Notas de R para Machine Learning

Edwin Uchupe Pipa, Oswaldo Ruesta Morales, Victor Ruiz Ccori

Introducción al Machine Learning

El Machine Learning es parte de la inteligencia artificial, en la cual, los ordenadores adquieren la capacidad de aprender, sin la necesidad de ser programados explícitamente.

Esta centrado en el desarrollo de programas informíticos, a los que se les puede enseñar a crecer y cambiar cuando se exponen a nuevos datos

A menudo, los algoritmos de Machine Learnig se clasifican en supervisados y no supervisados.

- 1. Aprendizaje supervisado: En resumidas cuentas, pueden aplicar lo aprendido en el pasado a los nuevos datos. En este trabajo se hablará de
 - Regresión Lineal.
 - Regresión Logística.
 - Árboles de decisión.
- 2. Aprendizaje no supervisado: Estos algoritmos pueden extraer inferencias de conjuntos de datos. En este trabajo se hablará de
 - K-Means
 - KNN (K-Nearest Neighbors)
 - Algoritmo EM

Además, en los siguiente programas usaremos distintas librerías

```
> install.packages("HSAUR")
> install.packages("tools")
> install.packages("rpart")
> install.packages("rpart.plot")
> install.packages("e1071")
> install.packages("mclust")
> install.packages("fpc")
> install.packages("class")
> install.packages("UsingR")
> install.packages("gmodels")
> install.packages("psych")
> install.packages("mclust")
```

Regresión Lineal

Es un modelo matemático, que se usa cuando se desea aproximar una dependencia entre una variable dependiente, varias variables independientes, y un término aleatorio.

Un ejemplo de regresión lineal simple:

```
> data(iris)
> lsfit(iris$Petal.Length, iris$Petal.Width)$coefficients
>
> # Se usa la funcion lsfit, para encontrar el ajuste de minimos cuadrados
>
> plot(iris$Petal.Length, iris$Petal.Width, pch=21, bg=c("red","green3","blue")
+          [unclass(iris$Species)], xlab="Petal length", ylab="Petal width")
> abline(lsfit(iris$Petal.Length, iris$Petal.Width)$coefficients, col="black")
> # Luego, con plot() se grafica la dispersion, y con abline la recta ajustada
> 
> summary(lm(Petal.Width ~ Petal.Length, data=iris))
```

Árboles de decisión

En simples cuentas, es una forma analítica (además de gráfica) de representar los sucesos que surgen ante una decisión, y ayudan a elegir la más acertada en cuanto a la probabilidad. Para usar los árboles en R se necesitan las librerías rpart y rpart.plot, para lo cual es necesario instalarlas (si es que no se tienen ya), y cargarlas en el espacio de trabajo

```
> library("rpart")
> library("rpart.plot")
```

rpart sirve para realizar estos árboles de decisión, mientras que rpart.plot sirve para graficar estos árboles

Un ejemplo sencillo de un árbol de decisión podría ser el siguiente:

```
> s <- sample(150,100)
> Entrenamiento_iris <- iris[s,]
> Test_iris <- iris[-s,]
> Arbol <- rpart(Species ~ .,Entrenamiento_iris)
> Arbol
```

Hasta aquí lo único que se ha hecho es un algoritmo que usa el conjunto de datos iris para crear el árbol de decisión. Con estos datos, el algoritmo aprende las reglas que crean el árbol.

Luego, se realiza la predicción y se mide la precisión del árbol en cuestión.

```
> p <- predict(Arbol,Test_iris,type = "class")
> table(Test_iris[,5],p)
```

Lo único que faltaría, sería graficar el árbol

```
> rpart.plot(Arbol)
```

K-Means

K-Means es un método de agrupamiento, el cual construye una partición de un conjunto de n observaciones en k grupos, cada observación pertenece al grupo cuyo valor medio es más cercano

Se presenta aquí un ejemplo de como se puede ejecutar el K-means en R. Para este ejemplo se van a necesitar las librerías y el siguiente código y mostrar una tabla con las especies en iris y la clasificación de estas

```
> library(e1071)
> library(mclust)
> library(fpc)
>
> km <- kmeans(iris[,1:4], 3)
> layout(matrix(1:1, ncol = 1))
> plot(iris[,1], iris[,2], col=km$cluster)
> points(km$centers[,c(1,2)], col=1:3, pch=8, cex=2)
```

Con esto se grafica el modelo inicial.

```
> table(km$cluster, iris$Species)
> sampleiris <- iris[sample(1:150, 40),]
> distance <- dist(sampleiris[,-5], method="euclidean")
> cluster <- hclust(distance, method="average")
> plot(cluster, hang=-1, label=sampleiris$Species)
```

