

### 3.1. Задача с линейными классификаторами

#### 1. Бинарный линейный классификатор

$$a(x) = \text{sign}(\langle w, x \rangle + w_0)$$

2. Отображение алгоритма  $a(x) = \text{sign}(H(x))$  на объекте  $x_i$  называется  
высказанием  $M_i = y_i \neq a(x_i)$   
( $y_i$  - класс, к которому относится  $x_i$ )

Знак ошибки:

$$M_i \leq 0 \Leftrightarrow y_i \neq a(x_i)$$

$$M_i > 0 \Leftrightarrow y_i = a(x_i)$$

3. Классификатор вида  $a(x) = \text{sign}(\langle w, x \rangle - w_0)$  сводится к классификатору вида  $a(x) = \text{sign}(\langle w, x \rangle)$  путем введения фиктивного константного признака  $x_0 = -1$

#### 4. Функционал эмпирического риска:

$$Q(w) = \sum_{i=1}^l [M_i(w) < 0]$$

Для линейного алгоритма классификации:  $Q(w) = 0$

5.

$$M_i \geq 0$$

$$a(x) = \text{sign}(\langle w, x \rangle)$$

$w?$

Старается  $\tilde{w} = 0$  минимизировать функционал

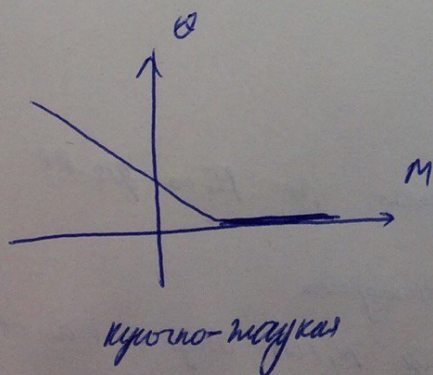
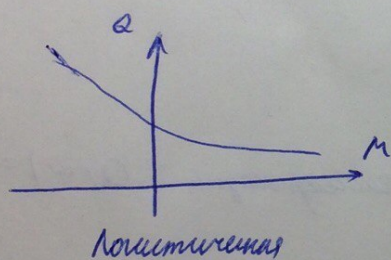
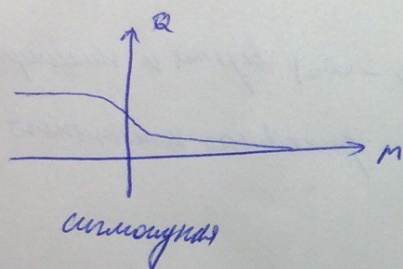
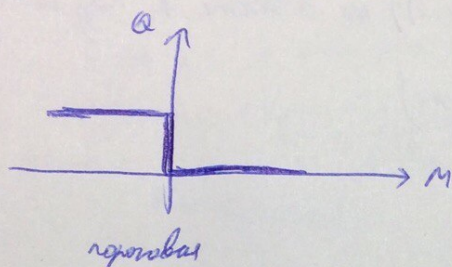
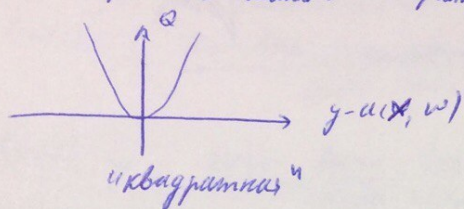
#### 6. Функция аппроксимированного эмпирического риска

$$Q^*(w) = \sum_{i=1}^l L(M_i(w)), \text{ где } M_i(w) - \text{ошибка на } i\text{-ом объекте}$$

7. Функция потерь  $Q(w)$  отражает ошибку алгоритма  $a(x, w)$  на выборке  $x$ . Минимизация функции потерь приводит к построению алгоритма



который ~~опт~~ оптимально принимает решение  $\hat{y}$  на входе  $x$  для функции  $Q(\omega)$ .



8. Пример немарковской функции потерь:

$$Q(\omega) = |y - a(x, \omega)|$$

15. Accuracy - доля правильных ответов для классификации

$$\text{Precision} = \frac{\text{число верно классифицированных объектов целевого класса}}{\text{общее число объектов}}$$

$$\text{Recall} = \frac{\text{число верно классифицированных объектов целевого класса}}{\text{общее число объектов целевого класса}}$$