

Распознавание образов, описываемых гауссовскими случайными векторами с одинаковыми матрицами ковариаций

Цель работы

Синтезировать алгоритмы распознавания образов, описываемых гауссовскими случайными векторами с одинаковыми матрицами ковариаций. Исследовать синтезированные алгоритмы распознавания с точки зрения ожидаемых потерь и ошибок.

Задание

Реализовать алгоритм распознавания образов, описываемых гауссовскими случайными векторами с заданными параметрами. Получить матрицы ошибок на основе аналитических выражений и вычислительного эксперимента. Провести анализ полученных результатов и представить его в виде выводов по проделанной работе.

Предварительные данные:

$$\mu_1=[2 \ -3], \mu_2=[1 \ 10], C=[4 \ -2; \ -2 \ 4].$$

Код программы (Желтым выделены отличные от шаблона фрагменты):

```
%Файл pr52_rec_gaus_eq. Синтез и анализ алгоритмов распознавания ГСВ с одинаковой
%матрицей ковариации (двумерный вектор признаков)
close all;

%1.Задание исходных данных
n=2; M=2; %%размерность признакового пространства и число классов
K = 200; %количество статистических испытаний

m = [2 -3; 1 10]'; % координаты центров классов (2,-3) и (1,6)
% априорные вероятности классов (доля образов каждого класса в общей выборке)
pw = [0.5, 0.5];
np=sum(pw); pw=pw/np;

C = [4 -2; -2 4]; % матрица ковариаций классов
C_ = C^-1;
D = C(1,1);

% 1.1. Визуализация исходной совокупности образов
N = K * M;
NN = zeros(M, 1);
for k = 1 : M - 1
    NN(k) = uint16(N * pw(k));
end;
NN(M) = N - sum(NN);
label = {'bo', 'r+', 'k*', 'gx'};

IMS = []; %общая совокупность образов
figure; hold on; title('Исходные метки образов');
for i=1:M,%цикл по классам
    ims = repmat(m(:,i), [1, NN(i)]) + randncor(n,NN(i),C); %генерация K образов i-го
    класса
    if (n == 2)
        plot(ims(1, :), ims(2, :), label{i}, 'MarkerSize', 10, 'LineWidth', 1);
    elseif (n == 3)
        plot3(ims(1, :), ims(2, :), ims(3, :), label{i}, 'MarkerSize', 10, 'LineWidth',
1);
    end
end
```

```

end;
IMS = [IMS, ims]; %добавление в общую совокупность образов
end;

%2.Расчет разделяющих функций и матрицы вероятностей ошибок распознавания
G=zeros(M,n+1); PIJ=zeros(M); l0_=zeros(M);
for i = 1 : M,
    G(i,1:n)=(C_*m(:,i))'; G(i,n+1)=-0.5*m(:,i)'*C_*m(:,i);
    for j=i+1:M,
        l0_(i,j)=log(pw(j)/pw(i));
        h=0.5*(m(:,i)-m(:,j))'*C_*(m(:,i)-m(:,j)); sD=sqrt(2*h);
        PIJ(i,j)=normcdf(l0_(i,j),h,sD); PIJ(j,i)=1-normcdf(l0_(i,j),-h,sD);
    end;
    PIJ(i,i)=1-sum(PIJ(i,:));%нижняя граница вероятности правильного распознавания
end;

% 2.1. Визуализация результатов распознавания образов
figure; hold on; title('Результат классификации образов');
for i = 1 : N,%цикл по всем образам совокупности
    z = [IMS(:, i); 1]; %значение очередного образа из общей совокупности
    u=G*z+log(pw');%вычисление значения разделяющих функций
    [ui,iai]=max(u);%определение максимума (iai - индекс класса)
    if (n == 2)
        plot(IMS(1, i), IMS(2, i), label{iai}, 'MarkerSize', 10, 'LineWidth', 1);
    elseif (n == 3)
        plot3(IMS(1, i), IMS(2, i), IMS(3, i), label{iai}, 'MarkerSize', 10,
'LineWidth', 1);
    end;
end;

%3.Тестирование алгоритма методом статистических испытаний
x=ones(n+1,1); Pc_=zeros(M);%экспериментальная матрица вероятностей ошибок
for k=1:K,%цикл по числу испытаний
    for i=1:M,%цикл по классам
        [x_,px]=randncor(n,1,C);
        x(1:n,1)=m(:,i)+x_;%генерация образа i-го класса
        u=G*x+log(pw');%вычисление значения разделяющих функций
        [ui,iai]=max(u);%определение максимума
        Pc_(i,iai)=Pc_(i,iai)+1;%фиксация результата распознавания
    end;
end;
Pc_=Pc_/K;
disp('Теоретическая матрица вероятностей ошибок');disp(PIJ);
disp('Экспериментальная матрица вероятностей ошибок');disp(Pc_);
%4.Визуализация областей принятия решений для двумерного случая
if n==2,
    xmin1=-4*sqrt(D)+min(m(1,:)); xmax1=4*sqrt(D)+max(m(1,:));
    xmin2=-4*sqrt(D)+min(m(2,:)); xmax2=4*sqrt(D)+max(m(2,:));
    x1=xmin1:0.05:xmax1; x2=xmin2:0.05:xmax2;
    axis([xmin1,xmax1,xmin2,xmax2]);%установка границ поля графика по осям
    figure; hold on; grid on;
    [X1,X2]=meshgrid(x1,x2); %матрицы значений координат случайного вектора
    x12=[X1(:),X2(:)];
    for i=1:M,
        f2=mvnpdf(x12,m(:,i),C); %массив значений плотности распределения
        f3=reshape(f2,length(x2),length(x1));%матрица значений плотности
        [Ch,h]=contour(x1,x2,f3,[0.01,0.5*max(f3(:))],'Color','b','LineWidth',0.75);
        clabel(Ch,h);
        for j=i+1:M,%изображение разделяющих границ
            wij=C_*(m(:,i)-m(:,j));
            wij0=-0.5*(m(:,i)+m(:,j))'*C_*(m(:,i)-m(:,j));
            f4=wij'*x12'+wij0;
            f5=reshape(f4,length(x2),length(x1));
            [Ch_,h_]
            =
            contour(x1,x2,f5,[l0_(i,j)+0.0001],'Color','k','LineWidth',1.25);
        end;
    end;
    set(gca,'FontSize',13);
    title('Области локализации классов и разделяющие границы','FontName','Courier');
    xlabel('x1','FontName','Courier'); ylabel('x2','FontName','Courier');
    strv1=' pw='; strv2=num2str(pw,'% G');
    text(xmin1+1,xmax2-1, [strv1,strv2],
'HorizontalAlignment','left','BackgroundColor',...

