Project Overview - tOrder UI

English

tOrder.UI is a WinUI 3 (.NET 6+) industrial manufacturing application built with a modular MVVM architecture. The system is designed for production data monitoring and control, using a responsive layout, adaptive scaling, and reusable UI components.

Total Code Size: ~15.980 lines across 137 files

Technology Stack: C#, XAML, WinUI 3, CommunityToolkit.WinUI.UI.Controls

Architecture: MVVM with dependency injection via App.GetService<T>()

UI Structure:

- Pages: 3 (main modules)

- UserControls: 34 reusable components

- ViewModels: ~34 (binding and logic for each UI element)

- Resource Dictionaries: 4 (centralized styles/templates)

File Breakdown:

- .xaml: 39 files / 6,411 lines

- .cs: 94 files / 8,956 lines

- .csproj: 1 file / 285 lines

- Others: 3 files / 328 lines

Demo Status:

- Three main views prepared: InboundContainersView, OutboundContainersView,

ContainersForProcessingView

- All linked to LayoutConfigVM for scaling and sizing consistency

Deutsch

tOrder.UI ist eine WinUI 3 (.NET 6+)-Industrieanwendung zur Fertigungsdatenerfassung und -steuerung, entwickelt mit einer modularen MVVM-Architektur.

Das System bietet ein responsives Layout, adaptive Skalierung und wiederverwendbare UI-Komponenten.

Gesamtumfang des Codes: ca. 15.980 Zeilen in 137 Dateien

Technologie-Stack: C#, XAML, WinUI 3, CommunityToolkit.WinUI.UI.Controls

Architektur: MVVM mit Dependency Injection über App.GetService<T>()

UI-Struktur:

- Seiten (Pages): 3 (Hauptmodule)

Project Overview - tOrder UI

- UserControls: 34 wiederverwendbare Komponenten
- ViewModels: ~34 (Bindungs- und Logikschicht)
- Resource Dictionaries: 4 (zentrale Styles/Templates)

Dateiverteilung:

- .xaml: 39 Dateien / 6.411 Zeilen
- .cs: 94 Dateien / 8.956 Zeilen
- .csproj: 1 Datei / 285 Zeilen
- Sonstige: 3 Dateien / 328 Zeilen

Demo-Status:

- Drei Hauptansichten implementiert: InboundContainersView, OutboundContainersView, ContainersForProcessingView

- Anbindung an LayoutConfigVM für konsistente Skalierung und Größenanpassung