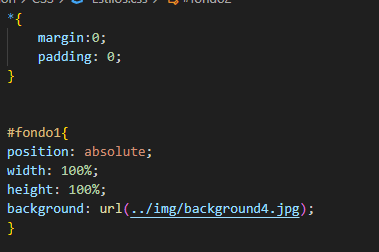
Margin y padding

Establece la margen y el aérea

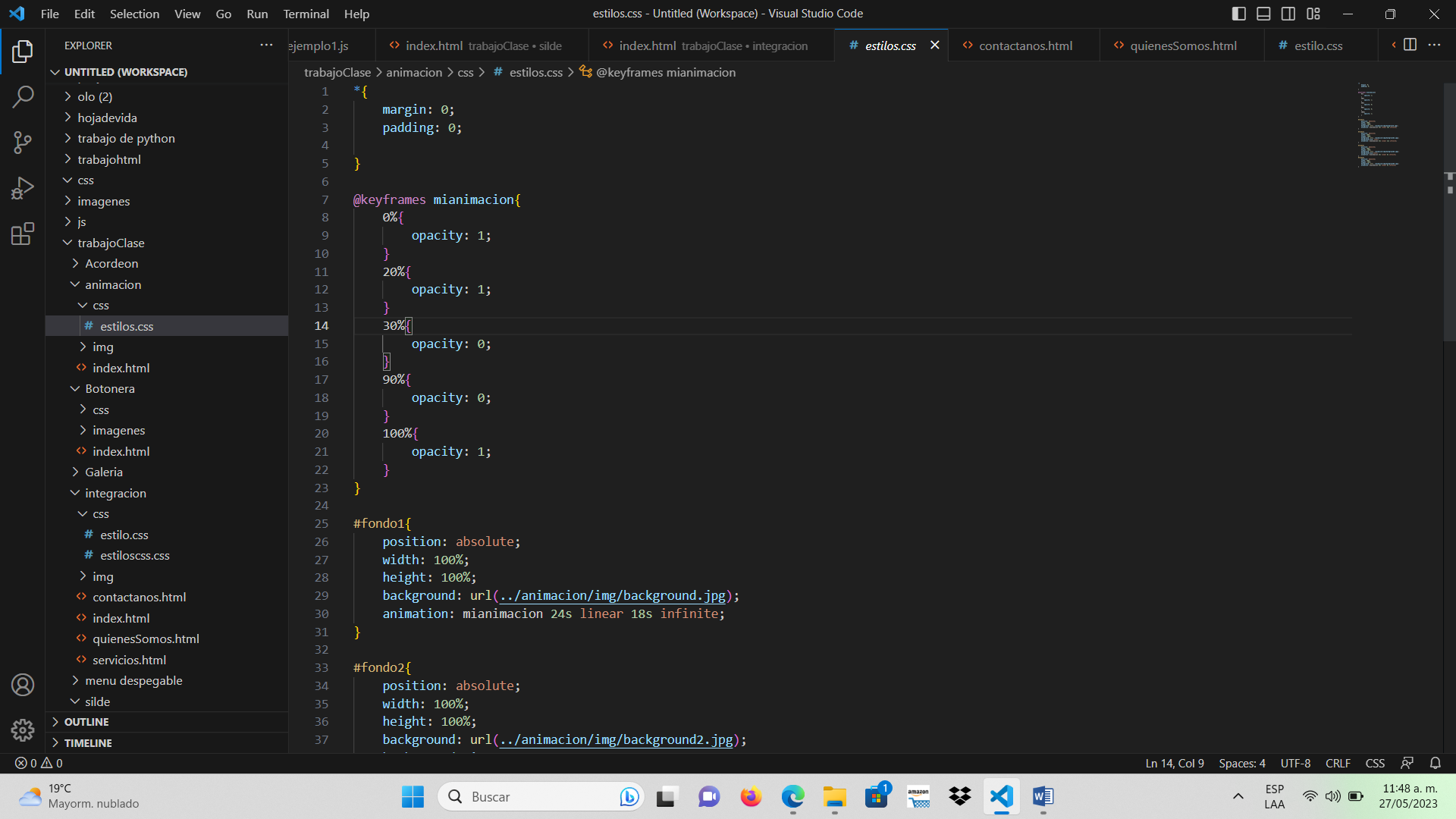


# llama a los fondos para darle estilo en el css

Background llama la imagen que utilizaremos en la etiqueta que llamamos



la propiedad @keyframes. Hace que nuestro documento tenga una animación con las imágenes correspondientes



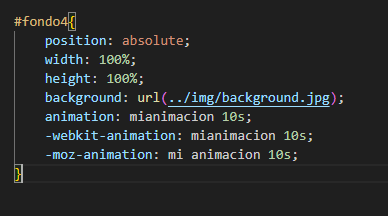
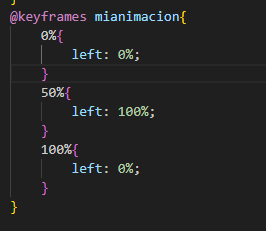
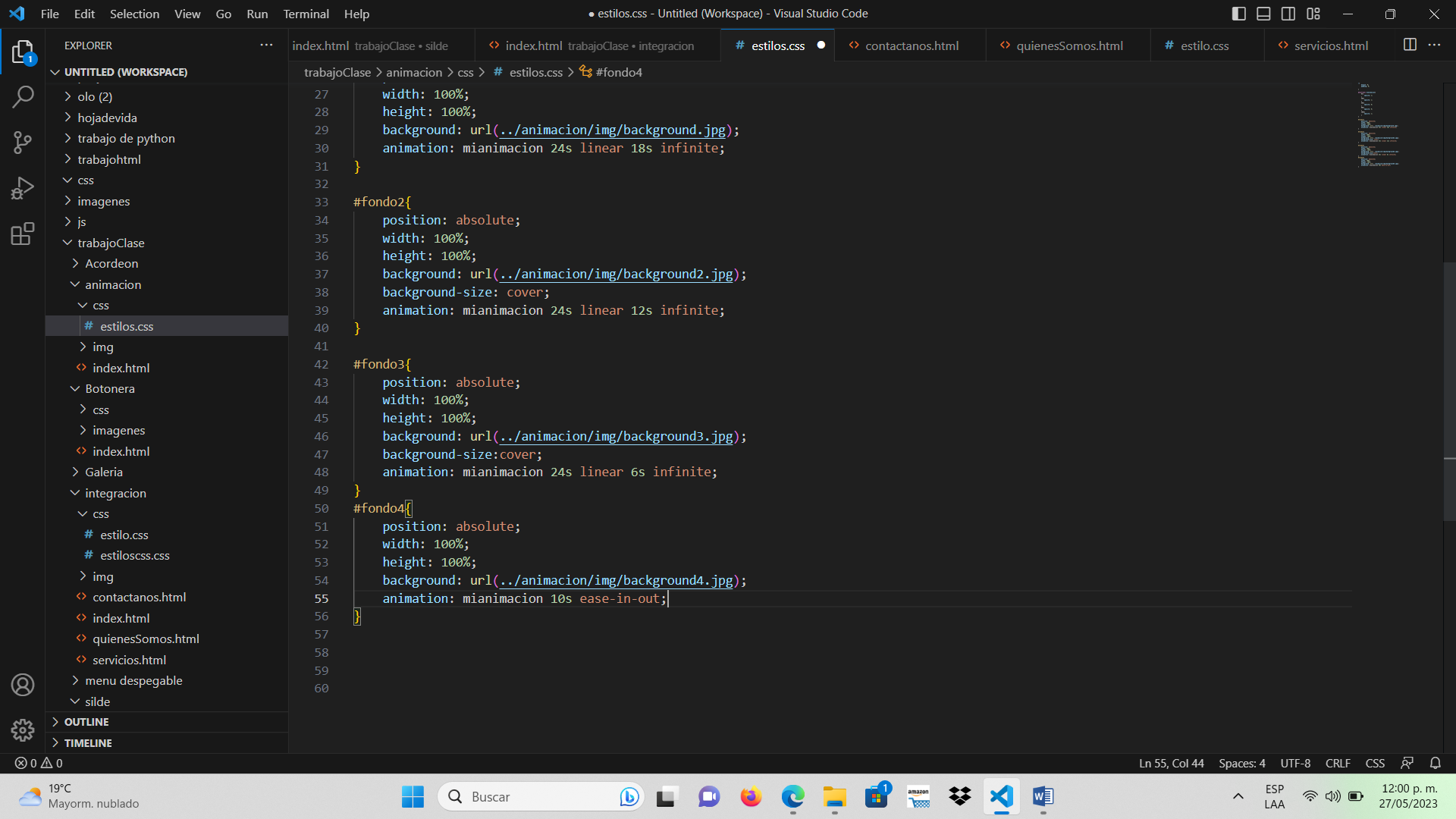
Animation se colocan la duración que queremos que tenga nuestra pagina 