```

```

        [.8 .8 .8], 'FontSize', 12); legend('wi', 'gij(x)=0'); hold off;
end;
%% Функция для генерации совокупности гауссовских случайных векторов
function [x,m]=randncor(n,N,C)
%Функция для генерации совокупности гауссовских случайных векторов
%с нулевым математическим ожиданием и матрицей ковариации C
%n-исходный порядок матрицы ковариации C (размер n*n)
%N-количество генерируемых векторов
%формирование верхней треугольной матрицы разложения Холецкого
%с определением порядка матрицы и размерности генерируемых векторов
[A,r]=chol(C);
%определение размерности генерируемых векторов
if r==0, m=n; else m=r-1; end;
%генерация матрицы реализаций m*N гауссовских независимых случайных величин
u=randn(m,N);
%получение матрицы реализаций N гауссовских коррелированных векторов размерности m
x=A'*u;
end

```

**Графическое отображение результатов:**

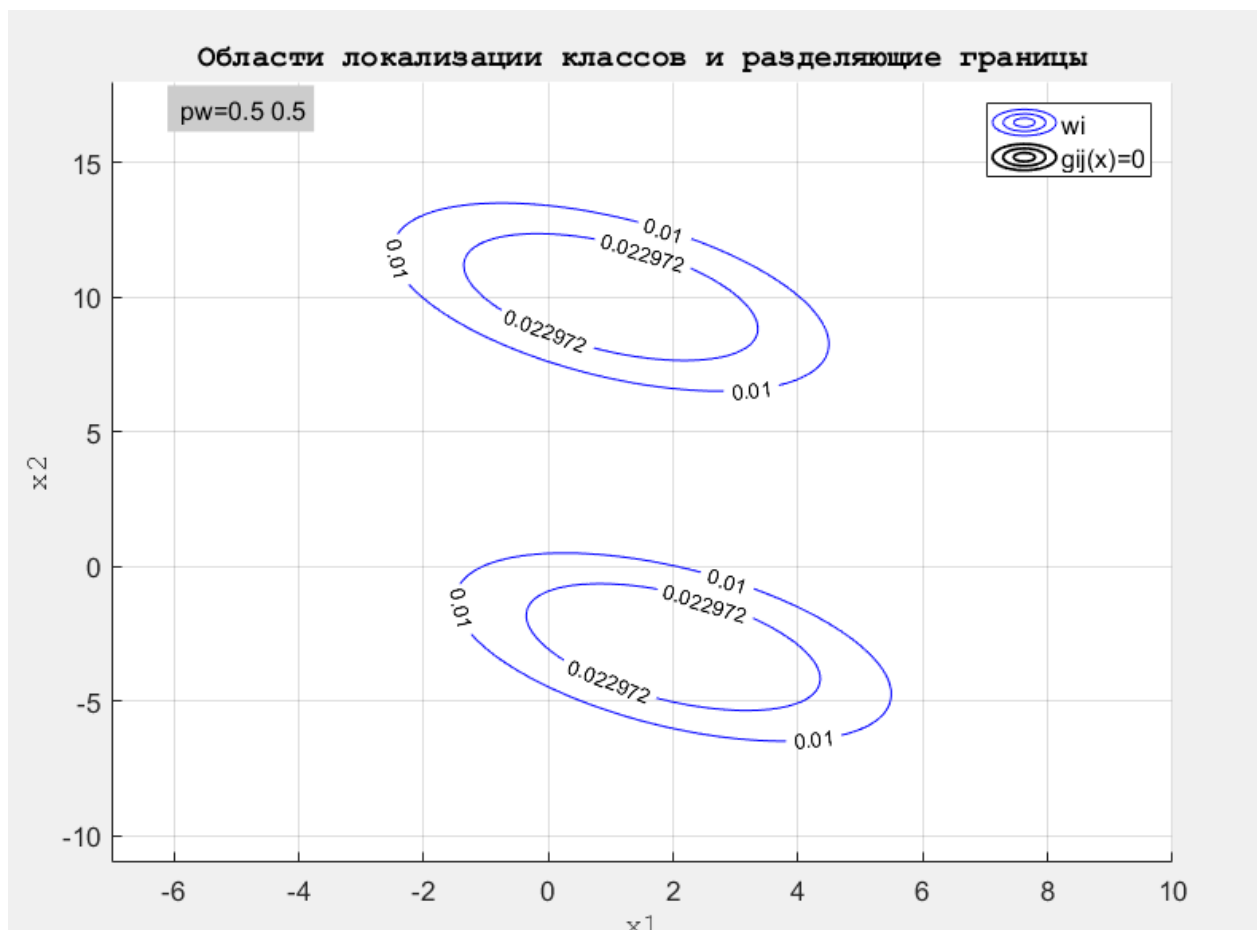
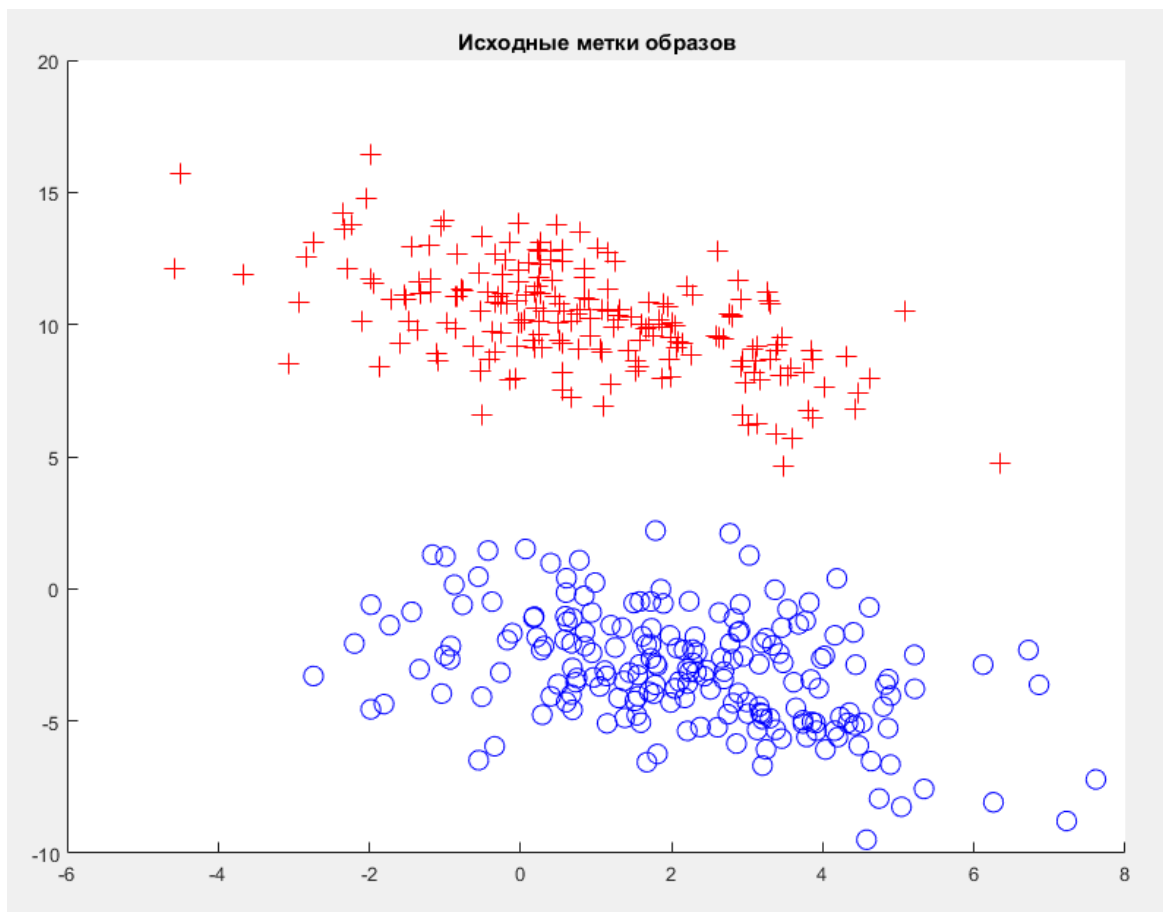
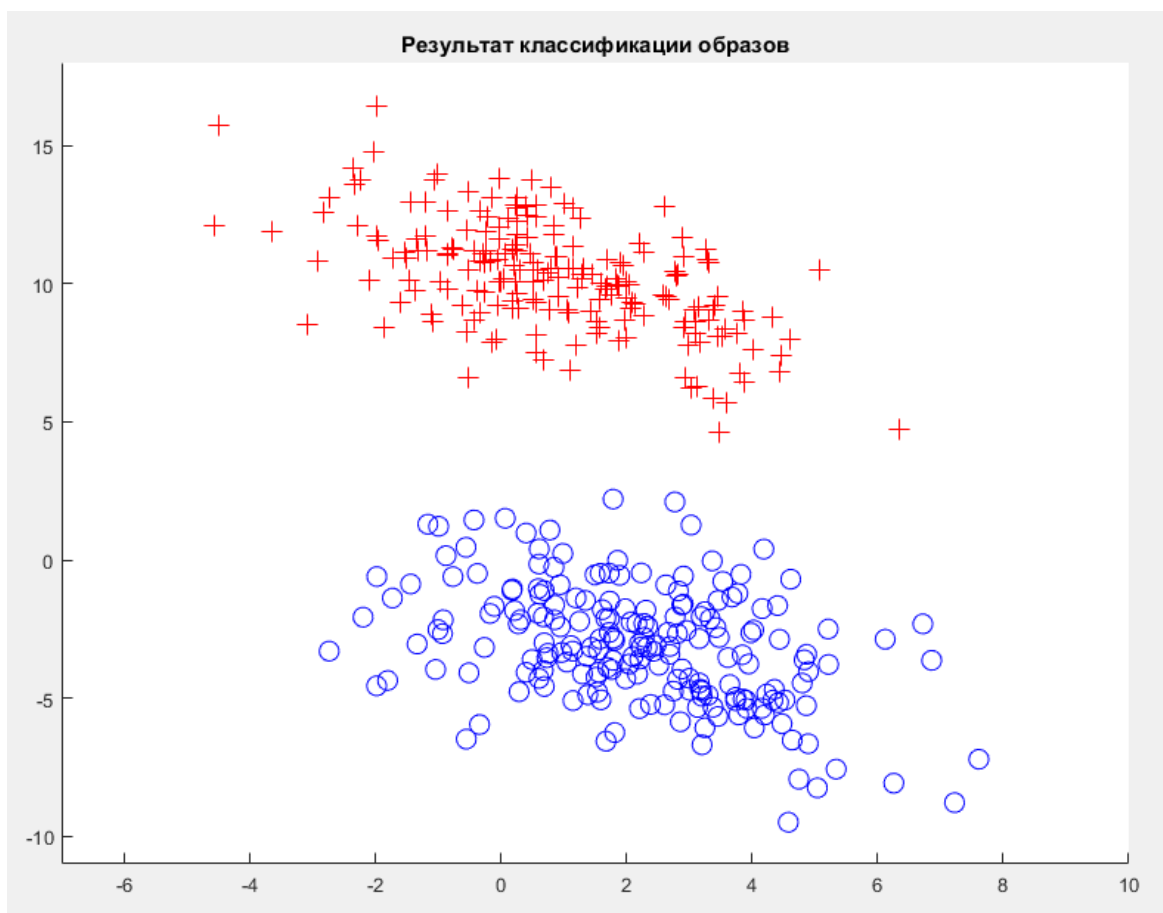


