

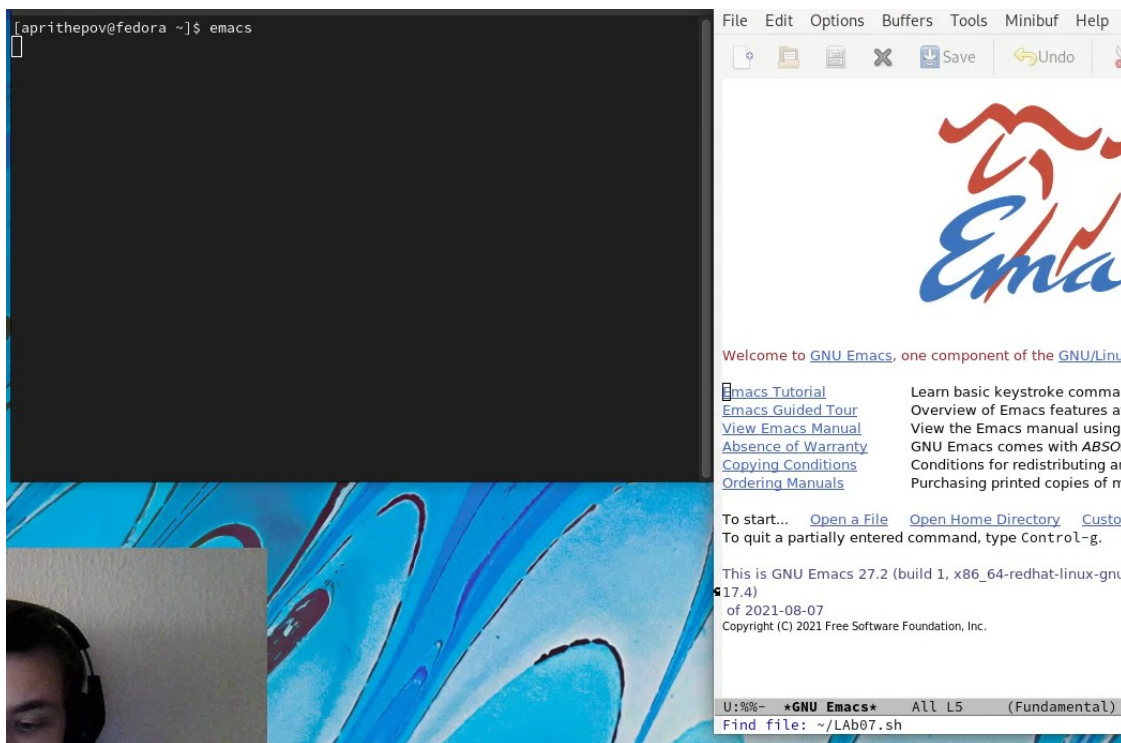
9 Лабораторная Работа

Прищепов Александр НПМ-03-21

Введение:

- Цель работы: Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs. ### Ход Работы:
- 1) Открываем редактор emacs и создаём файл lab07.sh комбинацией (C-x, C-f) (рис 1)

рис 1:



