

Desarrolladora Frontend y diseñadora web con sólidos conocimientos en HTML5, CSS, SCSS, JavaScript, TypeScript y habilidades en prototipado y maquetas visuales utilizando Figma o Uizard. Poseo la capacidad de aprender rápidamente y adaptarme a nuevos desafíos, destacándome en la comunicación efectiva, el pensamiento crítico y el trabajo en equipo. Apasionada por crear interfaces intuitivas y atractivas, mi objetivo es seguir perfeccionando mis habilidades en el frontend y diseño, mientras continúo explorando y aprendiendo sobre el desarrollo backend.

Formación académica

- Ingeniería de Sistemas de Información, Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas agosto 2021 – Presente
- Desarrollo Frontend Angular, Coderhouse enero 2023 – febrero 2024

Formación complementaria

- Curso de React, Coderhouse julio 2024 – Presente
- Curso de Angular, Coderhouse diciembre 2023 – febrero 2024
- Curso de JavaScript, Coderhouse diciembre 2023 – febrero 2024
- Curso de Desarrollo Web, Coderhouse enero 2023 – marzo 2023
- Certificación en Fundamentos de Scrum, SCRUMstudy marzo 2024
- Elementos visuales del diseño de la interfaz de usuario, California Institute of the Arts marzo 2024 – abril 2024
- Curso de SQL para la ciencia de datos, University of California, Davis septiembre 2023 – octubre 2023

Tecnologías, lenguajes y habilidades

- Lenguajes de programación / generales: C#, JavaScript, TypeScript, Java, HTML5, CSS, SCSS.
- Herramientas de desarrollo: Git, Github, Visual Studio Code, Notion.
- Frameworks / Librerías: Spring Boot, Angular, React (en proceso), Bootstrap, Toastify, SweetAlert2, Chart.js.
- Bases de datos / Servicios en la nube: PostgreSQL, SQL Server, AWS.

Proyectos

- Hecho en Perú - Plataforma web e-commerce de artesanías peruanas (mayo – julio 2023) [repositorio aquí](#)
Descripción: Proyecto universitario de una plataforma web e-commerce con el uso de un estilo propio. Permite al usuario usar filtros, un carrito de compras, comentarios por producto, proceso de compra de un producto y un chatbot interactivo.
Tecnologías utilizadas: HTML5, SCSS, JavaScript y Bootstrap.
Wireframe de la pantalla principal (en Preview) y wireframes de la interfaz web y mobile (en Overview) del e-commerce disponible en Uizard: <https://app.uizard.io/p/1b02bc94>
- Hecho en Perú - Plataforma web con vista administrativa y e-commerce de artesanías peruanas (abril – junio 2024) [repositorio aquí](#)
Descripción: Proyecto universitario de una plataforma web que funcionaba como un e-commerce (anterior proyecto), en el que integramos la vista administrativa utilizando Angular, unificando el framework para ambas vistas. La plataforma ahora incluye las funcionalidades anteriores y, en la vista administrativa, se pueden añadir, editar, ver y eliminar productos, artesanos, lugares turísticos, regiones, etc.
Tecnologías utilizadas: Framework Angular, TypeScript, HTML5, SCSS, Angular Material, Reactive Forms, Módulos, [API Backend Java \(proveniente de otro repositorio aquí\)](#), Enrutamiento, NgRx, RxJS, Docker, Autenticación y librerías de javaScript (Toastify, SwalAlert2 y Chart.js).
Prototipo clickeable de la vista administrativa web (en Preview) y mockups de la interfaz mobile y web (en Overview) disponible en Uizard: <https://app.uizard.io/p/688574ef>
- HogwartsCourses - Plataforma web con vista administrativa de gestión de usuarios y cursos (enero – marzo 2024) [repositorio aquí](#)
Descripción: Proyecto personal de una plataforma web administrativa desarrollada con Angular para la gestión de usuarios, cursos e inscripciones. Está inspirado en el mundo mágico de Hogwarts. Además, puedes iniciar sesión y dependiendo del rol (admin, teacher, student) una acción en particular. Se puede añadir, ver, editar y eliminar usuarios, cursos o inscripciones.
Tecnologías utilizadas: Framework Angular, TypeScript, HTML5, SCSS, Angular Material, Reactive Forms, Módulos, API REST, JSON-Server, Enrutamiento, NgRx, RxJS, Autenticación y librerías de javaScript (SwalAlert2 y Chart.js).
- MangaWorld - Plataforma web e-commerce de cómics japoneses (enero – marzo 2024) [repositorio aquí](#)
Descripción: Proyecto personal de una plataforma web e-commerce diseñada para la compra de cómics japoneses. Los usuarios pueden utilizar filtros avanzados y un buscador. La plataforma cuenta con un carrito de compras donde se guardan los productos seleccionados, incluso si el usuario cierra el navegador (localStorage).
Tecnologías utilizadas: HTML5, CSS, JavaScript, DOM, JSON-Server y librerías de javaScript (Toastify y SwalAlert2).
- BetterOption - Plataforma web de ofertas inmobiliarias (febrero – mayo 2023) [repositorio aquí](#)
Descripción: Landing page web de una plataforma diseñada para facilitar la búsqueda y adquisición de propiedades inmobiliarias, ya sea para compra o alquiler. Cada inmueble tiene una página de detalle, hay un mapa en la sección de Inmuebles, cuenta con filtros y un paginador estático.
Tecnologías utilizadas: HTML5, SCSS, Bootstrap, SEO.
Wireframes de la interfaz web y mobile realizada en balsamiq (cambio de nombre, antes SafeHome ahora BetterOption): https://drive.google.com/file/d/1zh0332Q5RvITbHRpGHA7AlpSiw1DH8B/view?usp=drive_link