Se crea ahora la variable resultado

```
> resultado <- cmeans(iris[,-5], 3, 100, m=2, method="cmeans")
> plot(iris[,1], iris[,2], col=resultado$cluster)
> points(resultadot$centers[,c(1,2)], col=1:3, pch=8, cex=2)
> result$membership[1:3,]
```

Escribimos una tabla de las espacies con la variable result\$membership (los primeros 3 valores)

```
> table(iris$Species, resultado$cluster)
>
> mc <- Mclust(iris[,1:4], 3)
> plot(mc, what=c('classification'), dimens=c(3,4))
> table(iris$Species, mc$classification)
```

Esta nueva tabla simplemente ilustra la dependencia de las especies con la variable mc creada anteriormente

```
> cluster <- dbscan(sampleiris[,-5], eps=0.6, MinPts=4)
> plot(cluster, sampleiris)
> plot(cluster, sampleiris[,c(1,4)])
```

Los puntos de aviso en el clúster 0 son outliers no asignados. Se finaliza con una tabla que contiene los resultados finales

```
> table(cluster$cluster, sampleiris$Species)
```

Otros ejemplo de K-Means:

```
> require(graphics)
```

Se presenta en este caso, un ejemplo de 2 dimensiones, Se combinan 100 valores aleatorios de la distribución normal en una matriz de 2 columnas,

y se les llama x, y y se usa la funcion kmeans

```
> cl <- kmeans(x, 2)
> plot(x, col = cl$cluster)
> points(cl$centers, col = 1:2, pch = 8, cex = 2)
```

Se escribe la funci ón ss que devuelve la suma de cuadrados

```
> ss <- function(x) sum(scale(x, scale = FALSE)^2)</pre>
```

Se ajusta los centros de agrupación a cada observación

Este es un cluster trivial. Es aquí donde el aleatorio comienza a ayudar, pues los cluster son demasiados

```
> (cl <- kmeans(x, 5, nstart = 25))
> plot(x, col = cl$cluster)
> points(cl$centers, col = 1:5, pch = 8)
```

KNN (K- Nearest Neighbors)

Es un método de clasificación no paramétrico, que sirve para estimar el valor de la función de densidad de probabilidad de que un elemento pertenezca a una clase a partir de la información que se le proporciona. Se crea una variable entrenamiento (train), y otra test, con las que luego se usará la función knn, luego de crear el factor cl, y por último se usa la función atributes, que muestra tanto los niveles, como la clase y la probabilidad de cada uno.

```
> library(class)
> train <- rbind(iris3[1:25,,1], iris3[1:25,,2], iris3[1:25,,3])
> test <- rbind(iris3[26:50,,1], iris3[26:50,,2], iris3[26:50,,3])
> cl <- factor(c(rep("s",25), rep("c",25), rep("v",25)))
> knn(train, test, cl, k = 3, prob=TRUE)
> attributes(.Last.value)
```

Para el trabajo, su usará la tabla iris de la librería UsingR

```
> data("iris")
> str(iris)
> table(iris$Species)
> head(iris)
> iris
> set.seed(9850)
> runif(5)
> gp <- runif(nrow(iris))
> gp
```

Hasta aquí, se hacen valores aleatorios de la distribución uniforme, con la función runif y se asignan a gp.

Con el siguiente código, se está haciendo una función normalize, que resta el valor mínimo del vector, y lo divide entre el rango.

```
> iris <- iris[order(gp),]
> str(iris)
> head(iris)
> head(iris, 10)
> str(iris)
> summary(iris[, c(1, 2, 3, 4)])
> normalize <- function(x){
+ return((x - min(x))/(max(x) - min(x)))
+ }</pre>
```

Se crea la variable iris_n, que usa la función as.data.frame, que usa las 4 primeras filas de iris y la función normalize, además de las variables iris_train, iris_test, iris_train_target e iris_test_target

```
> normalize(c(1, 2, 3, 4, 5))
> normalize(c(10, 20, 30, 40, 50))
> iris_n <- as.data.frame(lapply(iris[,c(1, 2, 3, 4)], normalize))
> str(iris_n)
> summary(iris_n)
> str(iris)
> iris_train <- iris_n[1:139, ]
> iris_train <- iris_n[1:129, ]
> iris_test <- iris_n[130:150, ]
> iris_train_target <- iris[1:129, 5]
> iris_test_target <- iris[1:30:150, 5]</pre>
```

Lo unico que resta es usar nuevamente la función knn, con las variables mostradas, y mostrar todo en una tabla con iris_test_target

```
> ml <- knn(train = iris_train, test = iris_test, cl = iris_train_target, k = 13)
> ml
> table(iris_test_target, ml)
```