изображение

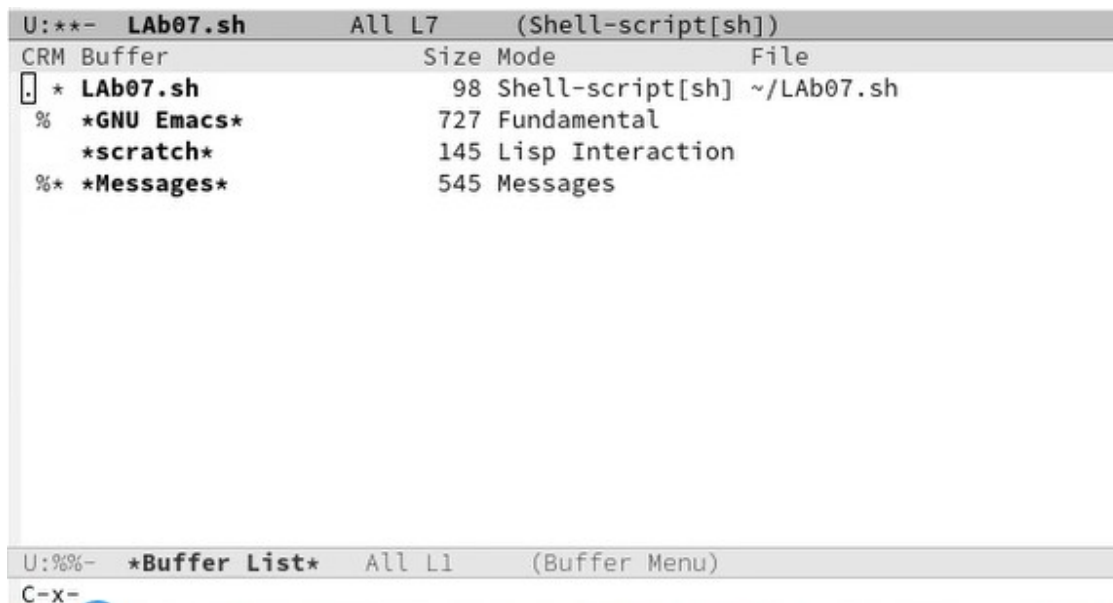
- 2) Набираем текст и сохраняем файл (C-x, C-s)
- 3) Проделываем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш. Вырезать одной командой целую строку (C-k). Вставить эту строку в конец файла (C-y). Выделить область текста (C-space). Скопировать область в буфер обмена (M-w). Вставить область в конец файла. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w). Отмените последнее действие (C-/). Итог (рис 2):

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

все операции выполнены

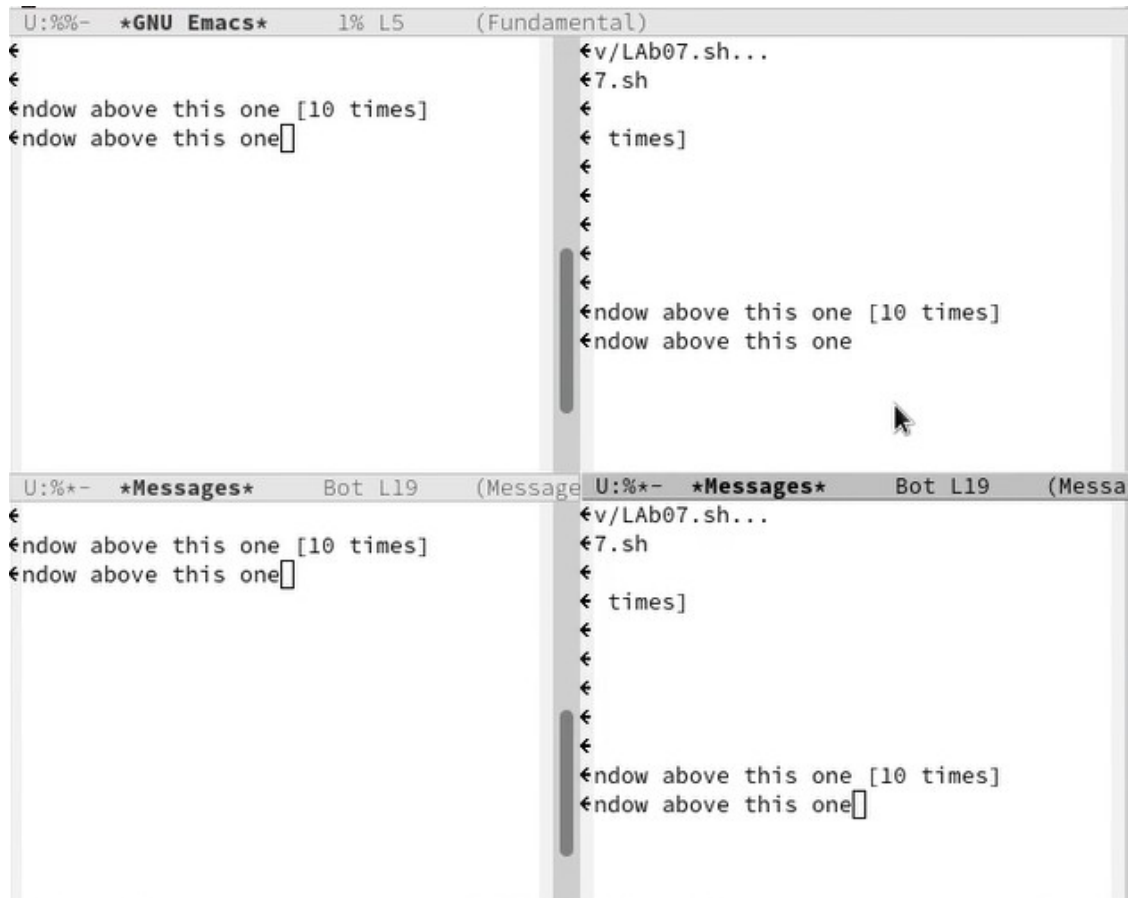
- 4) Учимся использовать команды по перемещению курсора. Курсор в начало строки (C-a). Курсор в конец строки (C-e). Курсор в начало буфера (M-<). Курсор в конец буфера (M->).
- 5) Управляем буферами. Выводим список активных буферов на экран (C-x C-b). Перемещаемся во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключаемся на другой буфер. Закрываем это окно (C-x 0). Теперь вновь переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

