



Einrichtungen anlegen

Sobald sie "Einrichtungen anlegen" auswählen, öffnet sich ein Fenster, in dessen oberem Bereich Sie den Szenario Manager finden. Bei der Funktion "Wohnungsbauquartiere anlegen" befindet sich der Szenario Manager an derselben Stelle.


Szenario Manager


 **Einrichtungen anlegen** 


SZENARIOMANAGER


Anlegen und Verwalten der Szenarien für fiktive Daten. In einem Szenario können Einrichtungen und Wohnquartiere simuliert, sowie bestehende Einrichtungen verändert werden.

Szenario auswählen ▼







 **SZENARIO LEEREN**

Bitte wählen Sie ein Szenario oder legen Sie ein neues an.

EINRICHTUNGEN ANLEGEN

Für die ausgewählten Fachdaten Themen können neue fiktive Einrichtungen angelegt werden. Diese können für alle CoSI Analysefunktionen verwendet werden. Sie werden außerhalb CoSI's nicht gespeichert.

THEMA AUSWÄHLEN

Thema auswählen ▼

Abbildung 1: Szenario Manager

1. Szenario Dropdown

Zeigt bisher erstellte Szenarien an.

2. Neues Szenario anlegen

Öffnet die Maske zur Erstellung eines weiteren Szenarios.

3. Szenario exportieren

Stellt einen Download des Szenarios zur Verfügung

4. Szenario Löschen

Löscht das ausgewählte Szenario.

5. Szenario leeren

Löscht alle Veränderungen im Szenario.

6. Thema auswählen

Dropdownmenü erlaubt die Auswahl aus den aktivierten Fachthemen.

Sie **müssen** ein Thema aus den geladenen Fachdaten wählen. Sind keine Fachdaten ausgewählt, ist kein Szenario möglich. Wählen Sie mindestens ein Analysethema aus dem Themenbaum.

Einrichtungen anlegen



THEMA AUSWÄHLEN

Staatliche Schulen Hamburgs

WERKZEUGE

1



2



3



4



EINRICHTUNGEN ANLEGEN

Geometrie / Ort



The geom

Geometrie

[571727.1857558934,5937263.675]

5



6



7 Erforderliche Spalten



Text
Kapitelbezeichnung Grundschulen

7.1



Text
Schulname Neue Schule

7.2



8 Optionale Spalten



9

ANLEGEN

10

ZURÜCKSETZEN

Abbildung 2: Einrichtungen anlegen

1. Einrichtung kopieren

Erlaubt den Upload eines gespeicherten Szenarios.

2. Verschieben der Einrichtung

Erlaubt das Bewegen von Einrichtungen durch verschieben auf der Karte

3. Sichern/ Öffnen

Ermöglicht geöffnet das Verschieben vorhandener Einrichtungen.

4. Rückgängig

Stellt den vorherigen Zustand wieder her.

5. Geometrie

Überträgt die Geometrie eines Punktes durch Klick auf der Karte.

6. Löschen

Entfernt vorhandene Geometrie.

7. Erforderliche Spalten

Notwendige Bedingung zur Erstellung einer simulierten Einrichtung.

8. Kapitelbezeichnung

9. Name

10. Optionale Spalten

Können bei Bedarf ergänzt werden.

11. Anlegen

Erstellt die simulierte Einrichtung

12. Zurücksetzen

Setzt das Szenario zurück.

Schrittweises Vorgehen

Zur besseren Verständlichkeit des Werkzeugs wird im Folgenden einmal Schritt für Schritt erläutert, wie man erfolgreich selbst eine neue Einrichtung anlegt.

1. Schritt 1: Neues Szenario erstellen

2. Schritt 2: Name für Szenario festlegen

3. Schritt 3: Einrichtung definieren

1. Kopieren sie eine Einrichtung mit dem Pipetten-Symbol, indem sie zuerst die Pipette anklicken und dann die zu kopierende Einrichtung in der Karte anwählen. Sie können Einrichtungen auch vollständig manuell anlegen, indem Sie die dazu erforderlichen Spalten selbst ausfüllen.
2. Positionieren sie die Einrichtung auf der Karte, indem sie zunächst den "Ort wählen" Stift im Feld *Geometrie/ Ort* anklicken und dann einen Punkt auf der Karte anwählen. Alternativ können Sie die geometrischen Werte in das Feld Geometrie/Ort eintragen.
3. *Erforderliche Spalten* werden durch das Kopieren einer Einrichtung per Pipette übernommen. Diese Spalten können jedoch manuell ergänzt oder verändert werden.
4. *Optionale Spalten* werden automatisch durch das Kopieren einer Einrichtung übertragen können aber auch manuell ergänzt oder ausgefüllt werden .

4. Schritt 4: Einrichtung anlegen

Schließen sie die Erstellung ab, indem Sie den blauen Button "Neue Einrichtung Erstellen" klicken. Die neue Einrichtung erscheint als Icon in der Karte. Neue Einrichtungen werden durch ein farbiges Sternchen gekennzeichnet.

