1. Wstęp i cel projektu

Nazwa projektu: OnlineCookbook

Cel: Aplikacja służy do zarządzania przepisami kulinarnymi w formie interaktywnego "notesu kucharskiego" dostępnego online. Użytkownicy mogą:

- przeglądać listę przepisów,
- dodawać własne przepisy,
- edytować i usuwać przepisy,
- · zarządzać kategoriami.

Technologie: Projekt wykorzystuje .NET (w wersji 6 lub 7) wraz z Entity Framework Core do komunikacji z bazą danych oraz mechanizmy autoryzacji oparte na ASP.NET Identity (lub dedykowanych tabelach użytkowników). Dodatkowo zaimplementowano WebAPI do obsługi operacji CRUD na głównej encji – przepisie (Recipe).

2. Wymagania i Środowisko Uruchomieniowe

2.1. Wymagania Sprzętowe i Systemowe

- System operacyjny: Windows 10/11, macOS lub Linux (z zainstalowanym .NET SDK)
- RAM: Minimum 2 GB (zalecane 4 GB lub więcej)
- Baza danych: MS SQL Server (lub inny system, po odpowiedniej konfiguracji)

2.2. Wymagania Programowe

- .NET SDK: Wersja zgodna z projektem (np. .NET 6 lub .NET 7)
- Środowisko IDE: Visual Studio 2022, Visual Studio Code, Rider lub inne kompatybilne z .NET
- Przeglądarka: Chrome, Firefox, Edge, Safari do testowania interfejsu webowego
- **Docker (opcjonalnie):** Jeśli projekt ma wspierać uruchamianie w kontenerze (plik Dockerfile jest dołączony)

3. Instalacja i uruchomienie

3.1. Pobranie i Rozpakowanie

- Rozpakuj archiwum OnlineCookbook.zip w wybranym folderze.
- Otwórz projekt w swoim środowisku deweloperskim.

3.2. Konfiguracja Bazy Danych

• W pliku konfiguracyjnym (appsettings.json lub appsettings.Development.json) znajduje się sekcja ConnectionStrings.

Przykładowa konfiguracja:

```
"ConnectionStrings": {
    "DefaultConnection":
    "Server=(localdb)\\mssqllocaldb;Database=OnlineCookbookDB;Trusted_Connection=True;"
}
```

• W razie potrzeby dostosuj łańcuch połączenia (np. zmień nazwę serwera, bazy danych lub poświadczenia) do używanego systemu bazodanowego.

3.3. Przygotowanie Bazy Danych

- W terminalu, w katalogu zawierającym plik projektu (.csproj), wykonaj migracje:
 dotnet ef database update
- Polecenie utworzy lub zaktualizuje strukturę bazy danych zgodnie z modelem projektu.

3.4. Uruchomienie Aplikacji

dotnet run

- Aplikację możesz uruchomić poprzez wpisanie w terminalu:
- Alternatywnie, uruchom projekt bezpośrednio z poziomu IDE.
- Domyślnie aplikacja dostępna jest pod adresem: https://localhost:7197

4. Konfiguracja Aplikacji i Testowe Dane

4.1. Łańcuch połączenia z bazą danych

Jak wspomniano wyżej, łańcuch znajduje się w pliku konfiguracyjnym appsettings.json. W zależności od środowiska i używanego silnika bazy danych, łańcuch może wymagać modyfikacji (np. nazwy serwera, bazy, poświadczeń).

4.2. Testowi użytkownicy i hasła

Administrator

o Login: Admin

Hasło: Admin123!

Przykładowa tabela użytkowników testowych

Login	Hasło
michal123	Michal1!
mati34	Fgh345!
iwona15	pOjkgh5!
ania47	Tyhgr6!
brat67	gjkFii90!
Fifi99	hHuyfg88!
hubert55	BhJk44@
jan55	Kofg85#
iza333	dhhjT3#
tom98	yrgvD44#

Dzięki temu można od razu zalogować się i testować funkcjonalność w zależności od uprawnień.

5. Opis działania aplikacji z punktu widzenia użytkownika

5.1. Interfejs Użytkownika

- **Strona Główna:** Wyświetla listę dostępnych przepisów oraz menu nawigacyjne, w którym znajdują się linki do:
 - Strony startowej ("OnlineCookbook")
 - Listy kategorii ("Categories")
 - Listy przepisów ("Recipes")
 - Opcji logowania/wylogowania ("Zaloguj" / "Wyloguj")

5.2. Rejestracja / Logowanie

- Rejestracja: Nowy użytkownik może się zarejestrować, podając email, hasło i imię/pseudonim.
- **Logowanie**: Po zalogowaniu użytkownik zyskuje dostęp do funkcji związanych z tworzeniem i edycją przepisów. W zależności od roli (User / Administrator) zakres uprawnień może być inny. Administrator ma dodatkowy dostęp do panelu zarządzania

5.3. Formularze

Przykładowe formularze:

1. Formularz dodawania/edycji przepisu

- Encja główna: Recipe (Przepis)
- o Powiązana encja: Ingredient (Składnik) lub Category (Kategoria)
- Użytkownik może wprowadzić tytuł, opis, ocenę 1-5, kategorię.

