

Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут ім. І. Сікорського”

Факультет прикладної математики

Кафедра програмного забезпечення комп'ютерних систем

Спеціальність 121 “Інженерія програмного забезпечення”

ЗАВДАННЯ

на виконання курсової роботи з дисципліни

«Програмування»

студентці II курсу групи КП-11 Кирильчук Олександрі Артурівні

1. **Тема роботи.** Шаблони проєктування в ООП. Комп'ютерна гра “CardGame”.
2. **Термін подання** студентом завершеної роботи: “10” червня 2023 р.
3. **Вихідні дані для роботи:** див. Технічне завдання.
4. **Перелік завдань, які мають бути вирішені:**
 - за допомогою застосування основних принципів ООП розробити та описати структурну організацію програми;
 - визначити та описати функціональні характеристики програми;
 - обґрунтувати вибір шаблонів проєктування, використаних для побудови програми;
 - розробити дизайн інтерфейсу користувача;
 - виконати реалізацію програмного забезпечення відповідно до вимог технічного завдання;

- виконати тестування розробленої програми;
- оформити документацію з курсової роботи.

5. Перелік графічного матеріалу:

- структурна схема розробленого програмного забезпечення;
- діаграма класів;
- діаграми, які ілюструють реалізацію шаблонів проєктування;
- ілюстрації до опису функціональних можливостей ПЗ та інтерфейсу користувача.

6. Дата видачі завдання “10” лютого 2023 р.

Керівник роботи

Т.М. Заболотня

Завдання прийняв до виконання

О.А.Кирильчук