Ilustración del resultado(muestra la imagen cada 10s)

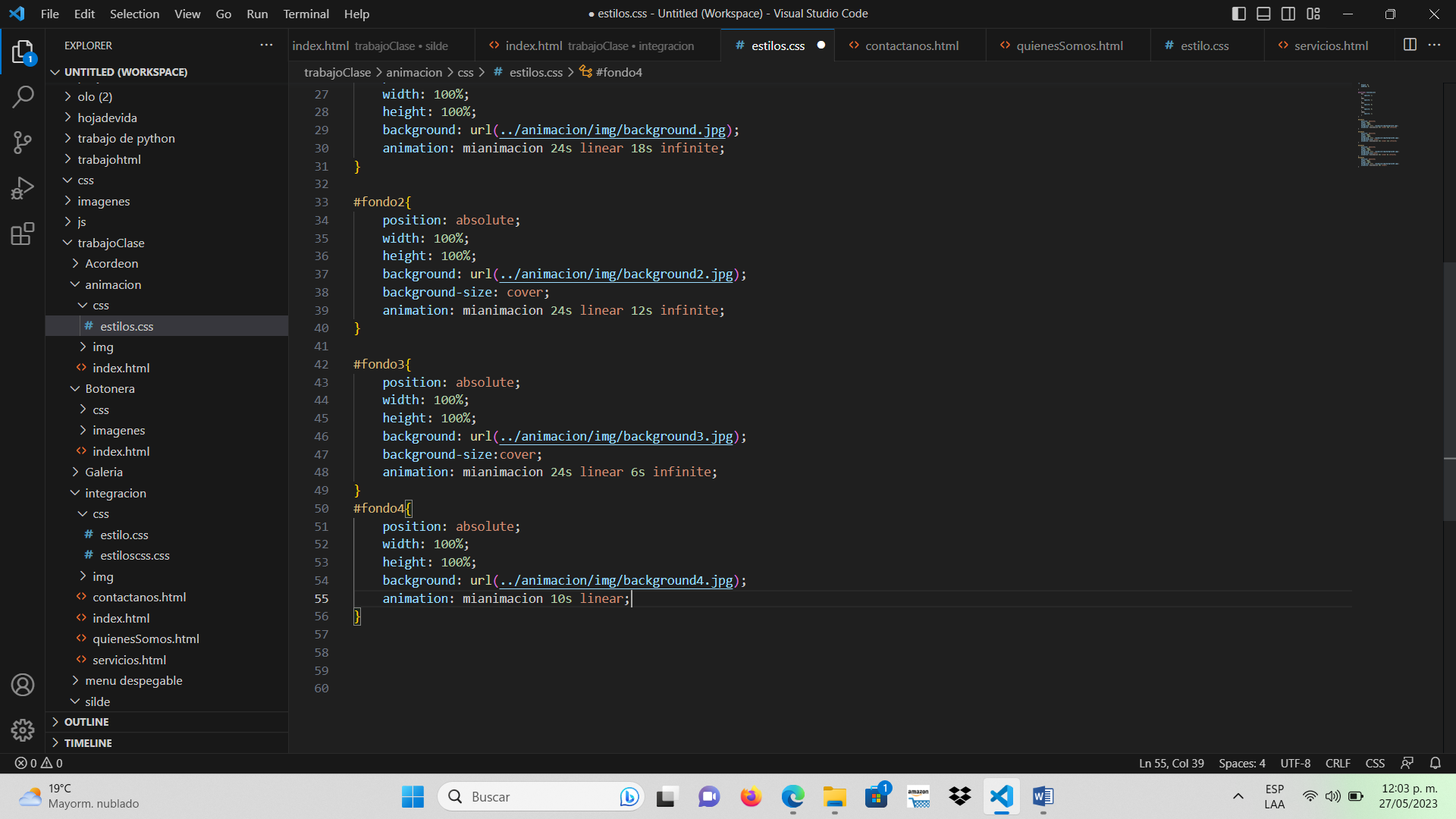
Left muestra la animación para la izquierda



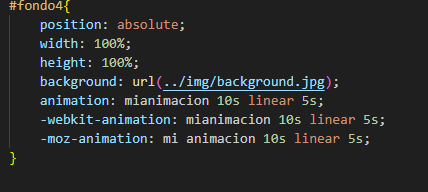
Ease-in-out empieza lenta la animación luego va más rápido y termina lento

