Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет) Институт № 8 «Информационные технологии и прикладная математика»

Лабораторная работа №3 по курсу «Теоретическая механика» Составление и численное решения дифференциальных уравнений движения системы и ее анимация.

Выполнил студент группы М8О-206Б-20

Семин Александр Витальевич

Преподаватель: Сухов Е. А.

Дата: 16.12.21

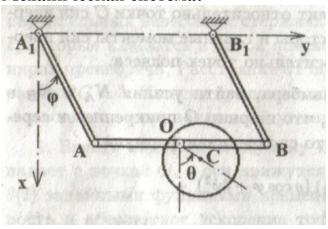
Оценка:

Вариант №21

Задание:

Необходимо составить и численно решить дифференциальные уравнения движения системы (уравнения Лагранжа второго рода), а затем реализовать анимацию движения механической системы используя язык программирования Python.

Механическая система:



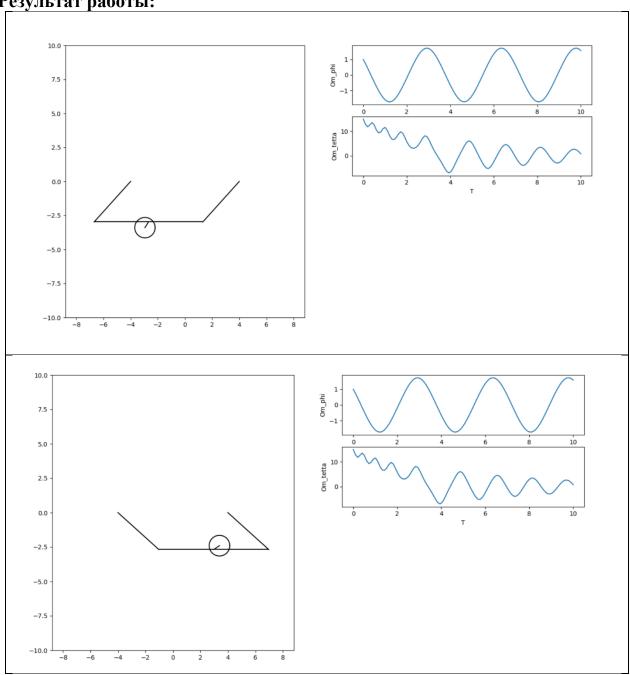
Текст программы:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.animation import FuncAnimation
from scipy.integrate import odeint
import sympy as sp
import math
def Circle(X, Y):
    CX = [X + 0.75 * math.cos(i/100) for i in range(0, 628)]
    CY = [Y + 0.75 * math.sin(i/100) for i in range(0, 628)]
    return CX, CY
def anima(i):
    Beam_1.set_data([- 4, - 4 + X_ab[i]], [0, Y_ab[i]])
    Beam 2.set data([4, 4 + X ab[i]], [0, Y ab[i]])
    Beam 3.set data([-4 + X ab[i], 4 + X ab[i]], [Y ab[i]], Y ab[i]])
    Beam 4.set data([X ab[i], X ab[i] + X o[i]], [Y ab[i], Y ab[i] +
Y o[i]])
    circle.set_data(*Circle(X_ab[i] + X_o[i], Y_ab[i] + Y_o[i]))
    return Beam 1, Beam 2, Beam 3, Beam 4, circle,
def formY(y, t, f om tetta, f om phi):
    y1, y2, y3, y4 = y
    dydt = [y4, y3, f om tetta(y1, y2, y3, y4), f om phi(y1, y2, y3,
y4)]
    return dydt
beam length = 4
beam length 2 = 1.5
```

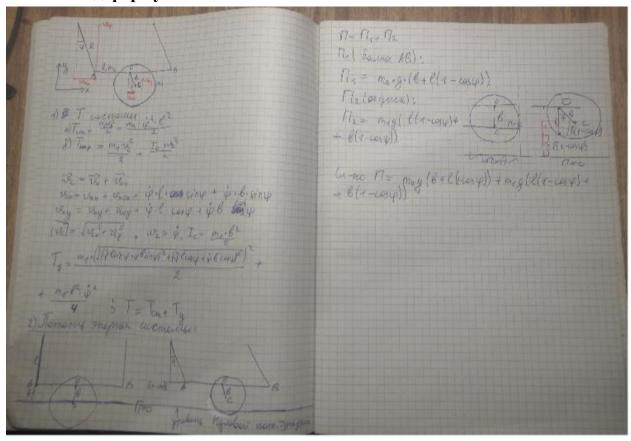
```
m 2 = 4
m 1 = 2
g = 10
1 = 4
b = 0.5
k = 0.2
R = 0.75
t = sp.Symbol('t')
phi = sp.Function('phi')(t)
tetta = sp.Function('tetta')(t)
om = sp.Function('om')(t)
om 2 = sp.Function('om 2')(t)
E ab = (m \ 2 \ * \ om **2 \ * \ 1**2) \ / \ 2
Vx c = om * l * sp.sin(phi)
Vy^-c = om * l * sp.cos(phi)
Vx_o = om_2 * sp.sin(tetta) * b
Vy o = om 2 * sp.cos(tetta) * b
J cir = (m 1 * R**2) / 2
E = m = 1 * ((Vx \circ + Vx \circ) **2 + (Vy \circ + Vy \circ) **2) / 2 + (J \circ **2) / 2 = (J
om 2**2)/2
Ekin = E ab + E cir
Pi1 = m 2 * g * (1 * (1 - sp.cos(phi)) + b)
Pi2 = m_1 * g * (1 * (1 - sp.cos(phi)) + b * (1 - sp.cos(tetta)))
Epot = Pi1 + Pi2
M = - k * om 2
L = Ekin - Epot
ur1 = sp.diff(sp.diff(L, om_2), t) - sp.diff(L, tetta) - M
ur2 = sp.diff(sp.diff(L, om), t) - sp.diff(L, phi)
#вычисление вторых производных (DV/dt и dom/dt) с использованием
метода Крамера
all = url.coeff(sp.diff(om 2, t), 1)
a12 = ur1.coeff(sp.diff(om, t), 1)
a21 = ur2.coeff(sp.diff(om_2, t), 1)
a22 = ur2.coeff(sp.diff(om, t), 1)
b1 = -(ur1.coeff(sp.diff(om_2, t), 0)).coeff(sp.diff(om, t),
0).subs([(sp.diff(tetta, t), om 2), (sp.diff(phi, t), om)])
b2 = -(ur2.coeff(sp.diff(om_2, t), 0)).coeff(sp.diff(om, t),
0).subs([(sp.diff(tetta, t), om 2), (sp.diff(phi, t), om)])
detA = a11*a22-a12*a21
detA1 = b1*a22-b2*a21
detA2 = a11*b2-b1*a21
dom tettadt = detA2/detA
dom phidt = detA1/detA
countOfFrames = 100
#Построение системы д/у
T = np.linspace(0, 10, countOfFrames)
```

