Пройденный материал:

-Наследование классов

-Переопределение методов, наследуемых классов

-Расширение методов, наследуемых классов

Домашнее задание:

1. Создать класс дерева. Дерево имеет следующие атрибуты: вид, возраст и высоту. Так же дерево обладает способностью расти (при этом будет увеличиваться его высота и возраст при вызове метода) и способностью выводить информацию о себе. Необходимо добавить класс фруктового дерева, у которого будут те же атрибуты и методы, но в дополнение появится метод сбора урожая фруктов.
2. В некой игре-стратегии есть солдаты и герои. У всех есть свойство, содержащее уникальный номер объекта, и свойство, в котором хранится принадлежность команде. У солдат есть метод "иду за героем", который в качестве аргумента принимает объект типа "герой". У героев есть метод увеличения собственного уровня.
3. Загрузить полученные файлы в репозиторий: <https://github.com/Sitych/wednesday18_00>

Материалы для повторения

Все задачи должны быть выполнены в разных файлах и подписаны “task\_№”, где вместо № должен стоять номер задачи.

Задачи должны быть загружены в репозиторий github (https://github.com/Sitych/sunday1800) в папку lesson6, где необходимо создать новую папку с именем: ”my\_hm\_Фамилия”

По всем вопросам обращаться ко мне на почту dim4s14@gmail.com

Материалы для повторения:

“Python для детей. Самоучитель по программированию” автора Джейсона Бриггса

М. В. Сысоева, И. В. Сысоев “Программирование для нормальных с нуля на языке Python”