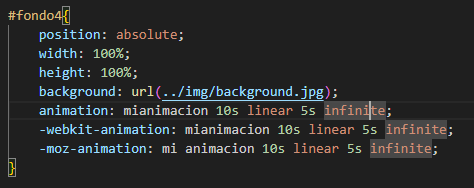


Linear hace que sea la velocidad constante

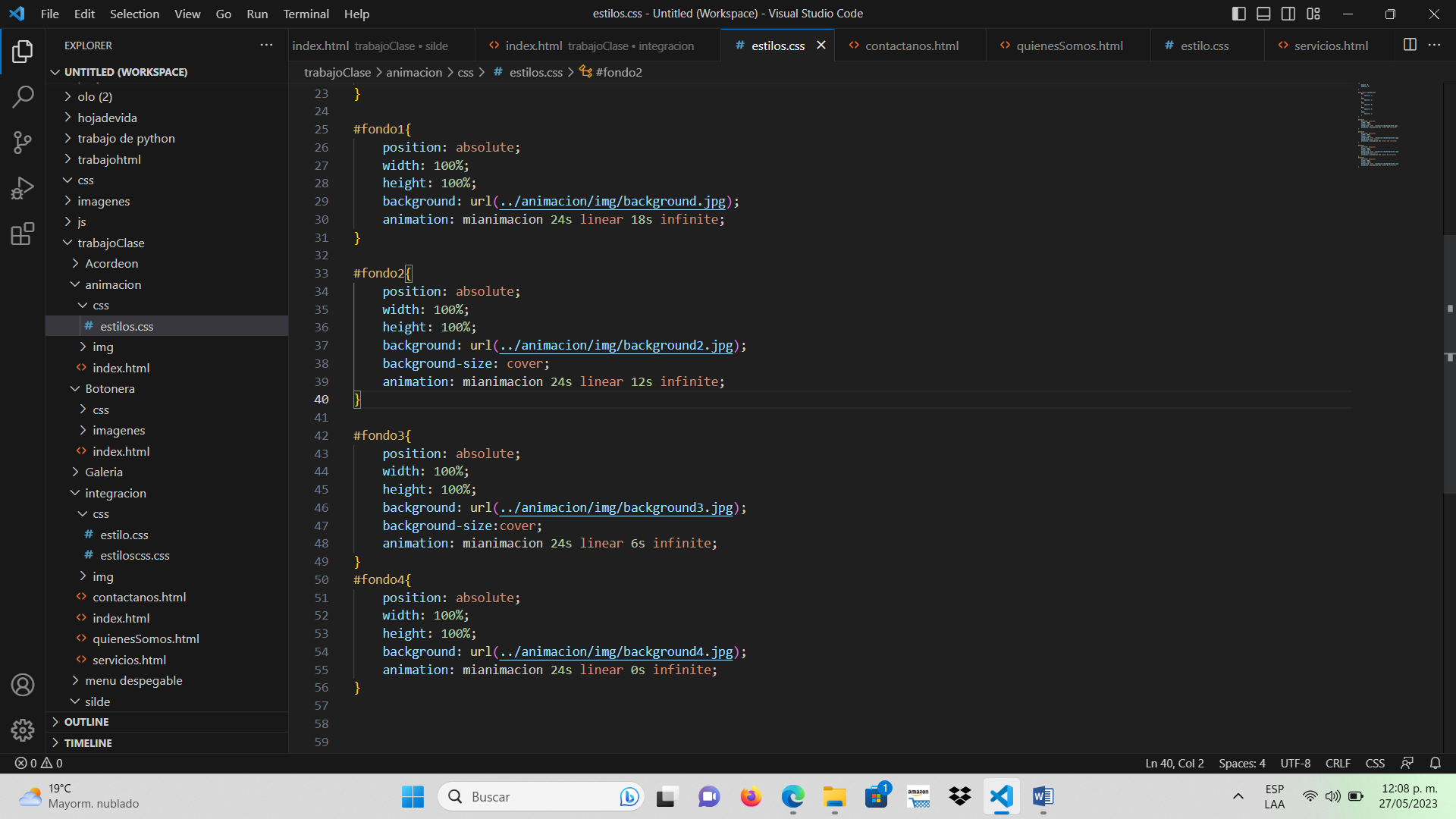


Esto quiere decir que la animación ira en 10s pero no empezara de una vez si no que esperara 5s



Infinite Hace que se repita infinitamente el ciclo de la animacion

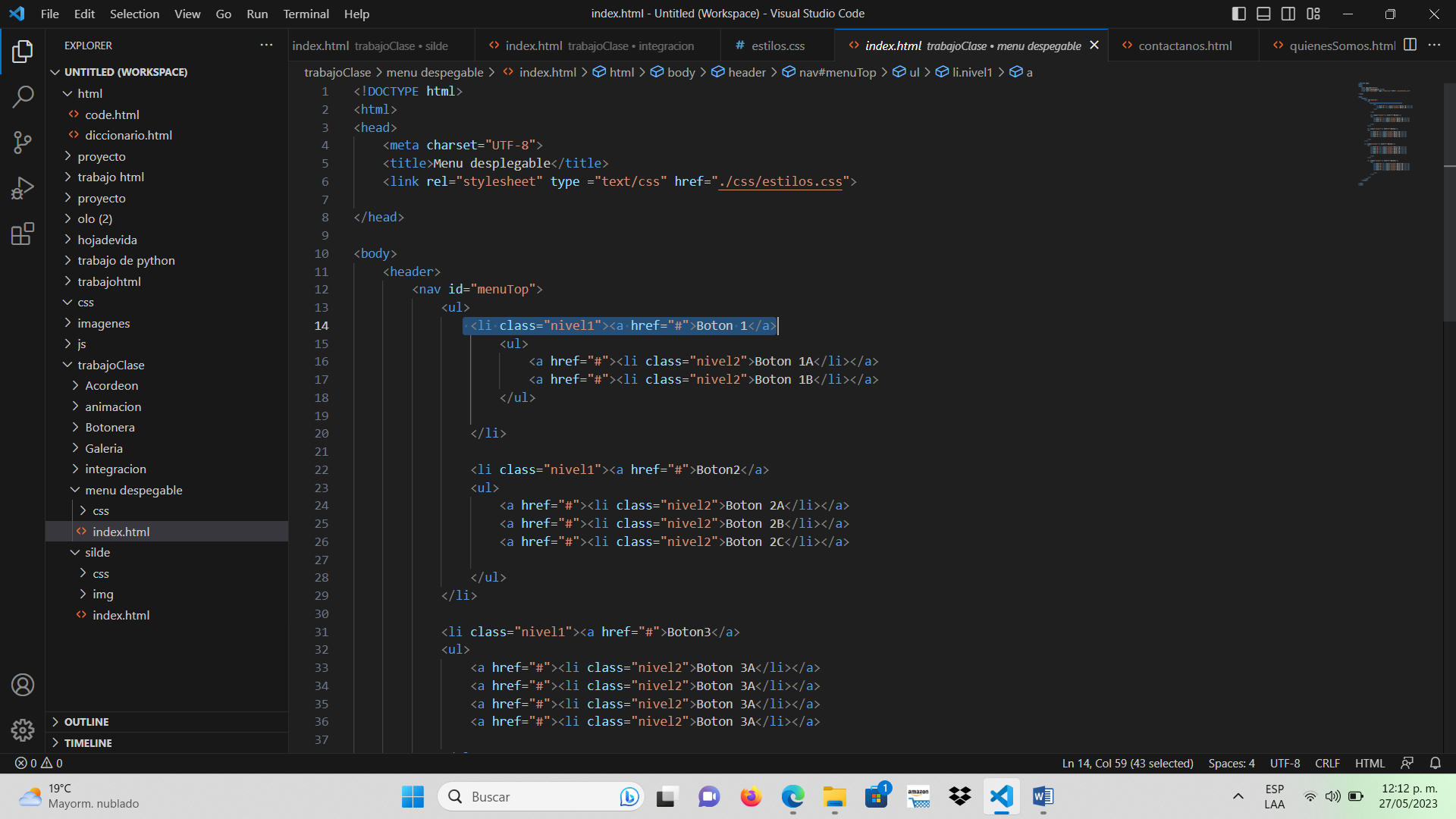
Se colocará en los 4 fondos para que cada imagen cumpla su ciclo de animación



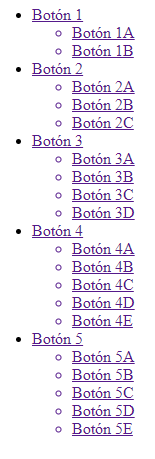
MENÚ DESPLEGABLE

Li asignamos el orden de las filas y el nombre de como irán los botones en el programa

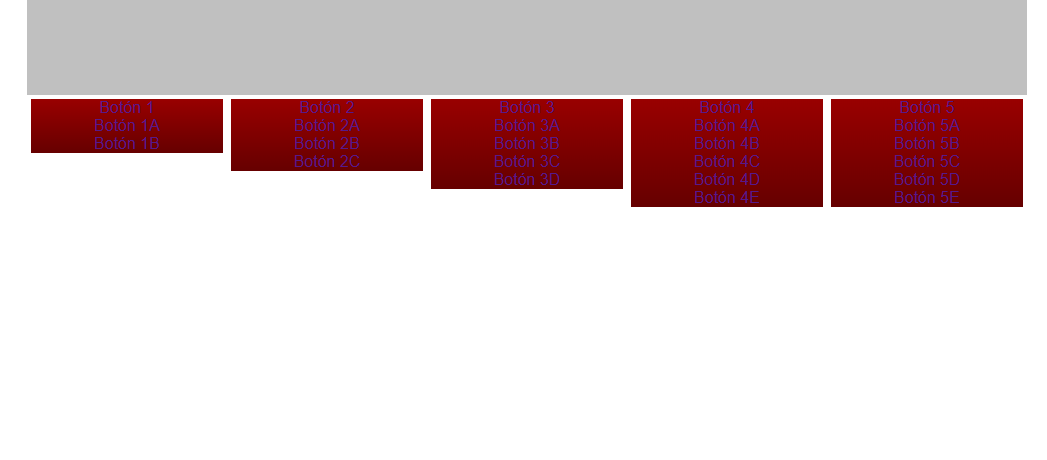
Lu se asigna el orden de las columnas y el nombre de como irán los botones en el programa



Final de la creación de los botones



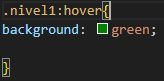
Se le agrega diseño y estilo



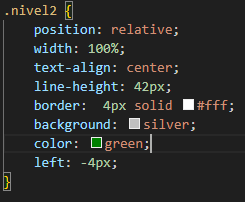
linear-gradient es para empezar con un color desde arriba y terminar con el segundo



