

# Proyecto Final: Parcial 1

Cristian Caballero Alexandra Shulca



### Tabla de contenido

01020304DefiniciónDescripciónEjecuciónTópicos Cloud



# Definición de la Aplicación





### Clasificador de sentimiento para reseñas de Amazon

Aplicación basada en Inteligencia Artificial diseñada para analizar reseñas de productos de Amazon y determinar si son positivas o negativas. La aplicación utiliza técnicas avanzadas de procesamiento de lenguaje natural y machine learning para proporcionar precisión en sus resultados.





Funcionalidades, Características y Arquitectura





#### **Funcionalidades**

#### Ingreso de Datos:

Los usuarios pueden ingresar reseñas de productos a través de la interfaz web para su análisis

#### **Análisis de Sentimientos:**

La aplicación procesa las reseñas y determina si son positivas o negativas.

#### Acceso a Modelos de ML:

Posibilidad de acceder directamente a los modelos entrenados, así como a datos y métricas relacionados.

#### **Entornos de Contenedores:**

Despliegue de la aplicación en contenedores, como Docker, facilitando la replicación, escalabilidad y gestión del sistema.



#### Características

#### **Interfaz Intuitiva:**

Una interfaz de usuario clara y amigable que permite cargar fácilmente sus reseñas y visualizar los resultados del análisis

#### **Escalabilidad**

Capacidad de manejar grandes conjuntos de datos sin degradar el rendimiento, usando tecnologías como Apache Spark.

#### Modelo SVM Preentrenado

La aplicación cuenta con un modelo SVM ya entrenado, lo que facilita un análisis rápido para nuevos usuarios.

#### **Costo Eficiente**

Al utilizar funciones serverless, solo se paga por el tiempo de computación usado realmente.

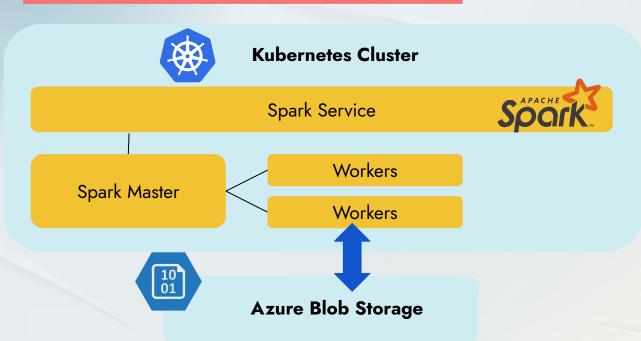
## Estructura de los datos

Los datos de estas reseñas en archivos parquet en el depósito amazon-reviews-pds S3.Cada línea de los archivos de datos representa una reseña individual.

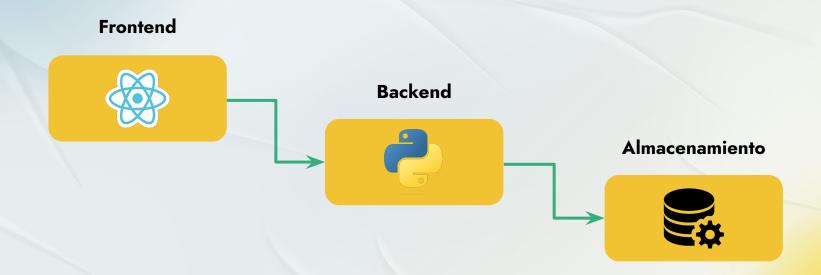
Home Wireless Video Sports Toys



### **Arquitectura Machine Learning**



### Arquitectura Aplicación Web





# Ejecución de la aplicación





- Preparación del entorno:
  - Azure Kubernetes Service
    - Azure Blob Storage
- Contenerizar la aplicación PySpark
- Acceso a Azure Blob Storage para leer datos y guardar el modelo
- Despliegue en AKS
- Entrenamiento: Trabajo en ejecución en AKS para procesar los datos de Azure Blob Storage, entrenará el modelo SVM y guardar el modelo resultante en Blob Storage.
- Backend (Serverless):
  - Crear una función en Azure Functions para cargar el modelo entrenado desde Blob Storage y realizar predicciones.
  - Esta función actúa como una API que el frontend puede llamar para obtener predicciones.
- Frontend: Interfaz web donde los usuarios puedan ingresar reseñas
  - Conectar la interfaz con el backend para que cuando un usuario ingrese una reseña, se haga una llamada a la función Azure y se muestre el resultado de la clasificación.



# Tecnologías de Cloud Computing





### Tecnologías de Cloud

#### **Machine Learning**







#### Backend



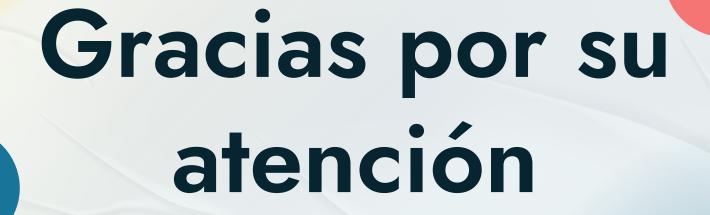


#### **Frontend**



**Azure Web App for Containers** 







B