рис 3:



изображение

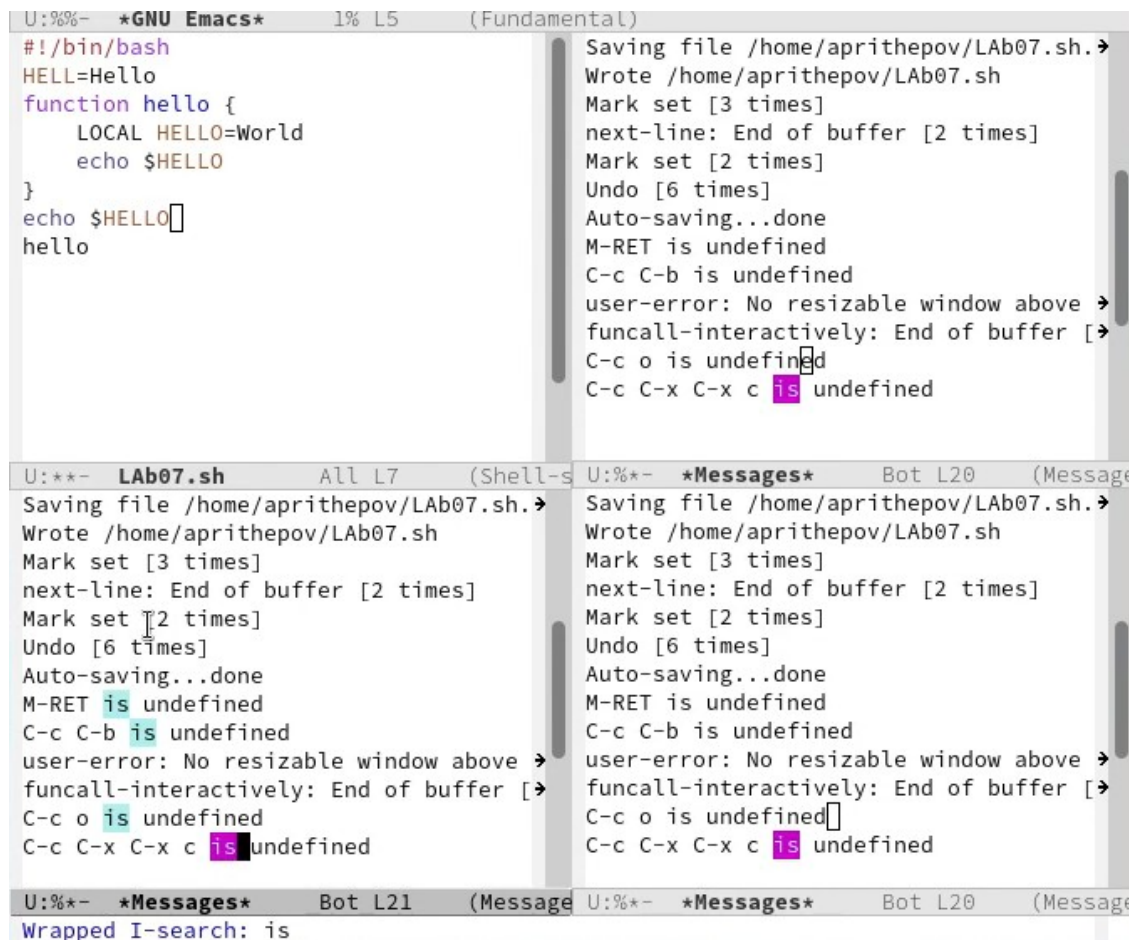
- 6) Управляем окнами. Делим фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)



