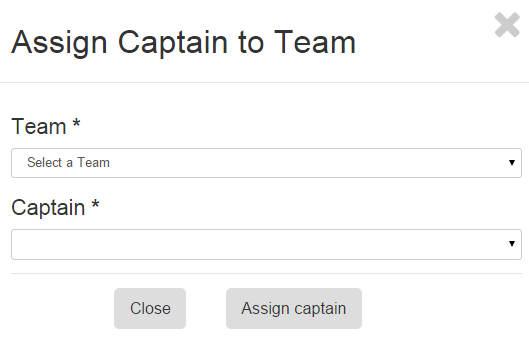
* Asignar jugador a una selección:



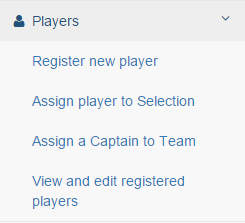


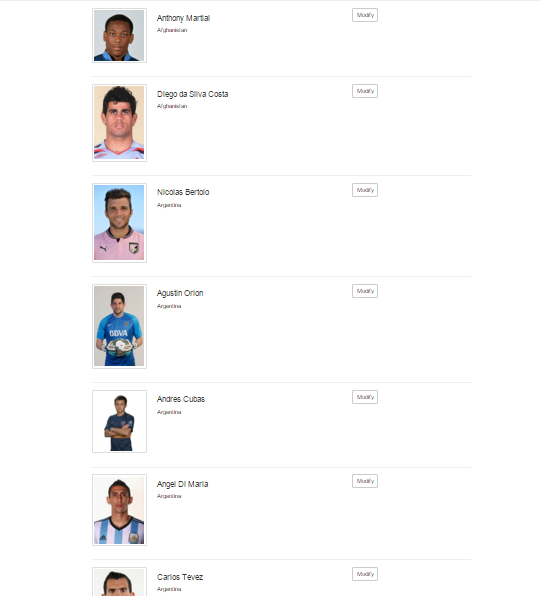
* Asignar capitán a un equipo:



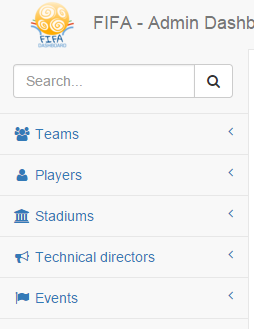
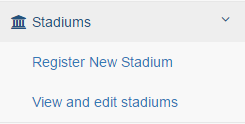


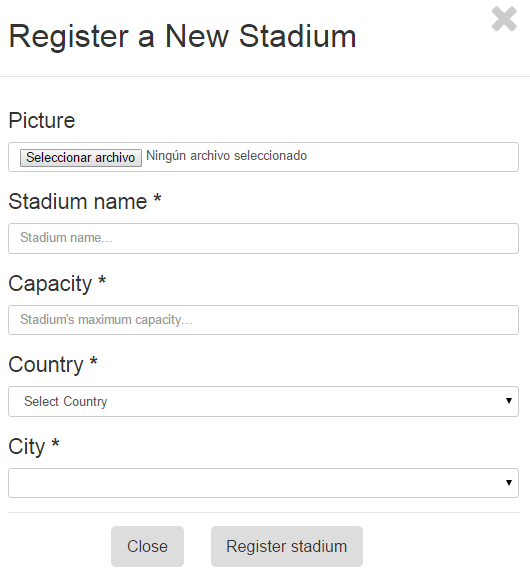
* Ver o modificar los jugadores registrados.



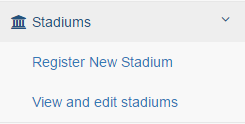


* Registrar estadio:

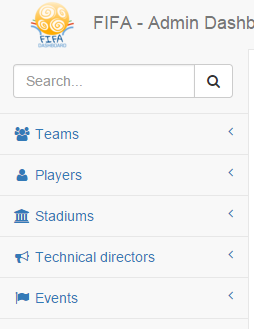
 

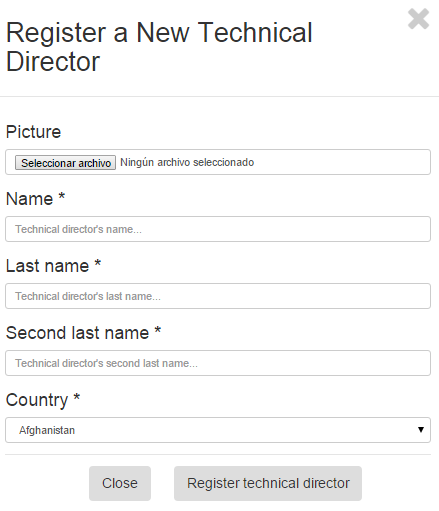


* Ver o modificar estadio:



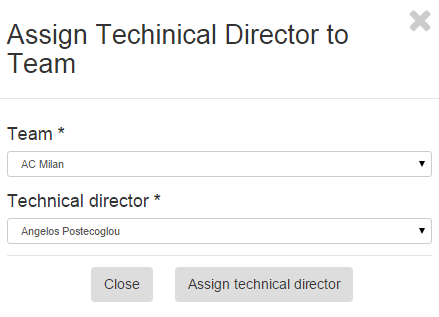
* Registrar director técnico:

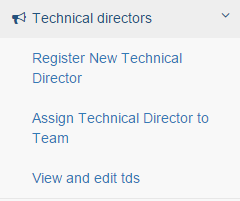


* Asignar director técnico a un equipo:





* Ver o modificar la información de directores técnicos.



* Registrar evento, registrar juego para evento, ver y editar todos los eventos:

