

**COLEGIO ESPAÑOL PADRE ARRUPE**  
COLEGIO INTERNACIONAL



**ACTIVIDAD**

Entrega de proyecto de Aplicación creado con React  
Native: UnitedSpeak.

**MATERIA**

FWA

**DOCENTE**

Regina Castellanos

**ESTUDIANTES**

Número	Nombre
2	Alexandra Elizabeth Alvarado Bautista
5	Karla Angie Arias Pérez
8	Diego Ignacio Guzmán González

**GRADO Y SECCIÓN**

3° año de Bachillerato en Desarrollo de Software "C"

**FECHA DE ENTREGA**

05/09/2025

# Guía completa para instalar y ejecutar el proyecto móvil con API local

## 1. Preparar el entorno de desarrollo

### a) Descargar el proyecto

Recurso: [https://drive.google.com/file/d/1MqJ2dVBTNE\\_rlgS0hPHR1JwK5PoDIDVU/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1MqJ2dVBTNE_rlgS0hPHR1JwK5PoDIDVU/view?usp=drive_link)

1. Obtén el archivo .zip del proyecto
2. Descomprime el contenido en una ubicación de tu preferencia.

### b) Preparar la base de datos

Recurso:

[https://drive.google.com/file/d/1kP1azBILvS5G\\_Yndjz7mMf1JraNWK03F/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1kP1azBILvS5G_Yndjz7mMf1JraNWK03F/view?usp=drive_link)

1. Instala **XAMPP** y asegurate de que los servicios de Apache y MySQL estén corriendo.
2. Abre **phpMyAdmin**.
3. Crea una nueva base de datos, debe llamarse `unitedspeak_db`:
4. Importa el archivo SQL proporcionado (.sql) que contiene la estructura y datos iniciales.

Verifica que las tablas se hayan creado correctamente.

### c) Preparar la API

Recurso:

[https://drive.google.com/file/d/1Fukh04yP85UsF8eHblpy-aKeV8nMaS1b/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1Fukh04yP85UsF8eHblpy-aKeV8nMaS1b/view?usp=drive_link)

1. Descarga **NetBeans IDE** (si no lo tienes instalado).
2. Descarga el archivo .zip de la **API REST**.
3. Descomprime la API en una carpeta de tu preferencia.
4. Abre NetBeans y selecciona **Abrir proyecto**, luego busca la carpeta donde descomprimiste la API.
5. Compila el proyecto y asegúrate de que no haya errores.

## 2. Configurar la API para red local

1. Abre la configuración de conexión a la base de datos en tu proyecto de API y asegúrate de que funcione con la base de datos importada.
2. Ejecuta la API en NetBeans haciendo clic en **Run**.

Verifica que la API sea accesible desde tu navegador usando la IP de tu computadora:

Por ejemplo: `http://192.168.1.65:8080`

3. Asegúrate de que tu celular y computadora estén conectados a la **misma red Wi-Fi**.

## 3. Configurar el cliente React Native (Expo)

### a) Instalar dependencias

1. Abre una terminal en la carpeta raíz del proyecto React Native.

Instala **Expo CLI** si no lo tienes:

```
npm install -g expo-cli
```

2. Instala las dependencias del proyecto:

3. `npm install`

### b) Configurar conexión a la API

En el proyecto, el archivo `client.ts` ya está preparado así:

```
import axios from 'axios';
```

```
const LOCAL_IP = '192.168.1.65';
```

```
const PORT = 8080;
```

```
export const api = axios.create({
  baseURL: `http://${LOCAL_IP}:${PORT}`,
  timeout: 10000,
  headers: {
    'Content-Type': 'application/json',
  },
});
```

```
// Interceptor para mostrar la URL completa y datos
```

```
api.interceptors.request.use(req => {
  const fullUrl = `${req.baseURL}${req.url}`;
```

```

    console.log('[API] Request:', req.method?.toUpperCase(), fullUrl, req.data);
    return req;
  });

  api.interceptors.response.use(
    res => {
      console.log('[API] Response:', res.status, res.data);
      return res;
    },
    err => {
      console.error('[API] Error:', err.message, err.config ? `${err.config.baseUrl}${err.config.url}` :
        '');
      return Promise.reject(err);
    }
  );
);

```

Solo asegúrate de que LOCAL\_IP coincida con la IP de tu computadora en la red local. Si cambias de red, debes actualizar este valor.

