

[DOCUMENT PENTRU FAZA DE ANALIZA A CERINTELOR DE PROIECT]

ANALIZA CERINTELOR DE PROIECT

<INSPIRESPHERE>

<MOLDOVAN ALEXANDRA IOANA>

<BAN OANA NICOLETA >

<MASCALIUC IASMINA >

<04.04.2024>

CUPRINS

INTRODUCERE	3
CERINTELE DE PROIECT (<i>PROJECT BUSINESS REQUIREMENTS</i>).....	4
RISCURI & PROBLEME.....	6

INTRODUCERE

1. Scopul aplicației:

Dezvoltarea unei platforme sociale care să ofere utilizatorilor un spațiu liber și inspirațional pentru a împărtăși și descoperi pasiunile lor, creativitatea, arta și hobby-urile.

2. Login:

Partea de autentificare a utilizatorilor în aplicație a fost implementată în primele două săptămâni. Aceasta asigură securitatea și autentificarea corectă a utilizatorilor înainte de a avea acces la funcționalitățile principale ale aplicației.

3. Responsabilități și sarcini ale membrilor echipei:

- **Ban Oana:**

Se ocupă de dezvoltarea feed-ului paginii și a design-ului acesteia. Feed-ul trebuie să ofere o experiență intuitivă și captivantă, permitând utilizatorilor să exploreze și să interacționeze cu conținutul postat de alți utilizatori în mod eficient și plăcut. Utilizatorii vor putea posta imagini sau texte, vor putea aprecia postările și vor putea adăuga comentarii la acestea.

- **Mascaliuc Iasmina:**

Dezvoltă partea de profil a utilizatorilor și se ocupă de design-ul acesteia pentru a oferi o experiență personalizată și atrăgătoare utilizatorilor. De asemenea, este responsabilă de implementarea și optimizarea funcționalității de căutare și filtrare a postărilor din feed, facilitând utilizatorilor să găsească conținut relevant și interesant în funcție de interesele lor.

- **Moldovan Alexandra:**

Responsabilă de gestionarea și dezvoltarea bazei de date a aplicației, precum și de implementarea logicii de server folosind PHP. De asemenea, se va ocupa de partea de mesagerie între utilizatori, permitându-le să comunice și să formeze legături noi în jurul pasiunilor și hobby-urilor lor comune.

CERINTELE DE PROIECT (*PROJECT BUSINESS REQUIREMENTS*)

1. Numele cerinței: Postare conținut nou

- Descrierea cerinței: Utilizatorul dorește să posteze conținut nou pe platforma socială pentru a-și împărtăși pasiunile și interesele cu comunitatea.
- Actorii: Utilizatorul (principal)
- Precondiții: Utilizatorul trebuie să fie autentificat în sistem.
- Postcondiții: Conținutul nou este postat pe platformă și devine vizibil pentru alți utilizatori.
- Fluxul de date (Flow):
 - Utilizatorul navighează către pagina de postare a conținutului.
 - Utilizatorul selectează tipul de conținut pe care dorește să-l posteze (text, imagine).
 - Utilizatorul introduce conținutul și adaugă eventualele etichete sau descrieri.
 - Utilizatorul confirmă postarea conținutului.
 - Sistemul publică conținutul pe feed-ul utilizatorului și în funcție de tema acestuia.
- Excepții: Conexiunea la internet este pierdută în timpul postării: Sistemul va afișa un mesaj de eroare și va oferi opțiunea de a reîncerca postarea mai târziu.

2. Numele cerinței: Căutare și filtrare postări

- Descrierea cerinței: Utilizatorul dorește să caute și să filtreze postările de pe platformă pentru a găsi conținut relevant pentru interesele sale.
- Actorii: Utilizatorul (principal)
- Precondiții: Utilizatorul trebuie să fie autentificat în sistem.
- Postcondiții: Utilizatorul primește rezultatele căutării conform criteriilor specificate.
- Fluxul de date (Flow):
 - Utilizatorul navighează către funcția de căutare și filtrare.
 - Utilizatorul introduce cuvinte cheie sau selectează filtre pentru a rafina rezultatele căutării.
 - Utilizatorul primește rezultatele căutării și poate vizualiza postările relevante.
- Excepții:
 - Nici o postare nu corespunde criteriilor de căutare: Sistemul va afișa un mesaj că nu au fost găsite rezultate conform căutării.

3. Numele cerinței: Conversație între utilizatori

- Descrierea cerinței: Utilizatorii pot comunica direct între ei pe platformă pentru a discuta despre interese comune, a împărtăși idei și a forma legături noi în jurul pasiunilor și hobby-urilor lor.

- Actorii: Utilizatorul (principal)
- Precondiții: Utilizatorii trebuie să fie autentificați în sistem și să aibă un profil activ.
- Postcondiții: Utilizatorii pot trimite și primi mesaje între ei în cadrul platformei.
- Fluxul de date (Flow):
 - Utilizatorul navighează către secțiunea de mesagerie sau către profilul utilizatorului cu care dorește să converseze.
 - Utilizatorul selectează opțiunea de a trimite un mesaj nou.
 - Utilizatorul introduce textul mesajului și apasă butonul de trimitere.
 - Mesajul este trimis către destinatar și afișat în conversația lor.
 - Destinatarul poate răspunde în consecință.
- Excepții:
 - Utilizatorul destinatar nu este online: Mesajul este marcat ca nepreluat și va fi livrat atunci când destinatarul se conectează.
 - Mesajul nu poate fi trimis din cauza unei erori de rețea: Sistemul afișează un mesaj de eroare și oferă opțiunea de a reîncerca trimiterea mesajului mai târziu.
- Cerințe speciale:
 - Mesajele trebuie să fie livrate în timp real sau cu un timp de întârziere minim pentru a asigura o comunicare fluentă între utilizatori.

RISCURI & PROBLEME

1. Dependență de Timp și Resurse:
 - a. Riscul: Prea puțin timp alocat dezvoltării proiectului ar putea afecta planificarea și implementarea acestuia în timp util.
 - b. Soluție: Monitorizarea strânsă a îndeplinirii task-urilor, împreună cu flexibilitatea în gestionarea sarcinilor și prioritizarea acestora.
2. Schimbări în Cerințe:
 - a. Riscul: Cerințele proiectului pot fi supuse unor modificări frecvente pe parcursul implementării, ceea ce poate duce la întârzieri și dificultăți în respectarea termenelor.
 - b. Soluție: Stabilirea unui proces clar de gestionare a modificărilor cerințelor și comunicarea eficientă cu stakeholderii pentru a minimiza impactul schimbărilor.
3. Probleme Tehnice:
 - a. Riscul: Pot apărea probleme tehnice neașteptate în timpul dezvoltării și implementării, cum ar fi erori de cod sau incompatibilități între sisteme.
 - b. Soluție: Testarea riguroasă a fiecărei etape a dezvoltării și implementării, monitorizarea continuă a performanței și a securității sistemului, precum și rezolvarea rapidă a oricăror probleme identificate.
4. Resurse Umane Insuficiente:
 - a. Riscul: Echipa de proiect ar putea întâmpina dificultăți în gestionarea sarcinilor din cauza lipsei de experiență sau de competențe necesare.
 - b. Soluție: Asigurarea unei bune planificări a resurselor umane, oferirea de training și suport pentru dezvoltarea competențelor, precum și flexibilitatea în redistribuirea sarcinilor în funcție de nevoi.