```
f om tetta = sp.lambdify([phi, tetta, om 2, om], dom tettadt, "numpy")
f om phi = sp.lambdify([phi, tetta, om 2, om], dom phidt, "numpy")
y0 = [0.75, 0.75, 15, 1]
sol = odeint(formY, y0, T, args = (f om phi, f om tetta))
X ab func = sp.lambdify(phi, sp.sin(phi) * 1)
Y ab func = sp.lambdify(phi, - sp.cos(phi) * 1)
X o func = sp.lambdify(tetta, sp.sin(tetta) * b)
Y o func = sp.lambdify(tetta, - sp.cos(tetta) * b)
X ab = X ab func(sol[:, 0])
Y ab = Y ab func(sol[:, 0])
Phi = sol[:, 1]
X \circ = X \circ func(sol[:, 1])
Y \circ = Y \circ func(sol[:, 1])
fig = plt.figure(figsize = (17, 8))
ax1 = fig.add subplot(1, 2, 1)
ax1.axis('equal')
ax1.set(xlim = [-10, 10], ylim = [-10, 10])
ax2 = fig.add subplot(4, 2, 2)
ax2.plot(T, sol[:, 3])
ax2.set xlabel('T')
ax2.set ylabel('Om phi')
ax3 = fig.add subplot(4, 2, 4)
ax3.plot(T, sol[:, 2])
ax3.set xlabel('T')
ax3.set ylabel('Om tetta')
Beam 1, = ax1.plot([-2, -2 + X ab[0]], [0, Y ab[0]], 'black')
Beam_2, = ax1.plot([2, 2 + X ab[0]], [0, Y ab[0]], 'black')
Beam_3, = ax1.plot([-4 + X_ab[0], 4 + X_ab[0]], [Y_ab[0], Y_ab[0]],
'black')
Beam 4, = ax1.plot([X ab[0], X ab[0] + X o[0]], [Y ab[0], Y ab[0] +
Y o[0]], 'black')
circle, = ax1.plot(*Circle(X ab[0] + X o[0], Y ab[0] + Y o[0]),
'black')
anim = FuncAnimation(fig, anima, frames=countOfFrames, interval=100,
blit=True)
plt.show()
```

Результат работы:



Вывод формул:



Вывод:

В ходе выполнения работы я столкнулся с решением уравнений Лагранжа второго рода и, освежив знания по их решению, написал программу для анимации системы своего варианта. Уравнения Лагранжа второго рода являются хорошим способом составления уравнений движения механических систем.