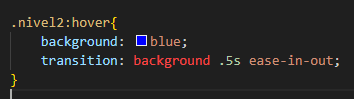
Background se utiliza para cuando el cursor se para sobre el botón se marca del color especificado



Se le agrega color a el texto



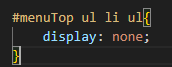
Cuando ubique el mouse sobre uno de los botones se cambiará su color a los 0.5s y se pondrá de color azul

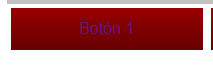


Ejemplo

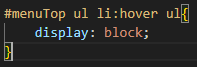


Quita los botones para luego al darle clicks a un botón grande se desplieguen los sub tipos de botones que tiene dentro

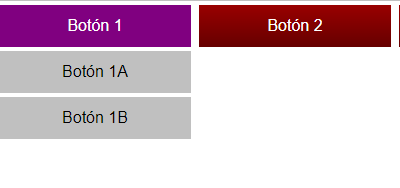




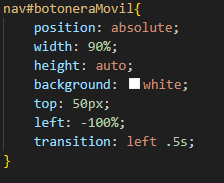
Al ubicar el mouse en un botón de los grandes de despliega los otros botones



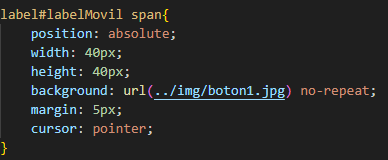
Ejemplo



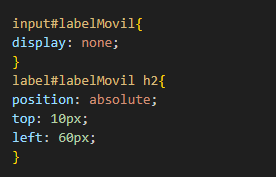
Aparición del botón



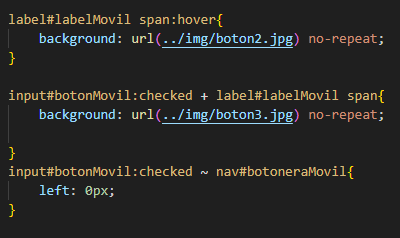
ACORDEON

Aparición de la primera imagen como un label 

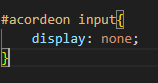
Ajusta el label y el input y cepara el h2 del label

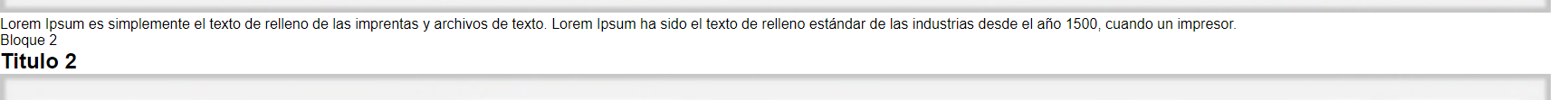


Cambia de imagen el label cuando el mouse esta sobre el label y cuando se da click se cambia la imagen del label y el ultimo texto es para que aparezcan las otras opciones cuando se le de click a el label

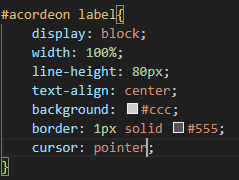


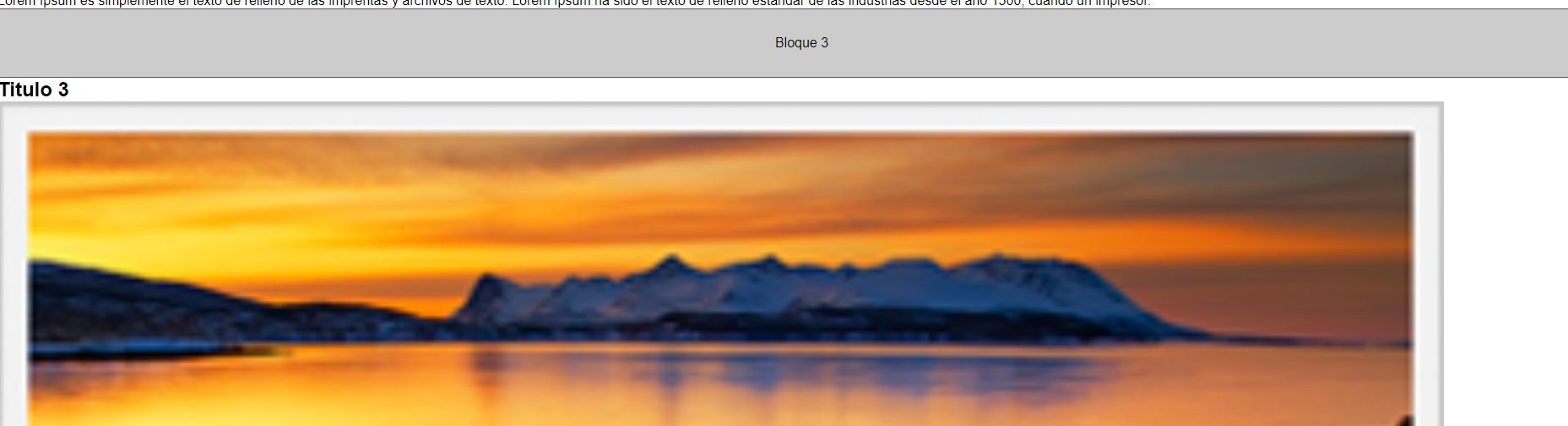
Hizo que el input se juntara con el texto



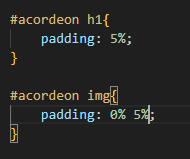


Hizo que el label se separara del párrafo e imágenes y lo centro arriba

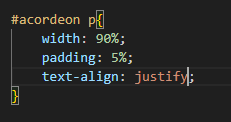




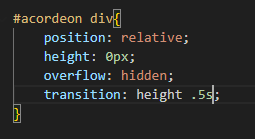
Ajusto las imagen y el titulo con padding



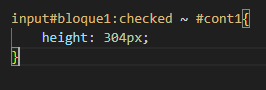
Ajusta el párrafo añadiéndole padding y width



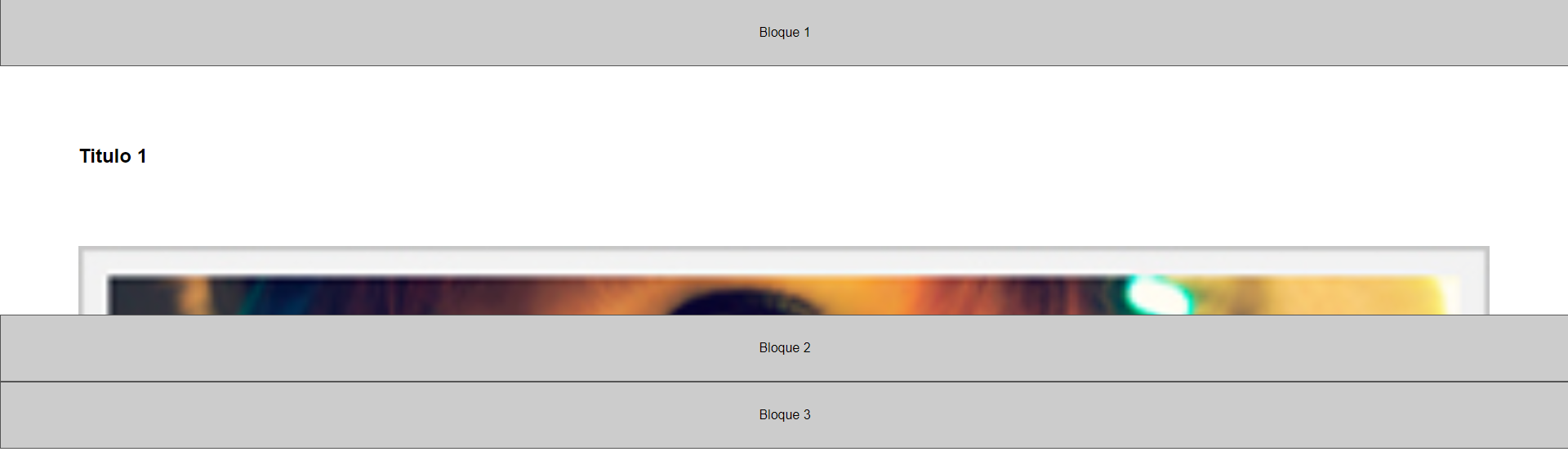
Oculta el div que es donde está el titulo las imágenes y los párrafos