2. Formularz rejestracji

- Encja główna: User (Użytkownik)
- o Powiązana encja: UserRole (lub odwołanie do ról w Identity)
- Użytkownik wprowadza dane logowania

3. Formularz zarządzania kontem (dla administratora)

- Encja: User
- o Powiązana encja: UserRole
- o Administrator może zmieniać role użytkownikom

6. Integracja z Entity Framework Core

- Model Danych: Zdefiniowano encje, takie jak:
 - o **Recipe** główna encja przepisów
 - o **Ingredient** składniki przepisu
 - o **Category** kategorie przepisów
 - o **User** oraz **Role** zarządzanie użytkownikami i ich uprawnieniami

• Kontekst Bazy Danych:

Klasa AppDbContext dziedziczy po DbContext i zawiera DbSety dla poszczególnych encji, np.:

```
public class AppDbContext : DbContext {
   public AppDbContext(DbContextOptions < AppDbContext > options) : base(options) { }
   public DbSet < Recipe > Recipes { get; set; }
   public DbSet < Category > Categories { get; set; }
   public DbSet < Ingredient > Ingredients { get; set; }
   // Inne DbSety...}
```

Migracje:

Folder **Migrations** zawiera wszystkie pliki migracyjne, które tworzą oraz modyfikują strukturę bazy danych.

7. Autoryzacja Użytkowników

Mechanizm:

Autoryzacja została zaimplementowana z użyciem ASP.NET Identity lub dedykowanych tabel użytkowników, co umożliwia podział na role.

Role:

- Administrator: Pełne uprawnienia możliwość zarządzania wszystkimi przepisami oraz użytkownikami.
- o **User:** Uprawnienia ograniczone do zarządzania własnymi przepisami.

Konfiguracja:

Przykładowa konfiguracja w pliku Program.cs/Startup.cs:

```
builder.Services.AddIdentity<AppUser, IdentityRole>()
    .AddEntityFrameworkStores<AppDbContext>()
    .AddDefaultTokenProviders();

builder.Services.AddAuthorization(options => {
    options.AddPolicy("RequireAdminRole", policy => policy.RequireRole("Administrator"));
});
```

• Ograniczenie Dostępu:

W kontrolerach lub widokach stosuje się atrybuty, np.:

```
[Authorize(Roles = "Administrator")]

public IActionResult AdminPanel() {

// Logika panelu administracyjnego
}
```

8. Interfejs WebAPI

• Cel:

Umożliwienie wykonywania operacji CRUD na głównej encji (Recipe) poprzez dedykowane endpointy.

• Przykładowe Endpointy:

- o **GET /api/recipes:** Pobiera listę wszystkich przepisów.
- GET /api/recipes/{id}: Zwraca szczegółowe dane przepisu o wskazanym identyfikatorze.
- POST /api/recipes: Dodaje nowy przepis (dane przesyłane w formacie JSON).
- PUT /api/recipes/{id}: Aktualizuje istniejący przepis.
- o **DELETE /api/recipes/{id}:** Usuwa przepis o podanym identyfikatorze.

• Bezpieczeństwo:

Niektóre operacje mogą być ograniczone do autoryzowanych użytkowników lub wyłącznie administratorów (przy użyciu atrybutów [Authorize]).

9. Scenariusze Testowe

9.1. Testy Logowania i Uprawnień

Jako Użytkownik:

- Wejdź na stronę logowania (/Account/Login) i użyj danych testowego użytkownika.
- Sprawdź, czy widoczna jest opcja dodania nowego przepisu oraz możliwość edycji tylko własnych wpisów.

• Jako Administrator:

- o Zaloguj się przy użyciu danych administratora.
- Zweryfikuj dostęp do panelu administracyjnego i możliwość zarządzania wszystkimi przepisami oraz użytkownikami.

9.2. Testy Operacji CRUD

• Dodawanie Przepisu:

Wypełnij formularz dodawania przepisu (tytuł, opis, kategoria, składniki) i zatwierdź. Upewnij się, że przepis pojawił się na liście.

• Edycja Przepisu:

Zmodyfikuj istniejący przepis (np. zmień tytuł lub opis) i zapisz zmiany. Sprawdź, czy aktualizacja została poprawnie zapisana.

• Usuwanie Przepisu:

Usuń wybrany przepis i potwierdź, że nie pojawia się już na liście.

Wyświetlanie Szczegółów:

Kliknij na wybrany przepis i zweryfikuj, czy widoczne są pełne dane przepisu.

10. Dodatkowe uwagi i możliwe rozszerzenia

Walidacja Danych:

 W formularzach stosowane są atrybuty walidacyjne (np. [Required], [StringLength], [EmailAddress]), co zapewnia poprawność wprowadzanych danych.

• Bezpieczeństwo:

- Hasła przechowywane w postaci zahashowanej (ASP.NET Identity robi to domyślnie).
- o Zabezpieczenie API (JWT lub cookie authentication).

 Ochrona przed atakami CSRF (w przypadku formularzy w MVC – domyślna ochrona AntiForgeryToken).

• Interfejs użytkownika:

- o Możliwość dodania responsywnego layoutu (Bootstrap, Tailwind, itp.).
- o Obsługa wielu języków interfejsu.

Konteneryzacja:

 Plik Dockerfile umożliwiający zbudowanie obrazu i uruchomienie aplikacji w kontenerze Docker.

• Międzynarodowość:

o Potencjalne rozszerzenie o obsługę wielu języków interfejsu.