

**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**  
**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ**  
**ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ**  
**«ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА)**  
**Кафедра МО ЭВМ**

**ОТЧЕТ**  
**по лабораторной работе №4**  
**по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»**  
**Тема: Представление и обработка символьной информации с**  
**использованием строковых команд.**

Студентка гр. 9383

\_\_\_\_\_

Лысова А.М,

Преподаватель

\_\_\_\_\_

Ефремов М.А.

Санкт-Петербург

2020

### **Цель работы.**

Познакомиться с представлением символьной информации. Создать программу на языке Ассемблер, реализовывающую обработку символьной информации с использованием строковых команд.

### **Задание.**

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции: - инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и автора программы) - на ЯВУ; - ввода строки символов, длиной не более  $N_{\max}$  ( $\leq 80$ ), с клавиатуры в заданную область памяти - на ЯВУ; если длина строки превышает  $N_{\max}$ , остальные символы следует игнорировать; - выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью результата в выходную строку - на Ассемблере; - вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл - на ЯВУ. Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

### **Вариант 10.**

Преобразование введенных во входной строке шестнадцатеричных цифр в двоичную СС, остальные символы входной строки передаются в выходную строку непосредственно.

### **Ход работы.**

В ходе работы была реализована программа на языке Ассемблер, которая обрабатывает символьную информацию, поступающую в виде строки. Ввод и вывод строки реализован на ЯВУ, обработка информации на Ассемблере. Кроме того, реализован вывод в файл также на ЯВУ. Перевод из 16-ричной СС в двоичную осуществлялся с помощью таких инструкций как:

- `jl, jle, je` — условный переход по метке, если первый аргумент  $<$ ,  $\leq$ ,  $=$  соответственно.

- `jmp` — безусловный переход по метке.
- `inc` — инкремент, добавление 1 к заданному аргументу.
- `shr` — побитовый сдвиг вправо (деление на 2).
- `loop` — позволяет зациклить какие-то действия, пока счетчик `ecx` не равен 0.

Для декодировки символов использовалась таблица ASCII.

### **Тестирование.**

1. Входные данные:

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Результат:

0000 0001 0010 0011 0100 0101 0110 0111 1000 1001

2. Входные данные:

Hello, one 1, two 2, three 3, four 4, ..., a A, b B, c C, d D, e E, f F.

Результат:

Hello, one 0001, two 0010, three 0011, fore 0100, ..., a 1010, b 1011, c 1100, d 1101, e 1110, f 1111

Исходный код см. в приложении А.

### **Выводы.**

Была реализована программа на языке Ассемблер, реализовывающая обработку символьной информации с использованием строковых команд.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А.

### ИСХОДНЫЙ КОД ПРОГРАММЫ.

Название файла: lab4.cpp

```
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>

int N = 81;

void printHello(){
    std::cout <<
    "
    _____\n";
    std::cout << "|
    |\n";
    std::cout << "|Работа Лысовой Александры
    |\n";
    std::cout << "|10. Преобразование введенных во входной строке
    шестнадцатиричных цифр в двоичную СС,|\n";
    std::cout << "| остальные символы входной строки передаются в выходную
    строку непосредственно.      |\n";
    std::cout << "|
    _____
    _____|\n";
}

int main(){
    std::ofstream output;
    output.open("./output.txt");
    printHello();

    char* source = new char[N];
    std::cout << "Input string:\n";
    std::cin.getline(source, N);
    char* target = new char[4*N]; // = func(source);

    asm(
        ".intel_syntax noprefix\n\t"
```

```
" mov rsi, %0\n\t" //rsi = *target
" mov rdi, %1\n\t"      //rdi = *source
```

```
"input:\n\t"
" mov ah, [rdi]\n\t"
" inc rdi\n\t"
" mov bh, 0x8\n\t"
" mov ecx, 4\n\t"
" cmp ah, 0\n\t"
" je end\n\t"
```

```
" cmp ah, 0x30\n\t"
" jl check\n\t"
" cmp ah, 0x39\n\t"
" jle digit\n\t"
" cmp ah, 'A'\n\t"
" jl check\n\t"
" cmp ah, 'F'\n\t"
" jle letter\n\t"
" jmp check\n\t"
```

```
"digit:\n\t"
" sub ah, 0x30\n\t"
" jmp bin8\n\t"
```

```
"letter:\n\t"
" sub ah, 0x37\n\t"
" jmp bin8\n\t"
```

```
"bin8:\n\t"
" cmp ah, bh\n\t"
" jl print0\n\t"
" mov al, '1'\n\t"
" mov [rsi], al\n\t"
" inc rsi\n\t"
" sub ah, bh\n\t"
" shr bh\n\t"
" loop bin8\n\t"
" jmp input\n\t"
```

```
"print0:\n\t"
```

```

        " mov al, '0'\n\t"
        " mov [rsi], al\n\t"
        " inc rsi\n\t"
        " shr bh\n\t"
        " loop bin8\n\t"
        " jmp input\n\t"

        "check:\n\t"
        " mov [rsi], ah\n\t"
        " inc rsi\n\t"
        " jmp input\n\t"
        "end:\n\t"

        : "=m" (target)
        : "m" (source)
    );

    std::cout << "Output string:\n" << target << '\n';
    output << "Output string:\n" << target << '\n';

    output.close();
    delete[] source;
    delete[] target;
    return 0;
}

```