

.NET/C# advanced course

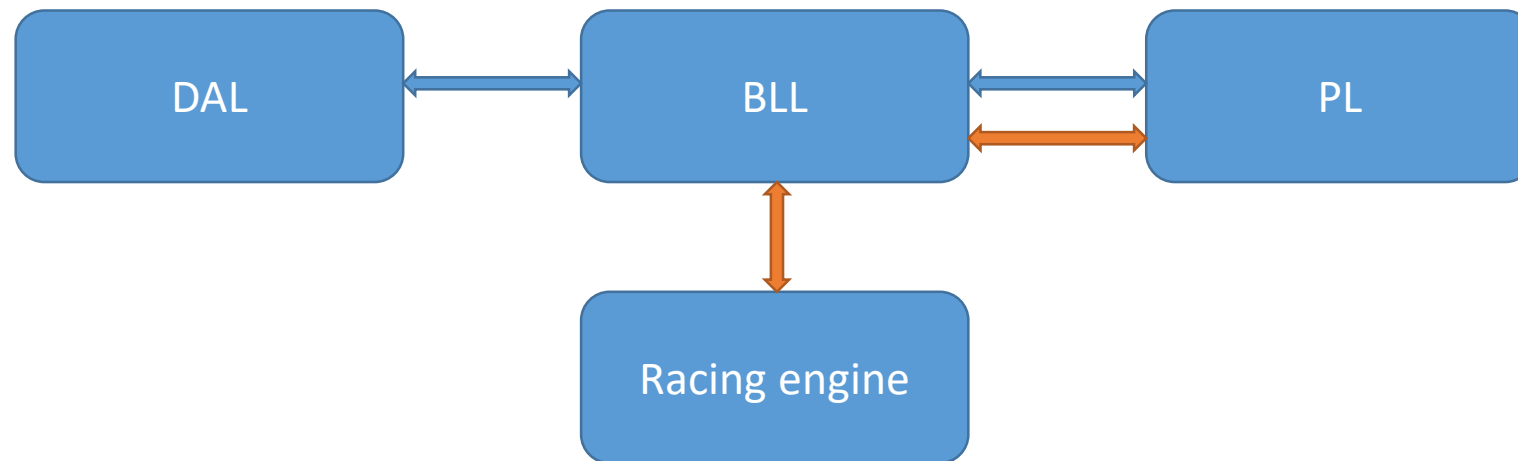
Финальный проект: менеджер автогонок

Project tasks

- создание машины из готовых компонентов
- создание компонентов машины
- моделирование поведения машины на трассе с учетом
 - реализации различного типа движения (acceleration, hold on, braking)
 - влияния типа движения на состояние машины
 - особенностей трассы и возможностью случайных аварий
- выбор машин для гонки
- проведение гонки с отображением on-line лога событий
- пауза/восстановление гонки
- сохранение и просмотр результатов гонки

