

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет  
информационных технологий, механики и оптики»

ФАКУЛЬТЕТ ПРОГРАММНОЙ ИНЖЕНЕРИИ И КОМПЬЮТЕРНОЙ  
ТЕХНИКИ

## **ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4**

по дисциплине  
«ПРОГРАММИРОВАНИЕ»

Вариант № 31269.3

***Выполнил:***

Студент группы Р3125  
Шадрухин Александр Сергеевич

***Преподаватель:***

Максимов Андрей Николаевич

# Текст задания:

## Лабораторная работа #4

Доработать программу из лабораторной работы #3, обновив реализацию объектной модели в соответствии с новой версией описания предметной области.

Введите вариант: 31269.3

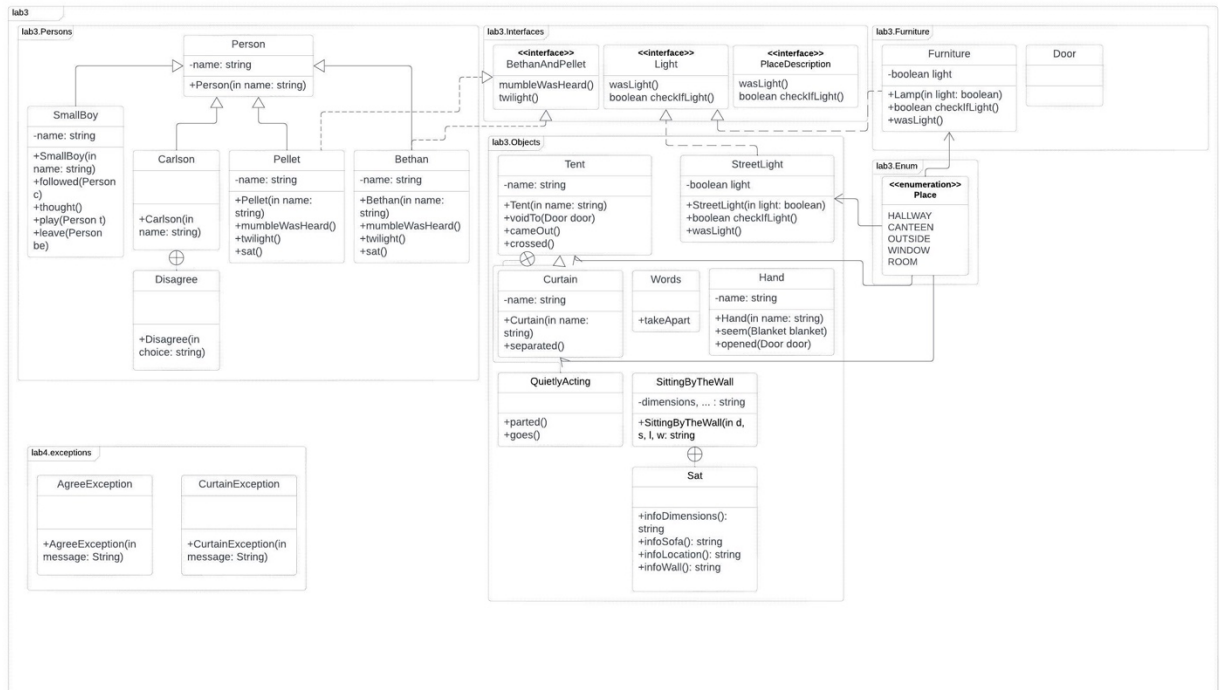
**Описание предметной области, по которой должна быть построена объектная модель:**

Малыш считал, что можно с тем же успехом играть в палатку в его комнате, оставив в покое Бетан, но Карлсон никак не соглашался. И вот палатка начала двигаться к двери. Малыш шел вслед за Карлсоном. Из-под одеяла показалась маленькая пухлая ручка и тихонько отворила дверь. Палатка вышла в прихожую, отделенную от столовой плотной занавесью. Палатка неслышно пересекла прихожую и остановилась у занавеси. Бормотание Бетан и Пелле слышалось теперь явственнее, но все же слов нельзя было разобрать. Лампа в столовой не горела. Бетан и Пелле сумерничали -- видимо, им было достаточно света, который проникал через окно с улицы. Тихо-тихо палатка раздвинула занавесь и вошла в столовую. Бетан и Пелле сидели на маленьком диванчике у противоположной стены. Тихо-тихо приближалась к ним палатка.

**Программа должна удовлетворять следующим требованиям:**

1. В программе должны быть реализованы 2 собственных класса исключений (checked и unchecked), а также обработка исключений этих классов.
2. В программу необходимо добавить использование локальных, анонимных и вложенных классов (static и non-static).

## UML- диаграмма классов:



## Ссылка на репозиторий:

[https://github.com/AlexandrShadrukhin/ITMO/tree/main/Programming%20Labs/Lab\\_number\\_4](https://github.com/AlexandrShadrukhin/ITMO/tree/main/Programming%20Labs/Lab_number_4)

## Вывод:

Во время выполнения лабораторной работы я научился работать с обработкой ошибок и исключений. Изучил локальные, анонимные и внутренние классы. Лучше освоил работу с полями, методами и классами и построение UML диаграмм.