

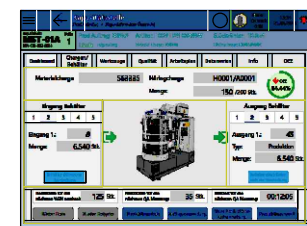
Verkaufte Monitore

Full HD 1920 × 1080 (16:9)
Ultra Wide QHD 3440 × 1440 (21:9)
Dual QHD 5120 × 1440 (32:9)
Quad HD 2560 × 1440 (16:9)

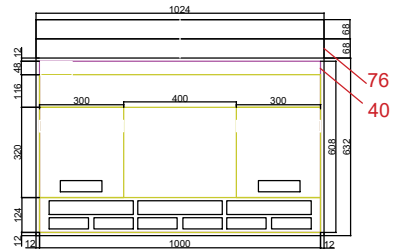
Verkaufte TV

HD Ready 1280 x 720 16:9 720p
FullHD 192x1080 16:9
4K 3840x2160 16:9
8K exist

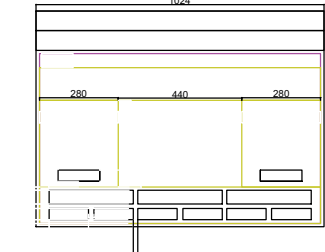
Studie
DashBoard - tab DashDoard



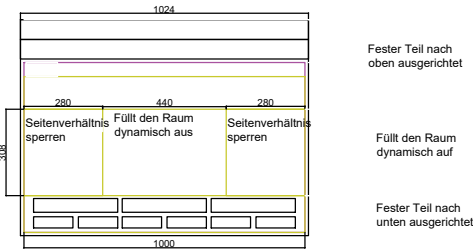
Develop
DashBoard - tab DashDoard



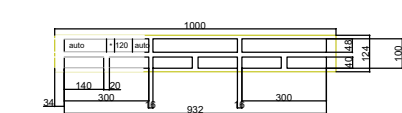
Develop
DashBoard - tab DashDoard



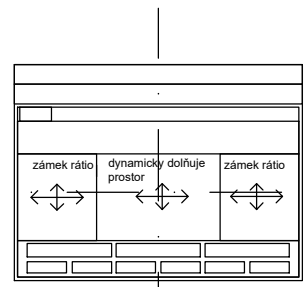
Develop
DashBoard - tab DashDoard



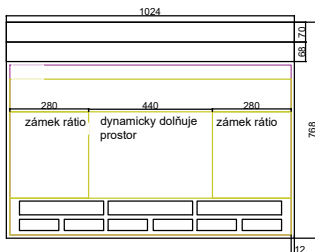
Vývojová - Detail
TabContentDashBoard - content - footer



Fester Teil nach oben ausgerichtet
Füllt den Raum dynamisch auf
Fester Teil nach unten ausgerichtet

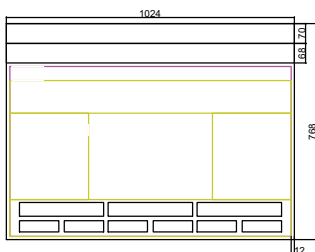


Dynamika layoutu 1024 x 768 4:3
definice GUI podle vizualizace



DashBoard - tab DashDoard

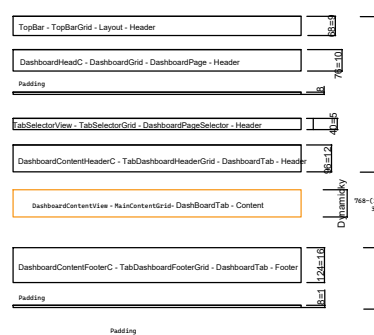
Dynamik des Layouts 1024 × 768, 4:3,
GUI-Definition gemäß Visualisierung.



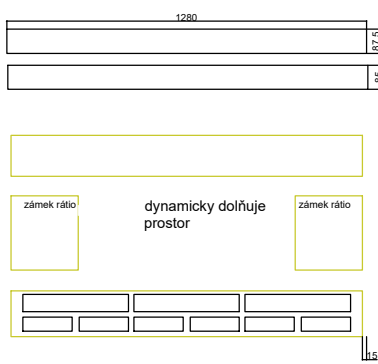
DashBoard - tab DashDoard

Pevná část zarovnaná nahoru
dynamicky doľuje prostor
Pevná část zarovnaná dolů

Rozpadnutí elementů



Scale faktor $\frac{1280}{1024}=1,25$
scale width i height



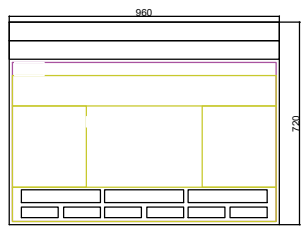
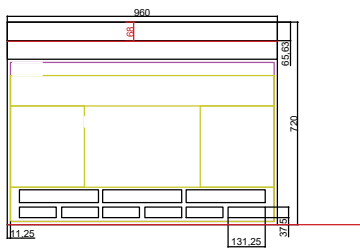
Darum ist der Basiswert 70 falsch und man sollte lieber auf den ersten durch 4 teilbaren Wert abrunden.

Die umliegenden Elemente sind in der Höhe gewachsen, und dadurch kann die Mitte kleiner ausfallen.

Deshalb betrachten wir 16:9 als Grundlage für das visuelle Feintuning, während alle anderen Elemente an den festgelegten Stellen stets in der Höhe mitwachsen.

Dynamik des Layouts 960 × 720, 4:3, GUI-Basisgröße.

Umrechnung der Elemente auf eine andere Basis (ich führe ein Downscaling durch).



Das 4:3-Verhältnis erstellen wir mit einem Multiplikator, aber wir machen es dynamisch in der Breite. Die Höhe richten wir vermutlich nur mit dem Multiplikator nach oben aus, damit der Text, der sonst unlesbar wäre, lesbar bleibt. Die umliegenden Elemente müssen dynamisch auf Padding und Margin reagieren.

Die Erstellung von 8x Buttons im bereits verkleinerten Bereich mit einem Innenabstand (Padding) von etwa 8, da 12 schon zu viel wäre:
 $960 - 2 \times 8 = 944$
 $944 = (8 \times \text{Button} + 7 \times \text{Zwischenraum})$

Damit die Spaltenverhältnisse immer erhalten bleiben, muss alles ausschließlich mit „*“ definiert werden.