Рис.1



*Рис.2*



*Рис.3*

## Результаты:

- Полученные матрицы ошибок:

Теоретическая матрица вероятностей ошибок

0.9999 0.0001

0.0001 0.9999

Экспериментальная матрица вероятностей ошибок

1 0

0 1

## Дополнительные измерения:

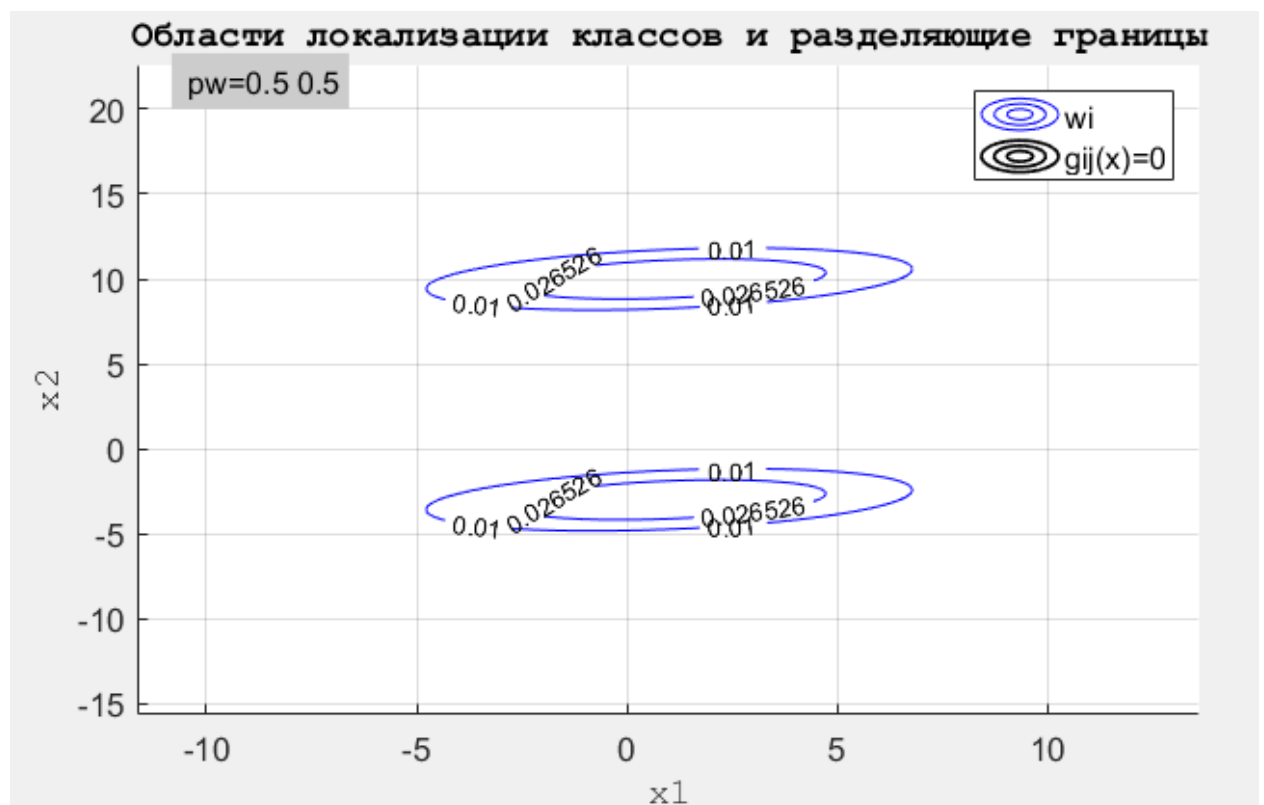
Измерение 1. Изменим исходные данные таким образом, чтобы увеличить протяженность области локализации образов всех классов (растянуть форму кластеров) в одном из направлений