Se entre abre el bloque 1 cuando se le da click



Resultado



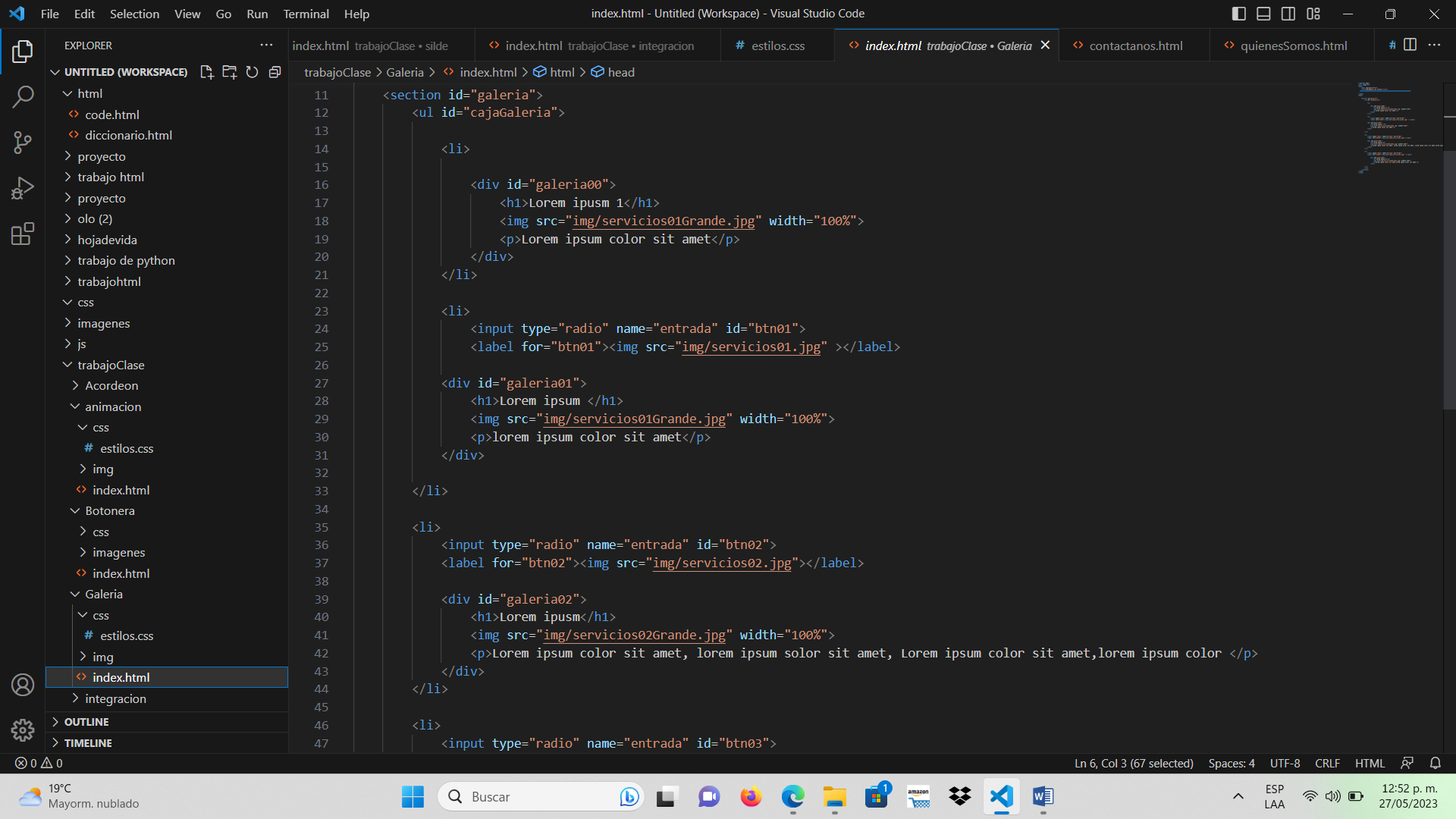
GALERIA

H1 se hace el título de la pagina

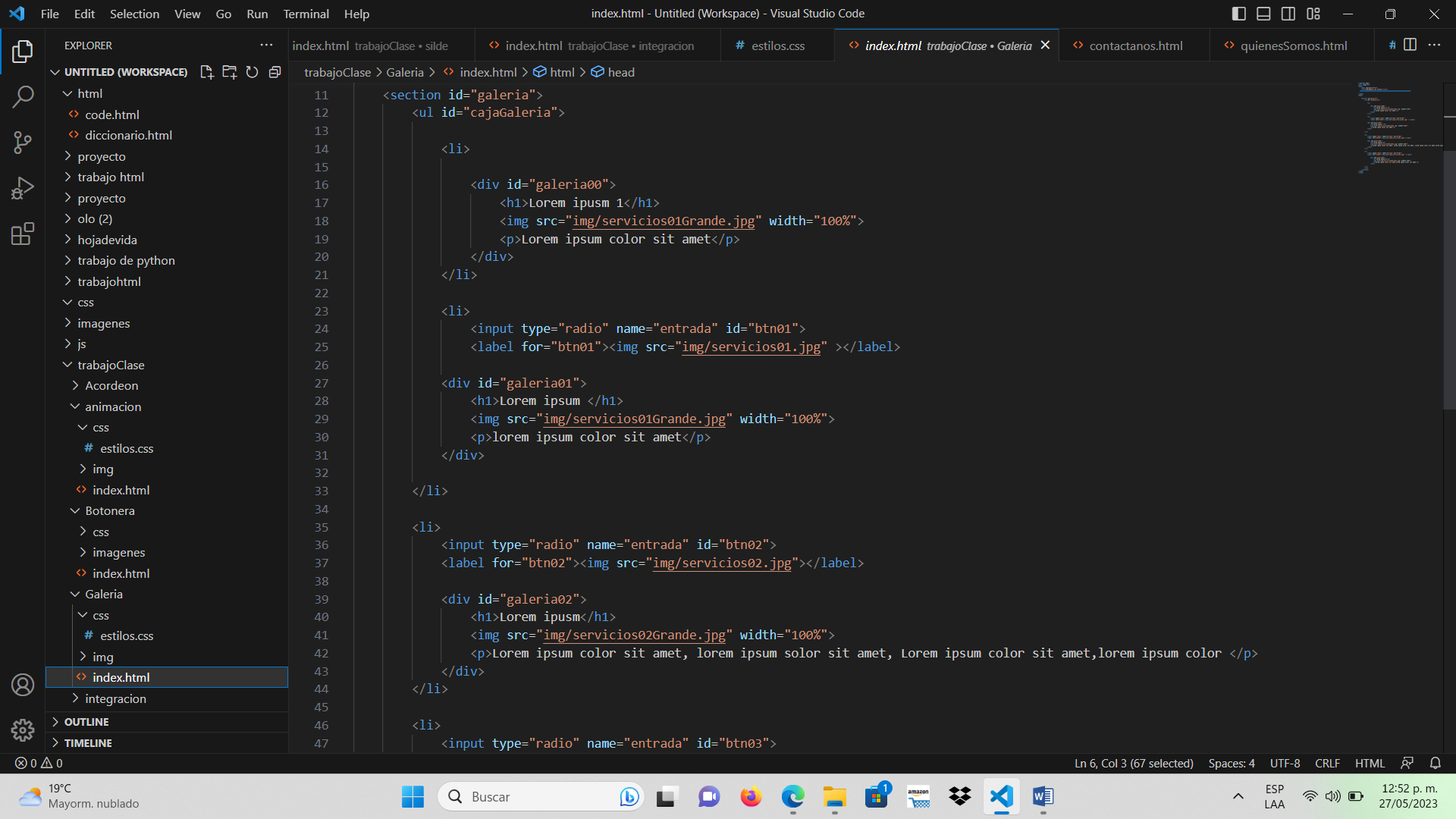
Img se llama la imagen que quereos utilizar

