Диалоговая система

Система способна вести диалог по уже созданному сценарию, а также создавать и редактировать уже существующие сценарии.

Form1(View)- форма, в которой ведется диалог с пользователем.

EditForm-форма для редактирования существующих сценариев.

CreateForm-форма для создания сценариев.

Controller- контролирует работу Form1, используя Provider,Model,Dialog.

ControllerForEditForm - контроллер для EF. Так как форма редактирования должна получить доступ к данным Диалога, чтобы вывести их на экран, а другим эта информация доступна быть не должна, создается новый контроллер, который передает эти данные форме. Также содержит метод для стирания данных диалога(используется перед тем, как записать новые, отредактированные данные). Данный метод не должен быть доступен другим формам.

ControllerForCreateForm - содержит методы создания нового сценария и записи туда данных.

Provider – получает и записывает данные.

Model – знает, в как выбирать следующий вопрос.

Dialog – хранит данные о диалоге.

