# МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

#### ОТЧЕТ

# по лабораторной работе №1 по дисциплине «Архитектура ЭВМ и систем»

**Тема:** Трансляции, отладка и выполнение программ на языке **Ассемблера** 

Студент гр. 9383	 Моисейченко К.А
Преподаватель	Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

#### Цель работы.

Применить на практике знания о работе с регистрами процессора, познакомиться с основами программирования на языке Ассемблер в операционной системе DOS.

#### Задание.

Лабораторная работа 1 использует 2 готовых программы на ассемблере: hello1 — составлена с использованием сокращенного описания сегментов и hello2 — составлена с полным описанием сегментов и выводом строки, оформленным как процедура. Выполнение работы состоит из двух частей, по каждой из которых необходимо представить протокол с фиксацией всех выполняемых действий и полученных результатов, и подписать его у преподавателя. Уточнение задания следует посмотреть в файле lr1\_comp.txt каталога Задания.

#### Часть 1

- 1. Просмотреть программу hello1.asm, которая формирует и выводит на экран приветствие пользователя с помощью функции ОС MSDOS, вызываемой через прерывание с номером 21H (команда Int 21h). Выполняемые функцией действия и задаваемые ей параметры следующие:
  - обеспечивается вывод на экран строки символов, заканчивающейся знаком "\$";
  - требуется задание в регистре ah номера функции, равного 09h, a в регистре dx смещения адреса выводимой строки;
  - используется регистр ах и не сохраняется его содержимое.
- 2. Разобраться в структуре и реализации каждого сегмента программы. Непонятные фрагменты прояснить у преподавателя. Строкуприветствие преобразовать в соответствии со своими личными данными.
- 3. Загрузить файл hello1.asm из каталога Задания в каталог Masm.
- 4. Протранслировать программу с помощью строки

#### > masm hello1.asm

с созданием объектного файла и файла диагностических сообщений (файла листинга). Объяснить и исправить синтаксические ошибки, если они будут обнаружены транслятором. Повторить трансляцию программы до получения объектного модуля.

5. Скомпоновать загрузочный модуль с помощью строки

#### > link hello1.obj

с созданием карты памяти и исполняемого файла hello1.exe.

6. Выполнить программу в автоматическом режиме путем набора строки > hello1.exe

убедиться в корректности ее работы и зафиксировать результат выполнения в протоколе.

7. Запустить выполнение программы под управлением отладчика с помощью команды

#### > afd hello1.exe

Записать начальное содержимое сегментных регистров CS, DS, ES и SS. Выполнить программу в пошаговом режиме с фиксацией используемых регистров и ячеек памяти до и после выполнения каждой команды. Обычные команды выполняются по F1 (Step), а вызовы обработчиков прерываний (Int) - по F2 (StepProc), чтобы не входить внутрь обработчика прерываний. Продвижение по сегментам экранной формы отладчика выполняется с помощью клавиш F7 – F10 (up, down, left, right). Перезапуск программы в отладчике выполняется клавишей F3 (Retrieve). Выход из отладчика - по команде Quit.

#### Часть 2

Выполнить пункты 1 - 7 части 1 настоящего задания применительно к программе hello2.asm, приведенной в каталоге Задания, которая выводит на экран приветствие пользователя с помощью процедуры WriteMsg, а также использует полное определение сегментов. Сравнить результаты прогона

под управлением отладчика программ hello1 и hello2 и объяснить различия в размещении сегментов.

## ПРОТОКОЛ

Таблица 1 — Результаты выполнения пунктов 1-6.

№ задачи	Hello1.asm	Hello2.asm
1.	Программа просмотрена.	Программа просмотрена.
2.	Разобрался в структуре	Разобрался в структуре
	программы, данные строки-	программы, данные строки-
	приветствия были изменены.	приветствия были изменены.
3.	Файл загружен.	Файл загружен
4.	Ошибки обнаружены не были.	Ошибка была в строчке 28:
		неверно описан многократный
		вызов директивы ASSUME.
5.	Загрузочный модуль	Загрузочный модуль
	скомпонован, карта памяти	скомпонован, карта памяти
	записана в файл hello1.map.	записана в файл hello2.map.
6.	Программа завершилась	Программа завершилась
	корректно, на экран было	корректно, на экран было
	выведено сообщение: «Вас	выведено сообщение:
	приветствует ст.гр.9383 —	«Hello Worlds! Student from
	Моисейченко К.А.».	9383 - Moiseychenko K.A.».

Таблица 2 — Результаты выполнения пункта 7 для файла Hello1.asm.