P se hace el párrafo que queremos que aparezca

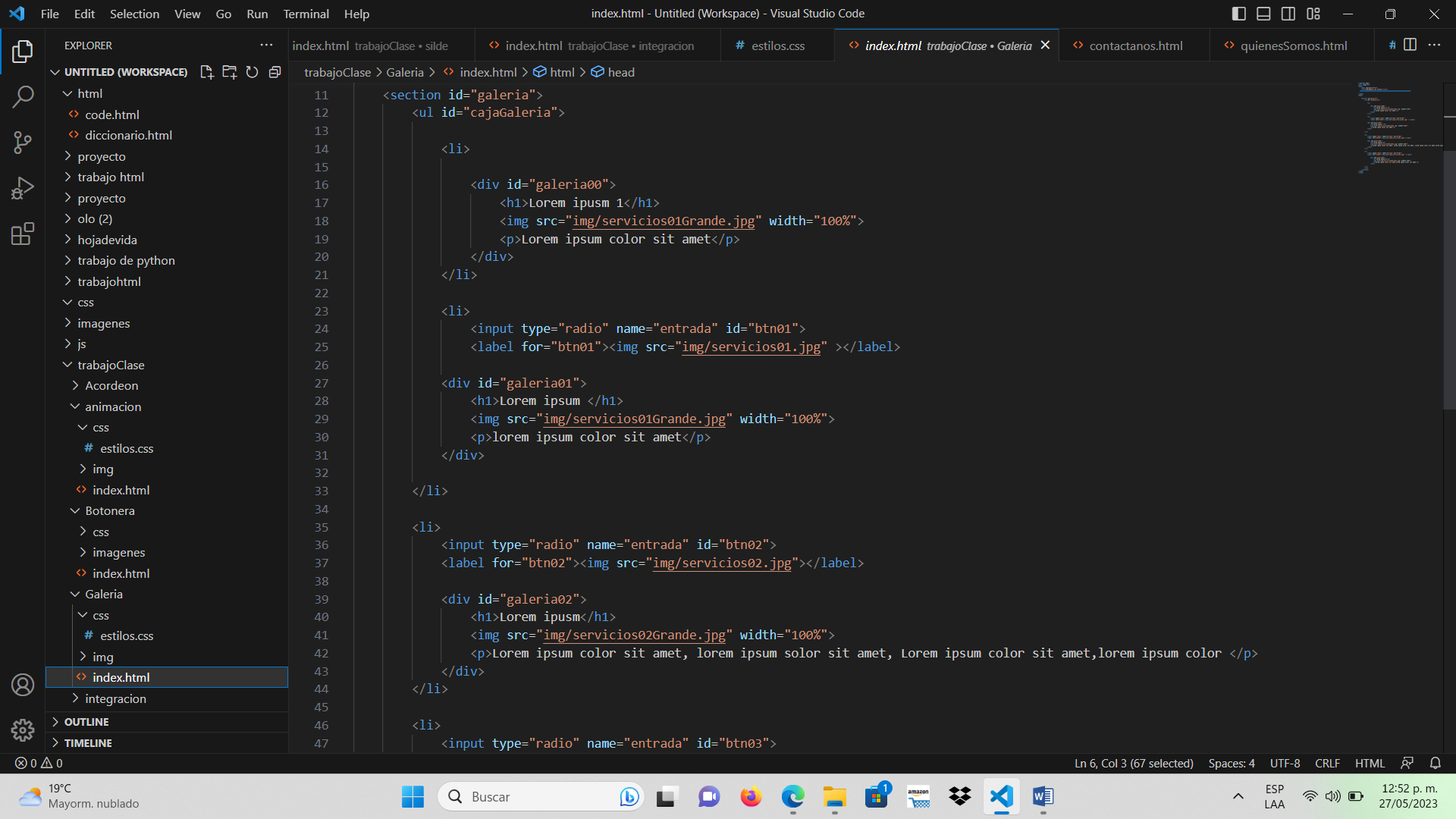
Con la etiqueta div para llamar el estilo de una sección



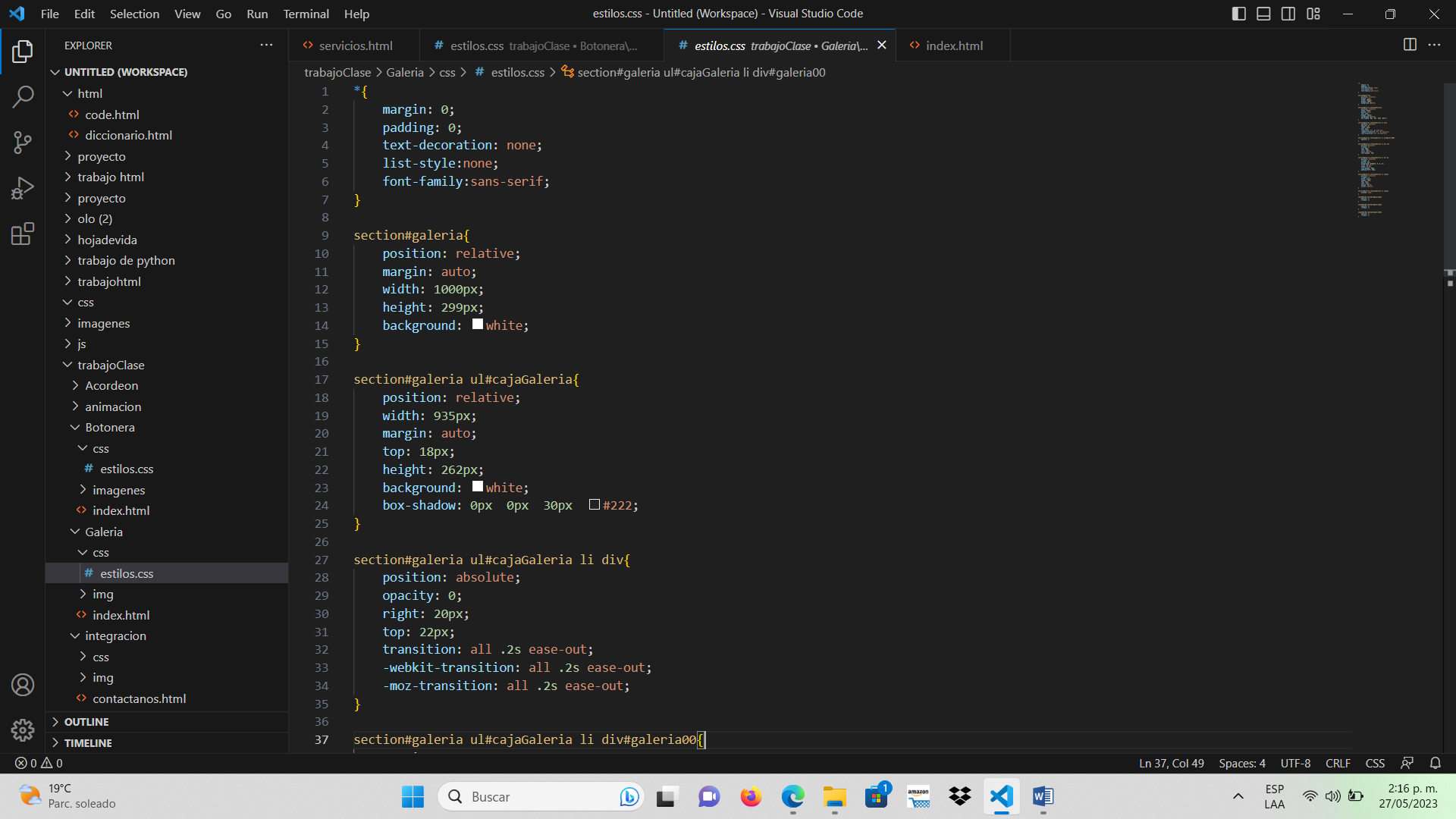
Con el input hacemos los botones y con label la imagen que queremos traer cuando se haca click en el boton



