## Отчёт по лабораторной работе 3

дисциплина: Математическое моделирование

Никитаева Александра Семеновна, НПИбд-02-18

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Выводы	13

### **List of Tables**

# **List of Figures**

3.1	Боевые действия между регулярными войсками	12
3.2	Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских от-	
	рядов	12

# 1 Цель работы

Построить упрощенную модель боевых действий с помощью Python.

### 2 Задание

**Вариант 18** Между страной и страной идет война. Численности состава войск исчисляются от начала войны и являются временными функциями x(t) и y(t). В начальный момент времени страна имеет армию численностью 105 000 человек, а в распоряжении страны армия численностью в 95 000 человек. Для упрощения модели считаем, что коэффициенты a,b,c,h постоянны. Также считаем P(t) и Q(t) непрерывными функциями.

Постройте графики изменения численности войск армии и армии для следующих случаев:

1. Модель боевых действий между регулярными войсками

$$\frac{\partial x}{\partial t} = -0.35x(t) - 0.45y(t) + 2sin(t)$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = -0.69x(t) - 0.61y(t) + \cos(t) + 1$$

2. Модель ведение боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

$$\frac{\partial x}{\partial t} = -0.35x(t) - 0.73y(t) + 2sin(2t)$$

$$\frac{\partial y}{\partial t} = -0.45x(t)y(t) - 0.41y(t) + \cos(t) + 1$$

### 3 Выполнение лабораторной работы

#### 1. Боевые действия между регулярными войсками

- 1.1. Изучила начальные условия. Коэффициент смертности, не связанный с боевыми действиями, у первой армии 0,35, а у второй 0,45. Коэффициент эффективности первой и второй армии 0,69 и 0,61 соответственно. Функция, описывающая подход подкрепление первой армии, P(t)=2sin(t), подкрепление второй армии описывается функцией Q(t)=cos(t)+1.  $x_0=105000$  численность 1-ой армии,  $y_0=95000$  численность 2-ой армии.
  - 1.2. Оформила начальные условия в код на Python:

```
x0 = 105000
y0 = 95000

a1 = 0.35
b1 = 0.45
c1 = 0.69
h1 = 0.61

def P1(t):
    p1 = 2*np.sin(t)
    return p1

def Q1(t):
    q1 = np.cos(t)+1
    return q1
```

- 1.3. Для времени задала следующие условия:  $t_0=0$  начальный момент времени,  $t_{max}=1$  предельный момент времени, dt=0,05 шаг изменения времени.
  - 1.4. Добавила в программу условия, описывающие время:

```
t0 = 0
tmax = 1
dt = 0.05
t = np.arange(t0, tmax, dt)
```

1.5. Запрограммировала заданную систему дифференциальных уравнений, описывающих изменение численности армий:

```
def S1(f, t):
    s11 = -a1*f[0] - b1*f[1] + P1(t)
    s12 = -c1*f[0] - h1*f[1] + Q1(t)
    return s11, s12
```

1.6. Создала вектор начальной численности армий:

$$v = np.array([x0, y0])$$

1.7. Запрограммировала решение системы уравнений:

$$f1 = odeint(S1, v, t)$$

1.8. Описала построение графика изменения численности армий:

#### 2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

2.1. Изучила начальные условия. Коэффициент смертности, не связанный с боевыми действиями, у первой армии 0,35, а у второй – 0,73. Коэффициент эффективности первой и второй армии 0,45 и 0,41 соответственно. Функция, описывающая

подход подкрепление первой армии, P(t)=2sin(2t), подкрепление второй армии описывается функцией Q(t)=cos(t)+1. Изначальная численность армий такая же, как и в п. 1.1.

