

Факультет прикладної математики
Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

ШАБЛОН ПРОЄКТУВАННЯ В ООП.

Комп'ютерна гра «CardGame»

Технічне завдання

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник:

_____ Т.М. Заболотня

Виконавець:

” ” _____ 2022 р.

_____ О.А.Кирильчук

КИЇВ 2023

ЗМІСТ

	стор.
1. НАЙМЕНУВАННЯ ТА ГАЛУЗЬ ЗАСТОСУВАННЯ	3
2. ПІДСТАВИ ДЛЯ РОЗРОБЛЕННЯ	3
3. ПРИЗНАЧЕННЯ РОЗРОБКИ	3
4. ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ	3
5. ВИМОГИ ДО ПРОЄКТНОЇ ДОКУМЕНТАЦІЇ	4
6. ЕТАПИ РОЗРОБЛЕННЯ	5

1. НАЙМЕНУВАННЯ ТА ГАЛУЗЬ ЗАСТОСУВАННЯ

Найменування: Комп'ютерна гра «CardGame».

Галузь застосування: розважальна сфера.

2. ПІДСТАВИ ДЛЯ РОЗРОБЛЕННЯ

Підставою для розроблення є завдання на виконання курсової роботи з дисципліни «Програмування» студентами II курсу кафедри програмного забезпечення комп'ютерних систем Національного технічного університету України «Київський політехнічний інститут ім. І. Сікорського».

3. ПРИЗНАЧЕННЯ РОЗРОБКИ

Розробка призначена для використання як розважальна гра, що водночас розвиває логічне мислення та навчає раціонально планувати використання можливостей та ресурсів у різних ситуаціях.

4. ТЕХНІЧНІ ВИМОГИ

4.1. Вимоги до програмного продукту, що розробляється

Розроблене програмне забезпечення повинне дозволяти користувачу:

- обирати клас ігрового персонажа;
- ознайомитися з ігровим процесом та особливостями кожного компоненту гри;
- переглядати та маніпулювати картами гри;
- вибирати стратегію ходу;
- вступати у поєдинок проти різної кількості гравців.

У розроблюваному програмному застосунку важливо та необхідно забезпечити відображення інформації про поточний стан карт, аби мати змогу переглядати їх дані та приймати рішення щодо подальших дій у грі.

Програмне забезпечення повинне мати мінімалістичний консольний інтерфейс, який буде зрозумілий користувачам.

4.2. Вимоги до програмного забезпечення

- Операційна система MS Windows, Linux;
- .NET Framework 6.0.

4.3. Вимоги до апаратної частини

- комп'ютер на базі процесора Intel Pentium II й вище;
- оперативна пам'ять не менше 25 Мбайт;
- вільний простір жорсткого диска не менше 50 Мбайт;

5. ВИМОГИ ДО ПРОЄКТНОЇ ДОКУМЕНТАЦІЇ

У процесі виконання курсової роботи має бути розроблена така документація:

- 1) пояснювальна записка;
- 2) керівництво користувача (опис інтерфейсу користувача);
- 3) графічний матеріал:
 - а) структурна схема розробленого програмного забезпечення;
 - б) діаграма класів;
 - в) діаграми реалізованих шаблонів проєктування;
 - г) ілюстрації до опису функціональних можливостей ПЗ та інтерфейсу користувача.

6. ЕТАПИ РОЗРОБЛЕННЯ

№	Назва етапів розроблення
1	Затвердження теми курсової роботи. Опрацювання відповідної літератури. Розроблення та узгодження технічного завдання, оформлення аркуша завдання.
2	Аналіз постановки задачі.
3	Вибір та дослідження методів створення програми, вибір відповідних структур даних та шаблонів проєктування. Перше узгодження з керівником.
4	Доопрацювання структури модулів та класів з урахуванням пропозицій керівника. Проєктування інтерфейсу користувача.
5	Розроблення основних алгоритмів роботи програми та проєктування інтерфейсу. Друге узгодження з керівником.
6	Програмна реалізація.
7	Демонстрування першого варіанту. Третє узгодження з керівником.
8	Тестування програми.
9	Аналіз результатів. Підготовка матеріалів КР та оформлення документації.
10	Захист курсової роботи.