Адрес	Символическ	16-ричный	Содержимое	регистров и
команды	ий код	код команды	ячеек памяти	
	команды		до	после
			выполнения.	выполнения

0010	MOV AX,	B8071A	(CS) = 1A05	(CS) = 1A05
	1A07		(DS) = 19F5	(DS) = 19F5
			(ES) = 19F5	(ES) = 19F5
			(SS) = 1A0B	(SS) = 1A0B
			(AX) = 0000	(AX) = 1A07
0013	MOV DS, AX	8ED8	(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(DS) = 19F5	(DS) = 1A07
0015	MOV DX,	BA0000	(DX) = 0000	(DX) = 0000
	0000			
0018	MOV AH, 09	B409	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
001A	INT 21	CD21		
001C	MOV AH, 4C	B44C	(AX) = 0907	(AX) = 4C07
001E	INT 21	CD21	(AX) = 4C07	(AX) = 0000
			(CX) = 0051	(CX) = 0000
			(DS) = 1A07	(DS) = 19F5

Таблица 3 — Результаты выполнения пункта 7 для файла Hello2.asm.

Адрес	Символическ	16-ричный	Содержимое регистров	
команды	ий код	код команды	ячеек памяти	
	команды		до	после
			выполнения.	выполнения
0005	PUSH DS	1E	(CS) =	(CS) = 1A0A
			1A0A(DS) =	(DS) = 19F5
			19F5	(ES) = 19F5
			(ES) = 19F5	(SS) = 1A05
			(SS) = 1A05	(SP) = 0016
			(SP) = 0018	
0006	SUB AX, AX	2BC0	(AX) = 0000	(AX) = 0000
0008	PUSH AX	50	(AX) = 0000	(AX) = 0000

			(SP) = 0016	(SP) = 0014
0009	MOV AX,	B8071A	(AX) = 0000	(AX) = 1A07
	1A07			
000C	MOV BS, AX	8ED8	(AX) = 1A07	(AX) = 1A07
			(BX) = 0000	(BX) = 0000
000E	MOV DX,	BA0000	(DX) = 0000	(DX) = 0000
	0000			
0011	CALL 0000	E8ECFF	(SP) = 0014	(SP) = 0012
0000	MOV	AH, 09	(AX) = 1A07	(AX) = 0907
0002	INT 21	CD21		
0004	RET	C3	(SP) = 0012	(SP) = 0014
0014	MOV DX,	BA1000	(DX) = 0000	(DX) = 0010
	0010			
0017	CALL 0000	E8E6FF	(SP) = 0014	(SP) = 0012
0000	MOV AH, 09	B409	(AX) = 0907	(AX) = 0907
0002	INT 21	CD21		
0004	RET	C3	(SP) = 0012	(SP) = 0014
001A	RET FAR	СВ	(CS) = 1A0A	(CS) = 19F5
			(SP) = 0014	(SP) = 0018
0000	INT 20	CD20		

## Выводы.

Были применены на практике знания о работе с регистрами процессора, произошло знакомство с основами программирования на языке ассемблер в операционной системе DOS. Были исправлены синтаксические ошибки, программы были выполнены без ошибок.