2.2. Дополнила начальные условия в коде на Python:

```
a2 = 0.35
b2 = 0.73
c2 = 0.45
h2 = 0.41

def P2(t):
    p2 = 2*np.sin(2*t)
    return p2
def Q2(t):
    q2 = np.cos(t)+1
    return q2
```

- 2.3. Условия для времени оставила такие же, как и в п. 1.3, соответственно, не дублировала их в программе.
- 2.4. Запрограммировала заданную систему дифференциальных уравнений, описывающих изменение численности армий:

```
def S2(f, t):

s21 = -a2*f[0] - b2*f[1] + P2(t)

s22 = -c2*f[0]*f[1] - h2*f[1] + Q2(t)

return s21, s22
```

- 2.5. Т. к. начальная численность армий не изменилась, вектор начальных условий тоже не меняла.
  - 2.6. Запрограммировала решение системы уравнений:

$$f2 = odeint(S2, v, t)$$

#### 2.7. Описала построение графика изменения численности армий:

```
plt.plot(t, f2)
```

#### 3. Сборка программы

#### 3.1. Собрала код программы воедино:

```
import math
import numpy as np
from scipy.integrate import odeint
import matplotlib.pyplot as plt
x0 = 105000
y0 = 95000
a1 = 0.35
b1 = 0.45
c1 = 0.69
h1 = 0.61
a2 = 0.35
b2 = 0.73
c2 = 0.45
h2 = 0.41
t0 = 0
tmax = 1
dt = 0.05
t = np.arange(t0, tmax, dt)
def P1(t):
```

```
p1 = 2*np.sin(t)
    return p1
def Q1(t):
    q1 = np.cos(t)+1
    return q1
def P2(t):
    p2 = 2*np.sin(2*t)
    return p2
def Q2(t):
    q2 = np.cos(t)+1
    return q2
def S1(f, t):
    s11 = -a1*f[0] - b1*f[1] + P1(t)
    s12 = -c1*f[0] - h1*f[1] + Q1(t)
    return s11, s12
def S2(f, t):
    s21 = -a2*f[0] - b2*f[1] + P2(t)
    s22 = -c2*f[0]*f[1] - h2*f[1] + Q2(t)
    return s21, s22
v = np.array([x0, y0])
f1 = odeint(S1, v, t)
f2 = odeint(S2, v, t)
plt.plot(t, f1)
```

```
plt.ylabel('Численность армии')
plt.xlabel('Время')

plt.plot(t, f2)
plt.ylabel('Численность армии')
plt.xlabel('Время')
```

#### 3.2. Получила графики изменения численностей армий (см. рис. 3.1 и 3.2):

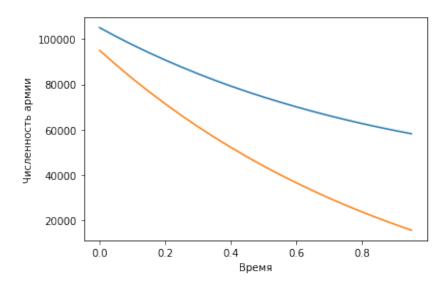


Figure 3.1: Боевые действия между регулярными войсками

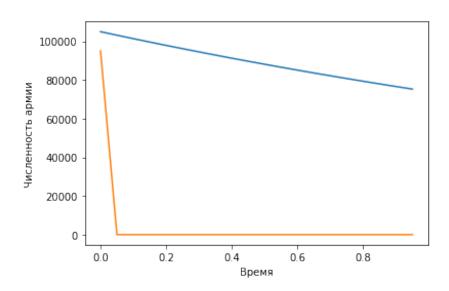


Figure 3.2: Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов

### 4 Выводы

Построила упрощенную модель боевых действий с помощью Python.

В боевых действиях между регулярными войсками победит армия X, причем ей на это потребуется довольно много времени (видим по графику, что численность армии Y будет на исходе практический в предельный момент времени).

В боевых действиях с участием регулярных войск и партизанских отрядов также победит армия X, но уже намного быстрее, чем в 1-ом случае (видим по графику, что армия Y потеряла всех бойцов практически сразу после начала войны).