# Задача 10 – Тенис

Дадена е група **играчи** които искат да **играят тенис**. Двама играчи могат да играят един срещу друг само ако **се харесват**. Предварително са известни **всички двойки играчи, които се харесват** един друг и биха играли един срещу друг. Всеки играч може да играе срещу най-много един друг играч. Намерете такова **разпределение на играчите по двойки**, при което ще се осъществят **най-голям брой игри**.

## Вход

* Входът се чете от конзолата.
* На първия ред се подава думата “**People:**” последвана от имената на играчите, всяко на отделен ред.
* На следващия ред се подава думата “**Connections:**” последвана от връзките между играчите. Връзка между два играча означава че те се харесват и може да играят един срещу друг. Всяка връзка е дадена във формата “**Играч1** - **Играч2**” на отделен ред.
* На последния ред от входа ще бъде думата “**END**”, която сигнализира края на входа.

## Изход

* Отпечатайте на конзолата **броя на игрите** в максималното разпределение.

## Ограничения

* **Имената** на играчите ще съдържат само латински букви (малки и главни се различават) и цифри.
* Броят на **играчите** ще бъде измежду [1…500].
* Броят на **връзките** ще бъде измежду [1…10 000].
* Позволено време: **200 ms**. Позволена памет: **16 MB**.

## Примерен вход и изход

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Разяснения** |
| People:  Pesho  Maria  Ivan  Gosho  Connections:  Pesho - Gosho  Maria - Ivan  Ivan - Gosho  Pesho - Maria  Maria - Gosho  END | 2 | Има две възможни максимални разпределения. Всяко от тях съдържа по 2 двойки играчи: |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Разяснения** |
| People:  Pesho  Maria  Ivan  Gosho  Penka  Kiril  Doncho  Asen  Connections:  Pesho - Maria  Maria - Ivan  Ivan - Gosho  Gosho - Penka  Penka - Pesho  Gosho - Kiril  Kiril - Doncho  Doncho - Asen  END | 4 | Примерно разпределение на играчите, при което се получава максималният възможен брой двойки играчи – 4: |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Вход** | **Изход** | **Разяснения** |
| People:  Go  VB  PHP  JavaScript  CSharp  Ruby  Java  SQL  Python  Basic  Connections:  Go - PHP  PHP - VB  PHP - JavaScript  CSharp - Ruby  Java - Ruby  Java - Python  SQL - Basic  Ruby - SQL  Basic - Python  END | 4 | Примерно разпределение на играчите, при което се получава максималният възможен брой двойки играчи – 4: |