# ПРИЛОЖЕНИЕ А ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ

#### Файл hello1.asm:

```
; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебной программы лаб.раб. N1
                   по дисциплине "Архитектура компьютера"
***********
     ; Назначение: Программа формирует и выводит на экран приветствие
                 пользователя с помощью функции ДОС "Вывод строки"
                  (номер 09 прерывание 21h), которая:
                  - обеспечивает вывод на экран строки символов,
                    заканчивающейся знаком "$";
                  - требует задания в регистре ah номера функции=09h,
                    а в регистре dx - смещения адреса выводимой
                    строки;
                   - использует регистр ах и не сохраняет его
                    содержимое.
******************
       DOSSEG
                                                ; Задание сегментов
под ДОС
       .MODEL SMALL
                                                   ; Модель памяти-
SMALL (Малая)
       .STACK 100h
                                                 ; Отвести под Стек
256 байт
       .DATA
                                                  ; Начало сегмента
данных
    Greeting LABEL BYTE
                                               ; Текст приветствия
       DB 'Вас приветствует ст.гр.9383 - Моисейченко К.А.',13,10,'$'
                                          ; Начало сегмента кода
       .CODE
       mov ax, @data
                                             ; Загрузка в DS адреса
начала
                                           ; сегмента данных
       mov ds, ax
       mov dx, OFFSET Greeting
                                          ; Загрузка в dx смещения
                                                адреса
                                                           текста
приветствия
    DisplayGreeting:
       mov ah, 9
                                             ; # функции ДОС печати
строки
       int 21h
                                       ; вывод на экран приветствия
       mov ah, 4ch
                                         ; # функции ДОС завершения
программы
       int 21h
                                           ; завершение программы и
выход в ДОС
       END
    Файл hello2.asm:
     ; \text{HELLO2} - Учебная программа \text{N2} лаб.раб.#1 по дисциплине
"Архитектура компьютера"
               Программа использует процедуру для печати строки
     ;
```

```
; TEKCT ПРОГРАММЫ
     EOFLine EQU '$'
                              ; Определение символьной константы
                              ; "Конец строки"
     ; Стек программы
              SEGMENT STACK
     AStack
              DW 12 DUP(?) ; Отводится 12 слов памяти
     AStack
             ENDS
     ; Данные программы
     DATA SEGMENT
     ; Директивы описания данных
     HELLO DB 'Hello Worlds!', OAH, ODH, EOFLine
     GREETING DB 'Student from 9383 - Moiseychenko K.A.$'
     DATA
             ENDS
     ; Код программы
     CODE
              SEGMENT
              ASSUME CS:Code
              ASSUME DS:DATA
              ASSUME SS:AStack
     ; Процедура печати строки
     WriteMsg PROC NEAR
              mov
                  AH,9
                   21h ; Вызов функции DOS по прерыванию
              int
              ret
     WriteMsg ENDP
     ; Головная процедура
              PROC FAR
     Main
              push DS
                           ;\ Сохранение адреса начала PSP в стеке
              sub AX,AX
                           ; > для последующего восстановления по
              push AX
                            ;/ команде ret, завершающей процедуру.
              mov AX, DATA
                                      ; Загрузка сегментного
              mov DS, AX
                                      ; регистра данных.
              mov DX, OFFSET HELLO ; Вывод на экран первой
              call WriteMsg
                                       ; строки приветствия.
              {\tt mov} DX, OFFSET GREETING ; Вывод на экран второй
              call WriteMsg
                                       ; строки приветствия.
              ret
                                       ; Выход в DOS по команде,
                                       ; находящейся в 1-ом слове
PSP.
              ENDP
     Main
     CODE
              ENDS
              END Main
```

#### Файл hello1.lst:

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 10/10/20 01:03:3

1

```
2
                          ; HELLO1.ASM - упрощенная версия учебн
                       ой программы лаб.раб. N1
           3
                                         по дисциплине "Архитект
                       ура компьютера"
                          ; ***********
           4
                       ******
           5
                          ; Назначение: Программа формирует и выв
                       одит на экран приветствие
           6
                                       пользователя с помощью фу
                         ;
                       нкции ДОС "Вывод строки"
                                       (номер 09 прерывание 21h)
                       , которая:
           8
                                        - обеспечивает вывод на
                       экран строки символов,
           9
                                          заканчивающейся знаком
                        "$";
                                        - требует задания в реги
          10
                       стре ah номера функции=09h,
          11
                                         а в регистре dx - сме
                       щения адреса выводимой
          12
                                         строки;
                         ;
          13
                                        - использует регистр ах
                        и не сохраняет его
          14
                                         содержимое.
                          15
                       *******
          16
          17
                             DOSSEG
                              ; Задание сегментов под ДОС
          18
                             .MODEL SMALL
                              ; Модель памяти-SMALL (Малая)
          19
                             .STACK 100h
                              ; Отвести под Стек 256 байт
          20
                             .DATA
                              ; Начало сегмента данных
          21 0000
                              Greeting LABEL BYTE
                              ; Текст приветствия
          22 0000 82 A0 E1 20 AF E0
                                             DB 'Вас приветствует
ст.гр.9383 - Мо
                      исейченко К.А.',13,10,'$'
          23
                  A8 A2 A5 E2 E1 E2
          24
                  A2 E3 A5 E2 20 E1
                  E2 2E A3 E0 2E 39
          25
          26
                  33 38 33 20 2D 20
          27
                  8C AE A8 E1 A5 A9
          2.8
                  E7 A5 AD AA AE 20
                  8A 2E 80 2E 0D 0A
          29
          30
                  24
          31
                             .CODE
                       ; Начало сегмента кода
          32 0000 B8 ---- R mov ax, @data
                         ; Загрузка в DS адреса начала
```

33 0003 8E D8 mov ds, ax

; сегмента данных

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 10/10/20 01:03:3

Page

1-2

34 0005 BA 0000 R mov dx, OFFSET Greeting ; Загрузка в dх смещения 35 ; адреса текста приветствия 36 0008 DisplayGreeting: 37 0008 B4 09 mov ah, 9 ; # функции ДОС печати строки 38 000A CD 21 int 21h ; вывод на экран приветствия 39 000C B4 4C mov ah, 4ch ; # функции ДОС завершения программы 40 000E CD 21 int 21h

41 END

Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10 10/10/20 01:03:3

Symbols-1

Segments and Groups:

N a m e	Length	Align	Combine
Class			
DGROUP	GROUP		
DATA	0031	WORD	PUBLIC
'DATA'			
STACK	0100	PARA	STACK
'STACK'			
_TEXT	0010	WORD	PUBLIC
'CODE'			