5. Schritt 5: Einrichtung bewegen

1. Zum Verschieben von Einrichtungen klicken sie das Bewegen-Symbol. Nun klicken sie die Einrichtung, die Sie bewegen möchten. Ist diese angeklickt, vergrößert sich das Symbol und zeigt damit an, dass die Einrichtung nun beweglich ist. Ziehen sie die Einrichtung mit gedrückter linker Maustaste an den gewünschten Platz.
2. Möchten sie bestehende Einrichtungen aus dem Datensatz auf der Karte verschieben, dann lösen Sie durch einen Klick auf das Schloss die Sperre. Es erscheint eine Warnung:
"Achtung: Sie können jetzt auch echte Einrichtungen verschieben. Ihre Änderungen sind nur temporär und werden nach der Sitzung nicht gespeichert."

Alle Analysen, die innerhalb eines Szenarios durchgeführt werden, berücksichtigen die Parameter der simulierten Einrichtungen.

Wohnungsbauquartiere anlegen

Durch das Erstellen eines Wohnbauquartiers können sie Wohnungsbauszenarien durchspielen. Die erstellten Wohnungsbauquartiere stehen Ihnen für weitere Analysefunktionen zur Verfügung. Die Szenarien können exportiert und gespeichert werden.

Sobald sie "Wohnungsquartiere anlegen" auswählen, öffnet sich ein Fenster, in dessen oberem Bereich Sie den Szenario Manager finden. (s. [Szenario Manager](#))

Wohnungsbauquartiere anlegen

1 2 3 4 ✕

Geometrie

Geometrie

[[[568506.5362049941,5936874.8



Grundfläche

Fläche

1497.216064453125

m²

Bewohnerzahl
insgesamt

Einwohner gesamt

39.92576171875

EW

Wohneinheiten



15



Bruttogeschossfläche
(BGF)



1497



Ø Haushaltsgröße



2.6



GFZ



1



Bevölkerungsdichte



26667



Wohnfläche pro
Person



30



Jahr der Fertigstellung



2021-11

5

6

7



ZURÜCKSETZEN



BEARBEITEN



ANLEGEN

Abbildung 3: Wohnungsbauquartiere anlegen

1. Geometrie

Mithilfe des Stiftes kann ein Polygon in der Karte gezeichnet werden.

2. Rückgängig

Entfernt die zuvor gezeichnete Linie.

3. Polygon in der Karte wählen

Ist der Button orange markiert, kann auch ein Polygon aus der Karte angewählt und übernommen werden.

4. Löschen

Löscht das erstellte Polygon.

5. Zurücksetzen

Entleert die Eingabemaske, um weitere Wohnungsbauquartiere zu erstellen.

6. Bearbeiten

Ermöglicht die Anpassung der regionalstatistischen Datensätze.

7. Anlegen

Bestätigt die Angaben und erstellt das simulierte Wohnungsbauquartier.

Die Parameter in den Feldern passen sich der gezeichneten Fläche an:

- **Grundfläche**

Zeigt die Fläche des gezeichneten Polygons an.

- **Bewohnerzahl insgesamt**

Zeigt die Einwohnerzahl entsprechend dem gewählten Referenzgebiet.

- **Wohneinheiten**

Schieberegler lässt sich auf die gewünschte Anzahl an Wohneinheiten regeln.

- **Bruttogeschossfläche (BGF)**

Regelt die verfügbare Bruttogeschossfläche.

- **Durchschnittliche Haushaltsgröße**

Regelt die geplante Anzahl der Personen pro Wohneinheit.

- **Geschossflächenzahl (GFZ)**

Reguliert die Anzahl an Flächen auf der gezeichneten Grundfläche.

- **Bevölkerungsdichte**

Wird aus dem Referenzgebiet übernommen, kann jedoch durch Anpassung anderer Parameter variieren.

- **Wohnfläche pro Person**

Reguliert die bereitgestellte Wohnfläche pro Kopf.

Schrittweises Vorgehen

Zur besseren Verständlichkeit des Werkzeugs wird im Folgenden einmal Schritt für Schritt erläutert, wie man erfolgreich selbst ein neues Wohnungsquartier anlegt.

1. **Schritt 1:** Geben Sie einen Namen für das erstellte Wohnbauquartier ein
2. **Schritt 2:** Zeichnen Sie mit dem Zeichenstiftwerkzeug den Wohnblock an der gewünschten Fläche ein oder wählen Sie ein Polygon auf dem Kartenlayer aus.
3. **Schritt 3:** Parameter für das erstellte Quartier können per Schieberegler angepasst werden.
4. **Schritt 4:** Wählen Sie ein Referenzgebiet für die Simulation der Zusammensetzung des Gebiets aus.
5. **Schritt 5:** Klicken Sie auf "Anlegen". Das Neue Wohnbauquartier erscheint nun als hervorgehobenes Polygon mit Angaben zur Fläche und Einwohnerzahl auf der Karte.