- Исходные координаты: [2 -3; 1 10]
- Исходная матрица ковариации классов: [4 -2; -2 4]

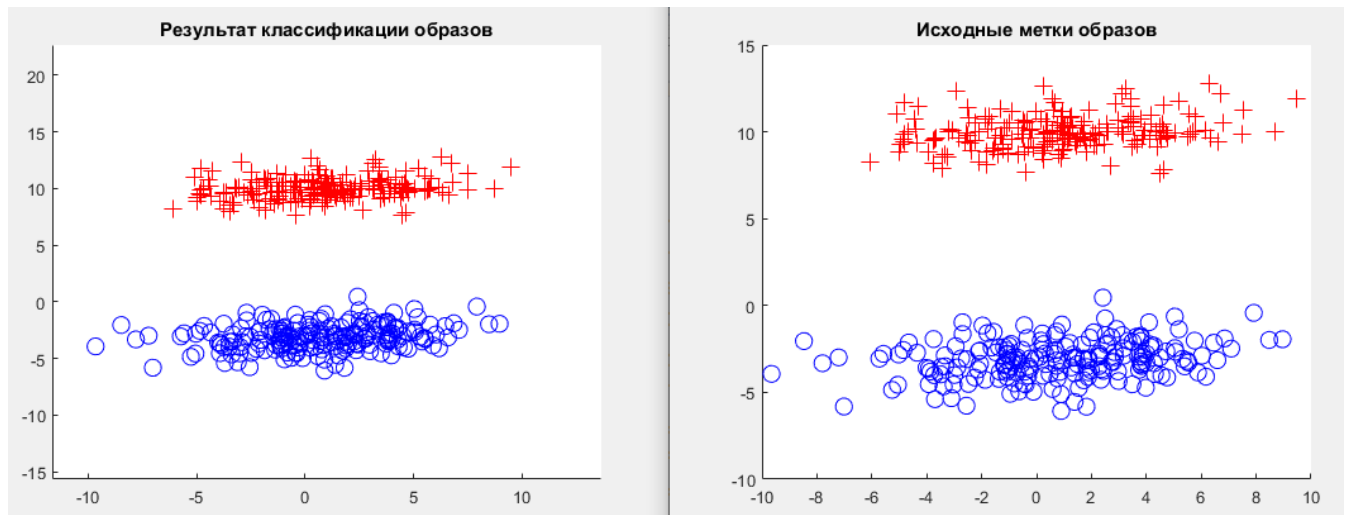
Изменим матрицу ковариации:

$m = [1 \ -3; \ 1 \ 10]$

В результате получим:



Визуализация результата:



Измерение 2. Изменим исходные данные таким образом, чтобы в теоретической матрице ошибок увеличилась ошибка второго рода, а ошибка первого рода уменьшилась

Для начала дадим определение ошибкам первого и второго рода:

- Ошибки первого рода – при предъявлении образа одного класса, алгоритм классификации не относит образ к соответствующему классу (отвержение верной гипотезы).
- Ошибки второго рода – при предъявлении образа одного класса, алгоритм классификации относит образ к другому классу (принятие неверной гипотезы).

