

Desarrolladora Frontend y diseñadora web con conocimientos en HTML5, CSS, SCSS, JavaScript, TypeScript y habilidades en prototipado y maquetas visuales utilizando Figma o Uizard. Aspiro a un puesto en el área de desarrollo de software u otras ramas relacionadas con mi profesión, donde pueda aprovechar mis habilidades técnicas para crear soluciones tecnológicas innovadoras. Busco contribuir al crecimiento de una empresa, iniciando mi línea de carrera y enfrentando desafíos empresariales de manera efectiva. Me adapto con facilidad a nuevos entornos, destaco en comunicación efectiva, trabajo en equipo y mantengo un constante interés en las tecnologías emergentes de la industria. Actualmente, estoy interesada en seguir aprendiendo sobre la seguridad de la información y en el análisis de datos.

Formación académica

Ingeniería de Sistemas de Información, Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas	agosto 2021 – Actualidad
Estudiante destacada perteneciente al décimo superior de su carrera	
Desarrollo Frontend Angular, Coderhouse	febrero 2024
Estudiante destacada perteneciente al top 10 de su comisión	
Desarrollo Frontend React, Coderhouse	septiembre 2024
Estudiante destacada perteneciente al top 10 de su comisión	

Formación complementaria

Curso de Power BI, Coderhouse	noviembre 2024 – Actualidad
Curso de Excel, Coderhouse	noviembre 2024 – diciembre 2024
Curso de React, Coderhouse	julio 2024 – septiembre 2024
Curso de Angular, Coderhouse	diciembre 2023 – febrero 2024
Curso de JavaScript, Coderhouse	diciembre 2023 – febrero 2024
Curso de Desarrollo Web, Coderhouse	enero 2023 – marzo 2023
Certificación en Fundamentos de Scrum, SCRUMstudy	marzo 2024
Curso de Elementos visuales del diseño de la interfaz de usuario, California Institute of the Arts	marzo 2024 – abril 2024
Curso de SQL para la ciencia de datos, University of California, Davis	septiembre 2023 – octubre 2023
Curso de Estructuras de datos con Python, University of Michigan	agosto 2023 – septiembre 2023

Tecnologías

- Lenguajes de programación / generales: C#, JavaScript, TypeScript, Java, Python, HTML5, CSS, SCSS
- Herramientas de desarrollo: Git, Github, Visual Studio Code, Notion, Bizagi
- Frameworks / Librerías: Spring Boot, Angular, React, Bootstrap, Toastify, SweetAlert2, Chart.js
- Bases de datos / Servicios en la nube: PostgreSQL, SQL Server, AWS, Power BI
- Metodologías de trabajo: Ágiles (Scrum)

Proyectos

Pachamama's Kitchen - Plataforma web e-commerce de comidas peruanas (julio – septiembre 2024) <a href="#">repositorio aquí</a>
Proyecto personal de una plataforma web e-commerce diseñada para la venta de platos y bebidas peruanas de un restaurante ficticio
Tecnologías utilizadas: React, JavaScript, HTML5, CSS, Cloud Firebase
Prototipo clickeable (en Preview) y mockups de la interfaz web (en Overview) disponible en <a href="#">Uizard</a>
Hecho en Perú - Plataforma web e-commerce de artesanías peruanas (mayo – julio 2023) <a href="#">repositorio aquí</a>
Proyecto universitario de una plataforma web e-commerce con el uso de un estilo propio
Tecnologías utilizadas: HTML5, SCSS, JavaScript, Bootstrap
Wireframe de la pantalla principal (en Preview) y wireframes de la interfaz web y mobile (en Overview) del e-commerce disponible en <a href="#">Uizard</a>
Hecho en Perú - Plataforma web con vista administrativa y e-commerce de artesanías peruanas (abril – junio 2024) <a href="#">repositorio aquí</a>
Proyecto universitario de una plataforma web que funcionaba como un e-commerce (anterior proyecto), en el que integramos la vista administrativa utilizando Angular, unificando el framework para ambas vistas
Tecnologías utilizadas: Angular, TypeScript, HTML5, SCSS, <a href="#">API Backend Java</a> , Docker, Toastify, SwalAlert2, Chart.js
Prototipo clickeable de la vista administrativa web (en Preview) y mockups de la interfaz mobile y web (en Overview) disponible en <a href="#">Uizard</a>

**HogwartsCourses - Plataforma web con vista administrativa de gestión de usuarios y cursos** (enero – marzo 2024) [repositorio aquí](#)  
Proyecto personal de una plataforma web administrativa desarrollada con Angular para la gestión de usuarios, cursos e inscripciones  
Tecnologías utilizadas: Angular, TypeScript, HTML5, SCSS, API REST, JSON-Server, SwalAlert2, Chart.js

**MangaWorld - Plataforma web e-commerce de cómics japoneses** (enero – marzo 2024) [repositorio aquí](#)  
Proyecto personal de una plataforma web e-commerce diseñada para la compra de cómics japoneses  
Tecnologías utilizadas: HTML5, CSS, JavaScript, DOM, JSON-Server, Toastify, SwalAlert2

**BetterOption - Plataforma web de ofertas inmobiliarias** (febrero – mayo 2023) [repositorio aquí](#)  
Landing page web de una plataforma diseñada para facilitar la búsqueda y adquisición de propiedades inmobiliarias  
Tecnologías utilizadas: HTML5, SCSS, Bootstrap, SEO.  
Wireframes de la interfaz web y mobile realizada en [balsamiq](#) (cambio de nombre, antes SafeHome ahora BetterOption)

---

**Actividades extraacadémicas**

---

- **Editora de videos como voluntaria en IEEE Computer Society UPC** octubre 2024 – noviembre 2024
- **Taller de conocimientos fundamentales técnicos de ciberseguridad ofensiva UPC Hack The Box** septiembre 2024 – noviembre 2024
- **Participación en el concurso de Capture The Flag nivel básico en The Weekend Hack 2** julio 2024
- **Taller de Trabajo en Equipo** marzo 2024 – junio 2024
- **Taller de Autoestima y Empoderamiento** septiembre 2022 – diciembre 2022