

CS2B01 DESARROLLO BASADO EN PLATAFORMAS 2020-I. RÚBRICA DE EVALUACIÓN DE PROYECTO WEB

ASPECTO	ITEM	SUBITEM	NIVEL DE LOGRO 1: LOGRADO	PUNTAJE	NIVEL DE LOGRO 3: PARCIALMENTE LOGRADO	PUNTAJE	NIVEL DE LOGRO 4: NO LOGRADO	PUNTAJE
Implementation	Implementación	Deployment	La aplicación Web está desplegado en Amazon Web Services (AWS) o Heroku.	4			La aplicación Web no está desplegada y la presentación es desde localhost.	0
		Stateless Statefull	La aplicación permite autenticar a un usuario. Luego de esto, recuerda al usuario logueado hasta que ocurre el logout.	2	La aplicación permite autenticar a un usuario. Luego de esto, recuerda al usuario logueado pero no permite hacer logout.	1	La aplicación no recuerda el usuario que ha sido logueado.	0
		Uniform Interface	La aplicación permite crear, leer, actualizar y eliminar dos o más entidades.	3	La aplicación permite crear, leer, actualizar y eliminar solamente una entidad.	1.5	La aplicación no permite crear, leer, actualizar y eliminar entidades.	0
		CodeOnDemand	La parte del cliente de la aplicación implementa lógica y llamadas asíncronas al servidor.	3	Usa JavaScript pero existen páginas que de manera innecesaria son procesadas por el servidor cuando pudieron ser procesadas por el cliente usando JavaScript.	1.5	La parte de cliente de la aplicación no usa o usa de forma inapropiada el código de JavaScript.	0
		Layered	Las entidades o la información de la aplicación son almacenadas y recuperadas por la capa de persistencia que usa un gestor de Base de Datos como Postgres o Mysql.	2	Las entidades o la información de la aplicación son almacenadas y recuperadas por la capa de persistencia pero no usa un gestor de Base de Datos como Postgres o Mysql y en su lugar usa SQLite.	1	La información mostrada no es gestionada a través de una capa de persistencia.	0