

03. PizzaShop

Aplicatia permite plasarea si onorarea comenzilor de pizza dintr-un restaurant cu 8 mese, precum si plata (simulata) prin card sau cash. Informatiile referitoare la meniu sunt preluate dintr-un fisier text cu structura: <tip_pizza>, <pret>. La utilizarea aplicatiei se va permite:

- Plasarea unei comenzi noi, precizand tipul de pizza din meniu si cantitatea comandata. O comanda poate sa contina mai multe tipuri de pizza.
- Comanda este preluata de maestrul pizar care o va pregati si va notifica chelnerul atunci cand pizza poate fi servita.
- Chelnerul serveste pizza si incaseaza plata de la client. Clientul poate realiza plata cu cardul sau cash.

F01. Pentru fiecare plata realizata se retin intr-un fisier urmatoarele detalii: masa, tipul platii (cash sau card) si valoarea achitata.

- O masa poate fi eliberata la cerere, doar dupa achitarea comenzii.
- Bucataria unde se afla maestrul pizar se poate inchide doar daca nu mai exista clienti.
- Restaurantul se poate inchide doar daca nu sunt clienti si bucataria este inchisa.

F02. La inchiderea restaurantului se afiseaza totalul incasarilor realizate **in ziua respectiva** , pentru fiecare tip de plata **in fisiere separate de forma raport_data**

F03. Daca la o comanda se mai adauga produse ulterior acestea vor fi adaugate aceleiasi comenzi si se va face o singura chitanta pe acestea, nu comenzi diferite