

Practice 3 Module

A LVL

Задача 1 LINQ

Файл Workers.txt содержит следующую информацию о сотрудниках:

- ▶ идентификационный код;
- ▶ фамилия и инициалы;
- ▶ вид образования;
- ▶ специальность;
- ▶ год рождения.

Файл Salary.txt содержит

- ▶ идентификационный код;
- ▶ зарплату за первое полугодие;
- ▶ зарплату за второе полугодие.

Решить следующие задачи:

- ▶ Вывести фамилии и инициалы сотрудников выше 35 лет.
- ▶ Вывести идентификационный код сотрудника с наибольшей зарплатой за второе полугодие.
- ▶ Вывести фамилии, инициалы и вид образования тех сотрудников, зарплата которых за год ниже средней за год.

Задача 2

- ▶ PurchaseOrder.xml
- ▶ Напишите запрос для получения значения атрибута номера детали для каждого элемента изделия в заказе на поставку
- ▶ Выведите список, отсортированный по номеру детали, стоимостью более 100 \$.

Задача 3

- ▶ Создайте структуру xml с помощью LINQ
- ▶ В качестве источника возьмите файлы из первой задачи
- ▶ Используйте xml атрибут

Задача 4

У вас есть возможность создавать вакансии в различные отделы

Например: в отдел бухгалтерии вам нужен главный бухгалтер

или вам нужен Менеджер на проект "Щулявский мост". У вас есть возможность делать ваши вакансии открытыми и закрытыми.

Вы можете сгенерировать случайных пользователей зашедших к вам на сайт. Которые будут оставлять данные имейл и номер телефона. Каждый такой пользователь может подписаться на одну из ваших вакансий например ему интересны все позиции '.Net developer' всегда когда у вас будет открываться такая вакансия вы будете уведомлять об этом всех пользователей подписавшихся на вашу вакансию. (симуляция отправки имейла ну или делайте отправку по smtp в папку на вашем компе). Каждый пользователь получив такой имейл может отписаться от получения информации по конкретной вакансии. В случае закрытия вакансии по конкретной специальности все пользователи которые оставляли вам данные получают уведомление о том что мы закрыли вакансию.

Попробуйте в этой задаче максимально раскрыть все что выучили в 3 модуле!!!

Задача 5

- Для тех кто мухажук и все сделал можете начинать писать

1. Многопоточный Basket. Каждый игрок - отдельный поток.

Цель игры угадать вес корзины с фруктами. Вес корзины находится в диапазоне от 40 до 140 кг. **Правила**

Игра заканчивается когда один игрок угадал вес корзины или все игроки вместе сделали 100 попыток

Типы игроков:

- Обычный игрок – угадывает числа случайно. Никакой логики, никаких зависимостей
- Игрок-блокнот – также угадывает случайно, но не повторяет один и тот же выбор дважды
- Убер-игрок - идет по порядку, 40, 41, 42, 43...
- Читер – угадывает числа случайно, но не пробует варианты которые не получились у остальных игроков
- Убер-читер – идет по порядку, но пропускает опробованные другими игроками варианты

Входные данные:

Игроки, от 2 до 8. Каждому игроку имя и тип