изображение

- 7) Режим поиска Переключаемся в режим поиска (C-s) и находим несколько слов, присутствующих в тексте. Переключаемся между результатами поиска, нажимая C-s. Выходим из режима поиска, нажав C-g. Переходим в режим поиска и замены (M-%), вводим текст, который следует найти и заменить, нажмем Enter, затем вводим текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажимаем ! для подтверждения замены. Испробуем другой режим поиска, нажав M-s o.

рис 4:



изображение

Вывод:

Мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

Ответы на контрольные вопросы:

1). Emacs – один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире Unix. По популярности он соперничает с редактором vi и его клонами. В зависимости от ситуации, Emacs может быть текстовым редактором; программой для чтения почты и новостей Usenet; интегрированной средой разработки (IDE); операционной системой и т.д. Всё это разнообразие достигается благодаря архитектуре Emacs, которая позволяет расширять возможности редактора при помощи языка Emacs Lisp. На языке C написаны лишь самые базовые и низкоуровневые части Emacs, включая полнофункциональный интерпретатор языка Lisp. Таким образом, Emacs имеет встроенный язык программирования, который может использоваться для настройки, расширения и изменения поведения редактора. В действительности, большая часть того редактора,

с которым пользователи Emacs работают в наши дни, написана на языке Lisp.

2). Основную трудность для новичков при освоении данного редактора могут составлять большое количество команд, комбинаций клавиш, которые не получится все запомнить с первого раза и поэтому придется часто обращаться к справочным материалам.

3). Буфер – это объект, представляющий собой текст. Если имеется несколько буферов, то редактировать можно только один. Обычно буфер считывает данные из файла или записывает в файл данные из буфера. Окно – это область экрана, отображающая буфер. При запуске редактора отображается одно окно, но при обращении к некоторым функциям могут открыться дополнительные окна. Окна Emacs – окна графической среды XWindow – разные вещи. Одно окно XWindow может быть разбито на несколько окон в смысле Emacs, в каждом из которых отображается отдельный буфер.

4). Да, можно.

5). При запуске Emacs по умолчанию создаются следующие буферы: «scratch» (буфер для несохраненного текста) «Messages» (журнал ошибок, включающий также информацию, которая появляется в области EchoArea) «GNU Emacs» (справочный буфер о редакторе).

6). С-с | сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и нажимаю «|» С-с-| сначала, удерживая «ctrl», нажимаю «с», после – отпускаю обе клавиши и, удерживая «ctrl», нажимаю «|».

7). Чтобы поделить окно на две части необходимо воспользоваться комбинацией «Ctrl-x 3» (по вертикали) или «Ctrl-x 2» (по горизонтали).

8). Настройки Emacs хранятся в файле .emacs.

9). По умолчанию клавиша «~» удаляет символ перед курсором, но в редакторе её можно переназначить. Для этого необходимо изменить конфигурацию файла .emacs.

10). Более удобным я считаю редактор emacs, потому что в нем проще открывать другие файлы, можно использовать сразу несколько окон, нет «Командного режима», «Режима ввода», «Режима командной строки», которые являются немного непривычными и в какой-то степени неудобным.