Данные до измерения:

- Исходные координаты: [2 -3; 1 10]
- Исходные априорные вероятности классов: [0.5, 0.5]
- Матрица вероятностей ошибок при исходных данных:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Изменим исходные данные:

```
m = [8 3; 6 4]'; % координаты центров классов (2,-3) и (1,6)
pw = [0.8, 0.2]; % априорные вероятности классов
np=sum(pw); pw=pw/np;
```

В результате получим:

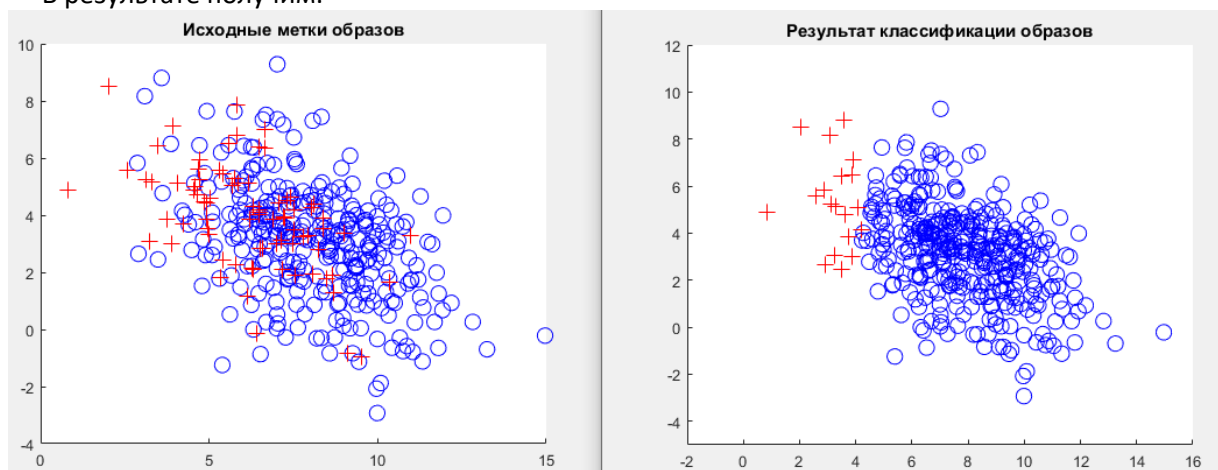


Рис.4

При этом матрица ошибок примет вид:

- Теоретическая матрица вероятностей ошибок

0.9704	0.0296
--------	--------

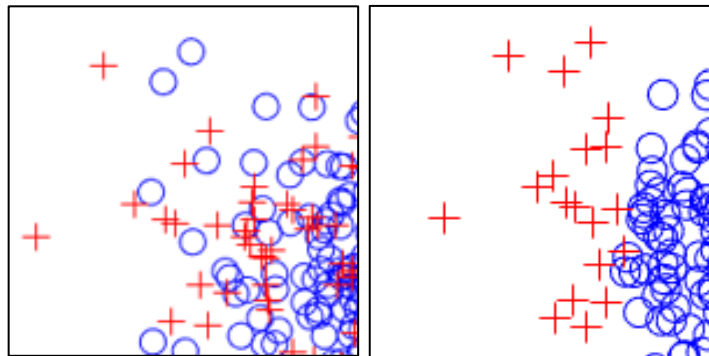
0.8123	0.1877
--------	--------

- Экспериментальная матрица вероятностей ошибок

0.9700	0.0300
--------	--------

0.8300	0.1700
--------	--------

Благодаря тому, что мы сместили центры классов «в кучу», а также уменьшили априорную вероятность второго класса (красный), ошибка второго рода увеличилась: на *рис.4* наглядно видно, что второй класс потерял большую часть своих элементов, при этом «присвоил» элементы первого класса. Покажем наглядно, увеличив, и приглядевшись к *рис.4*:



### Выводы:

В результате работы были синтезированы алгоритмы распознавания образов, описываемые гауссовскими случайными векторами с одинаковыми матрицами ковариаций. Также были исследованы синтезированные алгоритмы распознавания с точки зрения ожидаемых потерь и ошибок.