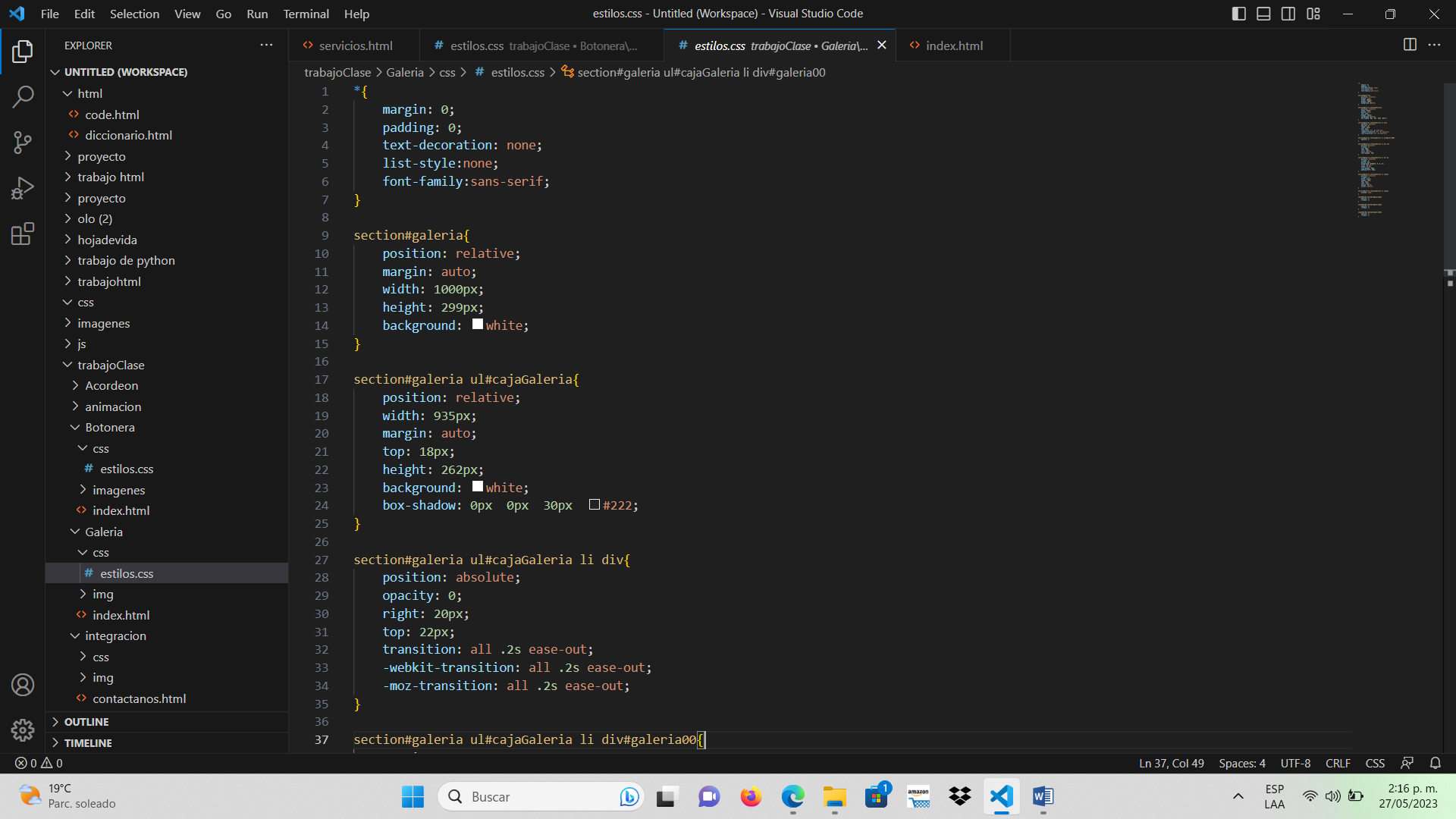
Se hace lo mismo en todas las galerías



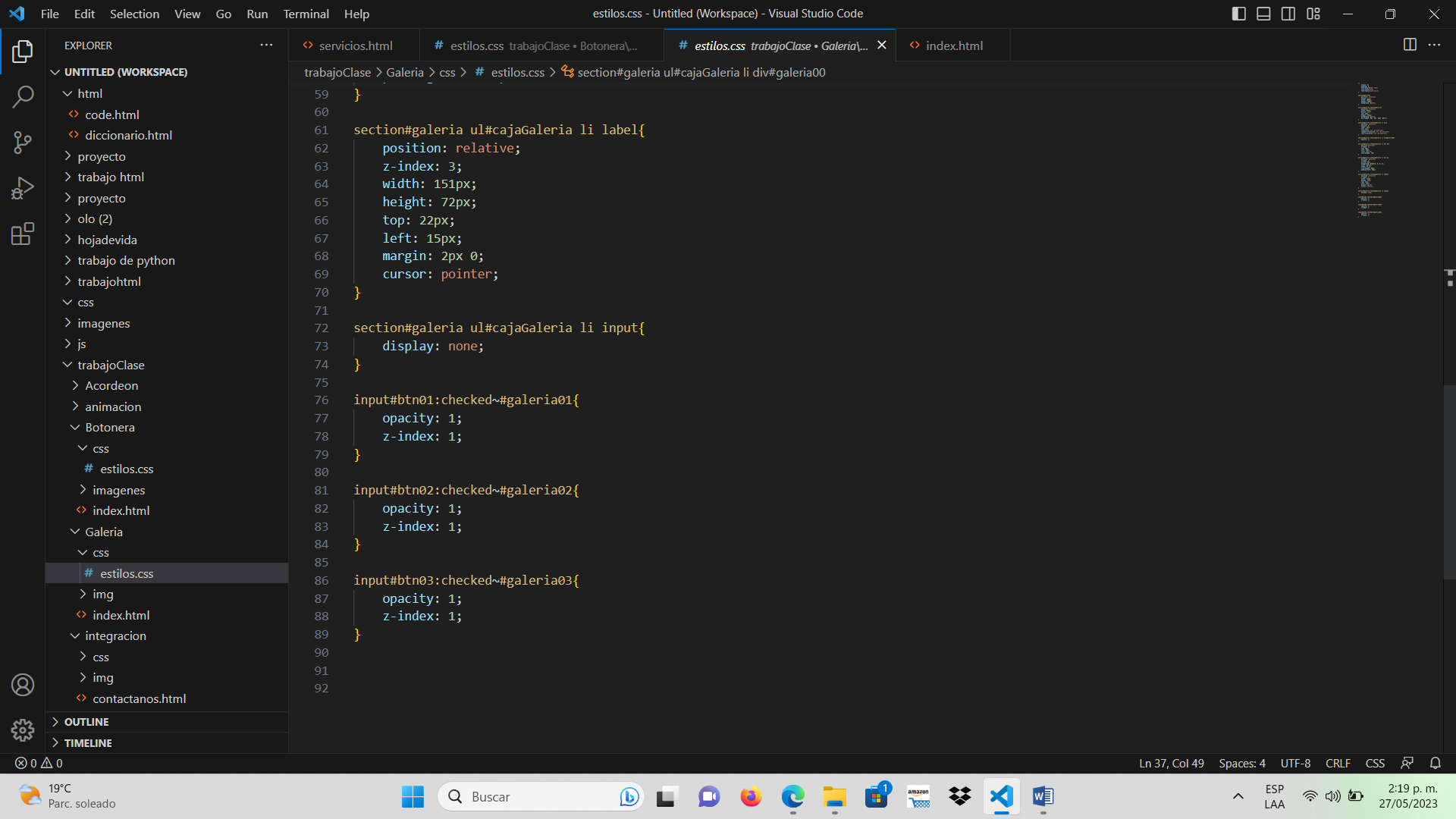
Box-shadow le coloca un sombreado a la imagen