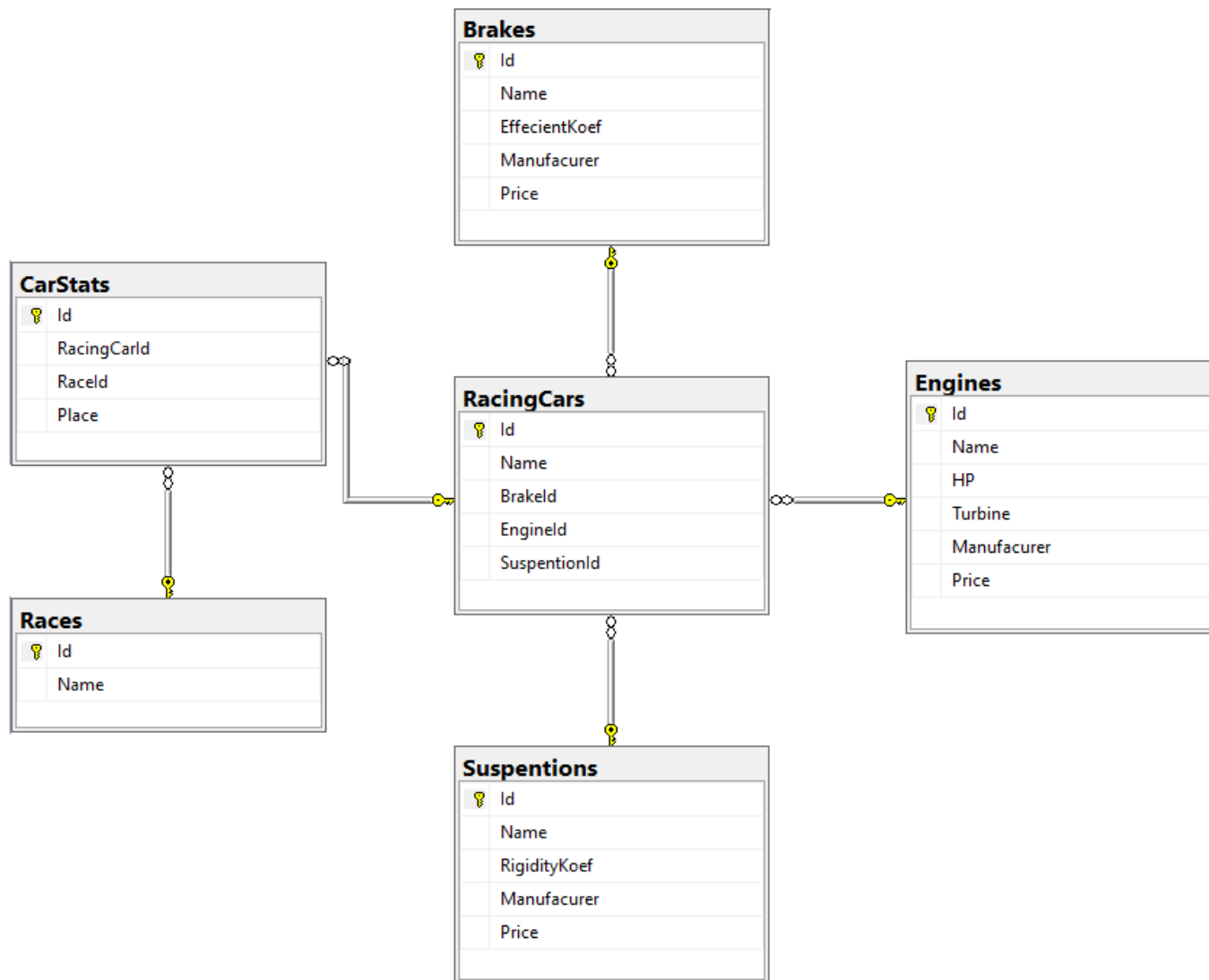
Project implementation

- структура проекта



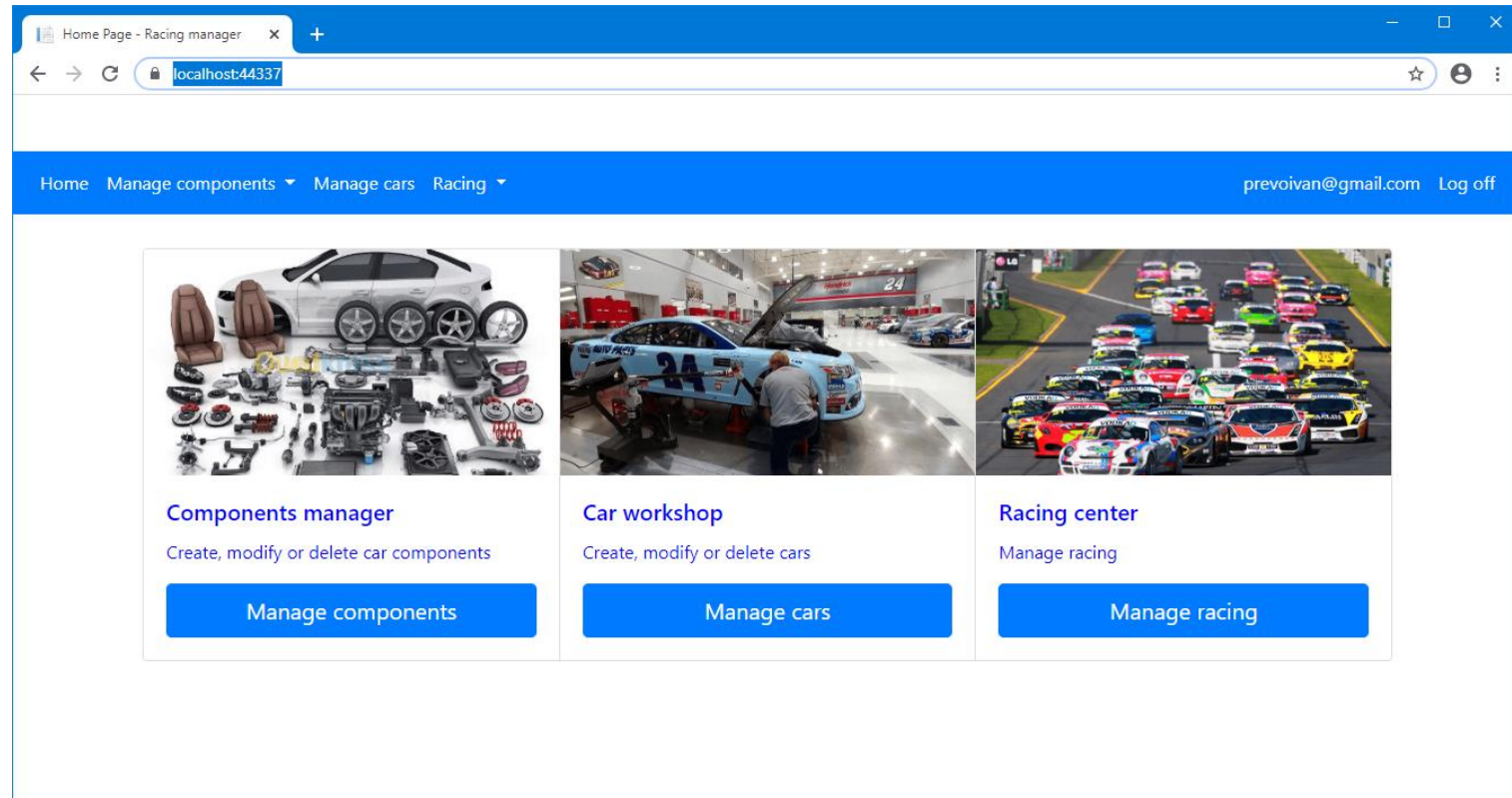
Project implementation

- структура DB



Details of implementation

- Generics for repository and services
- Entity Framework
- Ninject
- Automapper
- TPL при моделировании движения машины по трассе
- AJAX+JQuery
- Bootstrap
- Microsoft Identity
- Datatable



Details of implementation

