public class Main{

public static void main(String[] args) {

Triunghi v1 = new Triunghi();

Patrulatere v2 = new Patrulatere();

System.out.println("Aria triunghiului echilateral este " + v1.TrEchilateral());

System.out.println("Aria triunghiului dreptunghic este " + v1.TrDreptubghic());

System.out.println("Aria triunghiului oarecare este " + v1.TrOarecare());

System.out.println("Aria patratului este " + v2.Patrat());

System.out.println("Aria dreptunghiului este " + v2.Dreptunghi());

System.out.println("Aria trapezului este " + v2.Trapez());

System.out.println("Aria paralelogramului este " + v2.Paralelogram());

}

}

class Triunghi{

int a =9 , b = 13, c = 5;

public double TrEchilateral(){

double A1 = (Math.pow(a,a) \* Math.sqrt(3))/4;

return A1;

}

public double TrDreptunghic(){

double A2 = (a \* b)/2;

return A2;

}

public double TrOarecare(){

double p = (a + b + c)/2;

double A3 = Math.sqrt(p\*(p - a)\*(p - b)\*(p - c));

return A3;

}

}

class Patrulatere{

int t=16, v= 21, h = 4;

public int Patrat(){

int A1 = t \* t;

return A1;

}

public int Dreptunghi(){

int A2 = t \* v;

return A2;

}

public double Trapez(){

double A3 = ((t + v) \* h)/2;

return A3;