#### Symbols:

N a m e	Type Value	Attr
DISPLAYGREETING	. L NEAR 0008	_TEXT
GREETING	. L BYTE 0000	_DATA
@CODE	TEXT _TEXT TEXT 0 TEXT 0101h TEXT 0 TEXT hello1	
@VERSION	. TEXT 510	

```
33 Source Lines
         33 Total Lines
         19 Symbols
       47458 + 461849 Bytes symbol space free
           0 Warning Errors
           O Severe Errors
     Файл hello2.lst:
     Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                           10/10/20
01:04:3
                                                               Page
1-1
                           ; HELLO2 - Учебная программа N2 лаб.ра
                        б.#1 по дисциплине "Архитектура компьют
                        epa"
           2
                                      Программа использует процеду
                        ру для печати строки
           3
                                 ТЕКСТ ПРОГРАММЫ
           6 = 0024
                                      EOFLine EQU '$'
Определение
                        символьной константы
                                                    ; "Конец
                        строки"
           8
           9
                          ; Стек программы
          10
          11 0000
                               AStack SEGMENT STACK
                                                 DW 12 DUP(?) ;
          12 0000 000C[
Отводится 1
                       2 слов памяти
                   ????
          13
          14
                        1
          15
          16 0018
                               AStack ENDS
          17
          18
                            ; Данные программы
          19
          20 0000
                               DATA SEGMENT
          21
          22
                           ; Директивы описания данных
          2.3
          24 0000 48 65 6C 6C 6F 20 HELLO DB 'Hello Worlds!',
OAH, ODH,
                       EOFLine
                   57 6F 72 6C 64 73
                   21 OA OD 24
          26
          27 0010 53 74 75 64 65 6E GREETING DB 'Student from 9383
```

ychenko K.A.\$'

- Moise

```
74 20 66 72 6F 6D
         2.8
         29
                20 39 33 38 33 20
         30
                2D 20 4D 6F 69 73
                65 79 63 68 65 6E
         31
         32
                 6B 6F 20 4B 2E 41
         33
                 2E 24
         34 0036
                            DATA ENDS
         35
         36
                  ; Код программы
         37
                            CODE SEGMENT
         38 0000
         39
                                ASSUME CS:Code
         40
                                 ASSUME DS:DATA
         41
                                 ASSUME SS:AStack
         42
                       ; Процедура печати строки
         43 0000
                           WriteMsg PROC NEAR
         44 0000 B4 09
                                       mov AH, 9
         45 0002 CD 21
                                     int 21h ; Вызов функции
DO
                    S по прерыванию
   Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.10
                                                    10/10/20
01:04:3
                                                        Page
1-2
         46 0004 C3
                                    ret
                        WriteMsg ENDP
         47 0005
         48
                      ; Головная процедура
         49
                      Main PROC FAR push DS
         50 0005
                            push DS ;\ Сохранение
         51 0005 1E
                    адреса начала PSP в стеке
                                     sub AX,AX ;> для
         52 0006 2B C0
послед
                    ующего восстановления по
         53 0008 50
                                     push AX ;/ команде
re
                    t, завершающей процедуру.
                                 mov AX,DATA
         54 0009 B8 ---- R
3
                    агрузка сегментного
         55 000C 8E D8
                            mov DS,AX
                    егистра данных.
         56 000E BA 0000 R
                                        mov DX, OFFSET HELLO
; B
                    ывод на экран первой
                              call WriteMsg
         57 0011 E8 0000 R
         троки приветствия.
58 0014 ВА 0010 R mov DX, OFFSET GREETING
; B
                     ывод на экран второй
         59 0017 E8 0000 R call WriteMsg ;
С
                     троки приветствия.
```

6 B	00 001A CB		ret		;
	51	ыход в DOS по	команде,		; н
6 6 6	52 001B 53 001B	аходящейся в 1 Main CODE Assembler Vers	ENDP ENDS END Main	PSP.	10/10/20
Symbols-1					
Segment	s and Groups:				
Class	N a	m e	Length	Ali	gn Combine
ASTACK CODE . DATA .			0018 001B 0036	PARA PARA PARA	STACK NONE NONE
Symbols	<b>:</b>				
	N a	m e	Туре	Value	Attr
EOFLINE	1		NUMBER	R 0024	
GREETIN	IG		L BYTE	0010	DATA
HELLO			L BYTE	E 0000	DATA
MAIN . Length = 0016			. F	PROC	0005 CODE
WRITEMS Length = 0005	SG 5		. N	PROC	0000 CODE
@FILENA	ME		TEXT TEXT TEXT	0101h hello2 510	
53	Source Line Total Line Symbols				
47466	5 + 461841 Byt	ces symbol spac	ce free		
	Warning Erro				