

Proyecto Realidad Aumentada – Origami

Daniela Galleguillos - Alexandra Olivares

18 Dic 2023

En este trabajo, presentamos una aplicación de realidad aumentada que ofrece dos figuras de origami: una tortuga y un cangrejo cada uno con su respectivo marcador. Los usuarios pueden interactuar con estas figuras, girando la tortuga y ajustando el tamaño del cangrejo, mientras aprenden cómo crearlas a partir de un cuadrado de papel.

En cuanto a los aspectos técnicos, hemos desarrollado esta aplicación utilizando la plataforma de Unity con Vuforia, y para ejecutarla, solo se requiere un smartphone con sistema Android.

Rotar:

Para rotar la tortuga, los usuarios deben interactuar con la pantalla del celular siguiendo las indicaciones mostradas en la imagen a continuación.



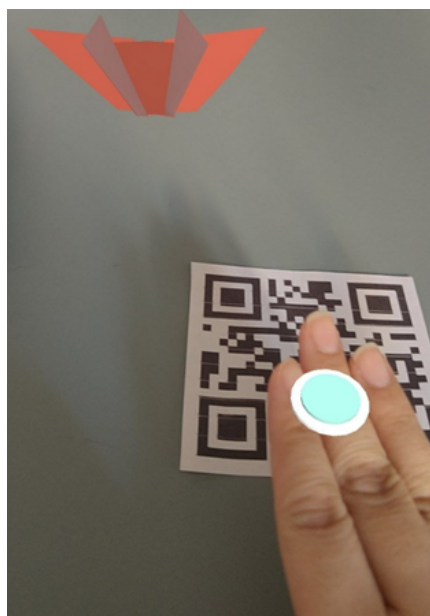
Escalado:

Para cambiar el tamaño del cangrejo el usuario debe interactuar con la pantalla del celular de la forma que se indica en la imagen a continuación, acercando los dedos para disminuir el tamaño y separándolos para aumentarlo.



Animaciones:

Para poder acceder a la animación de origami de cada figura el usuario debe interactuar con el botón virtual que aparecerá junto con la figura en la aplicación al leer el marcador, esta interacción consiste en posicionar la mano en el lugar donde se encuentra el botón.



Los marcadores utilizados corresponden a los siguientes QR.

Tortuga	Cangrejo
	
texto: origami tortuga	texto: origami cangrejo