#### 4. Iniciar la aplicación

En la terminal, ejecuta:

```
npm start
```

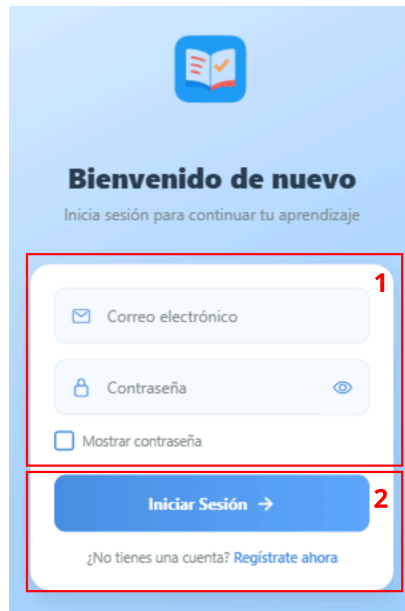
1. Esto abrirá **Metro Bundler**.
2. Instala la app **Expo Go** en tu dispositivo móvil.
3. Escanea el código QR que aparece en Metro Bundler para cargar la aplicación en tu teléfono.

Nota: Si la app no se conecta a la API:

- Verifica que la computadora y el celular estén en la **misma red Wi-Fi**.
- Revisa que la IP en client.ts sea correcta.
- Asegúrate de que la API esté corriendo sin errores en NetBeans.

### Guía de uso de la aplicación

#### 1. Log In



The login screen features a blue header with a book icon. Below it, the text "Bienvenido de nuevo" is displayed in bold, followed by "Inicia sesión para continuar tu aprendizaje". A red box labeled "1" highlights the input fields for "Correo electrónico" and "Contraseña", along with a "Mostrar contraseña" checkbox. Below these fields, a blue button labeled "Iniciar Sesión →" is highlighted with a red box labeled "2". At the bottom, a link "¿No tienes una cuenta? Regístrate ahora" is visible.

Al iniciar la aplicación podemos visualizar lo que el login, para la sección (1), nos da las opciones de ingresar correo electrónico y contraseña así como la visualización de la misma. Después de llenar ese campo podemos iniciar sesión con el botón “Iniciar sesión”(2), y si no posee una cuenta, puede crear una haciendo clic en “Regístrate ahora”

## 2. Registro



The registration screen features a blue header with a book icon. Below it, the text "Regístrate" is displayed in bold, followed by "Crea tu cuenta para continuar aprendiendo". A red box labeled "3" highlights the input fields for "Nombre de usuario", "Correo electrónico", "Contraseña", and "Confirmar contraseña". Below these fields, a blue button labeled "Crear Cuenta" is highlighted with a red box labeled "4". At the bottom, a link "¿Ya tienes una cuenta? Inicia sesión" is visible.

Al momento de haber hecho clic en el botón mencionado, se encuentra esta vista, en la cual está el apartado (3), que permite ingresar: tu nombre de usuario, correo electrónico, contraseña y una confirmación de la misma

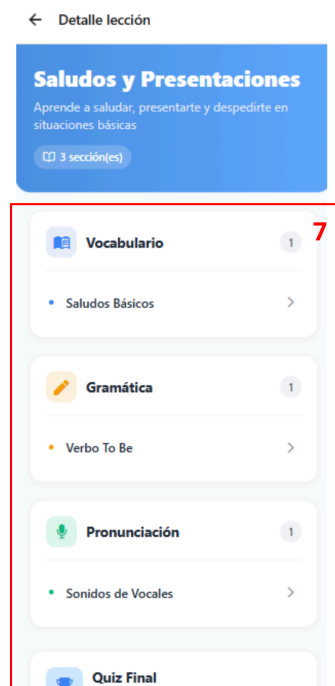
### 3. Lecciones



Al iniciar sesión, llevara a la siguiente vista, en el apartado (5), se puede visualizar un saludo con tu nombre de usuario, y una opciones para cerrar sesión, y para ver tu progreso en la aplicación.

En el apartado (6) tenemos las diferentes lecciones que presenta nuestra app, entre las cuales puedes interactuar.

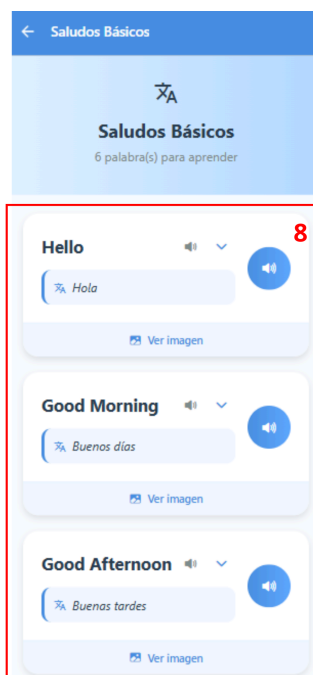
### 4. Detalle lección



Una vez dentro de la lección seleccionada, la app pasará a la siguiente vista de Detalle de Lección. En el apartado (7) se muestran cuatro secciones: Vocabulario, Gramática,