Transition ajusta la imagen y esconde las grandes



Integra las imágenes grandes



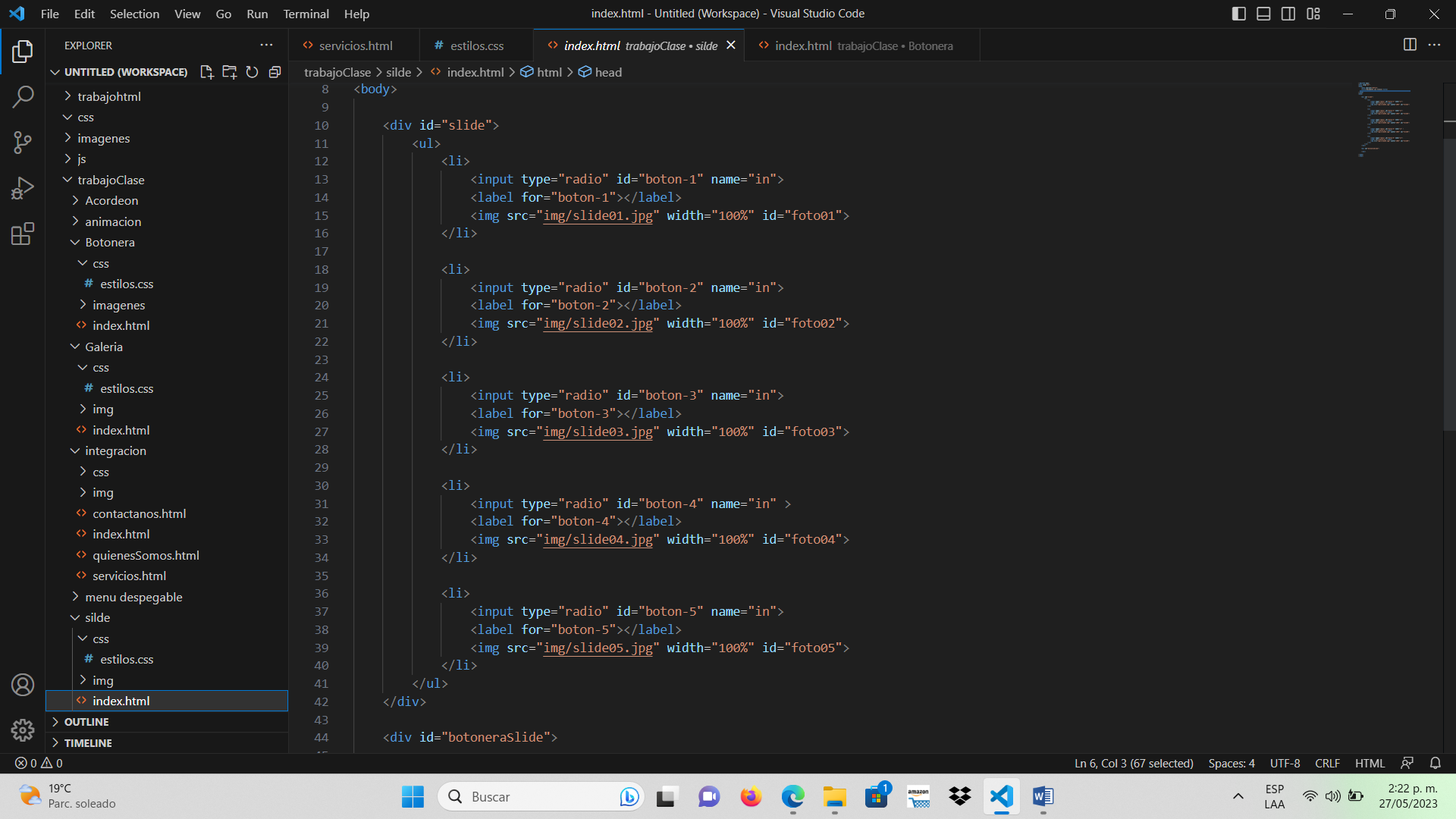
Slide

Se describe el campo con input (boton)

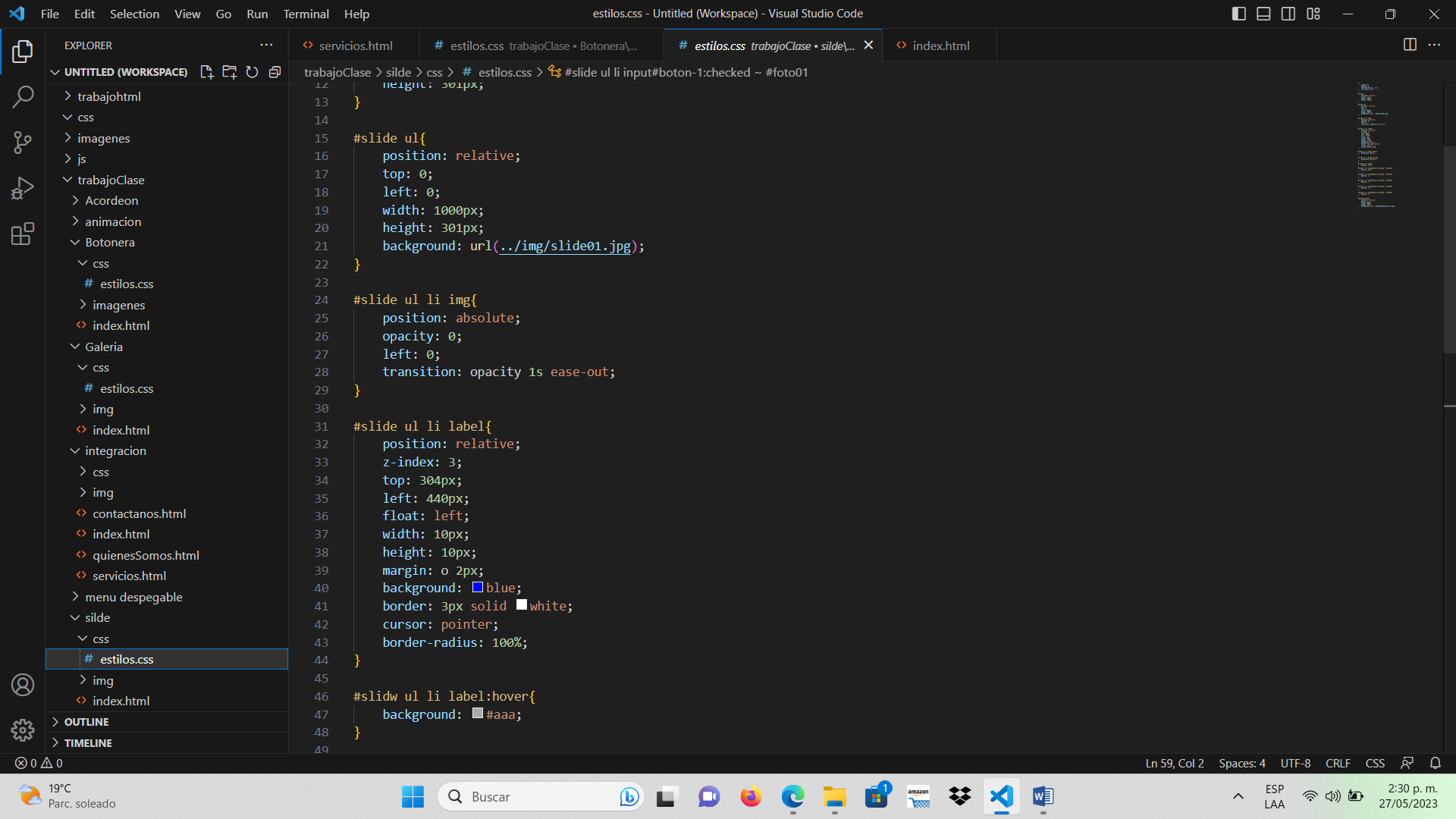
Se llama la imagen con img

El label cambia el texto para poder darle click

Con el width es el tamaño de la imagen



Se le da color a los botones y les da orma al diseño



Cuando se le da click en radio cambia a la imagen grande