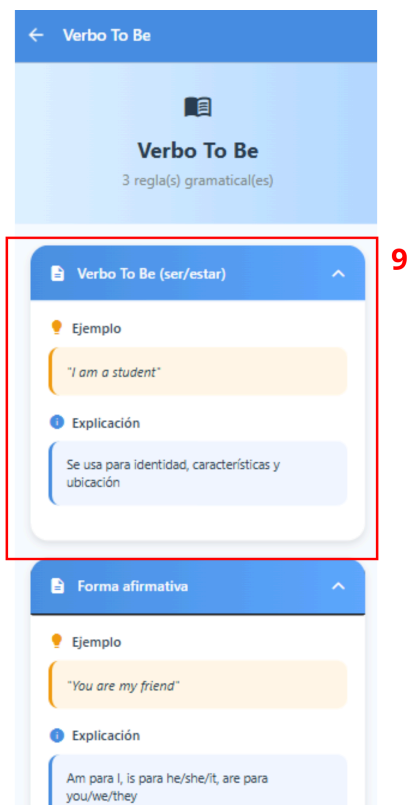
Pronunciación y Quiz Final. Puedes seleccionar cualquiera de las primeras tres para ver la información y estudiarla, para luego someterte al Quiz Final de la lección.

## 5. Vocabulario



Al entrar a la sección de vocabulario, nos encontramos con el apartado (8) el cual es: “Saludos Básicos”, en la cual puedes interactuar y repasarla.

## 6. Gramática



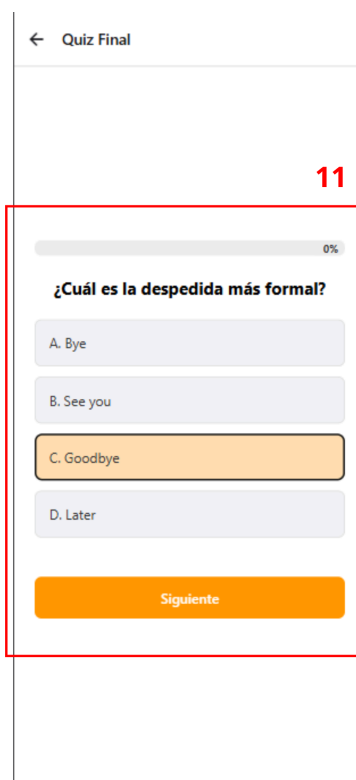
En la vista de Gramática, puedes ver ejemplos de uso del tema general (en este caso, **Verbo To Be**). En la sección (9) aparecerán los ejemplos de manera dinámica.

## 7. Pronunciación



También tenemos el apartado (10) de pronunciación en el cual podemos ver la pronunciación de las diferentes palabras que podemos encontrar según la lección.

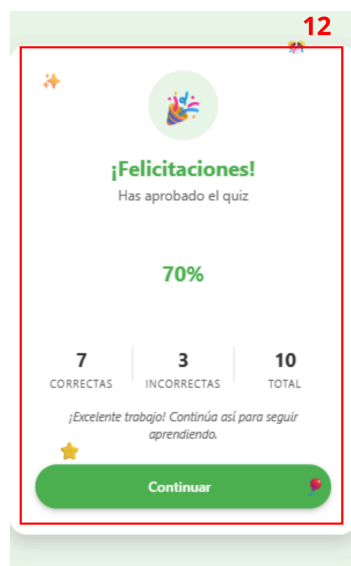
## 8. Desarrollo de Quiz



Y para finalizar tenemos el apartado de Quiz final (11), en donde es un repaso de la lección estudiada, en la cual se presentarán diversos ítems a realizar según lo estudiado.

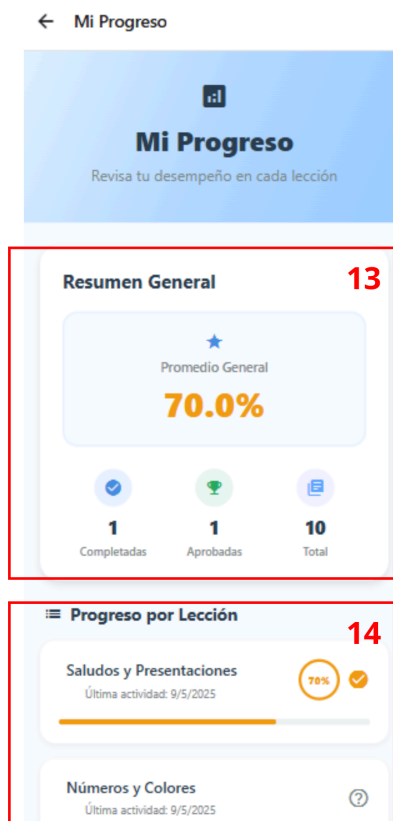


## 9. Resultados de Quiz



Ya terminado el quiz sale el apartado (12), el resultado obtenido según los ítems acertados, las respuestas incorrectas y el total.

## 10. Progreso personal



En la pantalla principal, podemos observar una opción para ver el progreso del usuario, el cual no lo podíamos visualizar porque no habíamos realizado ninguna lección, pero ya realizada una, si podemos visualizarla.